

# Legend of Legaia FAQ (Spanish)

by HagenEx

Updated to vFinal on Sep 4, 2014

```

      _____
     /  \      /  \      /  \      /  \      /  \
    /    \    /    \    /    \    /    \    /    \
   /      \  /      \  /      \  /      \  /      \
  /        \ /        \ /        \ /        \ /        \
 /          \ /          \ /          \ /          \ /          \
/            \ /            \ /            \ /            \ /            \
 \            / \            / \            / \            / \            /
  \          /  \          /  \          /  \          /  \          /
   \        /    \        /    \        /    \        /    \        /
    \      /      \      /      \      /      \      /      \      /
     \    /        \    /        \    /        \    /        \    /
      \  /          \  /          \  /          \  /          \  /
       \ /            \ /            \ /            \ /            \ /
        \_/              \_/              \_/              \_/              \_/

```

```

      _____
     /  \      /  \      /  \      /  \      /  \
    /    \    /    \    /    \    /    \    /    \    /    \
   /      \  /      \  /      \  /      \  /      \  /      \
  /        \ /        \ /        \ /        \ /        \ /        \
 /          \ /          \ /          \ /          \ /          \ /          \
/            \ /            \ /            \ /            \ /            \
 \            / \            / \            / \            / \            /
  \          /  \          /  \          /  \          /  \          /
   \        /    \        /    \        /    \        /    \        /
    \      /      \      /      \      /      \      /      \      /
     \    /        \    /        \    /        \    /        \    /
      \  /          \  /          \  /          \  /          \  /
       \ /            \ /            \ /            \ /            \ /
        \_/              \_/              \_/              \_/              \_/

```

```
=====
=====
=====
```

Legend of Legaia FAQ (Spanish/Español)  
Versión: Final  
Por: HagenEx  
E-mail: /Executioner142@hotmail.com/

```
=====
=====
```

Comenzado: 25/01/05  
Finalizado: 05/11/09  
Ultima Versión: 05/11/09

```
=====
```

- 0.- Revisión de Historia
  - 0.1.- Versión 0.20
    - Comencé el FAQ y agregué la lista de seru.
    - Agregadas las Artes.
  - 0.2.- Versión 0.50
    - Completa la información sobre los Seru.
  - 0.3.- Versión 1.0
    - Agregada la Información sobre los objetos secretos.
    - Magia Prohibida Juggernaut y Jedo agregadas.
  - 0.4.- Versión 1.3
    - Agregada la información sobre los minijuegos

- Últimos toques concluidos.

#### 0.5.- Versión Final

- Lista de Objetos agregada.
- Correcciones en un par de palabras.
- Información sobre Jefes Opcionales agregada.
- Retoques en la descripción y añadido ASCII art para mejorar el aspecto del FAQ en si.

=====  
--/ Tabla de Contenido \--

- 0.- Revisión de Historia
- 1.- Introducción
- 2.- Artes
  - 2.1.- Artes de Vahn
  - 2.2.- Artes de Noa
  - 2.3.- Artes de Gala
- 3.- Magias Seru
  - 3.1.- Magias Seru de Fuego
  - 3.2.- Magias Seru de Agua
  - 3.3.- Magias Seru de Viento
  - 3.4.- Magias Seru de Trueno
  - 3.5.- Magias Seru de Tierra
  - 3.6.- Magias Seru de Oscuridad
  - 3.7.- Magias Seru de Luz
  - 3.8.- Magias Ra-Seru
  - 3.9.- Magia Ra-Seru Prohibida (Juggernaught)
- 4.- Lista de Objetos
  - 4.1.- Objetos secretos
- 5.- Mini-juegos
  - 5.1.- Baka Fighter
  - 5.2.- Muscle Dome
  - 5.3.- Wild Card
  - 5.4.- Fishing Spot
  - 5.5.- Dancing Contest
- 6.- Jefes
  - 6.1.- Jefes Opcionales
- 7.- Copyrights y Derechos de Autor
- 8.- Créditos

=====  
1.- Introducción

Este es el primer FAQ que hice así que no me culpen si no queda muy bien, pero lo hice lo mejor que pude, no pueden culparme por intentarlo, pero bueno...

Decidí hacer un FAQ sobre Legend Of Legaia (también conocido como "The Legaia"), ya que fue el primer RPG que jugué en la mejor consola del mundo (La PSX por supuesto) y debo admitir que me enganchó por horas y horas a mi TV. Lo he completado unas 4 o 5 veces y no me canso de jugarlo !!! . Esta última versión la he rediseñado hoy 5 de noviembre de 2009, ya que conseguí una copia en amazon y me decidí a jugarlo de nuevo, los clásicos siempre serán clásicos.

Bueno, en fin, es un gran juego que vale la pena jugar, ya que mezcla las historias tipo Star Ocean, con un sistema de peleas parecido al de Xenogears y una música espectacular. Espero que les sirva de ayuda este FAQ ya que para

eso lo hice.

Como notarán en cualquier FAQ que realice, nunca van a encontrar una guía paso a paso, es decir, un Walkthrough. No me gusta decirle a nadie como jugarlo, para evitar spoilers y otros inconvenientes. Cualquier duda sobre el progreso en sí, escribanme al correo indicado al final del FAQ o bien en el header.

Mis guías están diseñadas para ayudarles a completar en lo posible los secretos de cierto juego, siempre es recomendable completar el juego la primera vez y luego dedicarse a sacarle el jugo, es decir, a abrir todos los unlockables.

Siempre he usado las versiones NTSC, en general mis juegos los juego en inglés casi siempre. Les recomiendo tomar las precauciones del caso si los tienen en algún otro idioma.

=====  
2.- Artes

Las Artes son los skills o técnicas que puedes ejecutar en una batalla. Estas consumen AP, el cual puedes recuperar por cada turno o usando un objeto específico. Las Artes disponibles dependen del largo de la barra de ataques que tenga el personaje, la cual va incrementando con cada nivel que ganas. Hay cuatro tipos de Artes que puedes ejecutar, las "Artes" son las más débiles, consisten de secuencias cortas y consumen pocos AP, las puedes aprender ingresando la secuencia correcta de direcciones en el pad direccional. Las "Hiper Artes" las aprendes leyendo los libros que encontraras a lo largo del juego y cada personaje tiene tres, son muy efectivas contra los jefes. Las "Super Artes" las aprendes de la misma forma que con las Artes pero debes tener cierto nivel, ya que necesitan entre 7 y 9 golpes para ejecutarlas. Por último, las "Artes Milagrosas" o "Miracle Arts", las aprendes ingresando la secuencia correcta de direcciones en el pad direccional, estas son muy poderosas y consisten en una larga secuencia de artes menos poderosas. Aquí está la lista de artes para cada personaje y su secuencia de direcciones.  
\*Nota : están señaladas en Inglés para que sea más fácil compararlas mientras juegan.

=====  
ARTES DE VAHN  
=====

//// Artes \\\

Hyper Elbow  
AP: 18  
Arms, Ra-Seru, High

Charging Scorch  
AP: 18  
Low, Ra-Seru, High

Somersault  
AP: 18  
High, Low, High

Slash Kick  
AP: 18  
High, Low, Arms

Power Punch

AP: 18  
Arms, Arms, Low

Cross Kick  
AP: 24  
Low, Low, Low, High

Pyro Pummel  
AP: 24  
Arms, Ra-Seru, High, Arms

Spin Combo  
AP: 24  
High, Low, Ra-Seru, Arms

PK Combo  
AP: 24  
Low, High, High, Arms

Hurricane  
AP: 24  
High, High, Low, Low

Cyclone  
AP: 24  
Low, High, High, High

//// Hiper Artes \\\

Tornado Flame  
AP: 30  
Ra-Seru, Ra-Seru, Arms

Fire Blow  
AP: 40  
Ra-Seru, Ra-Seru, Low, Arms

Burning Flare  
AP: 50  
Ra-Seru, Low, Arms, Low, Arms

//// Super Artes \\\

Power Slash  
AP: 54  
Low, Ra-Seru, High, Low, High, Low, Arms

Fire Tackle  
AP: 54  
Arms, Ra-Seru, Arms, Arms, Low, Ra-Seru, High

Maximum Blow  
AP: 54  
low, Ra-Seru, High, Low, Arms, Arms, Low

Tri-Somersault  
AP: 66  
High, Low, High, High, High, Low, High

Rolling Combo

AP: 66

High, Low, Ra-Seru, Arms, Arms, Low, High, High, Arms

//// Miracle Art \\\

Vahn's Craze

AP: 99

Ra-Seru, Low, Arms, High, Arms, High, Ra-Seru, Low, Arms

=====  
ARTES DE NOA  
=====

//// Artes \\\

Lizard Tail

AP: 18

High, Low, High

Acrobatic Blitz

AP: 18

High, Low, Low

Sonic Javelin

AP: 18

Arms, Low, Arms

Blizzard Bash

AP: 18

Arms, Ra-Seru, Low

Mirage Lancer

AP: 24

Arms, Arms, High, High

Dolphin Attack

AP: 24

Arms, Arms, Ra-Seru, Arms

Bird Step

AP: 24

Low, Low, Low, High

Swan Driver

AP: 24

Low, High, High, High, High

Tough Love (Puede confundir al enemigo)

AP: 30

Low, High, Low, Ra-Seru, Arms

Rushing Gale

AP: 30

High, High, Ra-Seru, Low, Arms

Tempest Break

AP: 36

Arms, Arms, Ra-Seru, High, High, High

//// Hiper Artes \\\

Frost Breath

AP: 40

Ra-Seru, Ra-Seru, Arms, Arms

Vulture Blade

AP: 50

Ra-Seru, Ra-Seru, Arms, Ra-Seru, Arms

Hurricane Kick

AP: 70

Ra-Seru, High, High, High, High, Low, Arms

//// Super Artes \\\

Super Javelin

AP: 48

High, High, Ra-Seru, Low, Arms, Low, Arms

Dragon Fangs

AP: 54

High, Low, High, High, Low, Low

Triple Lizard

AP: 66

Low, Low, Low, High, High, High, Low, High

Super Tempest

AP: 60

Arms, Arms, Ra-Seru, Arms, Arms, Ra-Seru, High, High, High

Love You (Puede confundir al enemigo)

AP: 72

Arms, Arms, High, High, Low, High, Low, Ra-Sery, Arms

//// Miracle Art \\\

Noa's Ark

AP: 99

Ra-Seru, High, Arms, Low, High, Ra-Seru, High, Low, Arms

=====

ARTES DE GALA

=====

//// Artes \\\

Flying Knee Attack

AP: 18

Low, High, Arms

Battering Ram

AP: 18

Arms, Ra-Seru, Low

Ironhead

AP: 18

High, Low, Low

Back Punch

AP: 18

Arms, Ra-Seru, Arms

Guillotine

AP: 18

Arms, High, Arms

Head-Splitter

AP: 18

Arms, High, High

Side Kick

AP: 24

Low, Low, High, High

Black Rain

AP: 24

High, Arms, Low, Low

Neo Raising

AP: 30

Arms, Arms, Ra-Seru, High, Arms

Electro Thrash

AP: 30

High, Arms, Low, Ra-Seru, Arms

Bull Horns

AP: 30

Arms, High, Ra-Seru, Low, Arms

//// Hiper Artes \\

Thunder Punch

AP: 30

Ra-Seru, Ra-Seru, Arms

Lightning Storm

AP: 40

Ra-Seru, Ra-Seru, High, Arms

Explosive Fist

AP: 50

Ra-Seru, Ra-Seru, Arms, Arms, Arms

//// Super Artes\\

Rushing Crush

AP: 54

Arms, Ra-Seru, Low, High, Arms, High, High

Super Ironhead

AP: 54

Low, High, Arms, High, High, Low, Low

Back Punch x3

AP: 54

High, Low, Low, High, Arms, Ra-Seru, Arms

Heaven's Drop

AP: 60

Low, High, Arms, High, High, Arms, Low, Low

Neo Static Rising

AP: 66

Arms, Ra-Seru, Arms, High, Arms, Arms, Ra-Seru, High, Arms

//// Miracle Art \\\

Biron Rage

AP: 99

Ra-Seru, Ra-Seru, Low, High, Low, High, Low, Arms, Arms

=====  
3.- Magias Seru.

En Legend of Legaia los Seru son Monstruos Elementales que se pueden capturar a través de los Ra-Seru de los personajes. Estos pueden ser utilizados en las batallas seleccionando el Ra-Seru del personaje a utilizarlo; por ejemplo, para que Vahn utilice o invoque un Zenoir antes capturado, selecciona "Meta" (Nombre del Ra-Seru de Vahn) y selecciona a Zenoir, luego selecciona el objetivo.

Los Elementos son: Fuego, Agua, Viento, Trueno, Tierra, Oscuridad y Luz. También hay un Elemento Maligno (Evil), el cual solo tiene un seru. Aquí está la lista de seru ordenados por elementos.

=====  
3.1.- Magias Seru de Fuego  
=====

Nombre: Gimard

Ataque: Ataque Flameante

Tipo de ataque: 1 enemigo

MP : 10

Lo Obtienes por primera vez en: Rim Elm

Efectos: Lv3- Baja el ataque del objetivo en un 5%  
Lv5- Baja el ataque del objetivo en un 10%  
Lv7- Baja el ataque del objetivo en un 15%  
Lv9- Baja el ataque del objetivo en un 20%

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/

El primer seru del juego es Gimard. Es un seru bueno parala pelea contra Caruban en Mt. Rikuroa pero pierde su atractivo cuando llegan Gizam o Theeder un poco mas adelante. Puede Bajar el ataque del enemigo hasta un 20% por tan solo 10 MP, así que es bueno tenerlo al principio del juego.

=====  
Nombre: Zenoir

Ataque: Martillo Vertical

Tipo de ataque: 1 Enemigo + Rango

MP: 36

Lo Obtienes por primera vez en : Mist Generator



Efectos: Lv3- Baja el ataque del objetivo en un 5%  
Lv5- Baja el ataque del objetivo en un 10%  
Lv7- Baja el ataque del objetivo en un 15%  
Lv9- Baja el ataque del objetivo en un 20%

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\

Zenoir es un buen seru en este momento del juego, ya que su ataque es de rango y puede bajar el ataque del objetivo hasta un 20%.Te servirá de algo en la pelea contra Zeto y el Berserker más adelante.

=====  
Nombre: Gola Gola  
Ataque: Lllamarada Giratoria  
Tipo de ataque: Todos los enemigos  
MP: 40  
Lo Obtienes por primera vez en: Fire Path (Octam Subterráneo)

Efectos: Lv3- Baja el ataque del objetivo en un 5%  
Lv5- Baja el ataque del objetivo en un 10%  
Lv7- Baja el ataque del objetivo en un 15%  
Lv9- Baja el ataque del objetivo en un 20%

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\

Gola Gola es el seru normal de fuego más fuerte y aunque posiblemente tengas un Viguro, el Gola Gola es el seru mas fuerte en este momento del juego. Además su ataque daña a todos los enemigos, por lo que es muy bueno en Ratayu y el 2do Mist Generator.

=====  
3.2.- Magias Seru de Agua  
=====

Nombre: Gizam  
Ataque: Burbujas Aplastantes  
Tipo de ataque: Todos los enemigos + Veneno  
MP: 28  
Lo Obtienes por primera vez en: West/East Voz Forest

Efectos: Lv3- Baja la Agilidad del enemigo en un 5%  
Lv5- Baja la Agilidad del enemigo en un 10%  
Lv7- Baja la Agilidad del enemigo en un 15%  
Lv9- Baja la Agilidad del enemigo en un 20%

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\

Gizam es bueno al principio ya que puede envenenar a los enemigos pero cuando lleguen Zenoir u otro seru con más poder quedará en desuso. Atrápalo sólo para la colección.

=====  
Nombre: Freed  
Ataque: Punto Congelante  
Tipo de ataque: Todos los enemigos  
MP: 40  
Lo Obtienes por primera vez en: Frozen Path (Octam Subterráneo)

Efectos: Lv3- Baja la Agilidad del enemigo en un 5%  
Lv5- Baja la Agilidad del enemigo en un 10%  
Lv7- Baja la Agilidad del enemigo en un 15%  
Lv9- Baja la Agilidad del enemigo en un 20%

\ \_\_\_\_\_ Descripción \_\_\_\_\_ /

Freed no es tan bueno como parece así que te aconsejo que lo obtengas para la colección y para nada más.

=====

Nombre: Slippery  
Ataque: Lluvia Mortal  
Tipo de Ataque: Todos los enemigos  
MP: 110  
Lo Obtienes por primera vez en: Conkram (Presente)

Efectos: Lv3- Baja la Agilidad del enemigo en un 5%  
Lv5- Baja la Agilidad del enemigo en un 10%  
Lv7- Baja la Agilidad del enemigo en un 15%  
Lv9- Baja la Agilidad del enemigo en un

\ \_\_\_\_\_ Descripción \_\_\_\_\_ /

Slippery es el más fuerte de los seru normal de agua y puede hacer un daño de hasta 6000 ptos. (Lv 9), así que es muy bueno que tengas uno por ahí.

=====

### 3.3.- Magias Seru de Viento

=====

Nombre: Swordie  
Ataque: Tijeras Sónicas  
Tipo de ataque: Un enemigo  
MP: 32  
Lo Obtienes por primera vez en: Jeremi

Efectos: Lv3- Baja la Velocidad del enemigo en un 5%  
Lv5- Baja la Velocidad del enemigo en un 10%  
Lv7- Baja la Velocidad del enemigo en un 15%  
Lv9- Baja la Velocidad del enemigo en un 20%

\ \_\_\_\_\_ Descripción \_\_\_\_\_ /

Swordie es el primer seru de viento del juego y es un poco débil. Es muy cómico oirlo chillar, bueno, atrapa uno para la colección...

=====

Nombre: Nova  
Ataque: Viento Violento  
Tipo de ataque: Un enemigo  
MP: 48  
Lo Obtienes por primera vez en: Shadow Gate

Efectos: Lv3- Baja la Velocidad del enemigo en un 5%  
Lv5- Baja la Velocidad del enemigo en un 10%  
Lv7- Baja la Velocidad del enemigo en un 15%

Lv9- Baja la Velocidad del enemigo en un 20%

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\

Nova, a diferencia de su primo menor, es un seru bastante fuerte, sólo que creo que no valen la pena los 48 MP para este ataque, pero teniendo el mettle gem no hay problema.

=====  
Nombre: Barra  
Ataque: Caída Infernal  
Tipo de ataque: Un enemigo  
MP: 85  
Lo Obtienes por primera vez en: Floating Castle

Efectos: Lv3- Baja la Velocidad del enemigo en un 5%  
Lv5- Baja la Velocidad del enemigo en un 10%  
Lv7- Baja la Velocidad del enemigo en un 15%  
Lv9- Baja la Velocidad del enemigo en un 20%

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\

Barra es el mejor de los seru normales de Viento, y aunque consume bastante MP, su ataque es devastador en Lv 9, llegando a inflingir hasta 4000 ptos de daño. Te será muy útil contra Zora en el Floating Castle.

=====  
3.4.- Magias Seru de Trueno  
=====

Nombre: Theeder  
Ataque: Láser Giratorio  
Tipo de ataque: Un Enemigo + rango  
MP: 24  
Lo Obtienes por primera vez en: Drake Castle

Efectos: Lv3- Baja la Inteligencia del objetivo en un 5%  
Lv5- Baja la Inteligencia del objetivo en un 10%  
Lv7- Baja la Inteligencia del objetivo en un 15%  
Lv9- Baja la Inteligencia del objetivo en un 20%

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\

Theeder es un seru del que vas a sacar mucho provecho, ya que es el primer seru de rango que obtienes y es más potente que Gizam, por lo que te será de gran utilidad en los East y West Voz Forests.

=====  
Nombre: Viguro  
Ataque: Tormenta de Plasma  
Tipo de ataque: Todos los enemigos  
MP: 64  
Lo Obtienes por primera vez en: West Voz Forest

Efectos: Lv3- Baja la Inteligencia del objetivo en un 5%  
Lv5- Baja la Inteligencia del objetivo en un 10%  
Lv7- Baja la Inteligencia del objetivo en un 15%  
Lv9- Baja la Inteligencia del objetivo en un 20%

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\

Si capturaste uno de los dos Viguros que aparecen en West Voz Forest las próximas batallas te serán mucho más fáciles. Es muy fuerte (el mejor incluso hasta llegar al Berserker), así que es muy importante que lo obtengas. Si a la primera vez no agarras uno, vuelve a cargar y trata de obtenerlo.

=====

Nombre: Gilium

Ataque: Cañon espacial

Tipo de ataque: Todos los enemigos

MP: 160

Lo Obtienes por primera vez en: Fortaleza Absoluta de Jette

Efectos: Lv3- Baja la Inteligencia del objetivo en un 5%

Lv5- Baja la Inteligencia del objetivo en un 10%

Lv7- Baja la Inteligencia del objetivo en un 15%

Lv9- Baja la Inteligencia del objetivo en un 20%

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\

Gilium es probablemente el último sero que obtengas (es muy difícil de capturar), y es el sero normal de Trueno más poderoso, también es el más poderoso de los seros normales del juego. Puede acabar con casi cualquier monstruo del juego (No-Jefes).

=====

3.5.- Magias Sero de Tierra

=====

Nombre: Mushura

Ataque: Chofer Loco (Je, Je)

Tipo de ataque: Ataca a los enemigos

MP: 60

Lo Obtienes por primera vez en: Ratayu

Efectos: Lv3- Baja la Defensa del enemigo en un 5%

Lv5- Baja la Defensa del enemigo en un 10%

Lv7- Baja la Defensa del enemigo en un 15%

Lv9- Baja la Defensa del enemigo en un 20%

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\

Mushura no es tan bueno como parece, no hace mucho daño (500-600 aprox.) y cuesta mucho MP, así que atrápalo para la colección y para nada más.

=====

Nombre: Kemaro

Ataque: Colmillo Canino

Tipo de ataque: Un enemigo

MP: 72

Lo Obtienes por primera vez en: Ratayu

Efectos: Lv3- Baja la Defensa del enemigo en un 5%

Lv5- Baja la Defensa del enemigo en un 10%

Lv7- Baja la Defensa del enemigo en un 15%

Lv9- Baja la Defensa del enemigo en un 20%

\ \_\_\_\_\_ Descripción \_\_\_\_\_ /

Kemaro es bastante fuerte aunque solo parezca un perro con una gran bocota. Su ataque es muy bueno contra Che Delilas (Le hace cerca de 3000 pts de daño), así que atrapa uno con Gala. Deberías hacer todo lo posible por atrapar uno en Ratayu antes de pelear con Van Saryu.

=====  
Nombre: Iota  
Ataque: Dimensión Desconocida  
Tipo de ataque: Todos los enemigos  
MP: 90  
Lo Obtienes por primera vez en: Mt. Dhini

Efectos: Lv3- Baja la Defensa del enemigo en un 5%  
Lv5- Baja la Defensa del enemigo en un 10%  
Lv7- Baja la Defensa del enemigo en un 15%  
Lv9- Baja la Defensa del enemigo en un 20%

\ \_\_\_\_\_ Descripción \_\_\_\_\_ /

Iota es un lobo con una actitud Molesta que puede llevar a los enemigos a otra dimensión, no es gran cosa..., pero a decir verdad Iota puede acabar con un trío de Giliium, así que asegúrate de capturar uno.

=====  
3.6.- Magias Seru de Oscuridad  
=====

Nombre: Nightho  
Ataque: Música del Infierno  
Tipo de ataque: Un enemigo + Confusión  
MP: 13  
Lo Obtienes por primera vez en: West/East Voz Forest

\ \_\_\_\_\_ Descripción \_\_\_\_\_ /

Nightho es tan útil como lo es un tenedor para beber sopa, así que atrapa uno para la colección y nada más.

=====  
Nombre: Puera  
Ataque: Ilusión Soñadora  
Tipo de ataque: Todos los enemigos  
MP: 120  
Lo Obtienes por primera vez en: Floating Castle

Efectos: Lv3- Baja el MP del enemigo en un 5%  
Lv5- Baja el MP del enemigo en un 10%  
Lv7- Baja el MP del enemigo en un 15%  
Lv9- Baja el MP del enemigo en un 20%

\ \_\_\_\_\_ Descripción \_\_\_\_\_ /

Puera es el más gracioso de todos los seru del juego, no dejes que sus brazos de acordeón o sus chillidos te engañen, ya que es bastante fuerte. Lo único que me queda en duda es si valen la pena los 120 MP.

=====

### 3.7.- Magias Seru de Luz

=====

Nombre: Vera  
Ataque: Cuidado místico  
Tipo de ataque: Cura a un personaje  
MP: 6  
Lo Obtienes por primera vez en: Mt. Rikuroa

Efectos: Lv3- Cura el Veneno  
Lv5- Cura Rot y Veneno  
Lv7- Cura Rot, Parálisis y Veneno  
Lv9- Cura algunos status y algo de AP

\ \_\_\_\_\_ Descripción \_\_\_\_\_ /

Vera es el primer seru de luz que obtienes y te servirá de mucho a lo largo del juego, por lo menos hasta que llegue Orb.

=====

Nombre: Orb  
Ataque: Orba Sagrada  
Tipo de ataque: Cura a todos los personajes  
MP: 24  
Lo Obtienes por primera vez en: Octam

Efectos: Lv3- Cura el Veneno  
Lv5- Cura Rot y Veneno  
Lv7- Cura Rot, Parálisis y Veneno  
Lv9- Cura algunos status y algo de AP

\ \_\_\_\_\_ Descripción \_\_\_\_\_ /

Orb es el primer seru que curará a los 3 miembros de tu equipo, por lo que es fundamental incrementar su nivel lo más pronto posible, Aunque quedará en desuso al llegar a Sol.

=====

Nombre: Spoon  
Ataque: Ojos Sagrados  
Tipo de ataque: Cura a todos los enemigos  
MP: 45  
Lo Obtienes por primera vez en: Sol

Efectos: Lv3- Cura el Veneno  
Lv5- Cura Rot y Veneno  
Lv7- Cura Rot, Parálisis y Veneno  
Lv9- Cura algunos status y algo de AP

\ \_\_\_\_\_ Descripción \_\_\_\_\_ /

Spoon es el mejor seru normal curativo del juego. En el nivel 9 te recuperará algo de AP también. Debes capturarlo a juro.

=====







Nombre: Horn Elemento: Luz

Ataque: Resurrector

Tipo de ataque: Revive y Restaura toda la vida de los 3 personajes

MP: 200

Lo Obtienes: Luego de librar a Buma de la niebla, habla con Cara, ella te dará la Music Sheet. Llévala al pianista del bar en sol para que la toque. Grantes se levantará y se irá. Vuelve a Buma y entra en la casa de Cara(La primera a mano izquierda) y mira la escena. Luego Cara te obsequiará el Light Ra-Seru Egg. Llévalo a Zalan para que te haga un Light Talisman. Equípatelo para invocar a Horn.

\ \_\_\_\_\_ Descripción \_\_\_\_\_ /

Es imprescindible que obtengas a Horn antes de la batalla con Songi en el Seru.Kai, te será de gran ayuda.

Nombre: Juggernaught Elemento: [\*m\*] Maligno

Ataque: Eclipse Oscuro

Tipo de ataque: Todos los enemigos

MP: 255

Lo Obtienes: Luego de tener a tus 3 personajes en Lv 99 ve a Ratayu y habla con Saryu. El te dará la Evil Seru key, con la que podrás abrir la puerta que está al final del palacio(donde estaba Noa atrapada), abre el cofre al final del pasillo y el Evil Talisman será tuyo. Equípatelo para invocarlo. El Talismán también disminuye el chance de encuentros.

\ \_\_\_\_\_ Descripción \_\_\_\_\_ /

Esta magia es la mas destructora de todas, ya sea por como Juggernaught destroza a sus enemigos, o porque sea quien sea el enemigo, se llevará una sorpresa, una sorpresa de 9999 ptos. de daño por cada golpe que da (Lv9). Así que recibirá cerca de 30000 ptos de daño cada vez que lo uses.

4.- Lista de Objetos (en orden alfabetico)

Esto es solo una descripción de cada objeto, los mas importantes seran reflejados en la sección de objetos secretos.

X-----X-----X
Antidote   Cura el estado de envenenamiento
-----+-----
Azure Jewel   Incrementa la defensa inferior (LDF) en 20%
-----+-----
Bad Luck Bell   Incrementa la posibilidad de encuentros
-----+-----
Bronze Book   Otorga mas items al final de cada batalla
-----+-----
Burning Jewel   Incrementa la defensa contra el elemento fuego
-----+-----
Camera Stone   Se usa para tomar fotos en la playa de Vidna
-----+-----
Chicken Guard   Evita que los enemigos escapen
-----+-----

Chicken Heart	Incrementa la posibilidad de escapar
Chicken King	Permite escapar de batalla con 100% de efectividad
Chicken Safe	Incrementa la defensa cuando se trata de escapar
Crimson Book	Otorga experiencia extra tras cada batalla
Cure Amulet	Protege contra el envenenamiento
Dark Stone	Incrementa la defensa contra el elemento Oscuridad
Dark Talisman	Permite invocar la magia ra-seru oscura : Jedo
Deep Sea Jewel	Incrementa la defensa contra el elemento Agua
Defender Chain	Incrementa tu capacidad para bloquear ataques
Deluxe Rod	Una caña de pescar de lujo
Door of Light	Permite escapar de una zona de calabozo (dungeon)
Door of Wind	Permite teletransportarse a pueblos ya visitados
Earth Egg	Incrementa la defensa contra el elemento Tierra
Earth Jewel	Incrementa la defensa contra el elemento Tierra
Earth Talisman	Permite incovar la magia ra-seru de tierra : Palma
Ebony Jewel	Incrementa la defensa contra el elemento Oscuridad
Evil God Icon	Permite robar items de los enemigos mientras atacas
Evil Medallion	Hace perder el control de un personaje y lo hace atacar sin control
Evil Sery Key	Abre la puerta de Ratayu
Evil Talisman	Disminuye la posibilidad de encuentros
Fertilizer	Usado para hacer un puente sobre el arroyo en West Voz
Fire Book I	Vahn aprende el Hyper Arte : Tornado Flame
Fire Book II	Vahn aprende el Hyper Arte : Fire Blow
Fire Book III	Vahn aprende el Hyper Arte : Burning Flare
Fire Droplet	El AP no baja de 100.
Forest Amulet	Protege contra el estado de Putrefacción (Rot)
Fury Boost	Incrementa el ataque durante una batalla
Genesis Seedling	El retoño de Arbol Genesis de Sol
Gold Card	Acceder a la disco Fever de Sol
Golden Book	Otorga dinero extra tras cada batalla

Golden Compass	Incrementa la posibilidad de emboscar al enemigo
Good Luck Bell	Disminuye la posibilidad de encuentros
Guardian Ring	Incrementa la defensa superior (UDF) en 20%
Guardian Water	Incrementa la Defensa (DEF) permanentemente
Healing Berry	Recupera HP al maximo a un objetivo
Healing Bloom	Recupera 200 HP a todos
Healing Flower	Recupera 800 HP a un objetivo
Healing Fruit	Recupera 800 HP a todos
Healing Leaf	Recupera 200 HP a un objetivo
Healing Shroom	Recupera 200 HP a un objetivo
Heavy Lure	Usado en aguas profundas
Honey	Incrementa todos los atributos Permanentemente
Incense	Disminuye Temporalmente la posibilidad de encuentros
Ivory Book	Permite absorber los Seru mas facilmente
Legendary Rod	Una caña de pescar legendaria
Letona Key	Sirve para abrir la puerta hacia Mt. Letona en Ratayu
Life Armband	Incrementa el HP maximo en 25%
Life Grail	Recupera HP despues de cada turno en batalla
Life Ring	Incrementa el HP maximo en 10%
Life Source	Recupera HP mientras caminas
Life Water	Incrementa el HP Permanentemente
Light Egg	Incrementa la defensa contra el elemento Luz
Light Lure	Usada en aguas superficiales
Light Talisman	Permite invocar la magia ra-seru de Luz : Horn
Lightning Key	Usada para abrir el lightning gate
Lippian Flute	Permite invocar a Lippian en batalla
Lost Grail	Te Revive en batalla justo despues de morir
Luminous Jewel	Incrementa la defensa contra el elemento Luz
Madlight Jewel	Incrementa la defensa contra el elemento Trueno
Magic Amulet	Protege contra el estado de Maldición (Curse)

Magic Armband	Incrementa el MP maximo en 25%
Magic Fruit	Recupera 50 MP a un objetivo
Magic Grail	Recupera MP despues de cada turno en batalla
Magic Leaf	Recupera 200 MP a un objetivo
Magic Ring	Incrementa el HP maximo en 10%
Magic Source	Recupera MP mientras caminas
Magic Water	Incrmenta el MP permanentemente
Mary's Diary	Contiene varios secretos sucios ... xD
Medicine	Cura todos los estados
Mei's Pendant	Incrementa el HP maximo en 10%
Mettle Armband	Incrementa la obtencion de AP en 25%
Mettle Gem	Reduce el costo de AP de las artes en 50%
Mettle Goblet	El AP permanece en 100
Mettle Ring	Incrementa la obtencion de AP en 25%
Mettle Source	Recupera AP mientras caminas
Minea's Ring	Incrementa el HP maximo en 25%
Miracle Water	Incrementa todos los atributos poermanentemente
Mountain Key	Usada para abrir la Mountain Gate
Music Score	Tocada para Cara por Grantes en Sol
Nature Amulet	Protege contra el estado de entumecimiento (Numb)
Nemesis Gem	Incrementa la posibilidad de encuentro
Normal Lure	Usada en aguas de profundidad media
Old Rod	Una caña de pescar vieja
Phoenix	Revive a un objetivo
Platinum Card	Añade mas items al inventario de ciertas tiendas
Point Card	Guarda puntos de compra para ser usados como daño
Power Elixir	Incrementa la fuerza (STR) temporalmente
Power Ring	Incrementa el ataque en 20%
Pure Amulet	Protege contra los estados de Veneno y Toxico
Ra-Seru Egg	Incrementa la defensa contra el elemento trueno

Rainbow Jewel	Incrementa la defensa contra todos los elementos
Ruins Key	Usada en Uru Mais para invocar a Tieg
Scarlet Jewel	Incrementa la defensa superior (UDF) en 20%
Seru Flame	Incrementa la obtencion de AP en 25%
Shield Elixir	Incrementa la defensa temporalmente
Silver Compass	Disminuye la posibilidad de ser emboscado en batalla
Soren Flute	Incova a un Soren Alado que te transporte
Soren Secrets	Contiene ciertos secretos de los Soren
Soru Bread	Recupera MP al maximo a un objetivo
Speed Chain	Permite ser el ultimo en atacar en batalla
Speed Elixir	Incrementa la Velocidad (SPD) temporalmente
Speed Ring	Incrementa la Velocidad (SPD) en 20%
Spikefish	Invoca al SpikeFish en batalla
Spirit Jewel	Disminuye el costo de las magias ra-seru en 25%
Spirit Talisman	Disminuye el costo de las magias ra-seru en 50%
Spring Salts	Llevaselas al alcalde de Octam
Star Key	usada para abrir el star gate
Star Pearl	Incrementa la inteligencia (INT) en 20%
Stone Amulet	Protege contra el estado de petrificación (Petrify)
Sunrise Key	usada para abrir el sunrise gate
Swift Water	Incrementa la velocidad (SPD) permanentemente
Swimsuit	Usado en la playa de Vidna junto con la camara
Target Chain	Incrementa la posibilidad de golpear al enemigo
Tempest Jewel	Incrementa la defensa contra el elemento Viento
Thunder Book I	Gala aprende el Hyper Arte : Thunder Punch
Thunder Book II	Gala aprende el Hyper Arte : Lightning Storm
Thunder Book III	Gala aprende el Hyper Arte : Explosive Fist
TimeSpace Bomb	Usado para detonar al maligno Koru en Nivora Ravine
Unholy Icon	Penetra la defensa del enemigo
Vitality Ring	Incrementa la agilidad (AGI) en 20%

War God Icon	Permite atacar dos veces seguidas
War Soul	Incrementa el poder de ataque de las artes
Warrior Icon	permite contratacar
Water Egg	Increases defense against elemental: Water
Water Key	Usado para cerrar la puerta de la presa de Drake Cas.
Water Talisman	permite invocar la magia ra-seru de agua : Mule
Weed Hammer	usado para romper la maleza en East Voz Forest
West Ratayu Key	Usado para abrir la puerta hacia Dohati en Ratayu
Wind Book I	Noa aprende el Hyper Arte : Frost Breath
Wind Book II	Noa aprende el Hyper Arte : Vulture Blade
Wind Book III	Noa aprende el Hyper Arte : Hurricane Kick
Wisdom Ring	Incrementa la inteligencia (INT) en 20%
Wisdom Water	Incrementa la magia (MAG) permanentemente
Wonder Amulet	Protege contra todos los estados
Wonder Elixir	Incrementa todos los atributos temporalmente
Yuma's Ring	Incrementa el HP maximo en 10%
Zalan's Crown	Incrementa la obtencion de AP en 10%
Zalan's Letter	Entregado por Zalan en Jeremi

#### 4.1 - Objetos Secretos

Estos son objetos especiales que son difíciles de conseguir.

Water Ra-Seru Egg: Al transformarlo en el Water Talisman te permite invocar a Mule. Lo Obtienes ganando 20000 ptos en el fishing spot(Ver mini-juegos). Aparecerá en los premios.

Earth Ra-Seru Egg: Al transformarlo en el Earth Talisman te permite invocar a Palma. Lo Obtienes ganado 100000 monedas en sol(Ver mini-juegos). Aparecerá en los premios.

Light Ra-Seru Egg: Al transformarlo en el Light Talisman te permite invocar a Horn. Lo Obtienes luego de completar el quest de Cara(Ver Magias Ra-Seru/Horn).

Dark Stone: Al transformarlo en el Dark Talisman te permite invocar a Jedo. Luego de derrotar a Songi en el Seru-Kai, al final del West Voz forest habrá

un cofre. Dentro estará la Dark Stone.

Evil Medallion: Al tenerlo equipado, hará que el personaje ataque sin parar, es decir, no tendrás control sobre él durante la batalla. Cuando tengas cerca de 50 Lv con cada uno, ve a Mt. Dhini y corre cerca de las alas en la cima, aparecerá Lapis, un Jefe Opcional. Derrótalos y el Evil Medallion será tuyo.

Point Card: Luego de salir de rim elm al principio del juego, vuelve a entrar y en el segundo piso de la tienda general revisa las gavetas. En una de ellas estará la Point Card. Esta guarda el 5% de lo que compras y luego podrás usar estos puntos en batalla para infligir daño a tus enemigos.

Platinum Card: Está en el cuarto donde estaba encerrado el Rey Drake cuando el Drake Castle estaba consumido en la niebla. Busca en los huecos de las paredes, en uno de ellos está. Te permite comprar objetos y armas especiales en varias tiendas que sin ella no podrías comprar.

Legendary Rod: Se encuentra en la torre del Dr. Usha en el suelo en alguna parte del primer piso. Es el mejor rod para pescar.

Swimsuit: Cambia 50 monedas por la Gold Card en Sol para que te dejen entrar en la disco. Gana el concurso de baile con Noa para que te den como premio el swimsuit.

Camera Stone: Cómprasela a un turista que se encuentra cerca de la tienda de armas en Vidna. Si tienes el swimsuit, ve a la playa y habla con los dos jóvenes que están tomando el sol y te pedirán sacarte unas fotos. La stone camera no durará mucho, ya que se romperá y tendrás que comprar otra. Cuesta 100 oro.

Chicken King: Escapate de la primera pelea de cada uno de los niveles del Muscle Dome y te será otorgado. Te permite escar e batalla con un 100% de efectividad.

Mettle Goblet: En en ultimo dungeon del juego, en el mismo cuarto donde se encuentran los Ra-Seru Thongs, en la pared de la derecha presiona X constantemente mientras caminas pegado a la pared, en una parte de este trayecto obtendras el mettle goblet, que te permite mantener el AP en 100 siempre.

=====

## 5.- Mini-juegos

Los mini-juegos en Legend of Legaia son muy variados y entretenidos, van desde un juego arcade de lucha, una máquina de casino, una especie de combates lvl1 y hasta un juego de pesca. Incluso hay uno donde Noa Baila...

=====

### 5.1.- Baka Fighter

El Baka Fighter es un juego arcade de lucha en el que tienes que derrotar a 14 enemigos utilizando una serie determinada de combinaciones de botones. Aquí está la secuencia de ataques para cada stage del Baka Fighter.

- Ronda 1 : cuadro repetidamente
- Ronda 2 : X repetidamente
- Ronda 3 : O repetidamente
- Ronda 4 : cuadro,X
- Ronda 5 : O,O,O,X,X,X

Ronda 6 : O,X.  
Ronda 7 : cuadro,cuadro,cuadro,X,X,X,O,O,O  
Ronda 8 : X,O,cuadro,cuadro,cuadro,cuadro  
Ronda 9 : O,O,X  
Ronda 10 : cuadro,X,O  
Ronda 11 : cuadro,cuadro,O,X  
Ronda 12 : O,O,X,cuadro  
Ronda 13 : X,X,cuadro,cuadro,X,X,O,O  
Ronda 14 : cuadro,cuadro,X,O,O,O,X

NOTA: Ten cuidado con la última batalla ya que Songi cambia el patron de ataque algunas veces.

## 5.2.- Muscle Dome

El Muscle Dome es una serie de combates lvl1 donde solo participa Vahn. En el nivel Principiante podras usar seru pero no objetos. Estos son los enemigos:

- 1.- Red Piura
- 2.- Skeleton
- 3.- Drake Ghost
- 4.- Caruban
- 5.- Gola Gola
- 6.- Zeto
- 7.- Viguro Lv2
- 8.- Xain

En el nivel Experto, no podrás contar con el apoyo de los Equipamientos ni de los objetos, Estos son los enemigos que vas a enfrentar:

- 1.- Black Piura
- 2.- High Gomboo
- 3.- Dark Ogre
- 4.- Gold Bison
- 5.- Ironman
- 6.- Caruban
- 7.- Aluru
- 8.- Xain

En el nivel Maestro, el cual es muy dificil, no podras usar seru ni objetos, asi que solo podras contar con tus equipamientos y tus artes para derrotarlos. Estos son los enemigos del nivel Maestro:

- 1.- Ironman
- 2.- Viguro Lv2
- 3.- Gold Bison
- 4.- Caruban
- 5.- Zeto
- 6.- Berserker
- 7.- Xain
- 8.- Dohati
- 9.- Lu Delilas
- 10.- Che Delilas
- 11.- Gi Delilas
- 12.- Zora
- 13.- Jette

NOTA: Para obtener el war god icon debes completar la fortaleza de Jette primero antes de ganar el master course.



=====  
5.3.- Wild Card

El Wild Card es lo mejor y más rápido para obtener monedas. Créeme que cuando le agarres el truco te será muy fácil. Trata siempre de pegar los puños o las patadas (mas que todo los puños), así irás al juego bonus donde las fichas se transforman en números que se multiplican entre sí. Por ejemplo, si con X sacas 6, con O sacas 7 y con cuadro sacas 10, entonces es 7x6x10: 420 monedas\_!! Vale la pena tratar de agarrar los bonus. Luego te recomiendo que las cambies por todos los Soru Bread que puedas y vendelos para asi obtener hasta 139.000 oro cada vez\_!! \*\_\*.

=====

5.4.- Fishing Spot

El fishing spot es un juego de pesca en Vidna y Buma sobre el cual no voy a divagar, ya que es muy simple y te recomiendo que lo pruebes para que lo veas, a mi no me parece la gran cosa y sólo lo jugué para obtener a Mule, pero por mas nada.

=====

5.5.- Dancing contest

Está en la disco de sol(debes hablar con el hombre cerca de la pista) y consiste en presionar la secuencia de botones en el momento exacto para obtener puntos. Al ganar te darán el swimsuit.

=====

6.- Jefes

=====

\\_:~::~::~:~\_Caruban\_:~::~::~:~/\_

HP: 1.000                                   Peleas con él en: Mt. Rikuroa  
Dificultad: 1/10  
Ataques: Aliento de Fuego - 100 a 250 daño a todos aprox.

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\_

Caruban te será fácil si tienes a Gimard, úsalo contra él varias veces así como tu Tornado Flame. Usa Ítems y no a Vera para curarte ya que debes guardar MP para usar a Gimard.

=====

\\_:~::~::~:~\_Songi\_:~::~::~:~/\_

HP: 3.00 0                               Peleas con él en: Mist Generator de Zeto  
Dificultad: 2/10  
Ataques: Hiper ataque - 450 a 650 daño aprox.

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\_

Este es un combate lvs1 entre Gala y Songi. Te será mas fácil si tienes a theeder, ya que le hara algo de daño. Al acabar con él te dará el Thunder Book

I, con el cual aprenderás la primera Hiper Arte de Gala.

\\_:::~::~\_Zeto\_:::~::~\_/

HP:4.500 Peleas con él en: Mist Generator de Zeto  
Dificultad: 3/10  
Ataques: Gran Ola - 200 a 400 daño a todos aprox. + veneno

\\_~::~~::~ Descripción ~::~~::~\_/

Zeto será un poco difícil si no tienes algunos Fury Boosts para mantener tu barra de ataques llena. Dale con todo, Zenoir, theeder, todo lo que tengas incluyendo tus Hiper Artes. La point Card no está de más tampoco.

\\_~::~~::~\_Berserker\_~::~~::~\_/

HP: 6.500 Peleas con él en: Jeremi (Jardines del cielo)  
Dificultad: 3/10  
Ataques: Circulo de Piedras - cerca de 600 a 800 daño a todos aprox.  
Veneno - Añade ROT aun personaje + 100 a 250 de daño aprox.

\\_~::~~::~ Descripción ~::~~::~\_/

El Berserker no es tan difícil en realidad si sigues estos consejos:

- Usa Magias para curarte
- Atácalo sólo con Artes
- Ten unos Fury Boosts
- Si quieres hacer las cosas mas fáciles, ten un Nighto en Lv 5-9 y usalo contra el para confundirlo, en ese turno recupera todos los AP y dale tus mejores combos. Luego haz lo mismo el Próximo turno.

\\_~::~~::~\_Xain\_~::~~::~\_/

HP: 10.000 Peleas con él en: Fire Path (Octam)  
Dificultad: 5/10  
Ataques: Puño Terio - 1000 a 1400 ptos a todos aprox.  
Cuernos Sangrientos - 500 a 800 aun personaje aprox.

\\_~::~~::~ Descripción ~::~~::~\_/

Xain es muy difícil de vencer. Tiene 10.000 ptos de vida y aguanta bastantes golpes, así que haz esto: usa Orb para curarte luego del Terio Punch, te recomiendo tener el amuleto que te protege del fuego para disminuir el daño. La Frost Breath de Noa le hace bastante daño. La Point Card te será de gran ayuda en esta pelea. Te dará el Wind Book II al derrotarlo con el que Noa aprenderá el Vulture Blade, su segunda Hiper Arte.

\\_~::~~::~\_Songi (otra vez)\_~::~~::~\_/

HP: 12.000 Peleas con él en: Mt. Letona  
Dificultad: 4/10  
Ataques: Hiper ataque - 700 a 1000 de daño a un personaje aprox.  
Hiper Ataque 2 - 300 a 500 de daño a todos aprox.

\\_~::~~::~ Descripción ~::~~::~\_/

Solo dale Artes hasta acabarlo y curate con orb. Será historia antes de que

cante un gallo.

\\_:::~::~\_Van Saryu\_:::~::~\_/

HP: 18.000

Pelear con él en: Ratayu

Dificultad: 6/10

Ataques: Ataque Regular - 300 a 450 de daño a un personaje aprox.

Ataque Especial 1 - 700 a 1000 de daño a un personaje aprox.

Ataque Especial 2 - 1000 a 1500 de daño a un personaje aprox.

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\_

Van Saryu debe ser fácil si capturaste un Kemaro previamente o si tienes a Vahn en un Nivel entre 23-27. Ya deberías hacer Artes Milagrosas con Vahn o Noa, sus 18.000 HP se irán como el viento. Si ves que la batalla se te hace fácil, prueba si te dan el Lost Grail, si no te lo dan, intenta cargando otra vez el último archivo e inténtalo otra vez.

\\_:::~::~\_Dohati\_:::~::~\_/

HP: 20.000

Pelear con él en: Mist Generator Isl. Sebuscus

Dificultad: 6/10

Ataques: Ataque Regular - 200 a 600 de daño a un personaje aprox.

Chaos Breath - 400+ de daño a todos aprox.

Hyper attack - 800 a 1000 de daño a un personaje aprox.

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\_

Dohati es algo más Fuerte que Zeto, solo dale las Artes Milagrosas de Vahn y Noa y Cúrate con Gala. Si tienes unos 5.000 o más ptos. En tu Point Card te será aun mas fácil.

\\_:::~::~\_Gaza\_:::~::~\_/

HP: 20.000

Pelear con él en: Sol(planta alta)

Dificultad: 6/10

Ataques: Ataque Regular - 600 a 1200 de daño a un personaje aprox.

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\_

Gaza te será más fácil si ya puedes hacer Artes milagrosas con Vahn y Noa. Dale tus Mejores Golpes y lo verás caer rápido. No gastes la Point Card, ya que la necesitarás en la otra pelea contra Gaza.

\\_:::~::~\_Gaza (Sim-Seru)\_:::~::~\_/

HP: 25.000

Pelear con él en: Sol(Genesis Tree de Sol)

Dificultad: 7/10

Ataques: Ataque Regular - 200 a 1200 de daño a un personaje aprox.

Onda Astral - 800+ de daño a un personaje aprox.

Neo Star Slash - 1300+ de daño acada personaje.

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\_

Esta vez Gaza está mucho más difícil, sus 25.000 tardarán en bajar si no tienes algunos ptos. En tu point card. Dale una buena Vahn's Craze para acelerar las cosas. Aluru es muy efectivo en esta pelea, además ya puedes tener a Palma(ver lista de magias Ra-Seru), la cual será muy útil.

\\_:::~::~\_Los Hermanos Delilas\_:::~::~\_/

Esta es una serie de combates 1 contra 1 entre Che, Lu y Gi Delilas vs. Gala, Noa y Vahn respectivamente. Aquí lo más importante es saber el patrón de ataque de los Hermanos. Es el mismo para los tres, ellos usan el siguiente patrón: ATAQUE-ATAQUE-SUPER ATAQUE. Así que deberías hacer lo siguiente: ATAQUE-ATAQUE-SPIRIT-CURARTE-MIRACLE ART. Otra cosa, es MUY necesario que tengas a Palma ya que Gala probablemente no pueda hacer la Miracle Art, entonces Palma y Kemaro serán lo que más le haga daño a Che Delilas.

\\_:::~::~~\\_Che Delilas\\_:::~::~~\\_/\_

HP: 15.000   Peleas con él en: Nivora Ravine  
 Dificultad: 7/10  
 Ataques: Ataque Regular - 200 a 400 de daño  
           Super Ataque - 1000+ de daño

\\_:::~::~~\\_Lu Delilas\\_:::~::~~\\_/\_

HP: 15.000   Peleas con ella en: Nivora Ravine  
 Dificultad: 6/10  
 Ataques: Ataque Regular - 350 a 650 de daño  
           Super Ataque - 1000+ de daño

\\_:::~::~~\\_Gi Delilas\\_:::~::~~\\_/\_

HP: 15.000   Peleas con él en: Nivora Ravine  
 Dificultad: 7/10  
 Ataques: Ataque Normal - 300 a 700 de daño  
           Super Ataque - 1000+ de daño

\\_:::~::~~\\_Koru\\_:::~::~~\\_/\_

HP: 100 (15.000)                                   Peleas con él en: Nivora Ravine  
 Dificultad: 7/10  
 Ataques: tiene tres tipos de Super ataques, de los elementos de los Delilas.  
 Cada uno hace entre 600 y 1300 de daño a un personaje.

\\_ \_\_\_\_\_ Descripción \_\_\_\_\_ \_/

A Koru debes derrotarlo en 5 turnos, y sus 15.000 HP están representados como si fuera un porcentaje (100). Deberías usar tus turnos de esta manera (así lo acabé yo):

Turno 1 - Spirit o Fury Boost con Vahn  
           Spirit o Fury Boost con Noa  
           Kemaro o Palma con Gala

Turno 2 - Miracle con Vahn  
           Miracle con Noa  
           Spoon con Gala

Turno 3 - Hyper con Vahn  
           Hyper con Noa  
           Kemaro o Palma con Gala

Turno 4 - Spirit (o Miracle si usaste Fury Boost en el turno 1)  
           Spirit (o Miracle si usaste Fury Boost en el turno 1)  
           Spoon con Gala

Turno 5 - Miracle o Hyper con Vahn  
Miracle o Hyper con Noa  
Hyper o Super Artes con Gala

\\_:::Zora\_:::\_/

HP: 48.000 Peleas con ella en: Floating Castle

Dificultad: 7/10

Ataques: Ataque Regular - 400 a 700 de daño a un personaje aprox.

Tifón Oscuro - 1000 a 1500 de daño a todos aprox.

Glare - Convierte en piedra a un personaje

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\_

Zora puede convertir en piedra a tus personajes, así que ten unos stone amulets para prevenir esto. Luego del Tifón Oscuro, usa Spirit con 2 personajes y cúrate con el otro, para así darle por lo menos 2 Super o Miracle Arts. Así la verás caer rápido.

\\_:::Rogue\_:::\_/

HP: 50.000 Peleas con él en: Rogue Tower

Dificultad: 6/10

Ataques: Tiene tres ataques Elementales, de los tres elementos de tus personajes, cada uno hace entre 2000 a 3000 de daño cada uno a todos aprox.

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\_

Rogue parece difícil al principio, y lo es. Solo debes aprender su patrón de ataque, el cual es cambiar elemento y después atacar. Solo atácalo cuando ya va a cambiar el elemento y cúrate y usa Spirit cuando Vaya a atacar. Deberías estar en un nivel en el cual ya tengas más de 2300 HP, si no te matará cuando haga sus ataques elementales.

\\_:::Jette\_:::\_/

HP: 55.000 Peleas con él en: Jette's Fortress

Dificultad: 8/10

Ataques: Ataque Regular - 800 a 2000 de daño a un personaje aprox.

Shadow Break - 1500+ de daño a todos aprox.

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\_

Los Combos de Jette son letales, muy largos y ataca constantemente ya que es muy rápido. No es muy fuerte, lo que debes hacer es cuidarte de dos aspectos: cuando se multiplique usa una magia seru que ataque a todos (ej. Viguro, Palma, Mule, etc.), y equípate unos Defender Chains para bloquear sus combos.

\\_:::Cort\_:::\_/

HP: 60.000 Peleas con él en: Jette's Fortress

Dificultad: 9/10

Ataques: Cruz de Culpa -1000+ de daño a un personaje aprox.

Círculo Místico - 1200+ de daño a todos aprox.

Ataque de Magia Ra-Seru maligna - 2400+ de daño a todos...!!!

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\_

Bueno, Cort es el hermano mayor de Noa y el Jefe mas fuerte del juego hasta ahora (duh), Su ataque de Magia Ra-Seru maligna te aniquilará a tus tres personajes de una vez así que equípate unos Lost Grails. Deberías usar Fury Boosts al principio de la pelea y luego de que use su Escudo, Ataca solo con Miracle Arts hasta que lo rompas. Claro que cuando lo rompas va a ser peor, ya que en algún momento usará a Juggernaught(2400+ de daño a todos). Tomarán cerca de 20.000 ptos de daño para romper su escudo, así que quedarán unos 40.000 HP todavía, así que cúrate todos los turnos con Gala. Cuando lo derrotes no quedará ni rastro de niebla en Legaia, pero el juego aún no ha terminado...

\\_:::~::~~\_Ultimate Songi\_:::~::~~/

HP: 65.000 Peleas con él en: Seru-Kai (Valle de Noaru)

Dificultad: 9.5/10

Ataques: Ataque regular - 300 a 2700 de daño cuando acierta

Flama del Caos - 1500+ de daño a un personaje

Cañon del Genocidio - 2000+ de año a todos

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/

Songi está más feo que nunca y mucho más fuerte que la vez pasada, te será muy difícil vencerlo sin unos 20.000 o 30.000 ptos. En la point card. Sus 65.000 se tardarán en bajar. Lo Unico que en verdad te ayudará son las Miracle Arts y las Magias Ra-Seru(ver lista de magias Ra-Seru). Ya deberías de tener a Horn, te será de gran ayuda en esta pelea. Si los combos de Jette te parecieron molestos, los de Ultimate Songi te volverán loco, con un simple combo te puede hacer un daño de cerca 2700 ptos. Por lo que unas defender chains junto con unos defense elixir al principio de la batalla te ayudarán mucho. Luego mira la escena y vuelve a Rim-Elm para la Batalla Final(No sin antes obtener todas tus magias Ra-Seru).

\\_:::~::~~Cort (Fusionado con Juggernaught)\_:::~::~~/

HP: 75.000 Peleas con él en: Bio Castle (Rim Elm)

Dificultad: 10/10

Ataques: Ataque regular - 1000 a 2000 de daño a un personaje

Día del Juicio - 2400+ a todos... ouch!

Crisis Final - 3000+ de año a todos... Doble ouch!

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/

Finalmente, ahí estaba, aferrándome a la silla y escuchando la música espectacular de introducción, vi salir a Cort, el cual hasta ese momento era el jefe más cool que había visto en un juego... me comí unas Oreos que tenía a mi lado y bebí un poco de Coca-Cola... Esto fue lo que hice: Esto era lo que tenían equipados mis personajes:

1.- Todas las armaduras y armas Ra-Seru con todos los personajes.

2.- Vahn: Life Armband  
Mettle Goblet  
Lost Grail

3.- Noa: Life Armband  
Mettle Gem  
Lost Grail

4.- Gala: Magic Armband  
Light Talisman

Aunque es el Jefe final de todo el juego, no me creerás esto, pero es el que menos ciencia tiene... sólo debes agotar tus MP al principio usando todas tus Magias Ra-Seru con Vahn y Noa hasta que puedas, mientras te curas con Gala cada turno(Spoon). Luego que no tengas MP dale tus magias Ra-Seru con Gala y Cúrate con Noa mientras Vahn ataca con sus Miracle Arts. El objetivo es no dejar de curarte ningún turno, ya que sus ataques son devastadores... Luego de derrotarlo deberías felicitarte por haber terminado uno de los mejores RPG de Playstation y de todas las consolas en general.

=====

### 6.1.- Jefes Opcionales

=====

\\_:::~::~~::~~::~~::~~\\_/\_

HP: 1000 cada una                      Peleas con él en: Arbol a la izquierda del Molino de Rim Elm.

Dificultad: 6/10

Ataques: Ataque regular : 100-300 daño a un objetivo.

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\_

No puedes usar magias Ra-Seru durante esta pelea, es recomendable tener las miracle arts aprendidas. Al derrotarlas obtendras Honey, que sirve para incrementar todos los atributos de un personaje. Si se lo das a Nene en Rim Elm lo convertira en una torta. No sirve de nada hacerlo de esta manera.

\\_:::~::~~::~~::~~::~~\\_/\_

HP: 70.000                              Peleas con él en: Mt. Dhini

Dificultad: 10/10

Ataques: Ataque Regular - 5000-7000 de daño a un objetivo (OOOOOOOOUCH !!!)  
Lapis Wave - No permite el uso de Magias Ra-Seru durante la pelea.

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\_

Lapis es el mas grande desafio que puedas encontrar en todo Legend Of Legaia. Para empezar, no se te permite usar Magias Ra-Seru, lo que impide en gran forma tu capacidad de hacer daño sustancial constante. Tu mejor apuesta sera equiparte todo lo que te ayude con las artes, en consumo de AP, poder de las artes, etc. Y simplemente irte con las miracle arts sobre el. Es una pelea complicadísima, y lo mas reocmendable es subir de Nivel con los Giliums en Bio Castle primero, con Palma, Meta, jedo, etc. Puedes derrotarlos facil, Lo mas recomendable seria estar cerca del Nivel 70 a la hora de luchar contra Lapis. Si es mas, mejor. Al derrotarlo obtendras en Evil Medallion.

\\_:::~::~~::~~::~~::~~\\_/\_

HP: 10.000                              Peleas con él en: Rim Elm

Dificultad: 7/10

Ataques: Ataque Regular - 400 a 1400 de daño a un personaje aprox.

\\_\_\_\_\_Descripción\_\_\_\_\_/\_

Antes de que Rim Elm sea transformado en el Bio Castle, puedes practicar con tetsu en la playa de Rim Elm. Es una pelea 1 contra 1 entre Vahn y el. Es mucho mas rapido que tu, asegurate de poder usar tu miracle art, y equípate con lo mejor que tengas. Equipate una Defender Chain para aguantar su combo,

una Speed chain para acercarte a su velocidad, y la mettle gem para tener mas AP para las artes. Al principio de la pelea usa un speed elixir y asegurate de tener suficientes items de curación.

Al derrotarlo obtendras una segunda mettle gem, que sera de ayuda en varios de los jefes.

=====  
7.- Copyrights y derechos de autor.  
=====

Este FAQ es original de Harrelson Sulbaran (HagenEx).

Su reproducción o publicación debe ser notificada a mí al correo electrónico Executioner142@hotmail.com o Executioner142@gmail.com, de otra manera, será considerado plagiarismo.

Si quieres tener este FAQ en tu Página Web, escíbeme al correo antes mencionado. Lo único que pido es que no se modifique en ningún sentido el contenido del mismo.

=====  
8.- Créditos  
=====

Quisiera agradecer a las siguientes personas que hicieron este FAQ posible:

-Mi mamá por comprame mi playstation, la mejor consola de la historia.

A todos los que sus guía me sirvieron de apoyo para este FAQ de una u otra forma :

- PsychoPenguin
- Mark Sta. María
- A l e x

Y a Ustedes por leer mi FAQ...

2005-2009 (c) HagenEx. Derechos Reservados.

=====  
=====  
=====