

# Dragon Ball Z: Chou Saiya Densetsu (Import) FAQ (Dutch)

by Joni

Updated to vFinal on Aug 14, 2004

Dragon Ball Z: Legend of the Super Saiyan (Super Nintendo) (Dutch)

Creatiedatum: 14 mei 2002

Versie: Complete

```
#####
% "#
# . # ###
# ., ## '##
# .,, # o# "##
O .,,, ,# . "##' ##O#
o' ,,,, # # "## %#o . ;### #"@#
,O ,,,, #o , ,# #o#" O#' ', "#####o ###@#, '# #o##%
# . ,# .. # #, ##;#O###%#';;@#%oOo## #O# @"O@####, %OO#%
## '' # .. # # .., # , .# @%@%Oo%O%;%# %o# #'o# "o%O@#
# '#. # O # @% % . # #O%OoO#oO#, @@.o@# #o##o#"o%O#@ #
# ## # # # ,# "## ##" # #O#o%o@o#o#, @%;o%O# ;### #O%%o%# ##
# #" # ' ,#, # ##### ## . #O#;#o@%o#, @o'o%# %%# @#%Oo# ###
# # # #,# # # % O# . #@o"'#o#@"O#;#o'oO@O ## @;#Oo# #;#'
#; .# O# o #;# # ;'..# . #Oo%O#o;#o#"#####%# # ,#O%O#"#';O#
%O ,, %# # .. %.# # o##O,# #OoOo#oOo@%O;. @O%;o# #"%O#####.%O#
,# .. #. #% .. ;oO## .@#.,#. #OoOo@oOoO#o%#@o%#O #"%O# O O#%
# , .# . # ' # # ,%o''# @#OoOo%OoO#oO#o#oO#; .#O%O# O"%o#,
# #O .. %"#' # @O;;'o# . @#o@%Oo@#%O#oO#oO# #'%'Oo"''%'%O#
# O# O ##o # #";;o#" . %#o@'%'o@%O#o#o#oO# #"O%OoOo%%Oo#
# ##; # .#o # #####' " O#"OoO@O#"#####@Oo# '#O%OoOo%OoO@
### ' #'###"'" .% " # '%%%@#O### #'O@## #'%OoOoOoOoO#o
% #####o",,##### ,#####o#@. #####O #'O%OoOoOoOoO#"
"#%#@#@#@#@#@#@#@#@#@#@#@#
#####
```

## Inhoudstafel

1- Introductie [A100]  
2- FAQ [A200]  
3- Walkthrough [A300]  
    3.1- Walkthrough [A301]  
    3.2- Grotten - Kaart [A302]  
4- Basics [A400]  
    4.1- Itemkaarten [A401]  
    4.2- Personages [A402]  
    4.3- Vijanden [A403]

1- Introductie [A100]

Welkom in weer een van mijn FAQs. Zoals gewoonlijk vind je geen woord over het spel dat ik beschrijf in de introductie. Ik zal de FAQ niet meer updaten nadat ik de Complete versie heb uitgebracht. Je kunt me nog steeds tips en vragen sturen over dingen die er nog niet instaan maar alleen als ze echt groot zijn, zal ik ze nog in de FAQ zetten. Het is namelijk veel werk om voor iets klein te updaten.

=====

2- FAQ [A200]

=====

- [1] [Q]. Wat zijn die nummers zoals [A300] naast de titel van elke sectie?  
[A] Het is de code voor de zoekmachine van deze FAQ. Druk Ctrl + F en druk de code in van de sectie die je wilt bezoeken. Je zou daar moeten zijn binnen twee stappen.
- [2] [Q]. Wat betekenen de symbolen O, Z, N, W, ZW, ...?  
[A] Ze betekenen Oost, Zuid, Noord, West en samengestelde richtingen.
- [3] [Q]. Welke kaarten zorgen ervoor dat je alle vijanden aanvalt?  
[A] Kijk onder de naam van het karakter en kies een kaart met hetzelfde symbool.
- [4] [Q]. Hoe laad je KI op om de rotsen te vernietigen?  
[A] Druk op X en hij schiet vanzelf om de rots op te heffen.

=====

3- Walkthrough [A300]

=====

=====

3.1- Walkthrough [A301]

=====

\*\*\*\*\*

De aankomst van Raditz:

\*\*\*\*\*

- Na het beginfilmpje moet je het huis binnengaan en dan krijg je van Bulma een dragonradar, van Krillin en Master Roshi krijg je ook iets.
- Ga nu buiten en vlieg naar het NO van de kaart om het huis van Mr. Popo te vinden. Ga binnen en er zal een gevecht beginnen tegen de 4 Saibamen. Gebruik vooral aanvalskaarten die alle vijanden aanvallen. Na dit gevecht krijg je een Gohankaart die je bij moet houden tot het gevecht.
- Kijk naar je radar en vlieg naar het bolletje. Je komt aan bij bergen. Ga binnen in de huizen bij de ingang van de grotten en laat je genezen. Train in het trainhuisje vooral je KI.
- Ga de grot in en ga naar de valse Raditz. Zorg ervoor dat je level 4 nog niet bereikt voor de grot want anders ga je direct naar de echte Raditz. Zie 7.1.

-----

|FALSE RADITZ|

-----

|HP-150| Dit zou niet moeilijk moeten zijn. Laat iedereen de sterkste kaarten |KI-30 | gebruiken en genees op tijd. Iemand die dit gevecht niet wint zou |BP-800| beter de controller op zij leggen.

-----

-Nadat je hem verslagen hebt, moet je de echte verslaan.

-----  
ECHTE RADITZ

| HP-200 | Gebruik de eerste ronde de Gohankaart en gebruik zwakke aanvallen.  
| KI-32 | Hierna komt er een andere command boven FIGHT. Selecteer het en  
| BP-1500| Goku grijpt hem vast. De volgende beurt moet je een KI aanval met  
| | Piccolo doen. Er begint een filmpje en Goku en Raditz sterven.  
-----

\*\*\*\*\*  
De aankomst van de Saiyans:  
\*\*\*\*\*

-Na de filmpjes moet je Piccolo verslaan met Gohan, dit is zeer moeilijk als je hem hard getraind hebt. Je kan Gohan gemakkelijk laten level uppen met de Saiyan gezondheid regel: laat Gohans HP tot 1-8 zakken en genees hem.  
-Nu moet je met Goku driemaal de zwaartekracht van King Kai's planeet overwinnen telkens met minder kaarten. Daarna moet je Kai verslaan. Train hem liefst tot level 10. Dan kan je hem direct gebruiken op aarde.  
-Nu begin je op aarde met Piccolo en Gohan (of zelfs Goku) en moet je de anderen vlug zoeken of ze sterven door alleen tegen Nappa te vechten. Krillin vind je door naar het Z te gaan, ga dan naar het ZO om Yamcha bij Bulmas huis te vinden. Ga dan naar het Z en naar het N bij de trainingshal om de twee anderen te vinden. Vlieg nu rond en word sterker. Doe dit tot je niemand meer tegenkomt. Nu kan je naar Nappa gaan in het O. Koop wel genees kaarten en als je wilt kan je een Lunchkaart kopen en die aan Oolong geven. Deze geeft je een Namek Frog. Als je die kaart aan Yaierobee toont, geeft hij je een Yaierobee kaart.

-----  
NAPPA

| HP-220 | Je begint eerst met het bevechten van 6 saibamen. Dood deze vlug en  
| KI-68 | mag je vechten tegen Nappa. Als Goku al terug is, is dit niet erg  
| BP-4000| maar zonder hem gebruik je best al je beste kaarten.  
-----

-Nu je hem hebt verslagen doodt hij Piccolo. Vegeta vliegt weg met Goku en memoriseer wel de weg want je moet hen volgen en trainen.

-----  
VEGETA

| HP-240 | Gebruik Chi Chi's om magiekaarten krijgen. Gebruik de zwakke om  
| KI-100 | met Kaioken te beginnen. De beurt daarna moet je Kaioken houden  
| BP-18000 | en Genki Dama beginnen. Hierna moet je de Genki Dama gooien. Dit  
| -180000| verslaat Vegeta wel, blijf anders gewoon aanvallen en als de  
| | anderen aankomen moet je de Moon/Tail kaart op Gohan gebruiken.  
-----

\*\*\*\*\*  
Namek:  
\*\*\*\*\*

-Op Namek moet je allerlei dingen doen.  
-Vecht voor levels: train.  
-Ga naar het NO tot je bij een vernield dorp met doden komt. Je zal Frieza zien. Op een moment red je een kind van de dood en moet je vuurballen van Dodoria vermijden voor een bepaalde tijd.  
-Hierna komt Dende bij je. Kijk nu op de radar en ga naar de dragonball.

Je zal hier twee Namek inwoners vinden die zich bij de groep voegen.

-Dicht bij de tweede Dragonball vind je een vernield dorp. In de grootste pot van het grootste huis vind je een tweede kind.

-Ga nu de grot in en zoek de Dragonball. Zie 7.2. Hier vind je allerlei vallen en na het vinden van de Ball, ga je buiten. Hopelijk heeft iedereen level 20 bereikt want hier komt Kui.

-----  
|KUI|

-----  
| HP-220 | Als je karakters sterk genoeg zijn, wordt dit niet moeilijk. Als  
| KI-100 | je altijd net verliest, gebruik dan G.Gohan en Kaiokens.  
| BP-22000| Was dit moeilijk?  
-----

-Na het bericht van Bulma moet je goed trainen tot iedereen 25.000 BP heeft. Bij je aankomst vernietigt Dodoria je schip.

-----  
|DODORIA|

-----  
| HP-288 | Gebruik de Vegeta kaart en dit gevecht wordt niet moeilijk want  
| KI-120 | Vegeta heeft een hoger BP. Als Gohan niet sterk genoeg is kan je  
| BP-22000| terug de Saiyan gezondheid regel gebruiken.  
-----

-Bulma verschijnt en een reeks filmpjes begint.

\*\*\*\*\*  
Goku komt (bijna) aan:  
\*\*\*\*\*

-Nu bestuur je Goku en moet je hem trainen. Dit is net zoals bij King Kai. Ga altijd een veelvoud van 10 hoger. Na 5 sessies moet je weer even weg.  
-Je krijgt namelijk de controle over Piccolo bij King Kai. Je moet net hetzelfde als bij Goku doen, alleen moet je nu Nappa en Raditz verslaan.

\*\*\*\*\*  
Zoek de Dragonball:  
\*\*\*\*\*

-Na een aantal filmpjes moet je op zoek naar twee Dragonball. Een ligt open en vrij klaar voor de andere moet je een grot binnen gaan, met de fee praten en dan naar de grot in het Z gaan waar je 6 schakelaars moet vinden. Als er gezegd wordt dat het te gevaarlijk is, is dat geen erg. Ga terug naar de fee en ze laat je door. Zie 7.3 en 7.4.

-In de grot is een ruimte waar Nail aan het vechten is met een kloon en je moet hem helpen. Ga dan de rest van de grot door en vlieg naar het huis van Guru. Zie 7.5 en 7.6.

-Nu moet je helemaal terug en bij het buitenkomen valt Zarbon aan.

-----  
|ZARBON|

-----  
| HP-232 | Je mag eindelijk Vegeta gebruiken waardoor dit makkelijk wordt als  
| KI-160 | je hem geen KI aanvallen laat gebruiken en de rest een BP heeft  
| BP-23000| van 23.000. Houd dus alle items bij en als iemand bijna sterft  
| BP-32000| laat hem dan niet meer vechten tot Frieza stage 4.  
-----

\*\*\*\*\*  
Nog 5 dagen:  
\*\*\*\*\*

-Goku heeft nog 5 dagen om level 37 te halen.

\*\*\*\*\*  
De Ginyu Force:  
\*\*\*\*\*

-Na het filmpje waarin Ginyu de Dragonball steelt moet je tegen de eerste twee teamleden verslaan. Maak je klaar.

-----  
|RECOOM|GULDO|

-----  
| HP-364 | 296 | Een moeilijk gevecht want Recoom is veel sterker. Mijn raad  
| KI-200 | 270 | is Guldo aanvallen met zwakke aanvallen en Recoom met de  
| BP-65000| 13500| anderen. Gebruik nog niet te veel itemkaarten.  
-----

-Genees jezelf en save. Loop een beetje rond maar niet te ver of ze starten het gevecht.

-----  
|JEICE|BURTER|

-----  
| HP-322 | 305 | Als je sterkere mannen dan Jeice hebt, zou ik Jeice eerst  
| KI-230 | 200 | verslaan. Eenmaal een van de twee verslagen is, vlucht de  
| BP-64000| 62500| andere naar Ginyu. Als Jeice te sterk is voor je, moet je  
| | | Burter maar verslaan en jezelf tot level 45 trainen.  
-----

-Ondertussen komt Goku aan op Namek en nu moet je naar Ginyu bij de Dragonball en zorg wel dat Vegeta een BP heeft van 100.000.

-----  
|GINYU|

-----  
| HP-396 | Je kan twee dingen doen: Goku laten verliezen en Ginyu met je  
| KI-300 | sterkste aanvaller doden of Kaioken gebruiken, Ginyu laten van  
| BP-120.000| lichaam veranderen met Goku en hem met alles wat je hebt  
| | | aanvallen. Ik koos de eerste manier.  
-----

-Ga achter de Dragonball aan nadat je Goku in een hersteltank hebt geplaatst en je zal in een grot Frieza vinden maar je zal makkelijk winnen. Zie 7.7  
-Je groep gaat buiten en na het filmpje begin je met Nail tegen Frieza te vechten. Houd het zolang mogelijk vol maar je kan niet winnen.  
-Er begint een filmpje waarin Piccolo wordt teruggewenst. Nu moet je allerlei itemkaarten kopen en veel trainen (Dende = level 3).  
-Ga naar Guru. Je moet de grot niet door, de bergen zijn vernield.

-----  
|FRIEZA 1|

-----  
| HP-500 | Als iedereen level 45 is en je laat niemand minder dan 300 HP  
| KI-360 | hebben, dan zal het lukken. Een keer je een deel van zijn HP  
| BP-530.000| hebt doen wegvloeien verandert hij. Hij heeft 200 HP aanvallen.  
-----

-Ga met Piccolo naar Nail en laat hen fuseren en vecht verder tegen Frieza 1 en wanneer hij verandert, vlucht hij.

-----  
|FRIEZA 2|

-----  
| HP-520 | Houd het een paar beurten vol en dan komt Piccolo langs die  
| KI-360 | veel sterker is dan Frieza 2. Laat alleen de gezonden  
| BP-1.000.000| aanvallen tot Goku komt bij Frieza 2, 3 of 4.  
-----

-Nu krijg je de kans om Piccolo met Dende te doen fuseren en zijn powerlevel stijgt tot 2.000.000 als je praat met de twee mannen te praten.

-----  
|FRIEZA 3|

-----  
| HP-500 | Als je aan dit gevecht begint zonder Piccolo en Dende te laten  
| KI-400 | fuseren, wordt dit moeilijk. Gebruik zoals gewoon sterke  
| BP-1.550.000| aanvallen met de sterksten.  
-----

-Goku zal helemaal genezen zijn tijdens het gevecht en is onderweg naar Frieza 4. Koop wel genoeg onderweg (vooral Corrins, Kami's en Guru's).

-----  
|FRIEZA 4|

-----  
| HP-600 | Laat ChaoZu sterven en gebruik de volgende beurt direct Goku  
| KI-/ | en kies 10x Kaioken. Nu gaat Goku Super Saiyan en heeft hij  
| BP-/ | een BP van 4.999.999 en is dit gevecht gemakkelijk.  
-----

-Het laten sterven werkt met iedereen maar zorg dat Goku, Gohan, Piccolo en vooral Vegeta in leven blijven. Dan krijg je een ander einde.

\*\*\*\*\*  
Nieuw einde: het Super Saiyan gevecht:  
\*\*\*\*\*

-----  
|VEGETA|

-----  
| HP-1500 | Gebruik veel van de kaarten die je liet kopen door Goku en  
| KI-/ | hoop dat het lot je meezit want dit is aartsmoelijk. Gebruik  
| BP-6.000.000| vooral Genki Dama voor 200 schade.  
-----

=====

3.2- Grotten - Kaart [A302]

=====

-----  
7.1. De grot van Raditz:  
-----

Uitgang		Legende:
--		a= Kame kaart
e	-- f --	b= Enma









Naam:	Effect:	Prijs:
Bulma	1/4 HP bij	3
Kame	1/2 HP bij	6
Kami	volledig HP	10
Puar	10 KI bij	4
Mr. Popo	alle KI	10
Shenron	alle HP en KI voor iedereen	60
Corrin	alle HP en KI	20
Enma	verandert kaartaanval naar Z	15
Baba	verandert kaartdefensie naar Z	15
Goku	maakt elke kaart naar favoriet	40
Piccolo	verandert de vijand kaart	20
ChiChi	maakt magiekaart van kaart	12
Oolong	verandert alle kaarten	4
Lunch	val iedereen aan	10
Kai	BP stijgt met 1/4	20
Guru	BP stijgt met 1/2	40
Groene scouter	lees BP en HP	10
Rode scouter	lees BP en HP	20
G.Gohan	blokkeert vijand	20
Bubbles	vermijdt vijanden	10
Yaiorobee	hij komt helpen	20
Vegeta	hij komt helpen	20
Escape	ontsnap uit grot	15
Moon/Tail	Gohan wordt gorilla	80
Porunga	vervult 3 wensen	150
Dragonball	verzamel alle 7	/
Gohan	zie Raditz	/
Dragonradar	voor de Balls	/

#### 4.2- Personages

[A402]

Goku:

Het sterkste personage en vader van Gohan, als je met hem kan vechten is hij de sterkste. Hij kan Super Saiyan gaan en kaioken mag ook niet onderschat worden. Mijn favoriet eigenlijk.

Vegeta:

Valt altijd tweemaal aan maar weigert soms aan te vallen. Vanaf het gevecht met Zarbon is hij constant beschikbaar.

Krillin:

Zal altijd aanvallen in tegenstelling tot Vegeta en heeft sterke KI aanvallen.

En het is gelukkig niet erg als hij sterft.

-----  
Tien:  
-----

Heeft een aanval die driemaal zoveel schade kan doen als een gewone en is daardoor erg handig.

-----  
Gohan:  
-----

Soms wordt hij razend en kan ook een gorilla worden. Maar niet zo sterk en er is een nadeel: hij mag nooit sterven.

-----  
ChaoZu:  
-----

Is de zwakste in het spel maar heeft sterke KI aanvallen.

-----  
Piccolo:  
-----

Eenmaal samengesmolten met Nail en Dende met zijn 2.000.000 als powerlevel is alleen Super Saiyan Goku sterker.

-----  
Yamcha:  
-----

Net iets sterker dan ChaoZu en het snelste personage.

=====  
4.3- Vijanden

[A403]  
=====

Naam:           HP:   KI:   BP:           Ervaringspunten:

-----  
Saibamen:  
-----

Blauw	45	/	238-338	7
Goud	55	24	238-426	9
Groen	64	28	1200	30
Zwarte	80	150	1000	25
Roze	72	38	2200-2400	54
Grijze	84	96	4400-4800	80

-----  
Slug:  
-----

Paars	70	25	1300-1700	40
Groen	80	30	2800-3000	60
Geelachtig	85	65	4600-5600	80

-----  
Bud:  
-----

Groen	75	37	1300-1700	45
Paars	88	43	3000-3600	67
Geel	94	57	6400-8400	90

-----  
Ex-bazen:  
-----

Blauwe Kui	90	65	10000-12000	100
Bruine Kui	95	90	14000-16000	150
Blauwe Dodoria	108	60	12000-14000	120
Gele Dodoria	114	90	19000-21000	275
Rode Zarbon	96	77	12000-16000	135
Blauwe Zarbon	100	97	20000-22000	300
Rode Guldo	123	72	11500-12500	290
Gele Guldo	128	150	15500-19500	312
Witte Guldo	/	/	/	/
Rode Recuum	134	100	52000-54000	415
Blauwe Recuum	149	108	58000-62000	435
Groene Burter	112	100	37500-41500	340
Grijze Burter	130	120	49000-51000	375
Blauwe Jeice	123	110	42500-52500	420
Gele Jeice	144	155	53000-57000	380
Gele Ginyu	162	140	65000-75000	460
Bruine Ginyu	217	190	95000-105000	500

This document is copyright Joni and hosted by VGM with permission.