

- Últimos toques concluidos.

0.5.- Versión Final

- Lista de Objetos agregada.
- Correcciones en un par de palabras.
- Información sobre Jefes Opcionales agregada.
- Retoques en la descripción y añadido ASCII art para mejorar el aspecto del FAQ en si.

==
--/ Tabla de Contenido \--

- 0.- Revisión de Historia
- 1.- Introducción
- 2.- Artes
 - 2.1.- Artes de Vahn
 - 2.2.- Artes de Noa
 - 2.3.- Artes de Gala
- 3.- Magias Seru
 - 3.1.- Magias Seru de Fuego
 - 3.2.- Magias Seru de Agua
 - 3.3.- Magias Seru de Viento
 - 3.4.- Magias Seru de Trueno
 - 3.5.- Magias Seru de Tierra
 - 3.6.- Magias Seru de Oscuridad
 - 3.7.- Magias Seru de Luz
 - 3.8.- Magias Ra-Seru
 - 3.9.- Magia Ra-Seru Prohibida (Juggernaught)
- 4.- Lista de Objetos
 - 4.1.- Objetos secretos
- 5.- Mini-juegos
 - 5.1.- Baka Fighter
 - 5.2.- Muscle Dome
 - 5.3.- Wild Card
 - 5.4.- Fishing Spot
 - 5.5.- Dancing Contest
- 6.- Jefes
 - 6.1.- Jefes Opcionales
- 7.- Copyrights y Derechos de Autor
- 8.- Créditos

==
1.- Introducción

Este es el primer FAQ que hice así que no me culpen si no queda muy bien, pero lo hice lo mejor que pude, no pueden culparme por intentarlo, pero bueno...

Decidí hacer un FAQ sobre Legend Of Legaia (también conocido como "The Legaia"), ya que fue el primer RPG que jugué en la mejor consola del mundo (La PSX por supuesto) y debo admitir que me enganchó por horas y horas a mi TV. Lo he completado unas 4 o 5 veces y no me canso de jugarlo !!! . Esta última versión la he rediseñado hoy 5 de noviembre de 2009, ya que conseguí una copia en amazon y me decidí a jugarlo de nuevo, los clásicos siempre serán clásicos.

Bueno, en fin, es un gran juego que vale la pena jugar, ya que mezcla las historias tipo Star Ocean, con un sistema de peleas parecido al de Xenogears y una música espectacular. Espero que les sirva de ayuda este FAQ ya que para

eso lo hice.

Como notarán en cualquier FAQ que realice, nunca van a encontrar una guía paso a paso, es decir, un Walkthrough. No me gusta decirle a nadie como jugarlo, para evitar spoilers y otros inconvenientes. Cualquier duda sobre el progreso en sí, escribanme al correo indicado al final del FAQ o bien en el header.

Mis guías están diseñadas para ayudarles a completar en lo posible los secretos de cierto juego, siempre es recomendable completar el juego la primera vez y luego dedicarse a sacarle el jugo, es decir, a abrir todos los unlockables.

Siempre he usado las versiones NTSC, en general mis juegos los juego en inglés casi siempre. Les recomiendo tomar las precauciones del caso si los tienen en algún otro idioma.

=====
2.- Artes

Las Artes son los skills o técnicas que puedes ejecutar en una batalla. Estas consumen AP, el cual puedes recuperar por cada turno o usando un objeto específico. Las Artes disponibles dependen del largo de la barra de ataques que tenga el personaje, la cual va incrementando con cada nivel que ganas. Hay cuatro tipos de Artes que puedes ejecutar, las "Artes" son las más débiles, consisten de secuencias cortas y consumen pocos AP, las puedes aprender ingresando la secuencia correcta de direcciones en el pad direccional. Las "Hiper Artes" las aprendes leyendo los libros que encontraras a lo largo del juego y cada personaje tiene tres, son muy efectivas contra los jefes. Las "Super Artes" las aprendes de la misma forma que con las Artes pero debes tener cierto nivel, ya que necesitan entre 7 y 9 golpes para ejecutarlas. Por último, las "Artes Milagrosas" o "Miracle Arts", las aprendes ingresando la secuencia correcta de direcciones en el pad direccional, estas son muy poderosas y consisten en una larga secuencia de artes menos poderosas. Aquí está la lista de artes para cada personaje y su secuencia de direcciones.
*Nota : están señaladas en Inglés para que sea más fácil compararlas mientras juegan.

=====
ARTES DE VAHN
=====

//// Artes \\\

Hyper Elbow
AP: 18
Arms, Ra-Seru, High

Charging Scorch
AP: 18
Low, Ra-Seru, High

Somersault
AP: 18
High, Low, High

Slash Kick
AP: 18
High, Low, Arms

Power Punch

AP: 18
Arms, Arms, Low

Cross Kick
AP: 24
Low, Low, Low, High

Pyro Pummel
AP: 24
Arms, Ra-Seru, High, Arms

Spin Combo
AP: 24
High, Low, Ra-Seru, Arms

PK Combo
AP: 24
Low, High, High, Arms

Hurricane
AP: 24
High, High, Low, Low

Cyclone
AP: 24
Low, High, High, High

//// Hiper Artes \\\

Tornado Flame
AP: 30
Ra-Seru, Ra-Seru, Arms

Fire Blow
AP: 40
Ra-Seru, Ra-Seru, Low, Arms

Burning Flare
AP: 50
Ra-Seru, Low, Arms, Low, Arms

//// Super Artes \\\

Power Slash
AP: 54
Low, Ra-Seru, High, Low, High, Low, Arms

Fire Tackle
AP: 54
Arms, Ra-Seru, Arms, Arms, Low, Ra-Seru, High

Maximum Blow
AP: 54
low, Ra-Seru, High, Low, Arms, Arms, Low

Tri-Somersault
AP: 66
High, Low, High, High, High, Low, High

Rolling Combo

AP: 66

High, Low, Ra-Seru, Arms, Arms, Low, High, High, Arms

//// Miracle Art \\\

Vahn's Craze

AP: 99

Ra-Seru, Low, Arms, High, Arms, High, Ra-Seru, Low, Arms

=====
ARTES DE NOA
=====

//// Artes \\\

Lizard Tail

AP: 18

High, Low, High

Acrobatic Blitz

AP: 18

High, Low, Low

Sonic Javelin

AP: 18

Arms, Low, Arms

Blizzard Bash

AP: 18

Arms, Ra-Seru, Low

Mirage Lancer

AP: 24

Arms, Arms, High, High

Dolphin Attack

AP: 24

Arms, Arms, Ra-Seru, Arms

Bird Step

AP: 24

Low, Low, Low, High

Swan Driver

AP: 24

Low, High, High, High, High

Tough Love (Puede confundir al enemigo)

AP: 30

Low, High, Low, Ra-Seru, Arms

Rushing Gale

AP: 30

High, High, Ra-Seru, Low, Arms

Tempest Break

AP: 36

Arms, Arms, Ra-Seru, High, High, High

//// Hiper Artes \\\

Frost Breath

AP: 40

Ra-Seru, Ra-Seru, Arms, Arms

Vulture Blade

AP: 50

Ra-Seru, Ra-Seru, Arms, Ra-Seru, Arms

Hurricane Kick

AP: 70

Ra-Seru, High, High, High, High, Low, Arms

//// Super Artes \\\

Super Javelin

AP: 48

High, High, Ra-Seru, Low, Arms, Low, Arms

Dragon Fangs

AP: 54

High, Low, High, High, Low, Low

Triple Lizard

AP: 66

Low, Low, Low, High, High, High, Low, High

Super Tempest

AP: 60

Arms, Arms, Ra-Seru, Arms, Arms, Ra-Seru, High, High, High

Love You (Puede confundir al enemigo)

AP: 72

Arms, Arms, High, High, Low, High, Low, Ra-Sery, Arms

//// Miracle Art \\\

Noa's Ark

AP: 99

Ra-Seru, High, Arms, Low, High, Ra-Seru, High, Low, Arms

=====
ARTES DE GALA
=====

//// Artes \\\

Flying Knee Attack

AP: 18

Low, High, Arms

Battering Ram

AP: 18

Arms, Ra-Seru, Low

Ironhead

AP: 18

High, Low, Low

Back Punch

AP: 18

Arms, Ra-Seru, Arms

Guillotine

AP: 18

Arms, High, Arms

Head-Splitter

AP: 18

Arms, High, High

Side Kick

AP: 24

Low, Low, High, High

Black Rain

AP: 24

High, Arms, Low, Low

Neo Raising

AP: 30

Arms, Arms, Ra-Seru, High, Arms

Electro Thrash

AP: 30

High, Arms, Low, Ra-Seru, Arms

Bull Horns

AP: 30

Arms, High, Ra-Seru, Low, Arms

//// Hiper Artes \\

Thunder Punch

AP: 30

Ra-Seru, Ra-Seru, Arms

Lightning Storm

AP: 40

Ra-Seru, Ra-Seru, High, Arms

Explosive Fist

AP: 50

Ra-Seru, Ra-Seru, Arms, Arms, Arms

//// Super Artes\\

Rushing Crush

AP: 54

Arms, Ra-Seru, Low, High, Arms, High, High

Super Ironhead

AP: 54

Low, High, Arms, High, High, Low, Low

Back Punch x3

AP: 54

High, Low, Low, High, Arms, Ra-Seru, Arms

Heaven's Drop

AP: 60

Low, High, Arms, High, High, Arms, Low, Low

Neo Static Rising

AP: 66

Arms, Ra-Seru, Arms, High, Arms, Arms, Ra-Seru, High, Arms

//// Miracle Art \\\

Biron Rage

AP: 99

Ra-Seru, Ra-Seru, Low, High, Low, High, Low, Arms, Arms

=====
3.- Magias Seru.

En Legend of Legaia los Seru son Monstruos Elementales que se pueden capturar a través de los Ra-Seru de los personajes. Estos pueden ser utilizados en las batallas seleccionando el Ra-Seru del personaje a utilizarlo; por ejemplo, para que Vahn utilice o invoque un Zenoir antes capturado, selecciona "Meta" (Nombre del Ra-Seru de Vahn) y selecciona a Zenoir, luego selecciona el objetivo.

Los Elementos son: Fuego, Agua, Viento, Trueno, Tierra, Oscuridad y Luz. También hay un Elemento Maligno (Evil), el cual solo tiene un seru. Aquí está la lista de seru ordenados por elementos.

=====
3.1.- Magias Seru de Fuego
=====

Nombre: Gimard

Ataque: Ataque Flameante

Tipo de ataque: 1 enemigo

MP : 10

Lo Obtienes por primera vez en: Rim Elm

Efectos: Lv3- Baja el ataque del objetivo en un 5%
Lv5- Baja el ataque del objetivo en un 10%
Lv7- Baja el ataque del objetivo en un 15%
Lv9- Baja el ataque del objetivo en un 20%

_____Descripción_____/

El primer seru del juego es Gimard. Es un seru bueno parala pelea contra Caruban en Mt. Rikuroa pero pierde su atractivo cuando llegan Gizam o Theeder un poco mas adelante. Puede Bajar el ataque del enemigo hasta un 20% por tan solo 10 MP, así que es bueno tenerlo al principio del juego.

=====
Nombre: Zenoir

Ataque: Martillo Vertical

Tipo de ataque: 1 Enemigo + Rango

MP: 36

Lo Obtienes por primera vez en : Mist Generator

Efectos: Lv3- Baja el ataque del objetivo en un 5%
Lv5- Baja el ataque del objetivo en un 10%
Lv7- Baja el ataque del objetivo en un 15%
Lv9- Baja el ataque del objetivo en un 20%

_____Descripción_____/\

Zenoir es un buen seru en este momento del juego, ya que su ataque es de rango y puede bajar el ataque del objetivo hasta un 20%.Te servirá de algo en la pelea contra Zeto y el Berserker más adelante.

=====
Nombre: Gola Gola
Ataque: Lllamarada Giratoria
Tipo de ataque: Todos los enemigos
MP: 40
Lo Obtienes por primera vez en: Fire Path (Octam Subterráneo)

Efectos: Lv3- Baja el ataque del objetivo en un 5%
Lv5- Baja el ataque del objetivo en un 10%
Lv7- Baja el ataque del objetivo en un 15%
Lv9- Baja el ataque del objetivo en un 20%

_____Descripción_____/\

Gola Gola es el seru normal de fuego más fuerte y aunque posiblemente tengas un Viguro, el Gola Gola es el seru mas fuerte en este momento del juego. Además su ataque daña a todos los enemigos, por lo que es muy bueno en Ratayu y el 2do Mist Generator.

=====
3.2.- Magias Seru de Agua
=====

Nombre: Gizam
Ataque: Burbujas Aplastantes
Tipo de ataque: Todos los enemigos + Veneno
MP: 28
Lo Obtienes por primera vez en: West/East Voz Forest

Efectos: Lv3- Baja la Agilidad del enemigo en un 5%
Lv5- Baja la Agilidad del enemigo en un 10%
Lv7- Baja la Agilidad del enemigo en un 15%
Lv9- Baja la Agilidad del enemigo en un 20%

_____Descripción_____/\

Gizam es bueno al principio ya que puede envenenar a los enemigos pero cuando lleguen Zenoir u otro seru con más poder quedará en desuso. Atrápalo sólo para la colección.

=====
Nombre: Freed
Ataque: Punto Congelante
Tipo de ataque: Todos los enemigos
MP: 40
Lo Obtienes por primera vez en: Frozen Path (Octam Subterráneo)

Efectos: Lv3- Baja la Agilidad del enemigo en un 5%
Lv5- Baja la Agilidad del enemigo en un 10%
Lv7- Baja la Agilidad del enemigo en un 15%
Lv9- Baja la Agilidad del enemigo en un 20%

\ _____ Descripción _____ /

Freed no es tan bueno como parece así que te aconsejo que lo obtengas para la colección y para nada más.

=====

Nombre: Slippery
Ataque: Lluvia Mortal
Tipo de Ataque: Todos los enemigos
MP: 110
Lo Obtienes por primera vez en: Conkram (Presente)

Efectos: Lv3- Baja la Agilidad del enemigo en un 5%
Lv5- Baja la Agilidad del enemigo en un 10%
Lv7- Baja la Agilidad del enemigo en un 15%
Lv9- Baja la Agilidad del enemigo en un

\ _____ Descripción _____ /

Slippery es el más fuerte de los seru normal de agua y puede hacer un daño de hasta 6000 ptos. (Lv 9), así que es muy bueno que tengas uno por ahí.

=====

3.3.- Magias Seru de Viento

=====

Nombre: Swordie
Ataque: Tijeras Sónicas
Tipo de ataque: Un enemigo
MP: 32
Lo Obtienes por primera vez en: Jeremi

Efectos: Lv3- Baja la Velocidad del enemigo en un 5%
Lv5- Baja la Velocidad del enemigo en un 10%
Lv7- Baja la Velocidad del enemigo en un 15%
Lv9- Baja la Velocidad del enemigo en un 20%

\ _____ Descripción _____ /

Swordie es el primer seru de viento del juego y es un poco débil. Es muy cómico oirlo chillar, bueno, atrapa uno para la colección...

=====

Nombre: Nova
Ataque: Viento Violento
Tipo de ataque: Un enemigo
MP: 48
Lo Obtienes por primera vez en: Shadow Gate

Efectos: Lv3- Baja la Velocidad del enemigo en un 5%
Lv5- Baja la Velocidad del enemigo en un 10%
Lv7- Baja la Velocidad del enemigo en un 15%

Lv9- Baja la Velocidad del enemigo en un 20%

_____Descripción_____/\

Nova, a diferencia de su primo menor, es un seru bastante fuerte, sólo que creo que no valen la pena los 48 MP para este ataque, pero teniendo el mettle gem no hay problema.

=====
Nombre: Barra
Ataque: Caída Infernal
Tipo de ataque: Un enemigo
MP: 85
Lo Obtienes por primera vez en: Floating Castle

Efectos: Lv3- Baja la Velocidad del enemigo en un 5%
Lv5- Baja la Velocidad del enemigo en un 10%
Lv7- Baja la Velocidad del enemigo en un 15%
Lv9- Baja la Velocidad del enemigo en un 20%

_____Descripción_____/\

Barra es el mejor de los seru normales de Viento, y aunque consume bastante MP, su ataque es devastador en Lv 9, llegando a inflingir hasta 4000 ptos de daño. Te será muy útil contra Zora en el Floating Castle.

=====
3.4.- Magias Seru de Trueno
=====

Nombre: Theeder
Ataque: Láser Giratorio
Tipo de ataque: Un Enemigo + rango
MP: 24
Lo Obtienes por primera vez en: Drake Castle

Efectos: Lv3- Baja la Inteligencia del objetivo en un 5%
Lv5- Baja la Inteligencia del objetivo en un 10%
Lv7- Baja la Inteligencia del objetivo en un 15%
Lv9- Baja la Inteligencia del objetivo en un 20%

_____Descripción_____/\

Theeder es un seru del que vas a sacar mucho provecho, ya que es el primer seru de rango que obtienes y es más potente que Gizam, por lo que te será de gran utilidad en los East y West Voz Forests.

=====
Nombre: Viguro
Ataque: Tormenta de Plasma
Tipo de ataque: Todos los enemigos
MP: 64
Lo Obtienes por primera vez en: West Voz Forest

Efectos: Lv3- Baja la Inteligencia del objetivo en un 5%
Lv5- Baja la Inteligencia del objetivo en un 10%
Lv7- Baja la Inteligencia del objetivo en un 15%
Lv9- Baja la Inteligencia del objetivo en un 20%

_____Descripción_____/\

Si capturaste uno de los dos Viguros que aparecen en West Voz Forest las próximas batallas te serán mucho más fáciles. Es muy fuerte (el mejor incluso hasta llegar al Berserker), así que es muy importante que lo obtengas. Si a la primera vez no agarras uno, vuelve a cargar y trata de obtenerlo.

=====

Nombre: Gilium

Ataque: Cañon espacial

Tipo de ataque: Todos los enemigos

MP: 160

Lo Obtienes por primera vez en: Fortaleza Absoluta de Jette

Efectos: Lv3- Baja la Inteligencia del objetivo en un 5%

Lv5- Baja la Inteligencia del objetivo en un 10%

Lv7- Baja la Inteligencia del objetivo en un 15%

Lv9- Baja la Inteligencia del objetivo en un 20%

_____Descripción_____/\

Gilium es probablemente el último sero que obtengas (es muy difícil de capturar), y es el sero normal de Trueno más poderoso, también es el más poderoso de los seros normales del juego. Puede acabar con casi cualquier monstruo del juego (No-Jefes).

=====

3.5.- Magias Seru de Tierra

=====

Nombre: Mushura

Ataque: Chofer Loco (Je, Je)

Tipo de ataque: Ataca a los enemigos

MP: 60

Lo Obtienes por primera vez en: Ratayu

Efectos: Lv3- Baja la Defensa del enemigo en un 5%

Lv5- Baja la Defensa del enemigo en un 10%

Lv7- Baja la Defensa del enemigo en un 15%

Lv9- Baja la Defensa del enemigo en un 20%

_____Descripción_____/\

Mushura no es tan bueno como parece, no hace mucho daño (500-600 aprox.) y cuesta mucho MP, así que atrápalo para la colección y para nada más.

=====

Nombre: Kemaro

Ataque: Colmillo Canino

Tipo de ataque: Un enemigo

MP: 72

Lo Obtienes por primera vez en: Ratayu

Efectos: Lv3- Baja la Defensa del enemigo en un 5%

Lv5- Baja la Defensa del enemigo en un 10%

Lv7- Baja la Defensa del enemigo en un 15%

Lv9- Baja la Defensa del enemigo en un 20%

\ _____ Descripción _____ /

Kemaro es bastante fuerte aunque solo parezca un perro con una gran bocota. Su ataque es muy bueno contra Che Delilas (Le hace cerca de 3000 pts de daño), así que atrapa uno con Gala. Deberías hacer todo lo posible por atrapar uno en Ratayu antes de pelear con Van Saryu.

=====

Nombre: Iota
Ataque: Dimensión Desconocida
Tipo de ataque: Todos los enemigos
MP: 90
Lo Obtienes por primera vez en: Mt. Dhini

Efectos: Lv3- Baja la Defensa del enemigo en un 5%
Lv5- Baja la Defensa del enemigo en un 10%
Lv7- Baja la Defensa del enemigo en un 15%
Lv9- Baja la Defensa del enemigo en un 20%

\ _____ Descripción _____ /

Iota es un lobo con una actitud Molesta que puede llevar a los enemigos a otra dimensión, no es gran cosa..., pero a decir verdad Iota puede acabar con un trío de Giliium, así que asegúrate de capturar uno.

=====

3.6.- Magias Seru de Oscuridad

=====

Nombre: Nightho
Ataque: Música del Infierno
Tipo de ataque: Un enemigo + Confusión
MP: 13
Lo Obtienes por primera vez en: West/East Voz Forest

\ _____ Descripción _____ /

Nightho es tan útil como lo es un tenedor para beber sopa, así que atrapa uno para la colección y nada más.

=====

Nombre: Puera
Ataque: Ilusión Soñadora
Tipo de ataque: Todos los enemigos
MP: 120
Lo Obtienes por primera vez en: Floating Castle

Efectos: Lv3- Baja el MP del enemigo en un 5%
Lv5- Baja el MP del enemigo en un 10%
Lv7- Baja el MP del enemigo en un 15%
Lv9- Baja el MP del enemigo en un 20%

\ _____ Descripción _____ /

Puera es el más gracioso de todos los seru del juego, no dejes que sus brazos de acordeón o sus chillidos te engañen, ya que es bastante fuerte. Lo único que me queda en duda es si valen la pena los 120 MP.

=====

3.7.- Magias Seru de Luz

=====

Nombre: Vera
Ataque: Cuidado místico
Tipo de ataque: Cura a un personaje
MP: 6
Lo Obtienes por primera vez en: Mt. Rikuroa

Efectos: Lv3- Cura el Veneno
Lv5- Cura Rot y Veneno
Lv7- Cura Rot, Parálisis y Veneno
Lv9- Cura algunos status y algo de AP

\ _____ Descripción _____ /

Vera es el primer seru de luz que obtienes y te servirá de mucho a lo largo del juego, por lo menos hasta que llegue Orb.

=====

Nombre: Orb
Ataque: Orba Sagrada
Tipo de ataque: Cura a todos los personajes
MP: 24
Lo Obtienes por primera vez en: Octam

Efectos: Lv3- Cura el Veneno
Lv5- Cura Rot y Veneno
Lv7- Cura Rot, Parálisis y Veneno
Lv9- Cura algunos status y algo de AP

\ _____ Descripción _____ /

Orb es el primer seru que curará a los 3 miembros de tu equipo, por lo que es fundamental incrementar su nivel lo más pronto posible, Aunque quedará en desuso al llegar a Sol.

=====

Nombre: Spoon
Ataque: Ojos Sagrados
Tipo de ataque: Cura a todos los enemigos
MP: 45
Lo Obtienes por primera vez en: Sol

Efectos: Lv3- Cura el Veneno
Lv5- Cura Rot y Veneno
Lv7- Cura Rot, Parálisis y Veneno
Lv9- Cura algunos status y algo de AP

\ _____ Descripción _____ /

Spoon es el mejor seru normal curativo del juego. En el nivel 9 te recuperará algo de AP también. Debes capturarlo a juro.

=====

| | |
|------------------|---|
| Chicken Heart | Incrementa la posibilidad de escapar |
| Chicken King | Permite escapar de batalla con 100% de efectividad |
| Chicken Safe | Incrementa la defensa cuando se trata de escapar |
| Crimson Book | Otorga experiencia extra tras cada batalla |
| Cure Amulet | Protege contra el envenenamiento |
| Dark Stone | Incrementa la defensa contra el elemento Oscuridad |
| Dark Talisman | Permite invocar la magia ra-seru oscura : Jedo |
| Deep Sea Jewel | Incrementa la defensa contra el elemento Agua |
| Defender Chain | Incrementa tu capacidad para bloquear ataques |
| Deluxe Rod | Una caña de pescar de lujo |
| Door of Light | Permite escapar de una zona de calabozo (dungeon) |
| Door of Wind | Permite teletransportarse a pueblos ya visitados |
| Earth Egg | Incrementa la defensa contra el elemento Tierra |
| Earth Jewel | Incrementa la defensa contra el elemento Tierra |
| Earth Talisman | Permite incovar la magia ra-seru de tierra : Palma |
| Ebony Jewel | Incrementa la defensa contra el elemento Oscuridad |
| Evil God Icon | Permite robar items de los enemigos mientras atacas |
| Evil Medallion | Hace perder el control de un personaje y lo hace atacar sin control |
| Evil Sery Key | Abre la puerta de Ratayu |
| Evil Talisman | Disminuye la posibilidad de encuentros |
| Fertilizer | Usado para hacer un puente sobre el arroyo en West Voz |
| Fire Book I | Vahn aprende el Hyper Arte : Tornado Flame |
| Fire Book II | Vahn aprende el Hyper Arte : Fire Blow |
| Fire Book III | Vahn aprende el Hyper Arte : Burning Flare |
| Fire Droplet | El AP no baja de 100. |
| Forest Amulet | Protege contra el estado de Putrefacción (Rot) |
| Fury Boost | Incrementa el ataque durante una batalla |
| Genesis Seedling | El retoño de Arbol Genesis de Sol |
| Gold Card | Acceder a la disco Fever de Sol |
| Golden Book | Otorga dinero extra tras cada batalla |

| | |
|----------------|---|
| Golden Compass | Incrementa la posibilidad de emboscar al enemigo |
| Good Luck Bell | Disminuye la posibilidad de encuentros |
| Guardian Ring | Incrementa la defensa superior (UDF) en 20% |
| Guardian Water | Incrementa la Defensa (DEF) permanentemente |
| Healing Berry | Recupera HP al maximo a un objetivo |
| Healing Bloom | Recupera 200 HP a todos |
| Healing Flower | Recupera 800 HP a un objetivo |
| Healing Fruit | Recupera 800 HP a todos |
| Healing Leaf | Recupera 200 HP a un objetivo |
| Healing Shroom | Recupera 200 HP a un objetivo |
| Heavy Lure | Usado en aguas profundas |
| Honey | Incrementa todos los atributos Permanentemente |
| Incense | Disminuye Temporalmente la posibilidad de encuentros |
| Ivory Book | Permite absorber los Seru mas facilmente |
| Legendary Rod | Una caña de pescar legendaria |
| Letona Key | Sirve para abrir la puerta hacia Mt. Letona en Ratayu |
| Life Armband | Incrementa el HP maximo en 25% |
| Life Grail | Recupera HP despues de cada turno en batalla |
| Life Ring | Incrementa el HP maximo en 10% |
| Life Source | Recupera HP mientras caminas |
| Life Water | Incrementa el HP Permanentemente |
| Light Egg | Incrementa la defensa contra el elemento Luz |
| Light Lure | Usada en aguas superficiales |
| Light Talisman | Permite invocar la magia ra-seru de Luz : Horn |
| Lightning Key | Usada para abrir el lightning gate |
| Lippian Flute | Permite invocar a Lippian en batalla |
| Lost Grail | Te Revive en batalla justo despues de morir |
| Luminous Jewel | Incrementa la defensa contra el elemento Luz |
| Madlight Jewel | Incrementa la defensa contra el elemento Trueno |
| Magic Amulet | Protege contra el estado de Maldición (Curse) |

| | |
|----------------|---|
| Magic Armband | Incrementa el MP maximo en 25% |
| Magic Fruit | Recupera 50 MP a un objetivo |
| Magic Grail | Recupera MP despues de cada turno en batalla |
| Magic Leaf | Recupera 200 MP a un objetivo |
| Magic Ring | Incrementa el HP maximo en 10% |
| Magic Source | Recupera MP mientras caminas |
| Magic Water | Incrmenta el MP permanentemente |
| Mary's Diary | Contiene varios secretos sucios ... xD |
| Medicine | Cura todos los estados |
| Mei's Pendant | Incrementa el HP maximo en 10% |
| Mettle Armband | Incrementa la obtencion de AP en 25% |
| Mettle Gem | Reduce el costo de AP de las artes en 50% |
| Mettle Goblet | El AP permanece en 100 |
| Mettle Ring | Incrementa la obtencion de AP en 25% |
| Mettle Source | Recupera AP mientras caminas |
| Minea's Ring | Incrementa el HP maximo en 25% |
| Miracle Water | Incrementa todos los atributos poermanentemente |
| Mountain Key | Usada para abrir la Mountain Gate |
| Music Score | Tocada para Cara por Grantes en Sol |
| Nature Amulet | Protege contra el estado de entumecimiento (Numb) |
| Nemesis Gem | Incrementa la posibilidad de encuentro |
| Normal Lure | Usada en aguas de profundidad media |
| Old Rod | Una caña de pescar vieja |
| Phoenix | Revive a un objetivo |
| Platinum Card | Añade mas items al inventario de ciertas tiendas |
| Point Card | Guarda puntos de compra para ser usados como daño |
| Power Elixir | Incrementa la fuerza (STR) temporalmente |
| Power Ring | Incrementa el ataque en 20% |
| Pure Amulet | Protege contra los estados de Veneno y Toxico |
| Ra-Seru Egg | Incrementa la defensa contra el elemento trueno |

| | |
|------------------|--|
| Rainbow Jewel | Incrementa la defensa contra todos los elementos |
| Ruins Key | Usada en Uru Mais para invocar a Tieg |
| Scarlet Jewel | Incrementa la defensa superior (UDF) en 20% |
| Seru Flame | Incrementa la obtencion de AP en 25% |
| Shield Elixir | Incrementa la defensa temporalmente |
| Silver Compass | Disminuye la posibilidad de ser emboscado en batalla |
| Soren Flute | Incova a un Soren Alado que te transporte |
| Soren Secrets | Contiene ciertos secretos de los Soren |
| Soru Bread | Recupera MP al maximo a un objetivo |
| Speed Chain | Permite ser el ultimo en atacar en batalla |
| Speed Elixir | Incrementa la Velocidad (SPD) temporalmente |
| Speed Ring | Incrementa la Velocidad (SPD) en 20% |
| Spikefish | Invoca al SpikeFish en batalla |
| Spirit Jewel | Disminuye el costo de las magias ra-seru en 25% |
| Spirit Talisman | Disminuye el costo de las magias ra-seru en 50% |
| Spring Salts | Llevaselas al alcalde de Octam |
| Star Key | usada para abrir el star gate |
| Star Pearl | Incrementa la inteligencia (INT) en 20% |
| Stone Amulet | Protege contra el estado de petrificación (Petrify) |
| Sunrise Key | usada para abrir el sunrise gate |
| Swift Water | Incrementa la velocidad (SPD) permanentemente |
| Swimsuit | Usado en la playa de Vidna junto con la camara |
| Target Chain | Incrementa la posibilidad de golpear al enemigo |
| Tempest Jewel | Incrementa la defensa contra el elemento Viento |
| Thunder Book I | Gala aprende el Hyper Arte : Thunder Punch |
| Thunder Book II | Gala aprende el Hyper Arte : Lightning Storm |
| Thunder Book III | Gala aprende el Hyper Arte : Explosive Fist |
| TimeSpace Bomb | Usado para detonar al maligno Koru en Nivora Ravine |
| Unholy Icon | Penetra la defensa del enemigo |
| Vitality Ring | Incrementa la agilidad (AGI) en 20% |

| | |
|-----------------|---|
| War God Icon | Permite atacar dos veces seguidas |
| War Soul | Incrementa el poder de ataque de las artes |
| Warrior Icon | permite contratacar |
| Water Egg | Increases defense against elemental: Water |
| Water Key | Usado para cerrar la puerta de la presa de Drake Cas. |
| Water Talisman | permite invocar la magia ra-seru de agua : Mule |
| Weed Hammer | usado para romper la maleza en East Voz Forest |
| West Ratayu Key | Usado para abrir la puerta hacia Dohati en Ratayu |
| Wind Book I | Noa aprende el Hyper Arte : Frost Breath |
| Wind Book II | Noa aprende el Hyper Arte : Vulture Blade |
| Wind Book III | Noa aprende el Hyper Arte : Hurricane Kick |
| Wisdom Ring | Incrementa la inteligencia (INT) en 20% |
| Wisdom Water | Incrementa la magia (MAG) permanentemente |
| Wonder Amulet | Protege contra todos los estados |
| Wonder Elixir | Incrementa todos los atributos temporalmente |
| Yuma's Ring | Incrementa el HP maximo en 10% |
| Zalan's Crown | Incrementa la obtencion de AP en 10% |
| Zalan's Letter | Entregado por Zalan en Jeremi |

4.1 - Objetos Secretos

Estos son objetos especiales que son difíciles de conseguir.

Water Ra-Seru Egg: Al transformarlo en el Water Talisman te permite invocar a Mule. Lo Obtienes ganando 20000 ptos en el fishing spot(Ver mini-juegos). Aparecerá en los premios.

Earth Ra-Seru Egg: Al transformarlo en el Earth Talisman te permite invocar a Palma. Lo Obtienes ganado 100000 monedas en sol(Ver mini-juegos). Aparecerá en los premios.

Light Ra-Seru Egg: Al transformarlo en el Light Talisman te permite invocar a Horn. Lo Obtienes luego de completar el quest de Cara(Ver Magias Ra-Seru/Horn).

Dark Stone: Al transformarlo en el Dark Talisman te permite invocar a Jedo. Luego de derrotar a Songi en el Seru-Kai, al final del West Voz forest habrá

un cofre. Dentro estará la Dark Stone.

Evil Medallion: Al tenerlo equipado, hará que el personaje ataque sin parar, es decir, no tendrás control sobre él durante la batalla. Cuando tengas cerca de 50 Lv con cada uno, ve a Mt. Dhini y corre cerca de las alas en la cima, aparecerá Lapis, un Jefe Opcional. Derrótaló y el Evil Medallion será tuyo.

Point Card: Luego de salir de rim elm al principio del juego, vuelve a entrar y en el segundo piso de la tienda general revisa las gavetas. En una de ellas estará la Point Card. Esta guarda el 5% de lo que compras y luego podrás usar estos puntos en batalla para infligir daño a tus enemigos.

Platinum Card: Está en el cuarto donde estaba encerrado el Rey Drake cuando el Drake Castle estaba consumido en la niebla. Busca en los huecos de las paredes, en uno de ellos está. Te permite comprar objetos y armas especiales en varias tiendas que sin ella no podrías comprar.

Legendary Rod: Se encuentra en la torre del Dr. Usha en el suelo en alguna parte del primer piso. Es el mejor rod para pescar.

Swimsuit: Cambia 50 monedas por la Gold Card en Sol para que te dejen entrar en la disco. Gana el concurso de baile con Noa para que te den como premio el swimsuit.

Camera Stone: Cómprasela a un turista que se encuentra cerca de la tienda de armas en Vidna. Si tienes el swimsuit, ve a la playa y habla con los dos jóvenes que están tomando el sol y te pedirán sacarte unas fotos. La stone camera no durará mucho, ya que se romperá y tendrás que comprar otra. Cuesta 100 oro.

Chicken King: Escapate de la primera pelea de cada uno de los niveles del Muscle Dome y te sera otorgado. Te permite escar e batalla con un 100% de efectividad.

Mettle Goblet: En en ultimo dungeon del juego, en el mismo cuarto donde se encuentran los Ra-Seru Thongs, en la pared de la derecha presiona X constantemente mientras caminas pegado a la pared, en una parte de este trayecto obtendras el mettle goblet, que te permite mantener el AP en 100 siempre.

=====

5.- Mini-juegos

Los mini-juegos en Legend of Legaia son muy variados y entretenidos, van desde un juego arcade de lucha, una máquina de casino, una especie de combates lvl1 y hasta un juego de pesca. Incluso hay uno donde Noa Baila...

=====

5.1.- Baka Fighter

El Baka Fighter es un juego arcade de lucha en el que tienes que derrotar a 14 enemigos utilizando una serie determinada de combinaciones de botones. Aquí está la secuencia de ataques para cada stage del Baka Fighter.

Ronda 1 : cuadro repetidamente

Ronda 2 : X repetidamente

Ronda 3 : O repetidamente

Ronda 4 : cuadro,X

Ronda 5 : O,O,O,X,X,X

Ronda 6 : O,X.
Ronda 7 : cuadro,cuadro,cuadro,X,X,X,O,O,O
Ronda 8 : X,O,cuadro,cuadro,cuadro,cuadro
Ronda 9 : O,O,X
Ronda 10 : cuadro,X,O
Ronda 11 : cuadro,cuadro,O,X
Ronda 12 : O,O,X,cuadro
Ronda 13 : X,X,cuadro,cuadro,X,X,O,O
Ronda 14 : cuadro,cuadro,X,O,O,O,X

NOTA: Ten cuidado con la última batalla ya que Songi cambia el patron de ataque algunas veces.

5.2.- Muscle Dome

El Muscle Dome es una serie de combates lvl1 donde solo participa Vahn. En el nivel Principiante podras usar seru pero no objetos. Estos son los enemigos:

- 1.- Red Piura
- 2.- Skeleton
- 3.- Drake Ghost
- 4.- Caruban
- 5.- Gola Gola
- 6.- Zeto
- 7.- Viguro Lv2
- 8.- Xain

En el nivel Experto, no podrás contar con el apoyo de los Equipamientos ni de los objetos, Estos son los enemigos que vas a enfrentar:

- 1.- Black Piura
- 2.- High Gomboo
- 3.- Dark Ogre
- 4.- Gold Bison
- 5.- Ironman
- 6.- Caruban
- 7.- Aluru
- 8.- Xain

En el nivel Maestro, el cual es muy dificil, no podras usar seru ni objetos, asi que solo podras contar con tus equipamientos y tus artes para derrotarlos. Estos son los enemigos del nivel Maestro:

- 1.- Ironman
- 2.- Viguro Lv2
- 3.- Gold Bison
- 4.- Caruban
- 5.- Zeto
- 6.- Berserker
- 7.- Xain
- 8.- Dohati
- 9.- Lu Delilas
- 10.- Che Delilas
- 11.- Gi Delilas
- 12.- Zora
- 13.- Jette

NOTA: Para obtener el war god icon debes completar la fortaleza de Jette primero antes de ganar el master course.

cante un gallo.

_:::~::~_Van Saryu_:::~::~_/

HP: 18.000

Peleas con él en: Ratayu

Dificultad: 6/10

Ataques: Ataque Regular - 300 a 450 de daño a un personaje aprox.

Ataque Especial 1 - 700 a 1000 de daño a un personaje aprox.

Ataque Especial 2 - 1000 a 1500 de daño a un personaje aprox.

_____Descripción_____/_

Van Saryu debe ser fácil si capturaste un Kemaro previamente o si tienes a Vahn en un Nivel entre 23-27. Ya deberías hacer Artes Milagrosas con Vahn o Noa, sus 18.000 HP se irán como el viento. Si ves que la batalla se te hace fácil, prueba si te dan el Lost Grail, si no te lo dan, intenta cargando otra vez el último archivo e inténtalo otra vez.

_:::~::~_Dohati_:::~::~_/

HP: 20.000

Peleas con él en: Mist Generator Isl. Sebuscus

Dificultad: 6/10

Ataques: Ataque Regular - 200 a 600 de daño a un personaje aprox.

Chaos Breath - 400+ de daño a todos aprox.

Hyper attack - 800 a 1000 de daño a un personaje aprox.

_____Descripción_____/_

Dohati es algo más Fuerte que Zeto, solo dale las Artes Milagrosas de Vahn y Noa y Cúrate con Gala. Si tienes unos 5.000 o más ptos. En tu Point Card te será aun mas fácil.

_:::~::~_Gaza_:::~::~_/

HP: 20.000

Peleas con él en: Sol(planta alta)

Dificultad: 6/10

Ataques: Ataque Regular - 600 a 1200 de daño a un personaje aprox.

_____Descripción_____/_

Gaza te será más fácil si ya puedes hacer Artes milagrosas con Vahn y Noa. Dale tus Mejores Golpes y lo verás caer rápido. No gastes la Point Card, ya que la necesitarás en la otra pelea contra Gaza.

_:::~::~_Gaza (Sim-Seru)_:::~::~_/

HP: 25.000

Peleas con él en: Sol(Genesis Tree de Sol)

Dificultad: 7/10

Ataques: Ataque Regular - 200 a 1200 de daño a un personaje aprox.

Onda Astral - 800+ de daño a un personaje aprox.

Neo Star Slash - 1300+ de daño acada personaje.

_____Descripción_____/_

Esta vez Gaza está mucho más difícil, sus 25.000 tardarán en bajar si no tienes algunos ptos. En tu point card. Dale una buena Vahn's Craze para acelerar las cosas. Aluru es muy efectivo en esta pelea, además ya puedes tener a Palma(ver lista de magias Ra-Seru), la cual será muy útil.

_:::~::~_Los Hermanos Delilas_:::~::~_/

Turno 5 - Miracle o Hyper con Vahn
Miracle o Hyper con Noa
Hyper o Super Artes con Gala

:::Zora:::_/

HP: 48.000 Peleas con ella en: Floating Castle

Dificultad: 7/10

Ataques: Ataque Regular - 400 a 700 de daño a un personaje aprox.

Tifón Oscuro - 1000 a 1500 de daño a todos aprox.

Glare - Convierte en piedra a un personaje

_____Descripción_____/_

Zora puede convertir en piedra a tus personajes, así que ten unos stone amulets para prevenir esto. Luego del Tifón Oscuro, usa Spirit con 2 personajes y cúrate con el otro, para así darle por lo menos 2 Super o Miracle Arts. Así la verás caer rápido.

:::Rogue:::_/

HP: 50.000 Peleas con él en: Rogue Tower

Dificultad: 6/10

Ataques: Tiene tres ataques Elementales, de los tres elementos de tus personajes, cada uno hace entre 2000 a 3000 de daño cada uno a todos aprox.

_____Descripción_____/_

Rogue parece difícil al principio, y lo es. Solo debes aprender su patrón de ataque, el cual es cambiar elemento y después atacar. Solo atácalo cuando ya va a cambiar el elemento y cúrate y usa Spirit cuando Vaya a atacar. Deberías estar en un nivel en el cual ya tengas más de 2300 HP, si no te matará cuando haga sus ataques elementales.

:::Jette:::_/

HP: 55.000 Peleas con él en: Jette's Fortress

Dificultad: 8/10

Ataques: Ataque Regular - 800 a 2000 de daño a un personaje aprox.

Shadow Break - 1500+ de daño a todos aprox.

_____Descripción_____/_

Los Combos de Jette son letales, muy largos y ataca constantemente ya que es muy rápido. No es muy fuerte, lo que debes hacer es cuidarte de dos aspectos: cuando se multiplique usa una magia seru que ataque a todos (ej. Viguro, Palma, Mule, etc.), y equípate unos Defender Chains para bloquear sus combos.

:::Cort:::_/

HP: 60.000 Peleas con él en: Jette's Fortress

Dificultad: 9/10

Ataques: Cruz de Culpa -1000+ de daño a un personaje aprox.

Círculo Místico - 1200+ de daño a todos aprox.

Ataque de Magia Ra-Seru maligna - 2400+ de daño a todos...!!!

_____Descripción_____/_

Bueno, Cort es el hermano mayor de Noa y el Jefe mas fuerte del juego hasta ahora (duh), Su ataque de Magia Ra-Seru maligna te aniquilará a tus tres personajes de una vez así que equípate unos Lost Grails. Deberías usar Fury Boosts al principio de la pelea y luego de que use su Escudo, Ataca solo con Miracle Arts hasta que lo rompas. Claro que cuando lo rompas va a ser peor, ya que en algún momento usará a Juggernaught(2400+ de daño a todos). Tomarán cerca de 20.000 ptos de daño para romper su escudo, así que quedarán unos 40.000 HP todavía, así que cúrate todos los turnos con Gala. Cuando lo derrotes no quedará ni rastro de niebla en Legaia, pero el juego aún no ha terminado...

_:::~::~_Ultimate Songi_:::~::~_/

HP: 65.000 Peleas con él en: Seru-Kai (Valle de Noaru)

Dificultad: 9.5/10

Ataques: Ataque regular - 300 a 2700 de daño cuando acierta

Flama del Caos - 1500+ de daño a un personaje

Cañon del Genocidio - 2000+ de año a todos

_____Descripción_____/_

Songi está más feo que nunca y mucho más fuerte que la vez pasada, te será muy difícil vencerlo sin unos 20.000 o 30.000 ptos. En la point card. Sus 65.000 se tardarán en bajar. Lo Unico que en verdad te ayudará son las Miracle Arts y las Magias Ra-Seru(ver lista de magias Ra-Seru). Ya deberías de tener a Horn, te será de gran ayuda en esta pelea. Si los combos de Jette te parecieron molestos, los de Ultimate Songi te volverán loco, con un simple combo te puede hacer un daño de cerca 2700 ptos. Por lo que unas defender chains junto con unos defense elixir al principio de la batalla te ayudarán mucho. Luego mira la escena y vuelve a Rim-Elm para la Batalla Final(No sin antes obtener todas tus magias Ra-Seru).

_:::~::~_Cort (Fusionado con Juggernaught)_:::~::~_/

HP: 75.000 Peleas con él en: Bio Castle (Rim Elm)

Dificultad: 10/10

Ataques: Ataque regular - 1000 a 2000 de daño a un personaje

Día del Juicio - 2400+ a todos... ouch!

Crisis Final - 3000+ de año a todos... Doble ouch!

_____Descripción_____/_

Finalmente, ahí estaba, aferrándome a la silla y escuchando la música espectacular de introducción, vi salir a Cort, el cual hasta ese momento era el jefe más cool que había visto en un juego... me comí unas Oreos que tenía a mi lado y bebí un poco de Coca-Cola... Esto fue lo que hice: Esto era lo que tenían equipados mis personajes:

1.- Todas las armaduras y armas Ra-Seru con todos los personajes.

2.- Vahn: Life Armband
Mettle Goblet
Lost Grail

3.- Noa: Life Armband
Mettle Gem
Lost Grail

4.- Gala: Magic Armband
Light Talisman

Aunque es el Jefe final de todo el juego, no me creerás esto, pero es el que menos ciencia tiene... sólo debes agotar tus MP al principio usando todas tus Magias Ra-Seru con Vahn y Noa hasta que puedas, mientras te curas con Gala cada turno(Spoon). Luego que no tengas MP dale tus magias Ra-Seru con Gala y Cúrate con Noa mientras Vahn ataca con sus Miracle Arts. El objetivo es no dejar de curarte ningún turno, ya que sus ataques son devastadores... Luego de derrotarlo deberías felicitarte por haber terminado uno de los mejores RPG de Playstation y de todas las consolas en general.

=====
6.1.- Jefes Opcionales
=====

:::::Bees:::::_/

HP: 1000 cada una Peleas con él en: Arbol a la izquierda del
Molino de Rim Elm.

Dificultad: 6/10

Ataques: Ataque regular : 100-300 daño a un objetivo.

_____Descripción_____/

No puedes usar magias Ra-Seru durante esta pelea, es recomendable tener las miracle arts aprendidas. Al derrotarlas obtendras Honey, que sirve para incrementar todos los atributos de un personaje. Si se lo das a Nene en Rim Elm lo convertira en una torta. No sirve de nada hacerlo de esta manera.

:::::Lapis:::::_/

HP: 70.000 Peleas con él en: Mt. Dhini

Dificultad: 10/10

Ataques: Ataque Regular - 5000-7000 de daño a un objetivo (OOOOOOOOUCH !!!)
Lapis Wave - No permite el uso de Magias Ra-Seru durante la pelea.

_____Descripción_____/

Lapis es el mas grande desafio que puedas encontrar en todo Legend Of Legaia. Para empezar, no se te permite usar Magias Ra-Seru, lo que impide en gran forma tu capacidad de hacer daño sustancial constante. Tu mejor apuesta sera equiparte todo lo que te ayude con las artes, en consumo de AP, poder de las artes, etc. Y simplemente irte con las miracle arts sobre el. Es una pelea complicadisima, y lo mas reocmendable es subir de Nivel con los Giliums en Bio Castle primero, con Palma, Meta, jedo, etc. Puedes derrotarlos facil, Lo mas recomendable seria estar cerca del Nivel 70 a la hora de luchar contra Lapis. Si es mas, mejor. Al derrotarlo obtendras en Evil Medallion.

:::::Tetsu:::::_/

HP: 10.000 Peleas con él en: Rim Elm

Dificultad: 7/10

Ataques: Ataque Regular - 400 a 1400 de daño a un personaje aprox.

_____Descripción_____/

Antes de que Rim Elm sea transformado en el Bio Castle, puedes practicar con tetsu en la playa de Rim Elm. Es una pelea 1 contra 1 entre Vahn y el. Es mucho mas rapido que tu, asegurate de poder usar tu miracle art, y equipate con lo mejor que tengas. Equipate una Defender Chain para aguantar su combo,

una Speed chain para acercarte a su velocidad, y la mettle gem para tener mas AP para las artes. Al pincipio de la pelea usa un speed elixir y asegurate de tener suficientes items de curación.

Al derrotarlo obtendras una segunda mettle gem, que sera de ayuda en varios de los jefes.

=====
7.- Copyrights y derechos de autor.
=====

Este FAQ es original de Harrelson Sulbaran (HagenEx).

Su reproducción o publicación debe ser notificada a mí al correo electrónico Executioner142@hotmail.com o Executioner142@gmail.com, de otra manera, será considerado plagiarismo.

Si quieres tener este FAQ en tu Página Web, escíbeme al correo antes mencionado. Lo único que pido es que no se modifique en ningún sentido el contenido del mismo.

=====
8.- Créditos
=====

Quisiera agradecer a las siguientes personas que hicieron este FAQ posible:

-Mi mamá por comprame mi playstation, la mejor consola de la historia.

A todos los que sus guía me sirvieron de apoyo para este FAQ de una u otra forma :

- PsychoPenguin
- Mark Sta. María
- A l e x

Y a Ustedes por leer mi FAQ...

2005-2009 (c) HagenEx. Derechos Reservados.

=====
=====
=====