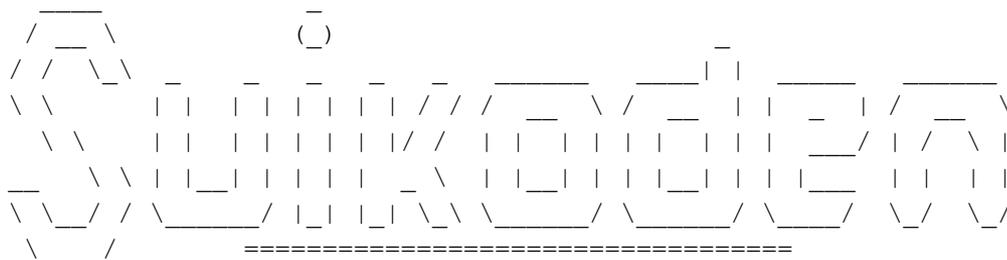


# Suikoden FAQ/Walkthrough (Portuguese)

by Dark Goku

Updated to v1.3 on Jul 11, 2003



© ASCII by Dark Goku

FAQ/Walkthrough (Portuguese)  
for Sony Playstation

Versão (Version): 1.3  
Data (Date): 11/07/2003 (07/11/2003)  
Escrito por (Written By): Dark Goku  
E-mail: darkgoku2001@ig.com.br  
detonapoint@bol.com.br  
Home Page: <http://www.detonapoint.hpg.com.br>

=====  
Copyright © 2002-2003  
=====

Olá, seja bem-vindo ao FAQ SUIKODEN!

Este FAQ foi produzido por mim, Dark Goku. Todos os direitos reservados.

Este FAQ não pode ser reproduzido sem a minha permissão, não pode ser usado para uso comercial, somente para uso pessoal; se você quer publicar este FAQ em seu site, mande-me um e-mail. Eu lhe darei permissão (quase sempre), só quero saber onde meu trabalho está sendo usado, pois este FAQ levou meses para ser feito e não é justo que uma pessoa qualquer venha e diga que foi seu trabalho. E você deve manter este FAQ em seu formato original, sem alterar uma só palavra.

Últimas versões deste FAQ podem ser encontradas em  
<http://www.gamefaqs.com> (.txt)  
<http://www.detonapoint.hpg.com.br> (.html)

-----  
(English)

Hi Welcome to my FAQ!

This FAQ/Walkthrough is Copyright © 2002-2003 by Dark Goku.

All Rights Reserved.

This FAQ cannot be reproduced without my permission, can't be used for commercial use, only for private use; If you want to

post this FAQ in your site, e-mail me first.

I will almost always grant you my permission, I only wanna know where my work is being used, because I spent months for make this FAQ, just to help gamers, and it's not right that someone pick it and gain credit for MY work. And you should keep this FAQ in its original form, without change a single word.

Latest version of this documents can be found at

<http://www.gamefaqs.com> (.txt)

<http://www.detonapoint.hpg.com.br> (.html)

-----

=====  
Atualizações (Updates)  
=====

Versão (Version) 1.3 - 11/07/2003 (07/11/2003) (148 KB)

Três meses depois...

- Corrigido alguns erros do detonado.
- Adicionados mais 10 personagens na seção "Recrutando Personagens"

Versão (Version) 1.25 - 11/04/2003 (04/11/2003) (146 KB)

- Novas seções adicionadas: Lista de Runes, Estrelas do destino e Níveis do Castelo.

Corrigido alguns erros do detonado.

Versão (Version) 1.0 - 19/03/2003 (03/19/2003) (127 KB)

- Depois de um longo período sem atualizações...

Finalmente! Detonado completo de Suikoden!

Versão (Version) 0.7 - 18/02/2003 (02/18/2003) (98 KB)

- Detonado feito até Seek Valley.

Versão (Version) 0.6 - 23/01/2003 (01/23/2003) (87 KB)

- Detonado feito até a invasão ao Castelo de Neclord.

Adicionada seção com os controles do jogo.

Versão (Version) 0.5.5 - 16/01/2003 (01/16/2003) (75 KB)

- Detonado feito até a chegada em Warriors' Village.

Versão (Version) 0.5 - 11/01/2003 (01/11/2003) (66 KB)

- Detonado feito até a luta entre Pahn e Teo McDohl.

Versão (Version) 0.4 - 08/12/2002 (12/08/2002) (59 KB)

Depois de um longo período sem atualização...

- Detonado feito até a invasão de Soniere Prison.

Versão (Version) 0.2.5 - 01/10/2002 (10/01/2002) (44 KB)

- Detonado feito até a batalha contra Kwanda Rosman.

Versão (Version) 0.1.2 - 21/09/2002 (09/21/2002) (37 KB)

- Adicionado informações sobre o sistema de batalhas!

Versão (Version) 0.1 - 20/09/2002 (09/20/2002) (36 KB)

- Primeira versão deste FAQ. Detonado feito até a chegada a Dwarf Trail. Mais atualizações deste FAQ em breve!

++++  
Índice:  
++++

1) Controles

2) Menus de Batalha

3) Detonado / Walkthrough

- 1- A Capital Gregminster
- 2- Encontro com Leknaat
- 3- Ladrões de Impostos?
- 4- A Maldição da Soul Eater
- 5- Resgatando os Ladrões
- 6- A Caminho de Sarady
- 7- Encontrando Mathiu
- 8- O Castelo de Toran
- 9- Recrutando Lepant
- 10- A Vila dos Elfos
- 11- Pedindo Ajuda aos Anões
- 12- O Depósito dos Anões
- 13- A Primeira Batalha
- 14- O Pólen Venenoso
- 15- Liukan, O Curandeiro
- 16- Resgate em Soniere Prison
- 17- O Fim das Rosas
- 18- A Cavalaria Invencível de Teo
- 19- Uma Luta Entre Pai e Filho
- 20- Neclord, O Vampiro
- 21- A Star Dragon Sword
- 22- O Castelo de Neclord
- 23- Os Cavaleiros-Dragão
- 24- Os Três Ingredientes
- 25- Resgatando Warren
- 26- A Fortaleza Flutuante
- 27- A Queda do Império

4) Estrelas do Destino (Stars Of Destiny)

- Stone Tablet of Promise
- Recrutando Personagens

5) Níveis do Castelo

6) Runes

- Soul Eater
- Runes Mágicas (Magic Runes)
- Outras Runes (Other Runes)
- Compatibilidade entre as Runes

7) Ataques Combinados (Unite Attacks)

8) O que falta fazer neste FAQ?

9) Créditos

#####

1) Controles

#####

direcional ----- movimentar o personagem  
selecionar uma opção

X ou L2 ----- confirma  
                  examina  
                  abre baús  
                  falar com as pessoas

O ou L1 ----- cancela  
                  correr (só se um dos personagens do seu grupo  
                                  estiver com a Holy Rune equipada)

[] ou Select ---- menu de opções

#####

2) Menus de Batalha

#####

-----  
BATALHA DE GRUPOS  
-----

É o sistema de batalha mais usado durante o game. Consiste em até 12 personagens, sendo de 1 a 6 no seu grupo e 1 a 6 no grupo inimigo.

## MENU PRINCIPAL

```
-----  
-FIGHT      -   lutar com o inimigo  
-RUN / LET GO -   fugir da batalha  
-BRIBE      -   subornar o inimigo (ou seja, pagar para fugir)  
-FREE WILL  -   lutar automaticamente  
-----
```

Escolhendo a opção FIGHT, vai surgir um menu secundário:

## MENU SECUNDÁRIO (PARA CADA PERSONAGEM)

```
-----  
-ATTACK     -   atacar o inimigo  
-DEFEND     -   defender  
-RUNE       -   usar magia (magic rune)  
-ITEM       -   usar item  
-UNITE      -   ataque combinado (depende de cada personagem)  
-----
```

## BATALHA DE EXÉRCITOS

Sistema de batalhas entre exércitos, você só verá esse tipo de batalha depois de ter conseguido o castelo.

## MENU

```
-----  
-CHARGE     -   ataque normal  
-BOW        -   ataque de arco e flecha  
-MAGIC      -   ataque de magia  
-OTHERS     -   outras opções  
-----
```

Onde:

CHARGE > BOW

BOW > MAGIC

MAGIC > CHARGE

## BATALHA MANO-A-MANO

Consiste em uma batalha de apenas um membro da sua equipe contra um inimigo. É o sistema menos usado no game.

## MENU

```
-----  
-ATTACK     -   ataque normal  
-DEFEND     -   defender
```

-DESPERATE ATTACK -        ataque suicida

-----

Onde:

ATTACK > DEFEND

DESPERATE ATTACK > ATTACK

DEFEND > DESPERATE ATTACK

Por exemplo: Você escolhe defender e o inimigo escolhe ataque suicida. Com a defesa, você se esquivará do golpe e vai revidar o golpe automaticamente.

#####

3) Detonado / Walkthrough

#####

=====

1- A CAPITAL GREGMINSTER

Itens: Nenhum

=====

Você é Tir McDohl, filho de um renomado guerreiro do Império, Teo McDohl. Você começa o jogo em uma sala de espera. Fale com Teo McDohl, seu pai, e ele vai te levar para conhecer o Imperador Barbarosa. Ele vai mandar Teo para uma missão ao norte e vai dar sua espada a ele. Agora ele vai falar com você, não importa o que você responder. Quando acabar a conversa, saia do castelo. Na saída, Teo pede para você falar com Kraze, na sala à esquerda. Você terá que fazer uns serviços para Kraze enquanto seu pai estiver fora. Terminada a conversa, fale com Teo e vocês irão automaticamente para casa.

Lá você encontra Gremio, Cleo e Pahn, seus 'guarda-costas'. Suba as escadas e você encontrará Ted, seu amigo. Ele pedirá para ir com você, responda OK. Agora vá para a sala de jantar onde todos estão e sente na cadeira que está vazia. Depois de muita conversa, você irá dormir. Vai aparecer uma imagem em preto-e-branco onde seu pai se despede de você e diz para Gremio que talvez ele nunca mais volte e pede para que Gremio cuide de você. No dia seguinte Gremio vai te acordar. Saia da casa e vá ao castelo falar com Kraze. Gremio, Pahn, Cleo e Ted se juntarão a você.

Kraze vai te explicar a sua primeira missão. Não importa o que você responder. Agora saia do castelo e, depois da conversa, entre seus personagens, vá para a direita, você vai encontrar o Cavaleiro-Dragão Futch e seu dragão Black, ele vai te levar até a Magician's Island.

=====

2- ENCONTRO COM LEKNAAT

Itens: Medicine x6, Leather Coat x1, Fire Crystal x1.

=====

Siga em frente. Pegue o item Medicine x6 no baú à esquerda. Continue, quando chegar a uma interseção siga pela direita e pegue um Leather Coat. Agora siga pela esquerda até você encontrar Luc. Ele vai usar seu poder para invocar o monstro Golem.

>> CHEFE: Golem <<

Esteja com pelo menos Lv03 aqui e não terá problemas. Use o ataque combinado (Unite) de Gremio e Pahn (Talisman Attack) e ataque normalmente com os outros. Se precisar, use Medicine.

Luc dirá que só mandou o monstro para testar seu poder. Agora siga em frente, entre no castelo, suba as escadas e encontrará Leknaat. Fale com ela, ela quer falar com você em particular. Entre e fale com ela. Ela dirá que você vai ter um futuro sofrido e doloroso, mas que só você mesmo pode controlar seu destino, e vai te dar o item 'Astral Conclusions' (Missão Completa).

Agora volte e Leknaat vai pedir para que Luc os teletransporte de volta, mas antes ela dirá a Cleo que ela deve proteger você a qualquer custo e lhe dará o Fire Crystal. Então Luc vai te levar aonde Futch está, e você voltará para Gregminster.

Em Gregminster, vá ao Runemaster e equipe o Fire Crystal em Cleo para que ela possa usar os poderes da Fire Rune. Agora vá falar com Kraze. Você vai entregar o 'Astral Conclusions' a ele. Sua próxima missão é ir para Rockland descobrir por que a cidade não paga seus impostos, e mandará Kanaan ir com vocês. Se quiser, durma e salve seu jogo no hotel (inn). Agora saia de Gregminster.

=====

### 3- LADRÕES DE IMPOSTOS?

Itens: Boots x1, Medicine x12, ? Pot x1, Defense Rune Piece x1,  
Escape Talisman x1, Leggings x1, Thunder Rune Piece x1.

=====

Saindo de Gregminster, siga a direita. Você chegará em Rockland. Se quiser vá ao Armory e compre o melhor equipamento possível. Vá até a mansão no topo da cidade e você vai falar com Grady, o prefeito. Ele dirá que a cidade não pode pagar os impostos por causa dos ladrões que os roubaram, e dirá que os ladrões foram para o Monte Seifu. Ele vai pedir para que vocês acabem com eles. Responda "Of Course.", e ele vai dizer que Mt. Seifu fica a leste de Rockland. Saia da cidade e siga a direita até chegar ao Mt. Seifu.

Siga em frente até você entrar em uma caverna. Vá a direita na interseção para pegar o Medicine x6. Agora vá para a esquerda para pegar o ? Pot. Siga em frente. Você vai chegar a um lugar com quatro caminhos. Contando da esquerda para a direita, entre no primeiro caminho para pegar 1000 bits. Volte e entre no terceiro caminho e pegue o Defense Rune Piece, use em você se quiser, pois esse item aumenta a sua defesa. Volte e entre no segundo caminho, siga em frente. Pegue o Escape Talisman e mais um Medicine x6 à esquerda. Pegue o Leggings à direita e siga em frente até encontrar um monstro.

>> CHEFE: Queen Ant <<

Este chefe é impossível de matar. Apenas mate os inimigos menores até

que a batalha acabe.

Seu grupo estará convencido de que o inimigo é muito forte e vai querer fugir, mas Ted dirá que ele sabe como derrotá-la. Responda "Ok, Ted." e ele irá matar Queen Ant usando um poder desconhecido. Todos ficam impressionados, inclusive Kanaan, que pensa em algo. Ted dirá a você que vai te contar sobre isso depois, pois agora não é o momento. Siga em frente.

Você sairá da caverna. Salve o jogo no cristal brilhante a direita. Continue e você encontrará o chefe dos ladrões Varkas e seu braço-direito Sydonia. Ele mandará seus comparsas atacá-lo. Derrote-os sem problemas. Varkas se irrita e vai pra cima de você junto com Sydonia.

>> CHEFE: Varkas / Sydonia <<

Concentre seus ataques em um deles, de preferência Sydonia, e depois de matá-lo, parta para cima do outro. Use o Talisman Attack de Gremio e Pahn, e o poder da Fire Rune de Cleo e você vencerá sem problemas. Se um de seus personagens ficar com menos de 30HP, use Medicine.

Vencendo, você prende os ladrões. Agora volte a Rockland e leve os ladrões a Grady. Kanaan, mesmo sem ter feito nada, vai dizer a Grady que foi ele que 'prende os ladrões', levando todo o mérito, e Grady vai recompensá-lo com 10000 bits, mas Kanaan vai pegar a grana toda só para ele. Agora saia da cidade e volte para Gregminster.

=====

#### 4- A MALDIÇÃO DA SOUL EATER

Itens: Nenhum

=====

Chegando em Gregminster, Kanaan vai levar Ted com ele. Vá para sua casa. Depois da refeição, fale com Gremio e desça as escadas. Você encontrará Ted gravemente ferido. Os outros vão descer também, Cleo dirá que esses ferimentos foram causados por algum tipo de magia. Responda "Of Course" para ajudar a carregar Ted para a cama, mas se você responder a outra opção não vai fazer diferença. Na cama, Ted lhe contará a sua história e sobre a Soul Eater, que ela tem o poder de tornar o usuário imortal (é por isso que Ted tem 300 anos), mas para aumentar seu poder é preciso que ela devore a alma das pessoas mais próximas ao usuário, e que durante longos 300 anos a bruxa Windy esteve atrás dele para roubá-la.

Depois da conversa, saia do quarto e fale com Pahn, ele dirá que vai sair pra comprar medicina. Volte e fale com Ted. Ele quer te pedir algo. Responda "What is it, Ted?" e ele vai querer que você proteja a Soul Eater e que você não a deixe cair nas mãos de Windy. Responda a 1ª opção e ele vai passar a Soul Eater para você. Agora tente sair da casa, e você verá que Pahn, na verdade, foi informar aos guardas de que Ted está na casa (traidor!). Mas Ted se levanta da cama e se rende aos guardas para que você possa ganhar tempo fugindo.

Você vai escapar pela porta dos fundos com Cleo e Gremio, vá para o hotel (inn), fale com Marie. Depois de um descanso, você vai estar no 3º andar, desça até o 1º andar e fale com um homem em uma das mesas, seu nome é Viktor. Agora tente sair do hotel e você vai dar de cara com os guardas, não importa o que você responder a eles. Cleo e Gremio vão descer também. Então Viktor vai interromper a

discussão e vai tirar vocês dessa. Fora do hotel, você fica sabendo que ele só te ajudou como pretexto para não pagar a conta do hotel.

Você verá que não tem como sair da cidade, pois há guardas para todos os lados. Então fale com Viktor, ele dirá que só vai te ajudar a sair se você prometer que vai a Lenankamp para encontrar com uma pessoa que ele quer que você conheça. Responda a 1ª opção, ele vai entrar no seu grupo. Agora tente sair da cidade e o guarda vai te interromper, mas então Viktor vai suborná-lo (hehe) e vocês poderão sair. Ele vai dizer que Lenankamp fica ao sul de Gregminster.

Chegando em Lenankamp, aproveite para comprar novos equipamentos e forjar suas armas no Blacksmith para pelo menos no Lv 3. Vá para o hotel, salve o jogo se quiser, e durma. No meio da noite vão aparecer uns guardas querendo revistar o local, você está sem saída, de repente você vê uma cabeça atrás do relógio, examine o relógio e você vai descobrir uma passagem secreta. Entre.

Você vai encontrar Viktor e a pessoa que ele quer que você conheça, Odessa. Ela é a líder da Liberation Army, uma organização de rebeldes que lutam contra o Império. Não importa o que você responder, depois de muita conversa, volte para as escadas e você verá um homem ferido no chão. Você vai saber que os ladrões que vocês e Kanaan prenderam trabalhavam para a Liberation Army. Ele dirá a Odessa que os ladrões foram atacados pelos Guardas Imperiais, e que Varkas e Sydonia, os líderes dos ladrões, estão sendo mantidos presos e torturados em Rockland. Cleo dirá que isso é um absurdo e que mesmo pela Lei Imperial isso é ilegal. Então responda "It's our fault" para dizer que a culpa foi sua e que você vai ajudar a libertá-los. Saia da cidade e vá para Rockland (denovo).

=====

#### 5- RESGATANDO OS LADRÕES

Itens: Medicine x6, Brass Armor x1, ? Ornament x1.

=====

Rockland fica ao nordeste de Lenankamp. Chegando, vá até a mansão de Grady, um guarda está bloqueando a porta. Então Viktor tem uma idéia, de repente a mansão começa a pegar fogo e o guarda sai correndo. Entre.

Durante o caminho, você enfrentará alguns guardas. Vá para a esquerda e pegue a Medicine na sala. Siga pelo corredor e entre na primeira sala a direita, depois de derrotar os guardas pegue o Brass Armor. Saia da sala e entre na próxima sala a esquerda e você vai enfrentar mais guardas.

Saia, e entre na próxima sala a direita e pegue o ? ornament. Siga pelo corredor, entre na próxima sala a direita e pegue 1700 bits. Vá na última sala no topo, à esquerda, e lute com os guardas. Continue e você encontrará Varkas e Sydonia. Depois de libertá-los, saia da mansão. Você verá Grady, mas Varkas vai ameaçá-lo e ele vai sair correndo de medo. Volte para Lenankamp.

Em Lenankamp, recomendo que você forje suas armas até o Lv 5, se puder. Volte ao esconderijo da Liberation Army, atrás do relógio, no hotel, e fale com Odessa. Ela vai dizer para você ir até Sarady e entregar o esboço (blueprints) de uma arma poderosa que pode acabar

com o Império, a Fire Spear (lança de fogo) ao mensageiro de Mose, para que ele possa construí-la. Responda a 1ª opção. Ela resolve ir junto com seu grupo.

=====

#### 6- A CAMINHO DE SARADY

Itens: Circlet x1, Medicine x12, Gloves x1, Wind Rune Piece x1,  
? Pot x1, Clone Crystal x1.

=====

Para chegar a Sarady você deve passar pelo Mt. Tigerwolf, que fica a noroeste de Lenankamp. Ande a noroeste e você verá uma pequena ponte. Atravesse-a e você verá o Mt. Tigerwolf. Chegando lá seu grupo terá uma conversa, suba e pegue o Circlet. Continue subindo e pegue o Medicine pelo caminho.

Continue subindo e pegue o Gloves na esquerda da tela. Continue, vá para a esquerda e pegue o Wind Rune Piece. Continue. Você chegará a um hotel e será bem-vindo por Ledon. Entre no hotel. Ledon vai te oferecer um chá. Responda a 1ª opção para aceitar o chá, se você responder outra opção ele vai ficar insistindo. Seu grupo vai beber o chá, mas é um chá venenoso, e todos vão desmaiar.

Então Kessler aparecer e vê que Odessa está com eles, então manda Ledon ir correndo preparar um antídoto. Depois do mal-entendido, seu grupo vai dormir. No dia seguinte, fale com Kessler, seu grupo vai acordar e você vai continuar a jornada. Saia do hotel e continue subindo.

Chegando a uma interseção, pegue o ? Pot a direita. Continue e pegue mais um Medicine a esquerda. Continue, siga pela direita e pegue o Clone Crystal, guarde-o para equipar em Viktor depois. Agora vá pela esquerda e suba as escadas. Pegue 1000 bits no baú a direita e siga em frente. Você vai sair do Mt. Tigerwolf. Continue subindo e você chegara em Sarady.

Em Sarady, vá para o hotel e durma, se quiser compre um Water Crystal na loja, para poder usar seu poder de cura. No meio da noite, você vai acordar, converse com Odessa, que está do lado de fora. Então o mensageiro vai aparecer e Odessa vai entregar o blueprints a ele. Volte para a sua cama para durmir mais um pouco. Sua missão está terminada, agora você deve voltar todo o caminho de volta até Lenankamp.

Chegando em Lenankamp, vá até o hotel. Você verá que os Guardas Imperiais descobriram o esconderijo da Liberation Army, e vai encontrar a recepcionista caída no chão, examine-a para salvar seu jogo. Odessa deixará seu grupo e vai na frente. Siga ela e vá até o esconderijo. Enfrente os guardas até você encontrar Odessa. Ela está gravemente ferida. Antes de morrer ela te faz um pedido, para você entregar uma carta (earrings) a uma pessoa chamada Mathiu que vive em Seika. Responda duas vezes a primeira opção. Ela vai morrer e a Soul Eater vai absorver a alma dela, evoluindo para o Lv 1. Você vai poder utilizar agora a magia de Lv 1 'Deadly Fingertips' da Soul Eater.

=====

7- ENCONTRANDO MATHIU

Itens: Nenhum

=====

Saia de Lenankamp e siga para o sul até chegar a Fortaleza de Kwaba. Seu grupo vai ter uma conversa. Viktor vai propor que vocês inventem nomes falsos para poderem passar pela barreira. Escolha seu nome entre as três opções que vai surgir. Siga em frente. Fale com os guardas, mas eles vão desconfiar que você é o fugitivo e vão querer te prender, mas o guardião da fortaleza Ain Gide vai interrompê-los e deixará vocês passarem. Continue indo para o sul até chegar a cidade de Seika.

Vá para o canto direito da cidade e suba até você ver um homem parado. Fale com ele e ele dirá que Mathiu está lá em cima depois das escadas. Suba as escadas, entre na casa e fale com as crianças, volte e você vai descobrir que aquele homem é Mathiu, fale com ele. Ele não está interessado em guerras e sobe as escadas. Suba também atrás dele. Fale novamente com ele. Ele vai pedir para que vocês se retirem.

Desça as escadas e você verá alguns guardas subindo as escadas. Volte até lá e você verá que eles estão ameaçando Mathiu. Escolha a opção "Help then, of course.", o guarda vai perguntar quem são vocês, então responda qualquer opção, não importa. Você vai lutar com os guardas. Depois da luta, fale com Mathiu e ele diz que não pode dar as costas para o mundo pois assim a guerra não vai acabar e decide se juntar a vocês. Responda "But Odessa...", ele diz que a Liberation Army precisa de um novo líder e pede para que você o faça. Responda "I'll do it." para aceitar. Ele vai dizer que para fazer a Liberation Army crescer vocês terão que recrutar membros, voluntários que não estejam satisfeitos com o corrupto Império, e para isso vocês precisam de um castelo. Ele dirá sobre um castelo abandonado no meio do Lago Toran.

=====

8- O CASTELO DE TORAN

Itens: Mega Medicine x3, Toe Shoes x1, Antitoxin x8, Pointed Hat x1, Power Rune Piece x1, Medicine x6, Hazy Crystal x1, Wind Crystal x1.

=====

Para ir ao castelo você terá que pegar um barco na cidade de Kaku, que fica a sudoeste de Seika. Um jeito mais fácil de chegar até lá é você sair de Seika e ir para o oeste até ver o lago e seguir pelo litoral para o sul. Não tem erro.

Chegando em Kaku, se você não forjou suas armas até o Lv 5 ainda, agora é sua chance, pois você vai precisar. Compre os melhores equipamentos também. Vá para o bar e fale com a garota perto do balcão chamada Camille. Depois da conversa ela se juntará a vocês. Fale com o homem do outro lado do balcão e ele dirá que Tai Ho está lá embaixo. Desça as escadas. Você vai encontrar Tai Ho e seu parceiro Yam Koo. Fale com Tai Ho, ele diz que só vai te dar uma carona em seu barco se você jogar Chinchikorin com ele. Aceite o desafio (pois não tem outro jeito mesmo).

Responda Yes para aprender as regras do jogo. Eu recomendo que você

salve antes pois se você perder muito dinheiro, resete o jogo que tete novamente. ganhando, ele vai aceitar te levar para o castelo de Toran. vá para o porto (fica ao sul da cidade) e fale com Tai Ho lá e ele vai te levar até o castelo. Chegando no castelo, ele decide se juntar ao seu grupo. Eu recomendo que você fale com Yam Koo para poder voltar a Kaku e comprar equipamentos e forjar as armas de Camille e Tai Ho, pois eles são um pouco fracos.

No castelo, vá para a direita e pegue o Mega Medicine x3. Agora entre na caverna. Siga em frente, procure por um baú com Toe Shoes e outro com Antitoxin x4. Continue em frente, pegue 2000 bits em outro baú. Desça os dois lances de escadas e pegue o Power Rune Piece e vá pela direita na interseção. Siga para o norte e pegue o Pointed Hat, e para o sul para pegar o Medicine x6. Continue na próxima tela para o sul e suba as escadas. Vá para a esquerda na próxima tela e siga em frente e pegue outro Antitoxin x4.

Você verá um cristal. Salve o jogo aqui. Siga para o norte e suba as escadas. Vá para a direita e siga por um túnel escondido no sul para pegar um Hazy Crystal (é meio difícil de pegá-lo). Agora passe por um portal escondido na direita e pegue o Wind Crystal. Siga pelo caminho ao sudeste. Agora é só ir descendo as escadas. Use Medicine nos seus personagens se precisar, pois você vai enfrentar um chefe.

>> CHEFE: Zombie Dragon <<

Este é um dos chefes mais difíceis de Suikoden. Esteja com o Lv 17 pelo menos para uma luta de igual para igual. Use tudo o que você tem de melhor para acabar com ele. Seu ponto fraco é o elemento Fogo, portanto use todas as magias do Fire Rune de Cleo. Se você equipou o Clone Crystal em Viktor, use-o frequentemente para tirar maiores danos do chefe. A desvantagem de usar o Clone Crystal é que o usuário fica tonto durante um turno e só pode defender ou usar item durante esse mesmo turno. Torça para que o dragão não use seu ataque de bafo, pois ele causa um dano de +100 hp em seus personagens. Depois de muito esforço você conseguirá derrotá-lo. Veja a estratégia de ataque que eu usei:

Viktor: Clone Rune / Medicine quando unbalanced

McDohl(você): Ataque / Medicine quando necessário

Gremio: Ataque / Medicine quando necessário

Cleo: Fire Rune / Medicine quando necessário

Camille: Ataque / Medicine quando necessário

Tai Ho: Ataque / Medicine quando necessário

Derrotando-o, a neblina vai desaparecer e o castelo será seu. Coloque o nome que você quiser em seu castelo. O pessoal vai comemorar e Leknaat vai aparecer (lembra-se dela?) e vai te dar a Stone Tablet of Promise (algo como Pedra da Promessa) onde ficarão gravados os nomes dos membros que você recrutar (cada membro representa uma estrela das 108 Stars of Destiny). Ela também vai ordenar que Luc se junte a vocês.

Mathiu vai falar sobre Lepant, e você vai acordar no dia seguinte. Fale com Mathiu, ele vai dizer que Lepant será de grande ajuda e vai pedir para que você fale com ele para recrutá-lo. Viktor e Cleo vão se juntar a você, escolha os membros que você quiser para preencher as vagas restantes no seu grupo. Lepant vive em Kouan, que fica ao Sudoeste de Kaku.

=====

9- RECRUTANDO LEPANT

Itens: Shoulder Pads x1, Medicine x6, Counter Crystal x1,  
Speed Rune Piece x1, Fire Rune Piece x1, Leather Armor x1,  
White Paint x1, Water Rune Piece x1, ? Ornament x1.

=====

Antes de ir para Kouan, se você quiser já pode ir recrutando alguns membros. Lembrete: você só consegue ver o verdadeiro final se recrutar todos os 108 personagens. Então é bom seguir passo-a-passo este detonado. (ou, se preferir, consulte a seção 4 deste FAQ)

-----

SERGEI: Pegue o barco e vá para Kaku, vá até o bar e fale com Sergei. Recrute-o e ele vai colocar um elevador em seu castelo.

CHANDLER: Volte a Fortaleza de Kwaba e você verá um homem à esquerda da tela. É Chandler, recrute-o e ele vai abrir uma loja de itens no seu castelo.

ONIL: Vá até Seika e fale com uma mulher de azul no meio da cidade. É Onil, recrute-a.

MARIE: Em Seika, vá até o hotel e você a encontrará no quarto. Fale com ela e ela vai dizer que foi expulsa de Gregminster por ter sido cúmplice da sua fuga de lá, mas ela diz que não se arrependeu do que fez. Então recrute-a.

ANTONIO: Depois de ter recrutado Marie, volte ao castelo e fique conversando (converse e responda "Don't stay") com ela até ela dizer que precisa de um cozinheiro (algo como 'need a cooks'.. não me lembro bem o que ela diz), então vá até o hotel em Seika e fale com o mestre-cuca Antonio que está do lado do balcão. Recrute-o.

-----

Agora vá para Kouan, que fica a sudoeste de Kaku, siga pelo litoral e não tem erro. Em Kouan, fale com um homem (Giovanni) que está em frente a porta da casa de Lepant, que fica a esquerda na cidade. Ele dirá que Lepant não poderá atendê-lo. Então vá para o hotel, você verá Lorelai (ignore-a, não há como recrutá-la agora) e Krin, o corcunda, converse com ele. Ele vai dizer que sabe como fazer Lepant aparecer e tem um plano. Responda a 1ª opção para saber o plano, ele dirá que, para Lepant, as duas coisas mais importantes no mundo são sua esposa Eileen e sua espada Kirinji. Então se você roubar a espada Kirinji ele vai aparecer para buscá-la.

A noite chega e Krin diz que é hora de executar o plano. Saia do hotel e você verá que Krin amarrou uma corda na árvore. Suba na corda e entre na mansão pela abertura no telhado. Desça a escada, você verá um baú, abra-o para pegar o Shoulder Pads. Siga em frente, vá para o sul na próxima tela e desça a escada. Você verá um homem do lado de dois baús em uma sala. É Rock, fale com ele e recrute-o, ele vai trabalhar como guardador de itens em seu castelo. Abra os baús e pegue 700 bits e Medicine x6.

Siga em frente e entre na sala aonde Rock entrou. Você estará em uma sala cheia de robôs parados. Isso é uma armadilha, você não pode passar pela frente deles, tem que passar por suas costas. Não é tão difícil. Passe por eles e entre na porta ao norte. Continue, pegue o

Counter Crystal a direita e entre na porta ao norte. Pegue o Speed Rune Piece na sala a direita e continue seguindo para o sul, desça as escadas. Vá para a sala que fica ao norte das escadas para pegar o Fire Rune Piece e vá para a Próxima sala a esquerda e pegue o Leather Armor. Vá para a sala a esquerda desta e pegue o White Paint.

Continue indo para a esquerda e você encontrará Juppo. Fale com ele, ele vai dizer que foi ele que montou a armadilha dos robôs e que mais a frente tem uma outra armadilha. E sai andando. Não se preocupe, ele vai se recrutar automaticamente depois. E vá para a sala a esquerda.

Tai a armadilha, uma roleta gigante. Seu objetivo é parar do outro lado para continuar, você vai precisar de muita sorte para conseguir, pois você pode ganhar outros 'prêmios' também, como itens, ganhar ou perder 10 pts. de experiência, ou ter que lutar com monstros.

Quando você conseguir passar pela roleta, siga em frente até encontrar a Kirinji, pegue-a. E volte todo o caminho até chegar a Krin, fale com ele. Ele vai dizer que vocês estão atrasados e vocês vão para o hotel. Lá ele vai oferecer um chá. Lembra do incidente anterior? Pois é, seu grupo também, e Viktor, desconfiado, faz Krin beber o chá primeiro.

A cena vai mudar e você verá Krin dormindo. Ele dirá que ele avisou a Lepant que vocês tinham roubado a Kirinji e iria fazer seu grupo dormir com o chá para que Lepant prendesse vocês (traidor...). Surge Lepant e ele quer saber da sua espada. Responda "Um, Mathiu recommend you", então ele vai dizer que ele vai ajudá-los, mas você tem que devolver sua espada. Então responda "I understand. We'll return your sword." para devolver sua espada. Então Giovanni vai avisar a Lepant que sua esposa foi sequestrada por um novo General Imperial. Lepant sairá correndo. Descanse no hotel para repor sua energia, saia do hotel e vá para o norte da cidade.

Você verá Lepant lutando com guardas e entrando na casa em seguida. Siga-o. Dentro da casa você verá Lepant lutando com mais guardas. Siga para a sala ao sul e pegue o Water Rune Piece. Vá para a sala ao norte e você verá Lepant. Ele vai dizer que são muitos guardas e vai pedir sua ajuda, você vai ter que tirar um membro do seu grupo para que Lepant entre. Derrote os guardas.

Suba as escadas, siga em frente e você verá duas portas, entre na da esquerda e pegue o ? Ornament. Agora entre na direita e você verá que foi Kraze quem raptou Eileen, e você terá que lutar com mais guardas. Derrote-os e Kraze vai chamar, adivinha quem?.... Pahn! Mas Pahn dirá que desta vez ele não vai mais obedecer ordens, vai seguir o que o seu coração mandar, e vai golpear Kraze. Então responda a 1ª opção para acabar com Kraze, ou a 2ª opção para deixar ele fugir, mas seja qual opção você escolher, isso não vai alterar a história.

Agora fale com Pahn, ele pedirá para que você o perdoe, responda "Pahn, lend us a hand" e você vai recrutá-lo.

-----  
IMPORTANTE: Se você quiser recrutar todos os 108 personagens, você terá que manter Pahn forte, ou seja, sempre leve ele em seu grupo, forje suas armas, use os melhores equipamentos, pois mais a frente ele terá uma batalha crucial entre a vida e a morte, e se você perder ele morrerá.  
-----

Fale com Lepant e você o recrutará, junto com sua esposa Eileen.

Agora volte ao seu castelo e vá para o 1° andar. Você vai encontrar Varkas e Sydonia, eles serão automaticamente recrutados, junto com Juppo e Krin. Mathiu vai sugerir um banquete para comemorar a vinda de Lepant e os outros novos recrutados. Não importa o que você responder, e você irá automaticamente para o banquete.

Saia do banquete e você será atacado por um ninja. Derrote-o. Ele vai fugir. Pahn e Gremio vão ficar de guarda no seu quarto para te proteger. Durma e no dia seguinte, desça e vá para a entrada do castelo, você verá um elfo desmaiado no chão. Quando ele acordar, ele vai dizer que seu povo precisa de ajuda, pois Kwanda Rosman, um dos 5 Grandes Imperiais Gerais, quer destruir a Vila dos Elfos. Responda "Of course." e escolha quem você quer que o acompanhe nesta missão (sugiro que leve Pahn, para fortalecê-lo).

-----  
MEG: Coloque Juppo em seu grupo e vá até Kaku e fale com a garota perto da entrada do hotel. Ela conhece Juppo e por isso vai querer se juntar a você. Recrute-a.  
-----

Volte à entrada do castelo e pegue o barco. Kirkis dirá que para chegar até Village of The Elves você terá que passar pela Great Forest, que fica a sudeste de Kouan.

=====

#### 10- A VILA DOS ELFOS

Itens: Gauntlet x1, Escape Talisman x1, Water Rune Piece x1, Needle x1, Fortune Rune Piece x1.  
=====

Vá até Kouan, e de Kouan vá para o sudeste até você encontrar uma vila. Chegando, um velho verá o elfo e sairá correndo.

-----  
MAAS: Em Great Forest, vá até o Blacksmith (lugar onde você forja suas armas), e você vai encontrar um homem de azul. Converse com ele para recrutá-lo. Ele vai abrir uma loja para forjar armas em seu castelo.

SANSUKE: Em Great Forest, entre na casa a esquerda e fale com Sansuke para recrutá-lo. Ele vai abrir uma casa de banhos em seu castelo.  
-----

Salve e faça suas compras se quiser e siga para o caminho à direita para entrar na floresta. Kirkis vai dizer que a Great Forest é um labirinto, e que sem a presença de um elfo é impossível não se perder. Siga em frente até uma cachoeira. Você vai encontrar Viki. Recrute-a, ela será útil, pois ela pode te teletransportar para o lugar que você quiser (mas só vale para lugares que já foram visitados...), basta falar com ela no subsolo do castelo.

Continue indo para a direita e pegue o Gauntlet no báu. Volte e desça as escadas, vá para a direita e pegue o Escape Talisman. Agora siga para a esquerda, pegue o Needle, e o Water Rune Piece ao sul. Vá para a direita na próxima tela. Pegue o Fortune Rune Piece e continue indo para a direita.

Você vai chegar na Kobold Village, que está deserta, e verá apenas um Kobold. Seu nome é Kuromimi. Depois da conversa siga para a direita para sair da vila e siga para o sul até você encontrar uma árvore gigante cercada por outras árvores menores. É a Vila dos Elfos. Entre e suba na árvore.

Você verá uma cena em que uma mulher chamada Valeria é presa. Entre na casa maior ao norte. Você vai encontrar Sylvina, ela vai conversar com Kirkis. Fale com o velho, ele vai dizer a Kirkis que não lhe deu permissão para sair da vila, nem para voltar com humanos, e Kirkis e seu grupo serão presos.

Na cela, fale com Valeria. Ela dirá que Kwanda tem uma arma chamada 'Burning Mirror' e que ele planeja destruir todas as vilas em volta de sua fortaleza, inclusive a Vila dos Elfos, onde ela foi criada. Depois fale com Stallion, vá para a porta direita da cela e examine-a até que Sylvina vai aparecer a abrir a porta da cela para vocês. Kirkis vai propôr que vocês devam ir até a Vila dos Anões (Dwarves) para pedir ajuda. Responda "I agree.", Valeria vai se juntar ao seu grupo, você vai ter que tirar um para poder colocar ela no lugar. Compre equipamentos na vila, pois você não terá outra oportunidade mais tarde. Desça a árvore e saia da vila. Siga para a direita até você ver uma montanha, entre e você estará na Dwarf Trail.

=====  
11- PEDINDO AJUDA AOS ANÕES  
Itens: Feather x1, Karate Uniform x1, Sacrificial Buddha x1,  
Guard Robe x1, Killer Crystal x1, Medicine x6, Fortune Rune Piece x1.  
=====

Siga em frente e na próxima tela passe pelo caminho escondido à esquerda para pegar o Feather. Continue até a próxima tela indo para cima e pegue o caminho escondido à direita e pegue o Karate Uniform. Continue até chegar a uma interseção e vá para a esquerda e pegue o Sacrificial Buddha. Volte e siga pela direita na interseção.

Na próxima interseção, suba a escada de corda para pegar o Guard Robe e vá para a direita. Passe pelo caminho escondido à direita para pegar o Killer Crystal e suba a segunda escada de corda. Siga até chegar a uma interseção, pegue o Medicine x6 ao sul e vá para cima até a próxima tela. Siga em frente e pegue o Fortune Rune Piece e siga para cima até a próxima tela.

Você encontrará Kuromimi aqui. Ele vai dizer algo e vai embora. Siga em frente, salve no cristal se quiser, e siga para a direita. Siga em frente até você sair da montanha. Vá para o norte até chegar a Vila dos Anões (Village of the Dwarves).

-----  
MEESE: Vá ao blacksmith, em Village of the Dwarves, e fale com o cara de verde. Você só poderá recrutá-lo se você já tiver recrutado Maas antes.  
-----

Faça suas compras, forje suas armas até o Lv 9, e entre na casa maior que fica à direita ao norte. Fale com o chefe dos anões. Seu grupo vai dizer o problema e ele diz que o 'Burning Mirror' é um dos seus tesouros e que ele não acredita que um humano possa ter entrado em

seu depósito e ter conseguido roubá-lo. Seu grupo diz que Kwanda está planejando destruir todas as vilas que estiver em volta de seu domínio, inclusive a Vila dos Anões. Então ele diz que só acredita em você se você conseguir entrar no depósito do anões e roubar o item 'Running Water Root'. Responda a 1ª opção para aceitar o desafio. Então ele diz que o depósito fica ao norte da cidade. Saia da cidade e siga para o norte. Recomendo que você salve o seu jogo, pois há muitos inimigos no depósito.

=====

## 12- O DEPÓSITO DOS ANÕES

Itens: Sunbeam Crystal x1, Medicine x12, Pointed Hat x1, 5000 bits, Blue Ribbon x1, Thunder Rune Piece x1, Magic Robe x1, Skill Rune Piece x1, Mega Medicine x3, Escape Talisman x1, Defense Rune Piece x1.

=====

Siga para o norte até chegar a Dwarven Safe. Fale com o anão que está guardando a entrada e ele deixará você passar. Desça as escadas e entre na porta ao sul.

Acione as 3 alavancas (da esquerda para a direita) e pegue o Sunbeam Crystal. Agora acione novamente as alavancas de modo que você consiga abrir uma passagem. Siga para o sul. Desça as escadas e no final siga para a porta ao norte. Vire para a direita e vá para o norte. Vá na passagem à direita e pegue o Medicine x6, volte e pegue o Magic Robe.

Agora siga para o sul. Vá para a esquerda, siga para o norte e pegue o Blue Ribbon, volte e siga em frente. Desça mais um lance de escadas e no final siga para o sul. Aqui, suba na última plataforma à direita, depois na plataforma à esquerda e por último ao sul e pegue o Thunder Rune Piece.

Volte duas plataformas, pegue a plataforma ao sul e saia pela porta ao sul. Desça mais um lance de escadas (haja escada!) e saia pela porta ao norte. Vá para a direita e vá pela última passagem ao sul para pegar um Pointed Hat. Vá pela passagem ao norte um pouco antes e pegue o Skill Rune Piece, vá pela próxima passagem ao norte. Pegue o Medicine x6 pelo caminho e continue até a próxima tela. Você vai chegar em uma sala com dois botões. Aperte os botões nesta seguinte ordem: o da esquerda, direita, direita, esquerda, esquerda, esquerda, direita, direita.

A porta vai abrir, siga em frente. Vá para a esquerda na interseção e pegue o Mega Medicine. Vá para a direita e pegue 5000 bits, e siga para o norte. Desça as escadas e vá para o sul. Vá para a esquerda nas escadas para pegar um Escape Talisman e desça as escadas. Continue e você vai encontrar Gigantes, o guardião do depósito.

>> CHEFE: Gigantes <<

Este chefe não é lá essas coisas. Veja a estratégia que eu usei e você acabará rapidinho com ele!

Viktor: Clone Rune / Medicine quando unbalanced

Pahn: Talisman Attack (com Gremio)

Valeria: Falcon Rune

Gremio: Talisman Attack (com Pahn)

McDohl(você): Ataque / Medicine quando necessário

Kirkis: Wind Rune / Medicine quando necessário

Apenas não deixe seu HP ficar abaixo de 100. Depois de detoná-lo, siga em frente, vá pelo corredor da esquerda e pegue o Defense Rune Piece. Agora siga pelo corredor no meio e pegue o Running Water Root. Missão cumprida! Agora volte todo o caminho, ou se preferir, use o Escape Talisman para sair automaticamente do lugar. Volte para a Vila dos Anões (ao sul), descanse e salve seu jogo, se quiser venda os itens desnecessários para desocupar o espaço no seu estoque.

Vá até a casa do líder dos anões e fale com ele. Ele vai ficar impressionado por vocês terem conseguido pegar o item e vai ajudá-los. Ele vai dizer sobre uma arma chamada Firewind Cannon, que pode destruir o Burning Mirror. Volte para a Vila dos Elfos (pela Dwarf Trail).

=====

### 13- A PRIMEIRA BATALHA

Itens: Steel Shield x1, Thunder Rune Piece x1, Half Armor x1,  
Gauntlet x1, Medicine x6, Old Book Vol.1 x1, Gale Crystal x1.

=====

No caminho de volta, seu grupo verá um incêndio. Continue, saia da Dwarf Trail e siga para a esquerda para chegar a vila que agora se chama Burnt Village of The Elves. Vocês descobrem que a vila foi destruída pelo 'Burning Mirror'. Seu grupo decide voltar para o castelo, então salve no cristal e saia da vila.

-----

TEMPLETON: Saia da Burnt Village e entre novamente, você verá um garoto chamado Templeton. Ele faz mapas, portanto recrute-o e ele vai te dar o Suiko Map, que será de grande ajuda no game.

-----

Vá para o norte (com o Suiko Map fica mais fácil) para voltar a Great Forest. Kuromimi está lá, cercado pelos Guardas Imperiais. Valeria quer se entregar para que você possa passar, mas não importa o que você dizer, os guardas vão prendê-la e vão te atacar, e Kuromimi vai entrar no seu grupo.

Derrote os guardas e Mathiu chegará com todas as suas tropas. Sylvina e Stallion estão com ele, para a alegria de Kirkis. Responda "All right, all troops forward." para aceitar a proposta de Mathiu de atacar o castelo de Kwanda. Será a sua primeira batalha de exército contra exército.

>> BATTLE #1: Battle at Pannu Yakuta Castle <<

Primeiramente, é importante que você não deixe nenhum personagem seu morrer nas batalhas de exército, principalmente se você estiver juntando os 108 personagens, pois eles morrem para sempre. Se acontecer, resete o game.

Esta batalha é fácil. Use os Thieves (Others) para prever o que o inimigo pretende fazer (as vezes falham). Lembre-se:

Charge > Bow  
Bow > Magic

Magic > Charge

Use seus times mais fortes. Quando puder, use Others e Strategists para aumentar o seu poder de ataque (charge). Com isso, você vencerá facilmente.

Derrotado, Kwanda tentará usar o 'Burning Mirror' para destruir a todos, mas o chefe dos anões vai impedi-lo, quebrando o espelho. Então é hora de invadir o castelo. Siga em frente. Entre na porta à direita e fale com uma mulher para recuperar suas energias e entre na porta à esquerda para pegar um Steel Shield.

Suba a escada próxima e siga para o norte e pegue o Thunder Rune Piece. Entre na porta mais próxima e desça para o 1° andar. Entre na sala mais a cima na esquerda e pegue o Half Armor e vá na sala mais embaixo à direita e pegue o Gauntlet. Volte para o 2° andar e entre na sala mais a cima à esquerda e pegue um Medicine x6. Entre na sala mais a cima na direita, pegue o Old Book Vol. 1 e vá na sala mais embaixo na direita e pegue o Gale Crystal.

Agora vá para o 3° andar e entre na porta. Siga em frente e você vai enfrentar um chefe.

>> CHEFE: Dragon <<  
Minha estratégia:

Viktor: Clone Rune / Medicine quando unbalanced  
Valeria: Falcon Rune  
Kuromimi: Ataque / Medicine quando necessário  
Gremio: Ataque / Medicine quando necessário  
McDohl(você): Ataque / Medicine quando necessário  
Kirkis: Ataque / Water Rune

Ele é um pouco difícil, mas você conseguirá vencê-lo. Cure McDohl ao máximo, agora siga em frente, entrando na porta atrás do trono, suba as escadas e continue até encontrar Kwanda. Ele irá desafiar McDohl para uma batalha mano-a-mano.

>> FIGHT #1: McDohl vs. Kwanda Rosman <<

O segredo das batalhas um contra um é descobrir como o oponente vai atacar pelo que ele diz. Se ele diz algo agressivo, ele vai dar um Desperate Attack, se ele diz algo cauteloso, ele vai defender, se diz algo neutro, vai atacar.

Kwanda quase sempre usa Desperate Attack, então use Defend. Se você perceber que ele vai defender ou atacar, então use Desperate Attack. Não é difícil. Depois de derrotado, você tem a chance de decidir se você quer matá-lo ou recrutá-lo. Como 'a vingança nunca é plena, mata a alma e a envenena, heheh.' é melhor recrutá-lo.

-----  
KWANDA: Depois de derrotá-lo, responda "Something's wrong." e depois "I want you to join us." e ele será recrutado.  
-----

Você voltará automaticamente para a entrada do castelo. Sylvina, Stallion, Kuromimi, Valeria e Kirkis serão oficialmente recrutados. Responda "Let's go, then!" para Mathiu e vocês voltarão para o seu castelo.

=====

14- O PÓLEN VENENOSO

Itens: Nenhum.

=====

Três meses se passaram, você começa em seu quarto. Vá falar com Mathiu. Você encontrará Humphrey, Sanchez e Flik, que quer falar com Odessa. Mathiu aparece e diz que Odessa morreu, mas Flik não aceita o fato de que você seja o novo líder e foge para Kaku. Viktor diz para você ir conversar com Flik e entra no seu grupo. Vá para Kaku. Se você recrutou Viki, é só ir no subsolo do castelo e pedir para ela te teletransportar para Kaku.

-----

SHEENA: Coloque Lepant em seu grupo e vá até Seika, entre no Inn onde você recrutou Marie e Antonio. Você verá um rapaz conversando com uma moça, fale com ele. Sheena é filho de Lepant, ele vai obrigá-lo a entrar no seu grupo.

-----

Em Kaku, entre em uma casa onde tem dois guardas de touca amarela ao lado da porta. Fale com Flik lá, depois da conversa ele vai aceitar juntar forças com você, responda "Of course." Agora volte para o castelo e vá para o 3º andar. Fale com Flik, ele vai dizer que a área ao oeste está sob domínio de Milich Oppenheimer, um dos 5 Grandes Imperiais Gerais, e que vocês precisam unir suas forças para libertar as áreas do domínio. Mathiu diz que vocês tem homens o bastante para invadir o oeste e passar pela Fortaleza de Garan. Responda "Prepare to depart." para entrar em mais uma batalha de exércitos.

>> BATTLE #2: Battle at Fortress of Garan <<

Não é difícil. Use a mesma estratégia que você usou na batalha anterior e certifique-se de não deixar ninguém morrer.

Depois da batalha, você está em Fortress of Garan. Mathiu diz para mandar um pequeno grupo para investigar o que o inimigo está pensando, mas Flik discorda e diz para atacar agora. Você entra em mais uma batalha, dessa vez contra o exército de Milich.

>> BATTLE #3: Battle at Scarleticia Castle <<

Não importa o que você fizer, seu grupo será derrotado pelo Pólen Venenoso do exército de Milich.

Seu grupo discute sobre a arma secreta do inimigo. Então Sanchez diz para mandar um grupo para investigar. Viktor e Flik entram no seu grupo. Gremio também pede para entrar, então responda "Okay. Come with us.", mesmo porque não há como negar. Fale com Mathiu para escolher ou trocar de membros. Siga para a esquerda para sair.

-----

KAI: Volte a Fortress of Garan e procure um velho careca. Ele foi seu professor de artes marciais. Fale com ele para recrutá-lo.

LORELAI: Se você estiver com o nível acima de 25 com McDohl, vá até

Kouan, entre no Inn e fale com ela, que está vestida de azul.

GASPAR: Volte na cidade de Kaku e no mesmo lugar que você encontrou Tai Ho, fale com ele. Ele lhe fará uma proposta: se você ganhar 5000 dele, ele será recrutado. Portando, aposte 5000 logo de cara e torça para que você ganhe. Ele vai abrir uma casa de jogos no seu castelo.

APPLE: Vá até a casa de Mathiu em Seika e fale com Apple, uma aluna de Mathiu, respondendo a 1ª opção: "Because Mathiu wanted to." e ela irá para o castelo.

=====

15- LIUKAN, O CURANDEIRO

Itens: Mega Medicine x3, Blinking Mirror x1, Black Paint x1.

=====

Passando pela Fortaleza de Garan, entre na cidade mais próxima à esquerda (Teien). Compre os itens Yellow Flower Seeds e Yellow Paint na loja (mais tarde você saberá porque), que fica junto com o Inn. Dentro do Inn, à direita você verá uma velha com dois baús dos lados. Pegue o Mega Medicine x3 no baú à esquerda.

-----

HELLION: Fale com a velha que está guardando os baús dentro do Inn em Teien. Recrutando-a você poderá abrir o baú e pegar o 'Blinking Mirror', um item muito útil.

-----

Se você pegou o 'Bliking Mirror', saiba que ele é um item muito útil, pois quando você o usa, você é teletransportado de volta para seu castelo, e pode usá-lo quantas vezes quiser. Porém só pode ser usado no mapa, ele não funciona dentro de cidades ou dungeons. Usando este item em conjunto com o teletransporte de Viki, você pode ir ao lugar que você quiser sem precisar andar pelo mapa, mas só vale lugares por onde você já tenha passado. Recomendo que você deixe este item com McDohl.

-----

GON: Use o Blinking Mirror para voltar ao seu castelo, coloque Kuromimi no seu grupo, peça a Viki para teletransportá-lo para a 'Burnt Village of the Elves', saia e siga para o norte até chegar a Great Forest. Entre na casa de baixo e fale com Gon, que é irmão de Kuromimi. Recrute-o.

FU SU LU: Em Great Forest, vá até o Inn e converse com o cara a esquerda. Ele está devendo 10000 ao Inn, e para recrutá-lo você terá que pagar a dívida. Se você não tiver, volte mais tarde.

-----

Voltando ao detonado, forje suas armas (se tiver dinheiro). Agora saia de Teien e siga para ao sul até chegar a Rikon. Na loja, compre os itens Blue Flower Seeds e Blue Paint.

-----

LOTTE: Em Rikon, vá até o 2º andar do Inn e fale com ela. Ela pedirá para você encontrar seu gato. Então vá até a cidade de Kaku e pegue o gato que fica caminhando pela cidade (encoste nele e aperte o botão

X). Volte e devolva o gato a ela, recrutando-a. Se você não estiver conseguindo pegar o gato, volte e fale com ela até ela dizer "If you find her, I'll join your entourage."

JABBA: Vá até o mapa e lute com Holly Fairies até você ganhar o item 'Nameless Urn'. Depende da sorte, pode levar horas até você conseguir este item. Depois vá até a casa com uma lupa em Rikon, fale com o velho atrás do balcão e mostre o item para ele avaliar. Diante do fracasso, ele fará tudo o que você mandar. Recrute-o. Ele vai avaliar itens em seu castelo.

-----

Conversando com o pessoal da cidade, você saberá que há um curandeiro que faz antídotos que são capazes de anular qualquer efeito (como o pólen do exército de Milich). Mas ele vive isolado nas montanhas atrás do rio. Então pegue o barco na parte sul de Rikon e siga descendo pelo rio até você encontrar um redemoinho (rapids) que está bloqueando a passagem até a casa de Liukan. Volte para cidade, seu grupo estará frustrado por não ter conseguido passar. Vocês devem procurar ajuda.

Volte até a cidade de Teien e entre na primeira casa ao norte. Você verá Gen, um especialista em barcos. Fale com ele, respondendo a 2ª opção: "We need a boat that can beat the rapids." e ele entra no seu grupo. Saia da casa e entre na casa ao lado, onde mora Kamandol, um cientista e amigo de Gen. Ele lhe mostra seu projeto, um motor que funciona a óleo, e diz que se for acoplado ao seu barco, ele será capaz de passar pelo 'rapids', e se juntará ao seu grupo também.

Volte a Rikon e assista a cena. Gen diz para que vocês descansem no Inn enquanto eles montam o barco. Vá para o Inn. Depois da soneca, saia do Inn e entre no barco. Siga pelo mesmo caminho ao sul, desta vez passando pelo redemoinho. Chegando na montanha, você verá Liukan, mas não fale com ele ainda. Primeiro entre na casa e pegue o Black Paint no baú. Agora fale com Liukan. Mas de repente Milich chega em seu dragão e seqüestra Liukan, pois sem ele vocês não conseguirão o antídoto. Liukan é levado para Soniere Prison, uma prisão de segurança máxima. Volte para o seu castelo, usando o Blinking Mirror.

=====

#### 16- RESGATE EM SONIERE PRISON

Itens: Silver Necklace x1, Old Book Vol.6 x1, Antitoxin x4,  
Half Helmet x1, Sound Setting 0 x1.

=====

Fale com Mathiu, no 3º ou 4º andar do seu castelo. Ele fica sabendo do ocorrido e pede para que você recrute Kimberly e Tesla, que estão em Antei, mas só vai te dizer o porquê depois. E ele te dará uma carta para ser entregue a Kimberly. Vá para Antei, que fica a oeste de Teien. Peça a Viki para ir à Teien, saia e siga para a esquerda até chegar a Antei.

-----

MINA: Em Antei, entre no Inn e fale com a garota dançando no palco. McDohl precisa estar com o 'Toe Shoes' equipado, se você não tiver basta comprar na loja de equipamentos em Antei. Depois de você 'pagar mico', ela será recrutada.

JEANE: Vá ao Runemaster em Antei e recrute a mulher atrás do balcão. É Jeane. Agora você terá um Rune Shop em seu castelo.

CHAPMAN: Em Antei, entre na loja de equipamentos e fale com o homem atrás do balcão. Recrute-o e ele montará um loja de equipamentos no seu castelo.

-----  
Em Antei, entre na casinha atrás do Inn. Você verá Kimberly, vestida de rosa. Entregue a carta para ela, mas como ela não sabe ler, pedirá alguém para ler. Depois de lida a carta, Kimberly diz que aceita ser recrutada mas com uma condição: que Flik jante com ela. Apesar dele ser tímido, Viktor o empurra e incentiva.

Depois do jantar, Kimberly dirá que Tesla também está em Antei, mas está usando um nome falso: Albert. Entre na casa maior que fica atrás da casa de Kimberly. Fale com o homem que diz ser Albert. Depois da conversa com Viktor ele acaba se revelando Tesla, e mesmo contra sua vontade ele acaba sendo recrutado. Volte para o castelo.

Fale com Mathiu, ele diz que com a ajuda de Kimberly e Tesla ele conseguiu um documento falso com assinatura e selo semelhantes ao do Império. Com isso você poderá entrar em Soniere Prison. (Sugiro que você tire todos os itens importantes de Gremio, logo mais você saberá porque)

Soniere Prison fica a oeste de Rikon. Peça a Viki para ir a Rikon e siga para a esquerda até chegar a Soniere Prison.

OBS: Em Soniere, os inimigos Nightmare as vezes te dão um item chamado 'Opal' quando derrotados. Se você for recrutar Esmeralda (mais tarde) você precisará desse item.

Em Soniere, tente passar pelos guardas, Viktor vai mostrar os documentos falsos e vocês poderão entrar. Siga em frente e, no final do corredor onde tem duas estátuas siga para a direita e entre no quarto abaixo para pegar um Silver Necklace. Volte e siga para a esquerda. Siga pelo corredor passando pelas portas até encontrar um baú com o Old Book Vol.6. Continue em frente, use a alavanca para abrir o portão, siga em frente para encontrar um monte de escadas. Continue descendo até encontrar um baú no final do corredor, abra e pegue um Antitoxin. Siga para a direita até encontrar mais escadas, desça e você vai dar de cara com dois guardas. Acabe com eles, continue em frentes até encontrar guardas bloqueando celas com baús dentro. Se você quiser pegar os itens 'Half Helmet' e 'Sound Setting 0' terá que enfrentá-los.

Na última cela você encontra Liukan. Liberte-o e volte todo o caminho até aquele portão que você abriu puxando a alavanca, lembra? Você encontrará Milich, que jogará uma espécie de planta carnívora e os prenderá na sala. Então Gremio empurra vocês para fora e se tranca na sala. Como a porta só pode ser aberta por dentro, Gremio se mata para salvar vocês. (entendeu o porquê?) Depois desse fato trágico, a Soul Eater vai para o Lv 2 e você ganha a magia 'Black Shadow'. Mathiu aparece e vocês voltam para o castelo.

Itens: Red Paint x1, Magic Robe x1, Spark Crystal x1,  
Window Setting x1, Magic Rune Piece x1.

---

Depois do descanso siga até a sala de Mathiu, no caminho seus amigos te consolam sobre a morte de Gremio. Fale com Mathiu, Liukan está lá, ele se junta ao seu exército. Mathiu diz que Liukan fez o antídoto, com isso seu exército não sofrerá mais os efeitos do pólen venenoso e poderá lutar de igual para igual com o exército de Milich. Então Mathiu propõe a invasão de Scarleticia Castle. Responda "All right. Let's begin assembling the troops." e você vai entrar em uma batalha de exército. Lembre-se: não deixe ninguém morrer. Recomendo que você salve antes, falando com Marie no 1º andar.

>> BATTLE #4: Battle at Scarleticia Castle <<

Use as mesmas estratégias das batalhas anteriores e você vencerá sem problemas, se algum personagem morrer, resete o jogo.

Depois da batalha, vocês estão na porta de Scarleticia. Mathiu diz para queimar as rosas do castelo. Escolha o seu grupo e entre no castelo. Entre na pequena sala à esquerda e pegue o Red Paint, volte para a entrada. Desta vez siga para a direita, pegue o Magic Robe e siga para à esquerda até você ver um quadro na parede, sobre um armário. Examine-o, e responda a 1ª opção: "Milich, too, is a victim...". Vai abrir uma passagem secreta, entre e pegue os itens Window Setting 1 e Magic Rune Piece. Volte e siga para o norte, subindo as escadas.

No 2º andar, entre na sala à esquerda para pegar um Spark Crystal e continue em frente. Você vai encontrar Mathiu e os outros, ele ordena para que alguém queime as rosas. Milich aparece para tentar impedir, mas ele vai sentir seu braço doendo por causa da Black Rune que Windy o deu, para que ela pudesse controlá-lo, assim como aconteceu com Kwanda. Seus amigos querem vingar a morte de Gremio, cabe a você decidir o destino de Milich.

---

MILICH: Para recrutá-lo, responda a 2ª opção: "This man is not at fault!" e depois também a 2ª opção: "I understand".

---

Depois disso, Stallion aparece e diz que o exército de Teo está vindo. Você vai voltar para seu castelo. Hora de recrutar!

---

KASIOS: Coloque Milich no seu grupo, vá até Scarleticia Castle, e fale com ela, que está na sala à direita no 2º andar, recrutando-a. Ela vai tocar músicas para você no castelo.

IVANOV: Depois de ter queimado as rosas em Scarleticia Castle, volte até lá e fale com ele, que está à direita, no 1º andar. Ele é pintor, se você der para ele os itens Paint que você consegue durante o jogo ele vai pintar um quadro com o desenho da galera.

ESMERALDA: Depois de ter pego o item 'Opal', vá para o Inn em Antei. Ela está no 2º andar. Dê o Opal para ela e então recrute-a.

QLON: Logo que você entra em Antei, há um menino vestido de laranja na entrada, fale com ele para recrutá-lo. Ele só pode ser recrutado

depois de você ter queimado as rosas em Scarletia Castle.

ANJI, LEONARDO e KANAK: Coloque Tai Ho e Yam Koo em seu grupo, vá para Teien, pegue o barco e siga para o norte pelo mar até você encontrar uma ilha. Entre na casa da ilha e fale com o pirata do meio. Responda escolhendo a 1ª opção e você terá que lutar. Você terá que derrotar os 3 piratas em até 5 turnos, do contrário eles desistem da luta, por isso use os seus melhores golpes e magias. Depois de derrotados eles serão recrutados. Se você não conseguir derrotá-los volte mais tarde.

-----

=====

#### 18- A CAVALARIA INVENCÍVEL DE TEO

Itens: Yardstick x1, Salt x1, Soy Sauce x1, Soap x1,  
Earth Rune Piece x1, Old Book Vol. 8 x1, ? Painting x1,  
Sound Crystal x1.

=====

Aproveite para equipar melhor seus personagens, principalmente Pahn. Vá falar com Mathiu no 4º andar do seu castelo, você vai conhecer Kasumi, uma ninja. Fale com ela, ela vai dizer que a vila de Rokkaku, onde os ninjas vivem, foi atacada pelas Forças Imperiais de Teo, e ela decide se juntar ao seu exército para combater o inimigo. O exército de Teo está perto. Cleo e Pahn temem que esse dia de lutar contra Teo finalmente chegou. Mathiu pergunta se você quer atacar o exército dele para ver o poder deles. Responda a 1ª opção: "Fine."

>> BATTLE #5: Battle with Teo <<

Não há nada o que fazer, você é destinado a perder esta batalha para a Cavalaria de Teo.

Seu exército vai bater em retirada. Pahn se oferece para atrasar o inimigo enquanto vocês fogem. Responda a 2ª opção: "Good luck." Pahn promete que vai voltar para o jantar. Ele impede que o exército de Teo passe por ele, então Teo propoe a Pahn um duelo mano-a-mano.

>> FIGHT #2: Pahn vs. Teo McDohl <<

Essa é uma batalha de vida ou morte, ou seja, se você perder Pahn morrerá e você não vai poder conseguir todos os 108 personagens e ver o melhor final (por isso eu disse para manter Pahn forte). Esta luta é muito difícil, certamente você não conseguirá derrotá-lo na primeira tentativa, portanto seja paciente. Preste bem atenção no que ele diz, na maioria das vezes ele usa Desperate Attack, então revide com Defend.

Se Pahn morreu, depois da luta você vai acordar em seu quarto. Vá falar com Mathiu. No caminho até Mathiu você vai encontrar seus amigos que vão te consolando pela morte dele. Se Pahn não morreu (o certo para conseguir todos os personagens) você vai aparecer em seu castelo. Vá até o 4º andar e fale com Mathiu e os outros, eles estão comentando sobre a derrota e pede para que você descanse. Vá para seu quarto. No meio da noite Leknaat aparece e te dá uns conselhos, ela diz que é irmã de Windy, e diz para que você não deixe a Soul Eater cair nas mãos de Windy, pois os resultados seriam catastróficos.

Depois da soneca, vá falar com Mathiu e os outros, eles dizem que Flik teve uma idéia. Fale com Flik, ele diz que vocês podem vencer o exército de Teo se usar a Fire Spear, e que já devem estar prontas (lembra quando você e Odessa entregaram o esboço da arma em Sarady?). Mas o problema é que a fábrica fica ao norte do grande lago e para chegar até lá você terá que passar pelo redemoinho, para isso é preciso um barco mais potente.

Vá até a entrada do seu castelo, no basement. Você verá Gen e um novo barco. É, parece que o problema foi resolvido. Ele pergunta se você quer dar uma volta no barco, mas como você não sabe pilotar ele pede para você trazer alguém que saiba. Vá ao 4º andar, fale com Sanchez ou Mathiu e coloque Tai Ho no seu grupo. Fale com Gen novamente, respondendo a 1ª opção: "Yes, I'll take a test ride." para usar o barco.

Siga para noroeste do castelo com o barco, use o mapa para se guiar, e vá até o ponto branco no mapa no continente ao norte, junto de umas ilhas, passando pelo redemoinho e entrando na cidade. Você está na cidade de Kirov.

-----  
SARAH: Em Kirov, fale com a mulher que está lavando roupa, é Sarah. Tente recrutá-la, ela vai pedir Soap. Fale com o cara que está ao norte de Sarah, ele diz que te dá Soap se você der Soy Sauce. Então fale com o cara à esquerda de Sarah, ele te dá Soy Sauce se você der Salt. Fale com a mulher na parte sudeste da cidade, ela te dá Salt se você der Yardstick. Finalmente, entre no Inn e fale com o cara na sala a direita, ele te dá Yardstick se você comprar Sugar para ele. Vá a loja de itens e compre Sugar. Agora faça o caminho inverso, conversando com os personagens de modo inverso para trocar os itens até você conseguir o Soap. Dê o Soap para Sarah e ufa! ela será recrutada. (que trabalho! não vale a pena, mas para conseguir todos os personagens vale tudo! heheh)

LESTER: Entre na casa a esquerda de onde Sarah estava e examine o fogão, entre na casa a direita e examine o fogão também lá. Agora entre na casa grande ao sul da cidade e fale com o cara vestido de cozinheiro. É Lester, recrute-o.

GEORGES: Vá até o Inn e fale com ele. Ele será recrutado se você conseguir ganhar o jogo dele. É parecido com o jogo da memória, você tem que vencer o jogo antes do tempo acabar. Escolha a 1ª ou a 2ª opção de jogo, são mais fáceis. Vencendo o jogo, recrute-o.

-----  
Na loja de equipamentos tem algumas armaduras boas, compre para seus personagens. Salve e descanse no Inn e saia da cidade, seguindo para o norte até chegar na cidade destruída de Kalekka. Os inimigos aqui são difíceis. Cuidado!

Entre na casa a direita, que tem uma placa de loja de itens quebrada, e pegue um Earth Rune Piece. Siga para o norte, entre na casa de duas portas, o caminho está bloqueado, você tem que entrar pela porta da direita e sair pela porta da esquerda para seguir em frente, pegue o Old Book Vol. 8 no baú. Entre na casa a esquerda e pegue um Antique (? Painting). Siga para o norte e entre na casa a direita, pegando o Sound Crystal no baú.

-----  
BLACKMAN: Em Kalekka, o homem cuidando das plantas. Fale com ele, mas SEM PISAR NAS PLANTAS!!! se não você não conseguirá recrutá-lo.

MELODYE: Pegue o Sound Crystal em Kalekka, vá até Kirov e dê o item para Melodye, que está na parte sudoeste da cidade. Feito isso, ele será recrutado. Se você der os itens Sound Setting para ele no castelo você pode alterar os efeitos sonoros do jogo.

-----

Continue seguindo para o norte até chegar na Secret Factory.

=====  
19- UMA LUTA ENTRE PAI E FILHO  
Itens: Window Setting 0 x1.  
=====

Na Secret Factory, você encontrará Ledon e Kessler. Não importa o que você responder.

-----  
KESSLER: Fale com Kessler na Secret Factory para recrutá-lo.

LEDON: Fale com Ledon na Secret Factory para recrutá-lo.

KAGE: Entre na Secret Factory e fale com o ninja no canto esquerdo da fábrica. Ele é mercenário, e cobrará 20.000 bits para ficar no seu exército até o fim da guerra. Se você não tiver esta quantia sugiro que vá trabalhar, hehe, matando alguns monstros em Kalekka, que dão bom dinheiro.

-----

Entre na fábrica e fale com Mose, à direita. Ele dirá que o Fire Spear está pronto, mas que sem barcos não há como transportá-los até o castelo. Então Tai Ho diz que tem um amigo em Kirov chamado Kun To, que pode arranjar barcos para o transporte. Pegue o Window Setting 0 no baú e volte para Kirov.

Entre na casa grande no sul em Kirov e fale com Kun To. Tai Ho pede a Kun To 10 barcos emprestados, ele recusa, mas depois ele diz que está em débito com Tai Ho e decide emprestar. E se junta ao seu exército. Mose e Ronnie Bell serão recrutados automaticamente (com Mose, você agora pode forjar suas armas até o Lv 12).

É hora de contra-atacar! Volte para seu castelo, vá para o 4º andar falar com Mathiu e dê a ordem para atacar o exército de Teo, escolhendo a 1ª opção. (antes verifique se McDohl está com a energia cheia.)

>> BATTLE #6: Battle with Teo <<

Agora com o Fire Spear esta batalha será como as outras. Use Thieves ou Ninjas (os Ninjas nunca falham) para saber o que o inimigo vai fazer. Use Merchants para tentar trazer traidores para seu exército. Use Strategists para aumentar o poder de ataque e acabe com o exército de Teo.

Depois da batalha Mathiu diz para Teo se render. Seus braços-direitos

Alen e Grenseal tentam impedir, mas para surpresa de todos Teo quer lutar com seu filho, uma luta entre líderes, para decidir quem irá vencer a batalha. Responda a 1ª opção: "I accept." para aceitar o desafio.

>> FIGHT #3: McDohl (você) vs. Teo McDohl <<

Teo diz que nunca esperava que esse dia chegasse, mas que ele está lutando pelo Império, e você, pelos Rebeldes. Essa luta não será difícil, pois Teo está com apenas metade da sua energia. Use seus movimentos de acordo com o que ele diz, ou se preferir fique defendendo, se Teo atacar com Desperate Attack duas vezes com certeza você vencerá a luta. Depois de derrotado, ele pede perdão.

Ele fica orgulhoso de ver como você cresceu e respeita a sua escolha de ter escolhido um caminho diferente do dele. Seu último pedido é para que Alen e Grenseal se juntem ao seu exército. Com a morte de Teo a Soul Eater vai absorver a alma dele, evoluindo para o Lv 3. Com isso você ganha a magia 'Hell'.

=====  
20- NECLORD, O VAMPIRO

Itens: Nenhum.  
=====

Você vai aparecer em frente ao seu castelo, vá até o 4º andar falar com o pessoal. Fale com Lepant, ele diz que os domínios de Kwanda Rosman no sul e os de Milich no oeste foram liberados e que o exército da Liberação continua crescendo dia após dia. Mas com a morte de Teo, o Império está juntando todas suas forças para conter o avanço do seu exército. Em compensação, há regiões que estão pouco protegidas, então ele sugere atacar a Fortress of Lorimar, que protege uma dessas regiões. Responda a 1ª opção: "let's attack the Fortress of Lorimar!" para começar a invasão.

Mas para a surpresa de todos não há ninguém protegendo a fortaleza. Seu grupo desconfia que isso seja uma armadilha. Entrando, você vê que o lugar está vazio, e há túmulos abertos. Escolha seu grupo e siga para o sul até chegar em Warriors' Village. É a cidade natal de Flik. Chegando, você vai ver uma discussão entre Hix e Tengaar. Quando o pai de Tengaar menciona o nome Neclord, Viktor fica nervoso e vai falar com eles. Zorak diz para vocês irem a casa dele que ele lhe contará sobre Neclord.

-----  
KIRKE: Volte a Fortress of Lorimar e fale com Kirke (perto das tumbas), respondendo a 1ª opção duas vezes. Ele será recrutado.

MARCO: Em Warriors' Village, à direita fale com o cara de roupa diferente dos outros, é Marco. Ele te desfiará para um jogo, se você ganhar 5.000 bits dele, ele será recrutado.

MOOSE: Coloque Maas, Meese e Mose no seu grupo. Vá a Warriors' Village, entre na casa ao norte do Inn (hotel) e fale com Moose, ele irá reconhecer seus companheiros e vai aceitar seu pedido. Recrute-o.  
-----

Vá até a loja de itens e compre Red Flower Seeds. Agora vá até a casa

de Zorak. Fale com Zorak, ele vai contar tudo sobre Neclord. Ele transformou pessoas mortas em um exército de zumbis (por isso as tumbas abertas em Lorimar). E agora ele caça jovens mulheres para sacrificá-las. Zorak diz que agora ele está atrás de sua filha, Tengaar. Depois da longa história, a noite chega. Fale com Zorak, saia, fale com Tengaar, veja a conversa entre Hix e Cleo.

Entre no quarto e converse com Viktor. Ele diz que Neclord não é humano. Ele se tornou um vampiro devido ao uso da Rune of the Nite, e ele destruiu a vila onde Viktor nasceu, transformando seus parentes em zumbis. Foi quando a jornada dele começou, e que talvez esteja para terminar, pois ele quer destruir Neclord com as próprias mãos.

Na manhã seguinte, você é acordado por Cleo. Saia da casa e você verá Neclord e seus zumbis. Ele veio para levar Tengaar. Hix acha estranho que apesar de Neclord ser vampiro por que ele apareceu em plena luz do dia, mas Neclord diz que ele se tornou vampiro usando uma rune, então ele não tem fraquezas, é imortal. Zorak e seu exército são derrotados. Você entrará em uma batalha, mas não há como vencer, ele escapa de todos os seus golpes. Depois da derrota, Neclord leva Tengaar para o castelo dele e diz que ela será o presente de seu 70º aniversário.

Viktor diz que para derrotar Neclord é preciso uma arma especial. Fale com Zorak, ele diz que no Temple of Qlon há um segredo escondido, que pode ser o que eles procuram para derrotar Neclord. Saia da Warriors' Village e vá para esquerda até chegar ao Temple of Qlon.

=====  
21- A STAR DRAGON SWORD

Itens: Old Book Vol.3 x1, Crimson Cape x1, Medicine x12,  
Flowing Crystal x1, Window Crystal x1, Head Gear x1,  
Old Book Vol.2 x1, Escape Talisman x1, War Scroll x1,  
Silverlet x1, Skill Rune Piece x1, Mega Medicine x6,  
Champion's Crystal x1, Boar Rune x1, 5000 bits.

=====  
Entre no templo e fale com Fukien. Ele é vidente, e sabe tudo de você e por que você foi ao templo. Ele diz que você é destinado a ser o líder das 108 Estrelas do céu e da terra, e diz o nome da estrela que Viktor e Cleo representam. Cada membro do seu exército representa uma estrela, e diz que ele também representa uma estrela e se recruta no seu exército. Ele diz que sabe um jeito de derrotar Neclord. Ele diz que o que você procura está dentro da Cave of the Past. Se quiser entre no templo e procure o Old Book Vol. 3 entre os livros na estante.

-----  
MORGAN: Em Temple of Qlon, entre no templo e fale com o cara atrás da bola de cristal. É Morgan, ele é cego desde que nasceu. Recrute-o. Ele diz que pode ver um grande céu atrás de você.

ZEN: Pegue Blue, Yellow e Red Flower Seeds, vá até Temple of Qlon e fale com o jardineiro perto da entrada da caverna. Dê os itens para ele e ele será recrutado.

Entre na caverna. Siga para o norte, se quiser salve no cristal a direita. Continue para o norte, desça as escadas, siga para a direita até chegar a uma interseção, vá para a esquerda e suba as escadas, pegue o item Crimson Cape. Volte e siga para a direita e para cima, siga pelo corredor até encontrar dois baús, um com Medicine x6 e outro com Flowing Crystal (water, mas com magia mais forte). Volte e siga para o sul.

Na próxima sala continue indo para baixo e você vai encontrar uma passagem secreta na parede, pegue o Window Crystal. Agora siga para a direita, suba as escadas e pegue um Head Gear. Siga para a direita e entre no buraco ao norte, pegue o Old Book Vol. 2. Saia e siga para o sul. Na próxima tela, siga para a esquerda e pegue 5000 bits no baú. Suba as escadas, siga em frente, pegue um Escape Talisman e desça as escadas próximo ao baú. Siga para o sul.

Continue indo para o sul e encontre uma passagem secreta na parede. Você vai encontrar Crowley, um poderoso mago. Mas você não pode recrutá-lo agora, portanto se você quer todos os personagens guarde bem este local para poder recrutá-lo mais tarde. Volte e siga para a direita e para o caminho de cima na interseção. Vá até o final e pegue o War Scroll. Volte e siga pelo caminho de baixo.

Continue até encontrar um buraco com um caminho ao lado. Entre no buraco e pegue os itens Silverlet e Medicine x6. Volte e siga pelo caminho ao lado do buraco. Desça as escadas e entre no buraco ao lado. Continue em frente até encontrar um buraco, entre e pegue um Mega Medicine x3 e um Skill Rune Piece. Continue indo para a direita. Agora é só seguir em frente.

Você vai encontrar uma espada. Para a surpresa de todos, a espada fala! É a Star Dragon Sword. Irritada porque vocês perturbaram seu sono, ela lança um feitiço e vocês são mandados para um lugar desconhecido. As casas estão trancadas. Siga para o norte, você vai encontrar um menino, siga-o. Fale com ele, ele se chama Ted (coincidência, não?). Responda a 1ª opção. Cleo vai falar que esse menino lembra alguém, responda a 1ª opção: "He did remind me of Ted".

Vá para o norte e fale com Ted, fale agora com o avô de Ted. Ele acha que vocês são capangas de Windy e que vieram roubar o tesouro. Entre na casa, pegue um Mega Medicine x 3 no baú. Fale novamente com o velho. De repente Windy aparece, junto com Neclord! Para a surpresa de todos o tesouro que o velho guarda é a Soul Eater. Mas como pode? Só existe uma Soul Eater! Logo você vai saber. Windy menciona que esta é a Village of the Hidden Rune, Viktor e Cleo juntam os pedaços do quebra-cabeça e descobrem que o menino é realmente o Ted, melhor amigo do McDohl, que morreu.

De repente a vila está em chamas, o velho usa a Soul Eater para escapar de Windy. Vocês aparecem em um canto secreto da casa. O avô de Ted passa a Soul Eater para ele e pede para que ele proteja a qualquer custo. Ele diz para que vocês levem a criança e fuja da vila enquanto ele tenta despistar Windy.

Você vai aparecer atrás da casa. Entre na casa novamente, ela está destruída. Saia pela porta da frente, entre casa de baixo e pegue o item Champion's Cristal. Volte e fuja pelos fundos da casa, siga em frente, você vai encontrar Yuber. Viktor diz que ele não é humano, que mesmo de longe ele pode sentir seu terrível poder. Neclord aparece e diz para Yuber que Windy está chamando, pois o velho

escapou pela floresta.

Cleo diz para Ted que agora ele está sozinho e finalmente vocês descobrem que estão no passado, mais precisamente, há 300 anos atrás, onde a jornada de Ted começou. Assim você ficou sabendo a história de Ted, heheh. Viktor diz que deve ter sido a espada que fez isso. Volte a passagem atrás da casa e siga até o final, pegue o Boar Crystal no baú. Agora vá até a luz na torre no centro da vila. Viktor acha que se vocês forem na luz vocês voltarão para o presente. Responda a 2ª opção: "We can't bring him along." e seu grupo vai se despedir de Teo, voltando para o presente.

Siga em frente e encontre a Star Dragon Sword. A espada fala com Viktor. Ele diz que quer matar Neclord. A espada se junta ao Viktor, agora a arma de Viktor é a Star Dragon Sword. Ela é feita de uma Rune especial que pode anular o efeito da Rune do Neclord. Saia da caverna (use um Escape Talisman se tiver, é bem melhor do que voltar todo o caminho).

-----  
HUGO: Pegue o item War Scroll, e dê o item para hugo, que está perto da estante de livros em Temple of Qlon. Recrutado, ele vai abrir uma biblioteca em seu castelo. Você pode dar os itens Old Books que você pegou durante o jogo e dar para ele que ele vai adicionar na biblioteca, e você poderá ler os livros, alguns falam sobre a história de Suikoden, outros falam sobre curiosidades.

WINDOW: Em Warriors' Village, fale com o cara de chapéu no quarto e dê o item Window Crystal. Ele será recrutado. Se você der os itens Window Setting para ele no castelo você poderá alterar o design das janelas na tela de opções e dos diálogos.

EIKEI: Vá até a cidade de Teien e fale com Eikei, que está no canto nordeste da cidade, com o McDohl no mínimo no nível 40. Recrute-o.

RUBI: Com Kirkis no seu grupo (ele tem que estar acima do nível 40), vá a 'Burnt Village of the Elves', saia e siga para o norte até chegar a Great Forest. Entre no Inn (hotel), vá até o quarto e fale com Rubi. Kirkis conhece ele. Fale com Rubi até Kirkis convencê-lo a entrar para seu exército. Ele será recrutado.

QUINCY: Vá até a Fortaleza de Garan e fale com Quincy. É preciso que você tenha mais de 80 personagens para que ela aceite ser recrutada, mas se você seguiu este detonado passo-a-passo, você já tem esse número e pode recrutá-la.

=====

## 22- O CASTELO DE NECLORD

Itens: Full Helmet x1, Antitoxin x8, Sound Setting 1, Medicine x6,  
Earth Boots x1, Green Paint x1, Earth Rune Piece x1,  
Magic Rune Piece x1, Cape Of Darkness x1.

=====

Vá a Warriors' Village. Zorak e seu exército estão prontos para invadir o castelo de Neclord. Salve e descanse no Inn. Agora fale com Zorak. Hix diz que se vocês não se apressarem, Tengaer será sacrificada. Saia da cidade e siga para o sudoeste até chegar a

Neclord's Castle. Suba até encontrar Zorak. Neclord aparece, ele diz que McDohl é seu convidado do honra e que se não chegar ao topo do castelo até o pôr-do-sol, Tengaar será dele para sempre. Neclord coloca um feitiço na porta que só deixa entrar no castelo quem for convidado. Zorak não pode fazer nada, ele pede a McDohl e seu grupo para que salve a filha dele. Cleo diz que isso é uma armadilha, mas Viktor diz que vocês não tem outra escolha a não ser entrar no castelo.

Hix pede para ir junto com você. Zorak diz que ele ainda não é um guerreiro, e como manda a tradição da Warriors' Village, um guerreiro que ainda não batizou sua espada não pode entrar em batalha. Responda a 2ª opção: "All right. Come Along." e Hix será recrutado, mas você terá que tirar um do seu grupo para ele entrar. Hix vai batizar a espada de Tengaar (geralmente eles batizam com o nome da pessoa que amam, por isso a espada de Flik se chama Odessa). Com isso, Zorak diz que agora Hix é um verdadeiro guerreiro.

Dentro do castelo, vá na porta a direita e pegue um Full Helmet (há um zumbi nesta sala, ele te dará informações sobre o castelo se você pagar, mas não é necessário, já que você está seguindo este detonado). Volte, vá na porta a esquerda, há um cristal, salve se quiser, volte e suba as escadas.

No 2º andar, siga em frente até você aparecer do lado de fora do castelo, siga para a esquerda e entre na porta no final. Continue em frente, suba as escadas para o 3º andar. Entre na primeira porta que você vê e pegue um Antitoxin x4. Saia, siga pelo caminho a esquerda atrás das escadas até o final, entre na porta e pegue o Sound Setting 1. Volte, agora entre na porta no canto direito. Pegue o Medicine x6. Agora entre na porta que fica ao nordeste.

Você estará em uma sala com quatro quadros. Você tem que examiná-los em ordem. Faça o seguinte: da esquerda para a direita, examine o segundo, o terceiro, o quarto, e o primeiro, respondendo a 1ª opção sempre que examinar cada quadro. Se fizer corretamente, vai abrir uma passagem no lugar do primeiro quadro. Siga em frente até você aparecer do lado de fora do castelo (o céu está escurecendo, significa que o seu tempo está acabando, hehe). Siga para a direita e entre na porta no final.

Continue indo em frente, entre na porta no canto direito e pegue um Earth Boots. Agora entre na porta no canto esquerdo, pegue o Green Paint. Agora entre na porta do meio, você vai estar em uma sala com caixões, ignore-os e siga em frente. Suba as escadas. Entre na primeira porta a direita e pegue um Antitoxin x4. Agora entre na porta ao sul, pegue o Earth Rune Piece. Então, siga para o norte pelo caminho no canto direito, e entre na porta.

Você vai aparecer do lado de fora do castelo. O pôr-do-sol está chegando. Siga para a esquerda, entre na porta. Siga em frente, entre na porta ao norte, pegue o Magic Rune Piece. Entre na porta ao sul e pegue o Cape of Darkness. Agora cure seus personagens, siga para a direita e suba as escadas.

Você vai escutar uma marcha fúnebre tocada por Neclord em seu órgão (haja ouvidos!). Viktor pega a Star Dragon Sword e quer vingança. Então Hix também pega sua espada e jura acabar com Neclord. Neclord diz a McDohl vai tomar a Soul Eater dele para dar de presente a Windy.

>> CHEFE: Neclord <<

No primeiro turno, defenda com todo mundo e ataque somente com Viktor. Feito isso, o poder da Star Dragon Sword vai anular a magia de Neclord e agora você poderá acertá-lo com qualquer golpe. Agora use suas melhores magias. Veja a minha estratégia:

Flik: Lightning Rune / Medicine quando necessário  
Viktor: Clone Rune / Medicine quando unbalanced  
Hix: Ataque / Medicine quando necessário  
Cleo: Fire Rune / Medicine quando necessário  
McDohl: Soul Eater (Black Shadow) / Medicine quando necessário  
Kirkis: Ataque / Water Rune

Neclord é resistente, ele quase sempre usa uma magia que ataca todos do seu grupo, cure-se constantemente. Recomendo que você esteja com seus personagens acima do nível 46.

Neclord é derrotado. A espada revela que ela é a Night Rune transformada. Então Viktor dá o golpe final! Tengaar fica feliz por Hix ter vindo salvá-la. Hix pede desculpas por ter colocado o nome dela na espada por ter pedido permissão. Então Viktor diz que a jornada dele terminou, mas a sua continua. Agora saia do castelo, você terá que voltar o caminho todo, nem adianta usar Escape Talisman, pois ele não funciona aqui.

Saindo do castelo, você vai encontrar Zorak, que agradece a você, e como prova de gratidão ele diz que a Warriors' Village agora é aliada do seu exército. Então Viktor diz a você que precisa ir para a sua cidade natal para dizer que derrotou Neclord e lhe pede permissão para sair por uns tempos, mas ele promete voltar. Responda a 2ª opção: "All right. Come back soon." e ele vai sair temporariamente do seu exército. Tengaar resolve se recrutar no seu exército, Hix fica preocupado, então ela diz que ele também vai, para protegê-la.

=====

### 23- OS CAVALEIROS-DRAGÃO

Itens: Goldlet x1, Old Book Vol.5 x1, Power Gloves x1,  
Window Setting 2 x1, Old Book Vol.4 x1.

=====

Volte ao seu castelo e vá falar com Mathiu no 4º andar. Ele diz que o exército do general Kasim Hazil possuem quase 8000 homens, e estão protegendo as terras ao norte. Outra tropa de 6000 está protegendo a Fortaleza de Shasarazade e uma tropa de 10000 homens protegem o castelo imperial. Humphrey diz que é amigo de Joshua, o líder dos cavaleiros de Dragon's Den, cujo domínio fica a oeste. Se o seu exército fizer um parceria com os cavaleiros-dragão, suas tropas terão mais chances de vencer. Responda a 2ª opção: "Let's go meet these Dragon Knights." Flik e Humphrey entram no seu grupo. Sanchez diz que para chegar vocês terão que seguir a noroeste de Antei.

Saia do andar, volte e fale com Mathiu ou Sanchez para escolher os outros membros para o seu grupo. Vá para Antei, saia e siga para noroeste, ou vá para Scarletia Castle e siga ao norte pelas montanhas (use o mapa) até chegar a uma caverna entre montanhas. Você está em Dragon's Den. Fale com o guarda que está bloqueando a

passagem. Ele não vai deixar você passar.

Vá até Antei, e você vai conhecer Vincent de Boule. Fale com ele, que está discutindo com um homem. Responda a 1ª opção: "Greetings, sir." Ele foge para não pagar comida e você é obrigado a pagar 200 bits. Volte até Dragon's Den e você verá Vincent conversando com o guarda. Ele diz que precisa falar muito com Joshua, mas o guarda não deixa passar. Então Vincent vai te mostrar uma passagem secreta ao lado do guarda. Examine a rocha e responda a 1ª opção para entrar na caverna.

Esta caverna é meio linear, não tem como você se perder. Siga em frente até a próxima tela, você verá um baú com o item Goldlet. Continue em frente até encontrar mais um baú, este com o item Old Book Vol. 5. Siga em frente até encontrar um lance de escadas. Suba as escadas, continue em frente. Chegando em uma interseção siga para a direita e pegue o item Power Gloves. Agora siga para a esquerda até a próxima tela.

Você vai cair, e vai encontrar Milia. Então Futch aparece (lembra-se dele?) e o reconhece. Flik pergunta porque os dragões estão dormindo. Mas Milia não dá ouvidos e pergunta o que vocês estão fazendo no domínio dos dragões. Então Humphrey se apresenta e diz que precisa falar com Joshua. Ela diz que quando vocês saírem da caverna vocês verão a Fortaleza dos Cavaleiros-Dragão (Dragon Knights' Fortress). Ela vai na frente para avisar Joshua.

Agora siga pelo caminho a esquerda dos dragões (se você for pelo caminho da direita, você estará voltando). Agora é só seguir em frente até sair da caverna. No mapa, siga para a esquerda até chegar a Fortaleza.

-----  
FUMA: Em Dragon Knights' Fortress, siga pelo lado direito do castelo até o final. Você verá uma coisa vermelha atrás do castelo. É Fuma. Fale com ele para que ele seja recrutado.

KREUTZ: Com Humphrey no seu grupo, entre na Dragon Knights' Fortress. Fale com Kreutz, que está no canto esquerdo atrás das escadas, no 1º andar.

-----  
Entre na fortaleza, se quiser fale com a mulher de verde no canto direito para descansar e salvar o game. Agora suba as escadas. Você vai encontrar Milia, que te apresenta para Joshua. Responda a 1ª opção: "We need your help." para pedir ajuda a Joshua. Joshua diz que poderia, mas os dragões estão doentes e, sem eles, o domínio fica completamente desprotegido, e que nenhum doutor descobriu o que há com eles. Joshua diz também que procurou por um homem chamado Liukan, que é conhecido por conseguir curar qualquer doença, mas que ele está desaparecido (hmmm, você sabe onde ele está, não é?).

Então Flik puxa McDohl e diz para ele que essa é a chance, que se você trazer Liukan ele vai ter que ajudar você. Agora, examine o armário atrás de Milia para pegar o Old Book Vol. 4, e pegue o Window Setting 2 no baú à esquerda. Agora saia da fortaleza, volte para seu castelo, coloque Liukan no seu grupo e volte para a Dragon Knights' Fortress.

Suba ao 2º andar e fale com Joshua. Ele não sabia que Liukan era um membro do seu exército e fica surpreso. Em Dragon's Den, depois de

examinar os dragões, Liukan diz que os dragões não estão doentes, eles foram envenenados. Futch diz que sentiu que alguém invadiu o domínio. Liukan diz que pode preparar um antídoto, mas ele vai precisar de três ingredientes: Moonlight Weed, Black Dragon Orchid, mas ele não menciona qual é o terceiro ingrediente. Ele apenas diz para deixar para depois.

Liukan diz que há Moonlight Weed em Seek Valley. Milia então diz que os únicos dragões que estão bem são o dela e o do Futch. Ela diz que vai levar seu grupo até Seek Valley. Milia entra no seu grupo no lugar de Liukan. Saia de Dragon's Den e volte a Dragon Knights' Fortress.

=====

#### 24- OS TRÊS INGREDIENTES

Itens: Master Robe x1, Sound Setting 2 x1, Mega Medicine x3,  
Cyclone Crystal x1, Gold Necklace x1.

=====

Em Dragon Knights' Fortress você verá Thrash, o dragão vermelho de Milia. Chegue perto dele para ser levado até Seek Valley. Chegando, siga para a direita, passando pela ponte, pegue o item Master Robe no baú, agora siga para o sul. Na próxima tela, suba as escadas e siga para a esquerda na interseção. Siga até o final e pegue o Sound Setting 2 no baú. Volte para a interseção e siga pelo caminho do meio (se você for pelo da direita você encontrará uma casa, mas não é necessário ir lá agora).

Você vai encontrar mais uma interseção, siga pelo caminho da direita e pegue o item Mega Medicine x3, agora siga pelo caminho da esquerda. Você vai dar de cara com um estranho cristal.

>> CHEFE: Crystal Core <<

Chefe pentelho! Pelo menos dá para saber quando ele vai morrer, pois cada vez que ele for ficando fraco, ele perde um cristal. Então, se ele perder todos é porque está quase morrendo. Mas aí ele se transforma! Tenha cuidado com a última forma dele, quando vira uma esfera vermelha. Use suas magias mais fortes! Recomendo Level 50 para seus personagens. Aqui minha estratégia:

Pahn: Boar Rune / Medicine quando unbalanced  
Humphrey: Ataque / Medicine quando necessário  
Flik: Lightning Rune / Medicine quando necessário  
Cleo: Fire Rune / Medicine quando necessário  
McDohl: Black Shadow (Soul Eater) / Medicine quando necessário  
Milia: Ataque / Medicine quando necessário

Ufa! Depois dessa batalha, pegue o Cyclone Crystal no baú, salve no cristal e siga para o norte. Na próxima tela, siga para a esquerda na interseção e pegue o item Gold Necklace no baú. Agora siga para a direita.

No final, você vai encontrar a Moonlight Weed. Mas então, Windy aparece para tentar impedir seus planos. Ela diz a McDohl que ele vai lhe dar a Soul Eater. Então ela chama Ted?!? Ted diz a McDohl para que devolva a Soul Eater. Responda a 2ª opção: "Don't return Soul Eater." A Soul Eater libera seu poder, fazendo com que McDohl

fique na escuridão. Então a alma de Ted aparece, ele diz que Windy tomou seu corpo, e logo pegará sua alma. Ele diz que não tem muito tempo. Você volta ao normal, então Windy e o corpo de Ted quer tomar sua rune. Responda a 1ª opção: "I will not give you the Soul Eater". Mas parece que a alma de Ted tomou controle de seu corpo, ele diz suas últimas palavras e manda a Soul Eater absorver sua alma. Com isso você ganha a magia de Lvl 4 'Judgment', fazendo a Soul Eater chegar ao seu poder máximo. Windy foge! Ted se despede de McDohl. Então Milia pega a Moonlight Weed.

Agora volte todo o caminho até chegar ao dragão de Milia. Ele te levará de volta para Dragon Knights' Fortress. Vá falar com Joshua no 2º andar, ele diz que Futch foi sozinho pegar o segundo item, o Black Dragon Orchid. E o único lugar onde se pode obter esse item é no Jardim Flutuante em Gregminster.

Enquanto isso, você verá uma cena com Futch e Black voando até a Floating Garden. Com Futch, basta seguir em frente. Descendo as escadas, você verá uma flor roxa no seu lado direito, examine-a. Futch não tem certeza se essa flor é o item, mas então aparece Barbarosa e diz que esse item é realmente o Black Dragon Orchid. Barbarosa quer saber o que Futch está fazendo ali. Futch, gaguejando, diz que precisa do item para curar os dragões. Barbarosa acha que isso foi obra de Windy e deixa ele levar o item.

Volte para seu dragão. Futch não esperava que Barbarosa iria tratá-lo assim. Mas, a bruxa Windy aparece! Futch tenta fugir, mas Windy usa seu poder para atingir o dragão, que cai. Futch acorda na Dragon Knights' Fortress, ele fica sabendo que ele foi encontrado na floresta com o Black Dragon Orchid, e graças a ele os dragões foram curados. Mas Futch pergunta qual era o terceiro ingredient. Todos ficam com receio de falar, Joshua diz que o terceiro item era um Dragon's Liver (fígado de dragão), e ele foi retirado do Black, o dragão de Futch, que foi morto pelo ataque de Windy.

Agora você está no 1º andar. Humphrey diz para falar com Joshua para fazer uma aliança entre os exércitos. Vá para o 2º andar falar com Joshua. Ele agradece a McDohl e se junta ao seu exército. Joshua então faz um pedido a Humphrey, ele quer que ele cuide de Futch, pois como manda as leis dos Cavaleiros-Dragão, se um cavaleiro deixa seu dragão morrer, ele deixa de ser um cavaleiro-dragão e é expulso do domínio. Com isso seu exército ganha mais um membro. Milia diz que vai levar Liukan para casa, e pergunta se você quer uma carona, se responder a 1ª opção: "Please.", você será levado para o castelo. Se responder a 2ª opção: "No thank you, we'll walk." se você não quiser a carona. Faça o que quiser mas o importante agora é voltar para seu castelo.

=====

#### 25- RESGATANDO WARREN

Itens: Old Book Vol.7 x1, Pink Paint x1, Taikioku Wear x1,  
Mega Medicine x3, Needle x4, Mother Earth Crystal x1

=====

Você verá Kasumi e Krin discutindo em frente ao elevador. Eles comentaram sobre uma pessoa que pode ser um espião. Vá falar com Mathiu no 4º andar. Ele pergunta se vocês conseguiram fazer aliança com Joshua. Flik pergunta quem é a pessoa ao lado de Mathiu. Mathiu

diz que Kasumi e Krin viram ele rondando pelo castelo e prenderam-no. E até agora ele não disse uma palavra. Então, o suspeito diz que tinha ordens para falar somente com o líder do seu exército. Ele diz que é subordinado do Comandante Warren, e que Kazim Hasil, o quarto dos 5 Generais Imperiais, tomou os domínios ao norte, aplicando grande pressão aos rebeldes. A mansão de Warren foi tomada pelos Imperiais, Warren e Viktor, que apenas estava de passagem, lutaram bravamente, mas foram capturados.

Mathiu diz que eles precisam ser resgatados. Sanchez diz que a força do exército de Kazim Hasil é de 8000 homens. Mathiu diz que seu exército precisa de mais treinamento. Responda a 2ª opção: "I agree." para concordar com ele. Agora fale com Sanchez ou Mathiu e monte seu grupo.

-----  
MACE: Coloque Maas, Meese, Mose e Moose no seu grupo. Vá para Dragon Knights' Fortress e use o dragão para ir até Seek Valley. Chegando, siga em frente, passe pela ponte, siga para o sul. Na próxima tela, suba as escadas, siga pela direita na interseção. Você verá uma casa, entre e você vai encontrar Mace. Ele vai ver que todos os seus discípulos estão no seu exército, com isso, ele vai poder ser recrutado.

LEON: Em Kalekka, entre na primeira casa que fica ao sul da vila. Você verá Leon. Fale com ele, ele vai mandar um recado para Mathiu. Volte ao seu castelo e fale com Mathiu, ele vai fazer uma carta pedindo a Leon para que se junte ao seu exército. Entregue a carta a Leon e ele será recrutado.

PESMERGA: Vá para Neclord's Castle e faça TODO o caminho até a sala do órgão, aonde você lutou com Neclord. Você verá Pesmerga ao lado do órgão. Fale com ele e ele será recrutado.

CROWLEY: Vá para a Cave of the Past (onde você pegou a Star Dragon Sword), em Qlon. Siga em frente, desça as escadas, siga em frente até chegar a uma interseção. Siga para a direita e para o sul. Na próxima tela, siga para a direita, no final siga para o sul e na próxima tela suba as escadas, passe pelo buraco e desça as escadas do lado do baú aberto. Siga para o sul até encontrar uma parede, que na verdade é uma passagem secreta. Passe por ela e você encontrará Crowley, recrute-o.

CLIVE: Vá para Rikon, entre no Inn e veja se Clive está lá. Ele fica no canto esquerdo no 1º andar do Inn. Se você não o encontrar, tente sair de Rikon e voltar novamente. Faça isso até conseguir encontrá-lo. Se depois de muitas tentativas você não o encontrar, tente recrutar mais personagens e volte mais tarde.

-----  
Agora vá para seu quarto, a esquerda no 4º andar do castelo. Mathiu quer conversar com você, ele acha que um espião está infiltrado no castelo. Ele mandou Kasumi e Krin em uma missão para reconhecimento do território imperial, e de acordo com eles, parece que há alguém espiando pelo castelo. Então ele pergunta a você se ele pode supervisionar o treinamento militar do dia seguinte. Responda a 2ª opção: "As you wish." para concordar. Mathiu diz que as batalhas daqui para frente serão muito mais difíceis e que ele está preparado para fazer qualquer coisa, custe o que custar.

Depois da soneca, fale com Mathiu. Responda a 1ª opção: "Good. Let's go." O treinamento, na verdade, não passa de um pretexto para executar um ataque surpresa as forças imperiais que estão protegendo os domínios ao norte.

Do outro lado, o comandante do exército imperial Master Griffith é avisado do ataque surpresa. Ele acha que o espião se enganou, pois não sabia do ataque surpresa (aliás, só Mathiu sabia). Griffith manda seu subordinado avisar ao General Kasim enquanto ele tenta segurar a Liberation Army. Se prepare para a batalha!

>> BATTLE #7: Battle at Northern Checkpoint <<

Batalha fácil! O exército de Griffith tem apenas 3700 homens, faça o que quiser e acabe com ele.

Depois da derrota, Griffith se rende.

-----  
GRIFFITH: Em Northern Checkpoint, depois de derrotar o exército de Griffith. Ele vai se render, escolha a 1ª opção para recrutá-lo.  
-----

Griffith diz que não importa de que lado ele está lutando, desde que ele tenha o que comer. No seu castelo, Mathiu diz para avançar para ao norte antes que os imperiais descubram que estão sendo invadidos. Mathiu dá um exército a Lepant, para que ele ataque a Fortress of Duha, e outro exército para Humphrey, para tomar a Fortress of Rakan. Mathiu acha que com isso, Kasim Hazil será forçado a enviar reforços para as fortalezas que estão sendo atacadas, fazendo com que Moravia Castle fique menos protegido. Então seu grupo deve invadir Moravia Castle para resgatar Warren e Viktor. Escolha seu grupo, porém você é obrigado a levar Kasumi e Krin. Equipe e forje as armas dos dois para se igualar ao restante do grupo.

Você aparece em Northern Checkpoint. Mathiu pede a Griffith para ajudá-los a entrar em Moravia Castle. Mathiu quer fingir que foi capturado por Griffith para ser levado até o castelo para distrair o General Kasim enquanto você e seu grupo procuram por Warren e Viktor.

Depois da conversa, volte a Northern Checkpoint e pegue o Old Book Vol. 7 no baú. Agora saia e siga para o norte até chegar a Moravia Castle. No castelo, você verá um exército. Agora siga em frente, você verá dois guardas. Eles não esperavam que Griffith havia sobrevivido, Griffith então diz que prendeu Mathiu, o estrategista da Liberation Army. O guarda diz que vai informar ao General. Depois da conversa de Kasumi e Krin, o guarda volta e diz que vocês podem entrar.

Dentro do castelo, Mathiu diz que enquanto ele e Griffith estiver na sala de espera seu grupo deve resgatar Viktor e Warren. Griffith diz que as celas devem ficar no topo do castelo. Agora siga para a direita e pegue o Pink Paint no baú. Veja que há um guarda na sala ao norte desta, fale com ele se quiser descansar ou salvar o game. Agora siga para a esquerda.

Você verá mais um baú, abra-o para pegar o item Taikioku Wear. Siga para o norte. Você verá dois caminhos, continue seguindo para o norte. Na próxima tela, suba as escadas, continue em frente. Você chegará a um local sem saída, apenas uma janela, saia por ela.

Do lado de fora do castelo, entre na janela da direita. Continue em frente até encontrar um baú a direita, pegue o Mega Medicine x3 e siga para a esquerda, saindo pela janela. Kasumi diz que não dá para chegar até ao outro lado, mas então Krin amarra uma corda entre os dois lados, improvisando uma ponte. Atravesse a corda e entre na janela. Pegue um Needle x4 no baú e saia pela janela a direita da janela que você veio, e entre na próxima janela a direita.

Você chegará na cela onde Warren e Viktor estão presos. Viktor, pra variar, diz que você está atrasado. Krin irrita Viktor, mas depois que Kasumi abre a cela, Krin diz que só estava brincando. Warren agradece a McDohl.

Enquanto isso, Kasim Hazil conversa com Mathiu. Kasim diz que se Mathiu se juntar aos imperiais ele não será executado. Então um guarda avisa ao general que eles estão cercados pela Liberation Army. Kasim também não esperava que eles fossem atacados pela City-State Jowston, uma nação vizinha, pois Mathiu mandou uma carta dizendo sobre os planos imperiais de invadir as terras de Jowston. Lepant e Humphrey chegam. Logo depois seu grupo também chega. Mathiu pede a Kasim para que se renda. Ele diz que o império esta mudado, e que Kasim não enxerga a verdade, então Milich também aparece para convencer Kasim, que se rende. Com isso ele é recrutado ao seu exército. Se quiser, volte até a cela, no último andar de Moravia Castle e pegue a Mother Earth Crystal no baú, uma das melhores runes do game.

-----  
VINCENT DE BOULE: Depois de ter resgatado Viktor e Warren, volte até a cela, em Moravia Castle, no último andar, e fale com Vincent, que está preso. Com isso ele é recrutado.

MAX E SANCHO: Vá para Northern Checkpoint (entre pela entrada de cima), você encontrará Max, um velho guerreiro, e seu seguidor, Sancho. Responda a 1ª opção para recrutá-los.

-----  
Volte para seu castelo e fale com Mathiu.

=====

#### 26- A FORTALEZA FLUTUANTE

Itens: Chaos Shield x1, Guard Ring x1, Master Garb x1.

=====

Mathiu diz que a maior parte das terras imperiais já foram libertadas. Agora só resta a capital imperial, Gregminster. Sanchez diz que a Liberation Army está praticamente com o mesmo número de tropas que os imperiais que ainda restam na capital. Mathiu diz que para chegar até a capital ou terão que passar pela Fortress of Kwaba, comandada por Ain Gide, ou pela água, passando pela Floating Fortress of Shasarazade, guardada por Sonya Shulen, a última dos 5 Generais Imperiais. Lepant prefere ir por Kwaba, pois vocês não tem barcos o suficiente para atacar Shasarazade. Mathiu diz que é exatamente o que o inimigo deve estar pensando, por isso vocês deve ir por Shasarazade, para surpreender os imperiais. Mathiu diz que vai preparar 500 barcos até o dia seguinte. Lepant se assusta. Responda a 2ª opção: "All right. Let's get to work.", Mathiu promete que os barcos ficarão prontos em um dia.

Agora prepare-se para assistir a cenas de conversa entre os personagens, com uma bela música de fundo. Relaxe! (heheh)

Na conversa entre Viktor e McDohl, Viktor lhe entrega o machado de Gremio (lembra, em Soniere Prison, quando Viktor entrou e depois saiu da sala onde Gremio morreu?). Ele diz que guardou o machado para entregá-lo em um momento como esse, pois ele pode morrer na batalha do dia seguinte. Viktor diz a McDohl que muitas vidas serão perdidas, mas McDohl não deve desistir, deve lutar por todos os soldados que acreditam em um futuro melhor, e por Gremio.

No dia seguinte, vá para o basement e siga para o sul, para o lado de fora do seu castelo, nas docas. (Antes disso recomendo que você forje as armas e equipe bem os personagens que você pretende levar no seu grupo.) Você verá os barcos que Mathiu prometeu (barcos feitos de gelo?!). Kamandol diz que os barcos foram feitos de gelo, graças ao bafo do dragão de Milia, que parece que não gostou da idéia.

Você volta automaticamente para o salão do 4º andar. Mathiu diz que fez como prometido e espera as ordens de McDohl para começar o ataque. Se estiver preparado, responda a 2ª opção: "All right, move forward!".

>> BATTLE #8: Battle at Floating Fortress Shasarazade <<

Use a mesma estratégia das outras batalhas, usando Ninjas e Thieves para descobrir como o inimigo vai atacar para contra atacá-lo da melhor maneira possível.

Você aparecerá ao lado de um cristal. Salve o jogo e fale com Mathiu. Ele diz que vai jogar gasolina para queimar a fortaleza, mas para isso é necessário que você feche a passagem de água dentro da fortaleza. Viktor entra no seu grupo, Flik e Humphrey vão perseguir os sobreviventes. Escolha os membros restantes e entre na fortaleza.

Desça as escadas. Na próxima tela, atravesse a ponte e pegue o item Chaos Shield no baú ao norte, agora siga para o sul, atravesse outra ponte e suba as escadas. Na próxima tela, atravesse a ponte de escadas e siga para a esquerda. Siga em frente, pegue um Guard Ring no baú e continue em frente. Você verá mais um baú, pegue o item Master Garb e siga para a direita.

Desça dois lances de escadas e siga para a esquerda. Na próxima tela você verá uma interseção, siga pelo caminho da esquerda e pegue um Mega Medicine x3 no baú. Agora volte e siga pelo caminho ao sul. Você vai encontrar uma espécie de concha.

>> CHEFE: Shell Venus <<

A batalha não será fácil, mas mesmo assim recomendo que você poupe suas magias, pois haverá um chefe muito mais difícil depois. Use as magias somente se você não tiver outra opção, mas procure guardar as magias mais fortes. Esteja com seus personagens com pelo menos nível 55. Minha estratégia:

Viktor: Clone Rune / Medicine quando unbalanced

McDohl(você): Ataque / Soul Eater (Black Shadow) / Medicine

Pahn: Boar Rune / Medicine quando unbalanced

Kirkis: Ataque / Flowing Rune (usando Rain of Kindness) / Medicine

Cleo: Ataque / Fire Rune (Firestorm e Dancing Flames[só 1 vez])  
Tengaar: Ataque / Cyclone Rune (The Shredding) / Medicine

Continue em frente, Viktor vai fechar a passagem da água. Pegue o Thunder Crystal no baú e volte todo o caminho para escapar da fortaleza. Quando estiver quase no fim, você encontrará Sonya Shulen. Ela lhe pergunta por que você traiu o Império e a seu pai, se é isso que você considera justiça? Responda a 1ª opção: "What you are saying is not true." Mas algo dá errado, parece que alguém colocou fogo na fortaleza antes da hora. Sonya pergunta se é essa a sua resposta e quer se vingar pela morte de Teo.

>> CHEFE: Sonya Shulen <<

Espero que você tenha guardado suas melhores magias, pois agora é a hora de usá-las! Ela é forte e rápida, podendo matar seus personagens antes que você possa curá-los, mas se seus personagens estiverem com nível acima de 56 e você guardou suas magias você vai vencer sem problemas. Usando a magia Judgment da Soul Eater vai deixar a batalha mais fácil, pois ela causa aproximadamente 1500 de dano no oponente. Minha estratégia:

Viktor: Clone Rune / Medicine quando unbalanced  
McDohl(você): Soul Eater (Judgment e Black Shadow) / Medicine  
Pahn: Boar Rune / Medicine quando unbalanced  
Kirkis: Ataque / Flowing Rune (Water of Kindness) / Medicine  
Cleo: Fire Rune (Explosion e Dancing Flames) / Medicine  
Tengaar: Cyclone Rune (Storm e Shining Wind[ataque e cura])

Ufa! Você derrotou o último membro pertencente aos 5 Generais Imperiais. Sonya se lamenta de não ter conseguido derrotá-lo (me parece que ela era apaixonada por Teo). Ela pensa em suicídio, mas Viktor a impede e a leva com vocês. Agora saia do castelo em chamas.

Você encontrará Mathiu ferido. Flik pergunta a Sanchez porque ele colocou fogo antes da hora. Sanchez então se revela um espião do Império, ele diz que trabalha para o Imperador há 7 anos. Flik saca sua espada e quer cortar a cabeça de Sanchez, mas Mathiu acorda. Ele diz que se Flik matasse Sanchez e as tropas ficasse sabendo que ele é um espião, isso pode acabar com a moral do exército. Ele diz que agora não é hora para isso, que agora precisam preparar o exército para a marcha em direção a Gregminster.

Você vai aparecer em frente ao seu castelo.

-----  
SONYA: Vá até o porão do seu castelo (onde fica a Viki) e você verá Sonya presa na cela conversando com Cleo. Entre na cela e fale com ela. Responda a 2ª opção: "I want you to join us." e depois a 2ª opção: "I don't mind." e ela será recrutada.  
-----

Pronto! Se você seguiu o detonado corretamente, neste momento você já deve ter 107 personagens. Fale com Luc (no 3º andar) e veja na Stone Tablet of Promise (compare com a seção 4 deste FAQ) se você possui todos os personagens. Se estiver algum espaço em branco é porque você se esqueceu de algum personagem, pois se você quiser terminar o jogo com todos os personagens este é o último momento do jogo onde você ainda pode recrutar alguém. Mas se estiver algum nome em negrito (sem ser Gremio) é porque esse personagem morreu, então

pode esquecer de recrutar personagens para conseguir o melhor final...

=====  
27- A QUEDA DO IMPÉRIO

Itens: Windspun Armor x1, Horned Helmet x1, Power Ring x1.  
=====

Se você estiver preparado, vá ao 4º andar e converse com Mathiu. Ele diz que a Fortaleza de Shasarazade já era e o caminho para a capital está livre. Agora é a hora de juntar todas as forças e atacar Gregminster. Então responda a 2ª opção: "March to the capital."

Os principais personagens se reúnem para o discurso de Mathiu, Lepant e Warren. Então Leknaat aparece e diz para você que agora é a hora de dizer toda a verdade.

Ela diz que sua irmã Windy quer vingança contra o mundo inteiro. Que, há centenas de anos atrás, os ancestrais delas pertenciam ao Clan of the Gate. Mas por causa de seu enorme poder, os membros desse clã foram todos exterminados, mas ela e Windy conseguiram escapar usando a Rune of the Gate, que na verdade são duas runes, a 'entrada' e a 'saída'. Windy possui a primeira, enquanto ela a segunda. Ela diz que Windy tentou tomar a outra parte da rune dela, por isso que ela se isolou na Magician's Island, esperando que alguém como McDohl aparecesse.

Se você tem todos os personagens, ela vai dizer a todos que as 108 Estrelas do Destino estão reunidas, que hoje todos serão vitoriosos. Mas Viktor diz que falta uma estrela, que seria Gremio. Então, para a surpresa de todos, ela usa a Rune of the Gate para trazer Gremio de volta do outro mundo. Agora sim, você possui todas as estrelas! Leknaat diz que foi o poder da Rune combinado com as 108 Estrelas que trouxe Gremio de volta a vida. Então responda a única opção que resta: "Victory!". Então todos também vão dizer Vitória!

Veja as cenas dos exércitos se preparando, ouvindo o tema de Suikoden! Depois disso, você vai aparecer de frente para Mathiu. Ele diz que essa será a batalha final. Se estiver preparado responda a 2ª opção: "All right. Let's go!"

Você verá o exército inimigo. Kanaan diz a Yuber que a Liberation Army está se aproximando, mas Yuber começa a dar risadas, pois o seu exército possui 100.000 homens! Do outro lado, Kirkis avisa a McDohl que o exército imperial possuem 100.000 homens. Mathiu acha isso impossível, mas Leknaat diz que a maioria dos homens são monstros que Windy trouxe do além usando a Rune of the Gate. Então Leknaat usa a sua Rune para levar os monstros de volta ao seu devido lugar.

Os monstros começam a sumir. Mas Leknaat diz que não tem poder suficiente para derrotar sua irmã. Responda a 1ª opção: "The Soul Eater...", mas Leknaat diz que você não devia nunca usar a Soul Eater. Então Joshua aparece e usa sua Dragon Rune para dar poder a Rune de Leknaat, com isso ela consegue fazer com que todos os monstros desapareçam. Mesmo assim Yuber acha que está com vantagem e parte para a guerra.

>> BATTLE #9: The Last Battle <<

Como o título diz esta será a última batalha de exércitos. O exército imperial tem a vantagem de possuir 20.000 homens. Mas, usando o mesmo esquema das batalhas anteriores, você vencerá sem problemas. Lembre-se de não deixar ninguém morrer.

Depois da batalha, Yuber diz que é o fim do império e desaparece misteriosamente. Você encontrará o chefe dos anões e Hanzo, o líder dos ninjas de Rokkaku, Kasumi fica feliz por ele ter sobrevivido. Você também encontrará Zorak, o chefe da Warriors' Village, que começa a contar uma história, mas Viktor corta logo. (heheh)

Você verá que Gregminster está deserta. Viktor diz que agora só falta cortar a cabeça do Imperador Barbarosa. Viktor e Flik entram no seu grupo, escolha os membros restantes. Mathiu diz para ter cuidado, pois Barbarosa é muito poderoso. O lugar está deserto, mas você pode entrar na loja de itens e equipamentos, pois tem vendedores lá. Um equipamento muito útil é o 'Silver Hat', que recupera 5 HP por turno do personagem que estiver equipado. Compre os melhores equipamentos e siga para o norte em direção ao castelo de Gregminster.

Chegando na ponte, você encontrará Ain Gide, o guardião da Fortress of Kwaba (lembra-se dele?). Pelo jeito os boatos de que haviam 6 Generais Imperiais ao invés de 5 eram verdadeiros, pois Ain Gide se diz ser um General Imperial. Viktor diz que não adianta ele lutar, pois o Império já era, mas Ain nega e diz que vocês só vão passar por cima do cadáver dele. Então, como ele quiser!

>> CHEFE: Ain Gide <<

Use todas as suas melhores magias, inclusive o Judgment de McDohl, e a batalha será moleza. Acho que não preciso colocar minha estratégia... Mas não esqueça de curar seus personagens, pois Ain Gide possui magias fortes!

Passando pelo cadáver, você estará no pátio do castelo. Antes de entrar no castelo, saia de Gregminster, use o Blinking Mirror para voltar ao seu castelo para salvar o jogo e dormir para repor suas energias e magias. Forje também suas armas o máximo que puder. Agora peça a Viki para te teletransportar para Gregminster. Recomendo equipar seus personagens na loja de equipamentos de Gregminster, pois lá tem as melhores armaduras do game. Agora siga para o norte e entre no castelo.

Procure não usar magias até chegar ao chefe. Se quiser use somente as magias 'Deadly Fingertips' e 'Hell' da Soul Eater para se livrar facilmente de grupos de soldados inimigos. E tenha bastante Mega Medicine, tenha pelo menos dois desses em cada personagem do seu grupo.

Dentro do castelo, siga para a direita e entre na sala ao sul para pegar um Windspun Armor no baú. Agora siga pelo tapete vermelho até chegar a um ponto em que você será surpreendido por guardas imperiais. Derrote-os e siga até o fim do corredor, siga para a esquerda e suba as escadas.

Agora siga em frente, siga pelo tapete vermelho até chegar ao salão do Imperador. Você verá que não há ninguém, apenas uma passagem secreta ao lado esquerdo do trono. Siga pela passagem, continue em

frente e suba as escadas no fim do corredor.

Siga para a direita e para o norte pelo tapete vermelho. Você será surpreendido por um grupo de guardas. Acabe com eles, continue e você será cercado por mais um grupo de guardas, detone-os e continue em frente. Na próxima tela, continue seguindo o tapete vermelho. Você encontrará mais guardas. Acabe com eles e continue em frente até encontrar mais guardas, derrote-os. Continue para encontrar mais guardas. Depois de vencê-los, siga para a esquerda e você vai encontrar uma passagem na parede. Passe por ela.

Você será surpreendido por mais guardas, dessa vez em grupos de 5. Use a magia 'Hell' para derrotá-los facilmente. Siga para a esquerda, você vai encontrar mais guardas, use 'Hell' neles também! Continue para a esquerda e, adivinhe!, mais guardas. Já sabe o que fazer, não é? Continue seguindo para a esquerda, e então... mais guardas. 'Hell' neles. Agora, siga para a esquerda, você verá as escadas enquanto é surpreendido por mais guardas! Acabe com eles e suba as escadas.

Agora siga em frente até encontrar mais um grupo de guardas. Derrote-os. Continue para a direita e pegue o item Horned Helmet no baú. Volte e siga pela passagem ao norte. No fim do corredor, siga para a esquerda, você vai encontrar uma sala com um cristal e um baú. Pegue o Power Ring no baú, e salve no último cristal que você vai encontrar neste game (é necessário salvar neste cristal se você for usar este save em Suikoden 2). Agora volte e siga para a direita na interseção, siga até encontrar mais escadas. Suba as escadas, continue em frente seguindo o tapete vermelho.

Você está no topo do castelo, o Jardim Flutuante (onde Futch veio buscar o item para o antídoto dos dragões), veja que o jardim está destruído. Continue em frente até encontrar o Imperador Barbarosa. Ele diz que esse jardim é tudo o que resta do seu Império, mas ele jura proteger o Império com suas próprias mãos. Ele usa o poder de sua espada, a Dragon King Sword, para se transformar em um temível monstro de três cabeças!

>> CHEFE FINAL: Golden Hydra <<

Você tem que derrotar as três cabeças dele. Mas preste atenção, a cabeça da esquerda é imune a magias Wind (vento), a do meio é imune a Lightning (trovão) e a da direita é imune a Fire (fogo). Recomendo destruir a cabeça da esquerda primeiro, pois ela tem o poder de reviver as outras cabeças. Esteja com seus personagens com no mínimo nível 59. Minha estratégia:

-----  
Viktor (Clone Rune)

Use 'Clone Rune'. Mega Medicine e Medicine quando unbalanced.

Pahn (Boar Rune)

Use 'Boar Rune'. Mega Medicine e Medicine quando unbalanced.

Flik (Thunder Rune)

'Ball of Lightning' e 'Thunder God' (menos na cabeça do meio). Mega Medicine quando necessário.

Cleo (Fire Rune)

'Explosion' e 'Dancing Flames' (menos na cabeça da direita). Mega Medicine quando necessário.

McDohl (Soul Eater)

'Judgment' e 'Black Shadow'. Mega Medicine quando necessário.

Tengaar (Cyclone Rune)

'Storm' e 'Shining Wind' (ataca e cura seu grupo, somente quando seu grupo precisar de energia) (menos na cabeça da esquerda). 'Healing Wind' e Mega Medicine quando necessário (quando não tiver mais 'Shining Wind').

-----  
É isso aí. Depois de derrotar Barbarosa você deve fugir do castelo. Eu não vou dizer o que acontece para não estragar o final. Depois você vê o que aconteceu com cada personagem depois da guerra.

FIM

#####  
4) Estrelas do Destino (Stars Of Destiny)  
#####

Nesta seção você verá a localização de todos os personagens, na ordem em que se encontram na Stone Tablet of Promise, e como recrutá-los.

=====  
- Stone Tablet of Promise  
=====

Como diz a lenda, cada personagem representa uma das 108 Estrelas do Céu e da Terra (108 Stars of Heaven and Earth).

OBS: As estrelas que começam com T (ex: Teni Star) pertencem ao Céu, e as estrelas que começam com C (ex: Chiki Star) pertencem a Terra.

++++++  
1ª página  
++++++

(lado esquerdo)

Tenkai Star

1. McDohl

Tenki Star

2. Mathiu

Tenyu Star

3. Humphrey

Tenmou Star  
4. Kwanda Rosman

Tenei Star  
5. Gremio

Tenfu Star  
6. Kun To

Tenko Star  
7. Viktor

(lado direito)

Tengou Star  
8. Lepant

Tenkai Star  
9. Luc

Tenyu Star  
10. Kasim Hazil

Teni Star  
11. Pesmerga

Tenki Star  
12. Warren

Tenman Star  
13. Cleo

Tensyo Star  
14. Valeria

+++++++  
2ª página  
+++++++

(lado esquerdo)

Tenritsu Star  
15. Griffith

Tenan Star  
16. Flik

Tenku Star  
17. Kreutz

Teni Star  
18. Kage

Tenbi Star  
19. Kirkis

Tentai Star

20. Pahn

Tenken Star

21. Anji

Tenzai Star

22. Kanak

(lado direito)

Tensyo Star

23. Clive

Tenyu Star

24. Camille

Tensoku Star

25. Stallion

Tensatsu Star

26. Fu Su Lu

Tenkyu Star

27. Milich Oppenheimer

Tenjyu Star

28. Sonya Shulen

Tenhei Star

29. Tai Ho

Tenson Star

30. Yam Koo

+++++++

3ª página

+++++++

(lado esquerdo)

Tenpai Star

31. Leonardo

Tensui Star

32. Tengaar

Tenkoku Star

33. Sydonia

Chikai Star

34. Leon Silverburg

Chiyu Star

35. Ivanov

Chiyu Star

36. Eikei

Chiei Star  
37. Sancho

Chimou Star  
38. Alen

(lado direito)

Tenrou Star  
39. Hix

Tenbou Star  
40. Vargas

Tenkou Star  
41. Eileen

Chisatsu Star  
42. Georges

Chiketsu Star  
43. Jeane

Chii Star  
44. Max

Chiki Star  
45. Grenseal

Chibun Star  
46. Tesla

+++++++  
4ª página  
+++++++

(lado esquerdo)

Chisei Star  
47. Jabba

Chitou Star  
48. Blackman

Chian Star  
49. Morgan

Chikai Star  
50. Esmeralda

Chiyu Star  
51. Chapman

Chijyu Star  
52. Fukien

Chikyu Star  
53. Kasumi

Chizen Star  
54. Crowley

(lado derecho)

Chikatsu Star  
55. Lorelai

Chikyou Star  
56. Joshua

Chiziku Star  
57. Mose

Chisa Star  
58. Melodye

Chirei Star  
59. Liukan

Chibi Star  
60. Futch

Chibaku Star  
61. Maas

Chikou Star  
62. Fuma

+++++++  
5ª página  
+++++++

(lado izquierdo)

Chikyou Star  
63. Moose

Chisou Star  
64. Sergei

Chimei Star  
65. Sheena

Chitai Star  
66. Marco

Chisui Star  
67. Hugo

Chiin Star  
68. Mina

Chiri Star

69. Kamandol

Chiraku Star

70. Kasios

(lado derecho)

Chihi Star

71. Meese

Chikou Star

72. Kimberly

Chisin Star

73. Kessler

Chiman Star

74. Gen

Chisyu Star

75. Hellion

Chii Star

76. Milia

Chisyun Star

77. Juppo

Chitatsu Star

78. Viki

+++++++

6ª página

+++++++

(lado izquierdo)

Chisoku Star

79. Rubi

Chikei Star

80. Meg

Chiyou Star

81. Giovanni

Chifuku Star

82. Apple

Chiku Star

83. Lotte

Chizen Star

84. Onil

Chikaku Star

85. Gon

Chizou Star  
86. Lester

(lado derecho)

Chichin Star  
87. Vincent de Boule

Chima Star  
88. Taggart

Chiyu Star  
89. Quincy

Chihi Star  
90. Kai

Chiko Star  
91. Mace

Chitan Star  
92. Kuromimi

Chisyu Star  
93. Antonio

Chihei Star  
94. Kirke

+++++++  
7<sup>a</sup> página  
+++++++

(lado izquierdo)

Chison Star  
95. Rock

Chisatsu Star  
96. Sylvina

Chisyu Star  
97. Gaspar

Chiin Star  
98. Marie

Chisou Star  
99. Sarah

Chiken Star  
100. Qlon

Chizoku Star  
101. Krin

(lado direito)

Chido Star  
102. Ledon

Chiaku Star  
103. Ronnie Bell

Chisu Star  
104. Window

Chikei Star  
105. Zen

Chiretsu Star  
106. Sansuke

Chimou Star  
107. Templeton

Chikou Star  
108. Chandler

=====  
- Recrutando Personagens  
=====

1. McDohl (Tenkai Star)

-----  
Personagem principal.

2. Mathiu (Tenki Star)

-----  
Recrutado automaticamente, depois que você conquista o castelo de Toran.

3. Humphrey (Tenyu Star)

-----  
Depois de ter derrotado Kwanda, 3 meses se passam e Humphrey é recrutado automaticamente, junto com Sanchez e Flik.

4. Kwanda Rosman (Tenmou Star)

-----  
Depois de vencê-lo no duelo em Pannu Yakuta Castle, responda com as opções "Something's wrong." e depois "I want you to join us.",

e ele será recrutado.

5. Gremio (Tenei Star)

-----  
Se junta a você quando você entra na sua casa em Gregminster.

6. Kun To (Tenfu Star)

-----  
É recrutado automaticamente, quando ele decide emprestar os barcos dele ao seu exército, em Kirov.

7. Viktor (Tenko Star)

-----  
Se junta a você quando você o encontra no bar de Marie, no momento em que você está fugindo de Gregminster.

8. Lepant (Tengou Star)

-----  
Depois do incidente com Kraze, em Kouan, fale com Lepant para recrutá-lo.

9. Luc (Tenkai Star)

-----  
Recrutado automaticamente, no momento em que você conquista o seu castelo e Leknaat aparece.

10. Kasim Hazil (Tenyu Star)

-----  
É recrutado automaticamente no momento em que ele se rende a Mathiu, durante a invasão do seu grupo em Moravia Castle.

11. Pesmerga (Teni Star)

-----  
Depois dos eventos em Neclord's Castle e com o seu castelo no Nível 4, vá para Neclord's Castle e faça TODO o caminho até a sala do órgão, aonde você lutou com Neclord. Você verá Pesmerga ao lado do órgão. Fale com ele e ele será recrutado.

12. Warren (Tenki Star)

-----  
É recrutado automaticamente no momento em que seu grupo o resgata em Moravia Castle.

13. Cleo (Tenman Star)

-----

Se junta a você quando você entra na sua casa em Gregminster.

14. Valeria (Tensyo Star)

-----

É recrutada automaticamente no momento em que seu grupo decide ir a Vila dos Anões (Village of The Dwarves).

Continua...

#####

5) Níveis do Castelo

#####

Em Suikoden, seu castelo vai crescendo à medida em que você vai recrutando novos personagens. Saber em que nível seu castelo está é muito importante, pois alguns personagens só podem ser recrutados quando o castelo chega a um certo nível.

Dica: Se você chegar ao castelo de barco e ver uma cena que mostra como o castelo está, isso significa que ele aumentou de nível.

O nível do castelo depende da quantidade de personagens que você recrutou. Veja a tabela abaixo:

- Nível 1: de 1 - 30 personagens
- Nível 2: de 31 - 60 personagens
- Nível 3: de 61 - 90 personagens
- Nível 4: de 91 - 108 personagens

#####

6) Runes

#####

=====

- Soul Eater

=====

A rune de McDohl. Com ela você pode se livrar de qualquer inimigo num instante (menos os chefes), além da magia de LV 4 Judgment, que causa mais de 1500 de dano no oponente.

LV 1	Deadly Fingertips	(elimina um oponente)
LV 2	Black Shadow	(300 de dano em todos os oponentes)
LV 3	Hell	(elimina todos os oponentes)
LV 4	Judgment	(1500 de dano em um oponente)

=====  
- Runes Mágicas (Magic Runes)  
=====

++++  
Água  
++++

Magias de cura individual e de grupos.

Water Rune  
-----

LV 1	Drops of Kindness
LV 2	Fog of Deception
LV 3	Rain of Kindness
LV 4	Water of Kindness

Flowing Rune  
-----

LV 1	Fog of Deception
LV 2	Rain of Kindness
LV 3	Water of Kindness
LV 4	Mother Ocean

++++  
Fogo  
++++

Magias de ataque em grupos de inimigos.

Fire Rune  
-----

LV 1	Flaming Arrows
LV 2	Firestorm
LV 3	Dancing Flames
LV 4	Explosion

Rage Rune  
-----

LV 1	Firestorm
LV 2	Dancing Flames
LV 3	Explosion
LV 4	Final Flame

+++++  
Terra  
+++++

Magias de ataque e de suporte.

#### Earth Rune

---

LV 1 Clay Guardian  
LV 2 Voice of Earth  
LV 3 Copper Flesh  
LV 4 Earthquake

#### Mother Earth Rune

---

LV 1 Voice of Earth  
LV 2 Copper Flesh  
LV 3 Earthquake  
LV 4 Guardian of Earth

++++++  
Trovão  
++++++

Magias de ataque concentrados em um único alvo.

#### Lightning Rune

---

LV 1 Angry Blow  
LV 2 Rainstorm  
LV 3 Raging Blow  
LV 4 Ball of Lightning

#### Thunder Rune

---

LV 1 Rainstorm  
LV 2 Raging Blow  
LV 3 Ball of Lightning  
LV 4 Thunder God

+++++  
Vento  
+++++

Magias de ataque e de cura.

#### Wind Rune

---

LV 1 Wind of Sleep  
LV 2 The Shredding  
LV 3 Healing Wind  
LV 4 Storm

#### Cyclone Rune

---

- LV 1 The Shredding
- LV 2 Healing Wind
- LV 3 Storm
- LV 4 Shining Wind

=====

- Outras Runes (Other Runes)

=====

Boar Rune (Rune de Pahn)

-----

Seqüência de golpes no oponente. Ao usar esta rune o usuário fica um turno sem poder atacar.

Champion's Rune

-----

Se um personagem do seu grupo estiver usando esta rune, você não encontrará mais oponentes fracos no seu caminho. Bom para se você for explorar algum lugar onde só tenha inimigos muito fracos.

Clone Rune

-----

Um golpe certo no oponente. Ao usar esta rune o usuário fica um turno sem poder atacar.

Counter Rune

-----

Aumenta as chances de contra-ataque do usuário que a estiver usando.

Double-Beat Rune (Rune de Eikei)

-----

O usuário desta rune pode atacar o oponente duas vezes no mesmo turno.

Falcon Rune (Rune de Valeria)

-----

Seqüência de golpes com a espada.

Fortune Rune

-----

Se um personagem do seu grupo estiver usando esta rune, ao final de cada batalha você ganha o dobro do dinheiro que seria ganho se não estivesse usando a rune.

Gale Rune

-----

Dobra o status de velocidade do usuário.

Hate Rune (Rune de Ronnie Bell)

---

O usuário lança uma grande bola de fogo no inimigo.

Hazy Rune

---

Aumenta as chances do usuário que a estiver usando de se esquivar de ataques inimigos.

Holy Rune

---

Se um personagem do seu grupo estiver usando a Holy Rune, você pode correr segurando o botão círculo (O).

Killer Rune

---

Aumenta as chances do usuário fazer um ataque crítico, que tira mais energia do oponente.

Phero Rune

---

Aumenta a defesa do usuário.

Resurrection Rune (Rune de Fukien)

---

Magias de ataque, cura e ressurreição.

LV 1 Scolding

LV 2 Yell

LV 3 Scream

LV 4 Charm Arrow

Shrike Rune (Rune de Kasumi)

---

O usuário agarra o oponente e o esmaga no chão, causando um grande dano.

Spark Rune

---

Se um personagem do seu grupo estiver usando esta rune, ela altera a ordem de ataque do seu grupo.

Sunbeam Rune

---

O usuário ganha um pouco de energia (HP) a cada turno.

Trick Rune (Rune de Juppo)

---

Um boneco cai do céu e golpeia o inimigo.

True Holy Rune (Rune de Stallion)

-----  
O mesmo efeito da Holy Rune, com a diferença que você pode correr também no mapa.

Turtle Rune

-----  
O usuário desta rune fica imune a status negativos (ex: poison, baloon, etc.).

=====  
- Compatibilidade entre as Runes  
=====

Certas runes mágicas são compatíveis entre si, ou seja, com isso você pode fazer um ataque devastador combinando as runes. Para fazer isso você tem que usar a magia de LV 4 de duas runes que são compatíveis no mesmo turno, o resto acontece automaticamente. Veja abaixo as runes que são compatíveis e o efeito das magias combinadas:

Água (Water/Flowing) e Trovão (Lightning/Thunder)

-----  
Causa um ataque devastador nos oponentes e cura completamente seu grupo.

Trovão (Lightning/Thunder) e Fogo (Fire/Rage)

-----  
Causa um ataque devastador nos oponentes.

Fogo (Fire/Rage) e Terra (Earth/Mother Earth)

-----  
Causa um ataque devastador nos oponentes.

Terra (Earth/Mother Earth) e Vento (Wind/Cyclone)

-----  
Causa um ataque devastador nos oponentes.

Vento (Wind/Cyclone) e Água (Water/Flowing)

-----  
Causa um ataque devastador nos oponentes e cura completamente seu grupo.

#####

7) Ataques Combinados (Unite Attacks)

#####

Os ataques combinados podem ser feitos quando certos personagens estão no seu grupo. Com isso você pode escolher a opção Unite, fazendo um ataque combinado entre eles. Veja abaixo a lista de combinações possíveis e o efeito dos ataques.

Pahn e Gremio (Talisman Attack)

-----

Causa grande dano em um oponente.

Tai Ho e Yam Koo (Fisherman Attack)

-----

Causa grande dano em um oponente. Ao usar este ataque Tai Ho e Yam Koo ficam um turno sem poder atacar.

Lepant e Eileen (Couple Attack)

-----

Causa grande dano em um oponente.

Varkas e Sydonia (Bandit Attack)

-----

Causa grande dano em um oponente.

Kirkis e Sylvina (Wild Arrow Attack)

-----

Causa dano em todos os inimigos. Ao usar este ataque Kirkis e Sylvina ficam um turno sem poder atacar.

Juppo e Meg (Trick Attack)

-----

Causa dano em todos os inimigos.

Humphrey e Krin (Bumpy Attack)

-----

Causa grande dano em um oponente.

McDohl e Kai (Master Pupil Attack)

-----

Causa dano em todos os inimigos.

Kuromimi e Gon (Kobold Attack)

-----

Causa grande dano em um oponente.

Gen e Kamandol (Fatal Attack)

-----  
Causa grande dano em um oponente.

Gen e Sansuke (Carpenter Attack)  
-----

Causa grande dano em um oponente.

Anji, Leonardo e Kanak (Pirate Attack)  
-----

Causa grande dano em um oponente.

Kuromimi, Gon e Fu Su Lu (Kobold + 1 Attack)  
-----

Causa grande dano em um oponente.

Lepant, Eileen e Sheena (Lepant Family Attack)  
-----

Causa grande dano em um oponente.

Cleo, Eileen e Valeria (Beauty Attack)  
-----

Os inimigos ficam inativos durante o turno.

Kirkis, Stallion e Sylvina (Elf Attack)  
-----

Causa dano em todos os inimigos.

Pahn e Ronnie Bell (Beat'em Up Attack)  
-----

Causa grande dano em um oponente. Ao usar este ataque Pahn fica um turno sem poder atacar.

Alen, Grenseal e Flik (Pretty Boy Attack)  
-----

Causa grande dano em um oponente.

Kai, Liukan e Fukien (Flash Attack)  
-----

Causa grande dano em um oponente. Ao usar este ataque Kai, Liukan e Fukien ficam um turno sem poder atacar.

Pahn, Eikei e Morgan (Martial Arts Attack)  
-----

Causa dano em três inimigos escolhidos aleatoriamente.

Hix e Tengaar (Warriors Attack)  
-----

Causa grande dano em um oponente.

Fuma, Kasumi e Kage (Ninja Attack)

-----  
Causa grande dano em um oponente.

Futch e Milia (Dragon Knight Attack)

-----  
Causa grande dano em um oponente.

Camille, Kasumi e Tengaar (Pretty Girl Attack)

-----  
Causa grande dano em um oponente. Ao usar este ataque Kasumi fica um turno sem poder atacar.

Maas, Meese, Mose e Moose (Blacksmith Attack)

-----  
Causa grande dano em um oponente.

#####  
8) O que falta fazer neste FAQ?  
#####

- Seção de como recrutar os 108 personagens;
- Seção de itens e equipamentos;
- Códigos de Game Shark (talvez...)

#####  
9) Créditos  
#####

- a GameFaqs, por esse incrível site e por ter publicado meus FAQs;
- a Konami, por ter feito esse incrível RPG que é Suikoden (mal posso esperar para jogar Suikoden 3 ^-^), mas para isso eu tenho que comprar um PlayStation 2 primeiro. :(
- a Sony, por permitir que Suikoden fosse lançado para seu console;
- e a você, por estar lendo este FAQ.

Veja também meus outros FAQs publicados aqui na GameFAQS no endereço (URL) abaixo:

See also my other FAQs published here on GameFAQS in the URL below:

<http://www.gamefaqs.com/features/recognition/11309.html>

Aqui acaba este FAQ. Espero que tenha gostado!

---

This FAQ is Copyright © 2002-2003 by Dark Goku. All Rights Reserved.  
Suikoden is Copyright by Konami, 1995 - 1996

This document is copyright Dark Goku and hosted by VGM with permission.