

Legend of Legaia FAQ/Walkthrough (Portuguese) Final

by Ash_Riot

Updated on Oct 18, 2006

LEGEND OF LEGAIA

INDICE

1 - Personagens

1.1 - Vanh

1.1.1 - Arts (Introdução)

1.2 - Noa

1.3 - Gala

2 - Detonado

3 - Magias

3.1 - Invocações

3.2 - Magias Supremas

4 - Dicas

4.1 - Estratégia para o Baka Fighter

4.2 - Estratégia para o concurso de dança

4.3 - Tirando fotos na praia

4.4 - War God Icon

4.5 - Enfrentando o chefe sevreto

1 - Personagens

1.1 - Vanh

Um jovem caçador da cidade de Rim Elm, no dia de sua primeira caça Vanh se depara com a simples de missão de salvar o mundo da ameaça do Mist, e inicia uma incrível jornada por todo o mundo para cumprir esse objetivo, com a ajuda do Ra-Seru Meta e de Noa e Gala ele irá enfrentar monstros e demonios diversos enquanto busca pelas Genesis Tree, em batalha, Vanh tem os status mais equilibrados, com excessão da defesa que deixa um pouco a desejar, melhore isso com Guardian Waters e acessórios para aumentar a defesa.

1.1.1 - Arts

São golpes especiais que exigem certos comandos para serem executados, eles se dividem em:

Arts - São os golpes mais fracos e que exigem "pouco" AP;

Hyper Arts - São golpes mais poderosos que para serem aprendidos precisam de livros que você encontra ao longo do jogo, mais detalhes, veja no detonado;

Super Arts - São versões mais poderosas de algumas Arts que exigem uma

combinação de duas ou três arts, por exemplo, as arts que devem ser combinadas para executar o Super Tempest de Noa são Dolphin Attack + Tempest Break e assim por diante;

Miracle Arts - São os golpes mais poderosos do jogo e exigem uma quantidade bem alta de AP, cada personagem possui apenas um Miracle Art e com os acessórios adequados eles podem ser realmente devastadores.

Agora que você já sabe um pouco mais sobre as Arts, veja a seguir todas as de Vanh:

Tipo - Nome - AP gasto - Comando

Arts - Hyper Elbow - 18 - <- -> <-

Charging Scorch - 18 - | -> |
^

Somersaut - 18 - | | |
v
^ ^
v

Slash Kick - 18 - | | <-
v
^

Power Punch - 18 - <- <- |
v

Cross Kick - 24 - | | | |
v v v
^

Pyro Pummel - 24 - <- -> | <-
^

Spin Combo - 24 - | | -> <-
v
^

PK Combo - 24 - | | | <-
v
^ ^

Hurricane - 24 - | | | |
v v
^ ^

Cyclone - 24 - | | | |
v
^ ^ ^

Hyper Arts - Tornado Flame - 30 - -> -> <-

Fire Blow - 40 - -> -> | <-
v

Burning Flare - 50 - -> | <- | <-
v v

```

          ^   ^
Super Arts - Power Slash - 54 - | -> | | | | <-
          v       v   v

          ^
Fire Tackle - 54 - <- -> <- <- | -> |
          v

          ^
Maximun Blow - 54 - | -> | | <- <- |
          v       v       v

          ^   ^   ^   ^   ^
Tri-Somersault - 60 - | | | | | | |
          v       v

          ^           ^   ^
Rolling Combo - 66 - | | -> <- <- | | | <-
          v           v

          ^   ^
Miracle Art - Vanh's Crazy - 99 - -> | <- | | | -> | <-
          v       v       v

```

1.2 - Noa

Uma garota com passado obscuro, criada numa caverna por um lobo controlado pelo Ra-Seru Terra, Noa aprendeu sobre os monstros Seru, as Genesis Tree e também todos os segredos das artes marciais, ela se junta a Vanh em sua jornada para livrar o mundo do Mist. Em batalha Noa tem a maioria dos seus Status muito baixos, com excessão da velocidade que é impressionante, ela também é a primeira a aprender Miracle Arts, então aumente a sua força para torná-la uma lutadora de primeira.

Arts

Tipo - Nome - AP gasto - Comando

```

          ^   ^
Arts - Lizard Tail - 18 - | | |
          v

          ^
Acrobatic Blitz - 18 - | | |
          v v

Sonic Javelin - 18 - -> | ->
          v

Blizzard Bash - 18 - -> <- |
          v

          ^   ^
Mirage Lancer - 24 - -> -> | |

Dolphin Attack - 24 - -> -> <- ->

```

Bird Step - 24 - | | | |
v v v

Swan Diver - 24 - | | | |
v
^ ^ ^

Tough Love - 30 - | | | <- ->
v v
^

Rushing Gale - 30 - | | <- | ->
v
^ ^

Tempest Break - 36 - -> -> <- | | |
^ ^ ^

Hyper Arts - Frost Breath - 40 - <- <- -> ->

Vulture Blade - 50 - <- <- -> <- ->

Hurricane Kick - 70 - <- | | | | ->
v
^ ^ ^ ^

Super Arts - Super Javelin - 48 - | | <- | -> | ->
v v
^ ^

Dragon Fangs - 54 - | | | | | | |
v v v
^ ^ ^ ^

Triple Lizard - 66 - | | | | | | | |
v v v v
^ ^ ^ ^

Super Tempest - 60 - -> -> <- -> -> <- | | |
^ ^ ^

Love You - 72 - -> -> | | | | | <- ->
v v
^ ^ ^

Miracle Art - Noa's Ark - 99 - <- | -> | | <- | | ->
v v
^ ^ ^

1.3 - Gala

Professor mestre do Biron Monastery, ao lado de seu irmão Songi, Gala se junta ao grupo de Vanh quando Songi é possuído por um Seru e adere as forças do mal, com a ajuda do Ra-Seru Ozma ele tentará salvar seu irmão do poder do Mist, em batalha Gala tem os status mais altos, só que ele é muito lerdo e demora muito para aprender suas arts, você só deve aprender a

Miracle Art dele lá pro final do jogo, até lá você vai ter que se virar com Hyper e Super Arts.

Arts

Tipo - Nome - AP gasto - Comando

```
Arts - Flying Knee Attack - 18 - | | <-
                ^
                v
```

```
Battering Ram - 18 - <- -> |
                v
```

```
Ironhead - 18 - | | |
                ^
                v v
```

```
Back Punch - 18 - <- -> <-
```

```
Guillotine - 18 - <- | <-
                ^
```

```
Head Splitter - 18 - <- | |
                ^ ^
```

```
Side Kick - 24 - | | | |
                ^ ^
                v v
```

```
Black Rain - 24 - | <- | |
                ^
                v v
```

```
Neo Rasing - 30 - <- <- -> | <-
                ^
```

```
Electro Trash - 30 - | <- | -> <-
                ^
                v
```

```
Bull Horns - 30 - <- | -> | <-
                ^
                v
```

Hyper Arts - Thunder Punch - 30 - -> -> <-

```
Lighting Storm - 40 - -> -> | <-
                ^
```

```
Explosive Fist - 50 - -> -> <- <- <-
```

```
Super Arts - Rushing Crush - 54 - <- -> | | <- | |
                ^           ^ ^
                v
```

```
Super Ironhead - 54 - | | <- | | | |
                ^           ^ ^
                v           v v
```

```
^ ^
```

Back Punch x 3 - 54 - | | | | <- -> <-
v v

^ ^ ^
Heaven's Drop - 60 - | | <- | | <- | |
v v v

^ ^
Neo Static Rasing - 66 - <- -> <- | <- <- -> | <-

^ ^
Miracle Art - Biron Rage - 99 - -> -> | | | | <- <-
v v

Legenda:

-> - Direita

<- - Esquerda

| - Baixo

v

^

| - Cima

2 - Detonado

Ao lado dos locais irá aparecer as invocações que você irá encontrar neles e ao lado dos chefes irá aparecer o nível mínimo recomendado para enfrentá-los, boa sorte!

RIM ELM - Gimard

Você começa no controle de Vanh, entre na casa dele e pegue um Healing Leaf no armário, agora saia e vá até a árvore no centro, depois da conversa com o Elder volte e fale com Mei, escolha a segunda opção e em seguida a primeira, siga para a casa mais em cima e fale com o Elder para obter algumas informações, pegue mais um Healing Leaf no armário e saia, vá até a praia e fale com Tetsu, escolha a terceira opção para treinar com ele, depois do treino vá para a caverna perto da saída e salve seu progresso, agora siga para a casa de Vanh e depois da conversa todos são chamados para a entrada da cidade, o pai de Mei que tinha ido caçar é trazido muito ferido e acaba morrendo, depois da conversa, vá para a casa de Vanh e fale com o pai dele para dormir, durante a noite Vanh é chamado para a entrada da cidade, então um monstro chamado Zeto aparece e faz com que o Mist invada a cidade trazendo muitos monstros junto, siga para a Genesis Tree e depois da conversa, examine-a, Vanh e o Ra-Seru Meta irão se unir, agora lute um pouco com os Gimard até adquirir um e aproveite para aprender algumas arts, siga para a casa de Vanh e fale com o pai dele, todos irão se reunir em torno da Genesis Tree, então Vanh e Meta com a ajuda da prece de todos irão reviver a Genesis Tree e fazer o Mist desaparecer, no dia seguinte, depois da conversa siga para a entrada da cidade e Mei lhe dará o Hunter Clothes e o Mei's Pendant, equipe-os e saia da cidade siga até Hunters Spring.

HUNTERS SPRING

Fale com todos e aceite a missão de salvar o Drake Castle, em seguida examine a fonte para recuperar HP e MP, agora lute um pouco no mapa até

evoluir para o nível 4 pelo menos, evolua Gimard também, antes de seguir para Drake Castle, volte para Rim Elm e siga para o Shop, vá para o segundo andar e examine a gaveta no quarto para pegar o Point Card, esse item será muito útil mais adiante, então NÃO O USE ATÉ EU MANDAR, se tiver grana, compre alguns equipamentos para aumentar a defesa de Vanh, mas não compre a faca, você poderá pegá-la de graça mais adiante, agora sim siga para Drake Castle.

DRAKE CASTLE - Gimard

Pegue um healing leaf no baú e entre vá para a porta da esquerda, examine o trocinho brilhando ao lado para pegar uma chave, use-a para abrir a porta do meio, siga em frente até o próximo andar, entre na porta da direita e pegue a segunda chave no trocinho brilhante, saia e use-a para abrir a próxima porta, siga para o próximo andar, entre na porta da esquerda para pegar a Survival Knife no Baú, na porta da direita está a terceira chave, pegue-a e abra a porta do meio, siga para o último andar e entre pela porta da direita ou da esquerda, tanto faz, agora vá pela porta do meio para chegar a sala do trono, vá para a porta da direita, aqui você pode dormir para recuperar HP e MP e salvar seu progresso, pegue também o Fire Book I e use-o em Vanh para que ele aprenda a Hyper Art Tornado Flame, agora fique lutando um pouco aqui até chegar no nível 6, agora vá para a porta da esquerda para a pegar a chave da montanha, volte até o último andar e use a chave para abrir a porta, suba as escadas e você estará fora do castelo, siga em frente até o Mt. Rikuroa, entrando, Meta sentirá a presença de outro Ra-Seru.

MT. RIKUROA - Vera e Gizam

Agora você controla Noa, siga Terra e responda corretamente suas perguntas, as respostas são nessa ordem: "Seru and Humans", "Genesis Tree" e "Mt. Rikuroa", depois de responder as perguntas você irá treinar com os Piura, aprenda as arts de Noa e quando acabar uma luta, fale com Terra para recuperar seu HP, quando acabar de treinar fale com Terra e responda Yes, siga-o e um tremor ocorrerá, continue em frente e pegue os healing mushroom no caminho, ao chegar onde está Terra fale com ele e salve seu progresso, entre na próxima passagem, nas próximas batalhas Terra irá lhe ajudar, curando se necessário e atacando, então aproveite para ganhar alguns níveis aqui, chegando no final você estará no mapa, lute mais um pouco até chegar ao nível 5, então entre na montanha, aqui os inimigos são mais fortes mas dão mais experiência também, siga sempre em frente e pegue a Scarlet Jewel no Baú e equipe-o em Noa, mas adiante tem outro Baú com um Power Water, use-o em Noa e continue em frente, um monstro bloqueia a saída e para passar você terá que derrotá-lo:

GOLEM: Noa Lv. 05

Moleza, apenas use Spirit e em seguida Tempest Break e não se preocupe com seu HP pois Terra não irá deixar Noa morrer, depois de uns três ataques ele deverá cair.

Depois de derrotá-lo saia e Terra irá pedir para descansar um pouco, depois da conversa siga para a próxima caverna e continue em frente, siga até o final onde tem um Save Point e não se esqueça de pegar os baús no caminho, salve seu jogo e siga em frente, Noa e Terra chegarão à Genesis Tree, mas Zeto aparece e chama um monstro para atacá-los, Terra tenta defender Noa mas é gravemente ferido, o comando volta para Vanh.

Siga em frente e vá pulando para subir a montanha, não se esqueça de pegar um item no Baú, entre na caverna e vá pelo caminho da direita, saindo vá para a outra caverna entre e siga até o final para pegar o Vanh's Fist, equipe-o e volte, vá pelo caminho da esquerda, nesta parte você pode adquirir a invocação Vera, então lute até conseguir, entre na próxima

caverna e siga em frente, salve seu progresso e vá ajudar Noa a enfrentar o Monstro:

CARUBAN - Vanh Lv. 06; Noa Lv. 06:

Quando começar a batalha use Spirit com os dois para aumentar sua defesa, pois os ataques de Caruban são muito poderosos, em seguida com Vanh use o combo Tornado Flame + Power Punch, no turno seguinte se não precisar se curar use Gimard, com Noa use Tempest Break e cure com itens, se estiver no nível recomendado ele não oferecerá grandes dificuldades.

Depois da batalha examine a Genesis Tree com Vanh e Meta irá revivê-la, o Ra-Seru Terra irá sair do corpo do lobo e se unir a Noa, agora volte para o Drake Castle e receba os agradecimentos do Rei, ele lhe dará a Water Key que fecha as comportas do rio ao lado do castelo, entre na sala a esquerda do trono e procure na parede para pegar o Platinum Card, com ele você poderá comprar itens secretos em alguns Shops, vá para entrada do castelo e Noa irá pedir para conversar com as pessoas, aceite, siga-a para onde ela for e responda suas perguntas, depois que ela se unir a você novamente, compre alguns equipamentos para os dois e saia do castelo, siga para a represa ao lado e use a Water Key no dispositivo marrom para baixar as comportas pegue o Wind Book I no baú e use-o em Noa para que ela aprenda a Hyper Art "Frost Breath" siga para o outro lado e continue indo para o Leste até chegar no Biron Monastery.

BIRON MONASTERY

Mexa na alavanca e uma pessoa aparecerá, ele conduzirá Vanh e Noa até o mestre Zopu, depois da conversa entre na porta em frente e siga para a esquerda, Maya, a mãe de Mei irá aparecer, depois da conversa, examine a estátua para pegar um item, agora suba qualquer escada e fale com o cara que vigia a porta, ele deixará Noa entrar para conversar com Maya, depois de algum tempo Noa sairá, entre na porta do outro lado e fale com o cara lá dentro para dormir se quiser, agora saia e entre em uma das duas portas do meio, vá para a outra porta do meio e fale com Zopu, agora você estará em uma festa, fale com Zopu novamente e ele lhe pedirá para você reviver a Genesis Tree que está em West Voz Forest, aceite e ele comunicará a notícia a todos, no dia seguinte Zopu mandará um de seus alunos para ajudá-lo, seu nome é Gala, siga para a porta da esquerda e fale com Maya agora saia do monastério e lute um pouco no mapa com Gala, até ele chegar no Lv. 04, aprenda algumas arts dele e evolua as invocações de Vanh e Noa, depois é só voltar ao monastério para dormir e recuperar HP e MP, quando estiver pronto siga para West Voz Forest.

WEST VOZ FOREST - Vera e Nighto:

Ao entrar siga em frente para pegar o Noa's Feral, equipe nela e siga pelo outro caminho, entre no túnel verde para pegar o Fertilizer e volte, entre nos outros tuneis para pegar vários itens, chegando no final examine a pequena planta e use o Fertilizer nela para fazê-la crescer e formar uma ponte, siga em frente e examine todos os caminhos para vários itens, aqui você pode pegar as invocações Nighto e Vera, entrando no último túnel a esquerda você chegará na Genesis Tree, mas é tarde demais pois a árvore já está morta, mas dentro dela está um Ra-Seru Egg, pegue-o, ele pode ser usado como acessório temporariamente, então equipe-o em Gala, agora saia da floresta e volte para o monastério, o Mist tomou conta de tudo e os sobreviventes se esconderam na cozinha, ao chegar lá Gala deixará seu grupo, siga para a cozinha e fale com todos, compre equipamentos e itens de cura se quiser, fale com a mulher perto da mesa para comer e recuperar HP e MP, aqui você pode pegar as invocações Gimard e Theeder, siga para a porta de saída da direita, Gala irá pedir para se juntar ao grupo, aceite, saia e siga para East Voz Forest.

EAST VOZ FOREST - Vera, Nighto e Gizam

Entrando vá pelo túnel verde da direita e siga em frente, vá pelo caminho da esquerda para um ítem, volte e siga em frente até outra encruzilhada, vá pela direita até o final para pegar a Weed Hammer, com ele você pode quebrar os cristais que bloqueiam seu caminho, é só chegar perto e apertar X, volte para o começo e pegue alguns ítems que estavam bloqueados pelos cristais, agora volte até a encruzilhada e siga em frente, entre nos túneis da esquerda para pegar vários ítems, entre eles o Survival Club, equipe-o em Gala e siga pelo túnel da direita, siga até um save-point e salve, siga em frente e você chegará na Genesis Tree, mas Songi aparece para impedi-los, Gala tenta enfrentá-lo mas é facilmente derrotado, Songi vai embora mas deixa dois bichinhos pra você brincar:

VIGURO x 2 -Vanh Lv.10, Noa Lv. 10, Gala Lv. 08:

Mesmo nesse nível esses dois vão dar trabalho, concentre seus ataques em um só e quando ele morrer parta pra cima do outro, com Vanh use o combo Tornado Flame x 2, Noa usa Frost Breath + Mirage Lance ou Dolphin Attack e Gala vai de Black Rain ou Side Kick, evite usar invocações de ataque, poupando MP para se curar (acredite, você vai precisar!), só depois que um deles morrer você poderá usá-las se tiver MP e se curar com ítems se necessário, se Vanh ou Noa morrerem não hesite em usar uma Phoenix.

Depois da vitória Vanh e Noa irão reviver a Genesis Tree, o Ra-Seru Egg encontrado em West Voz Forest irá se transformar no Ra-Seru Ozma e se unirá a Gala, você voltará automaticamente para o Biron Monastery e depois da conversa com Zopu, compre equipamentos para Gala e saia, se quiser evolua um pouco suas invocações e volte ao monastério para dormir, quando estiver pronto vá até uma passagem entre as montanhas e siga para o norte para chegar ao Zeto's Dungeon.

ZETO'S DUNGEON - Vera, Nighto, Theeder, Gimard e Zenoir

Ao entrar siga em frente e logo no primeito baú que achar está o Thunder Book I use-o em Gala para que ele aprenda a Hyper Art "Thunder Punch" procure por todos os lados para achar diversos ítems e não deixe de pegar invocações para Gala, principalmente Vera, no final pegue um elevador para o próximo andar, salve seu jogo e siga em frente entre nas salas para achar ótimos ítems, entre eles o Burning Jewel equipe-o em Gala e siga até o próximo save-point, não siga em frente se ainda não tiver Vera com Gala, lute até conseguir, quando estiver pronto siga em frente e Songi aparecerá, você terá que enfrentá-lo somente com Gala:

SONGI -Gala Lv. 10:

Logo no começo use Spirit, ele irá atacar com Hyper Wave, se estiver com Burning Jewel o dano será mínimo, agora ataque com o combo Thunder Punch + Back Punch, ele deverá usar Hyper Wave novamente, use spirit e ele irá usar uma sequencia de golpes, agora cure-se com Vera e em seguida ataque, repita esse esquema até acabar com ele, ao vencê-lo você ganhará o ítem Mettle Ring.

Depois da batalha Songi irá fugir, siga em frente até uma sala com outro elevador desça por ele e lá embaixo salve seu progresso, saia e siga em frente para chegar ao gerador de mist, Zeto então aparecerá, prepare-se:

ZETO -Vanh Lv. 12; Noa Lv. 12; Gala Lv. 11:

Ao começar use spirit com todos para diminuir o dano dos ataques de Zeto, em seguida ataque com todos, Vanh usa Tornado Flame x 2, Noa usa Frost Breath + Mirage Lance ou a super art Super Javelin e Gala usa Thunder Punch + Back Punch, no próximo turno se não precisar se curar use Zenoir com pelo menos um personagem, quando Zeto usar o Call Wave, use Spirit com Todos, mesmo que já tenha usado anteriormente, pois no próximo turno ele usará

Big Wave que atinge a todos e matará quem não tiver usado Spirit, cure-se sempre que necessário com ítems ou Vera, se estiver no nível recomendado ele não deve dar muito trabalho.

Depois da vitória os três Ra-Serus irão destruir o gerador de mist e todos voltarão para o Biron Monastery, depois da conversa com Zopu, compre equipamentos caso precise e se quiser lute um pouco no mapa para evoluir suas invocações, agora siga para uma caverna no final do rio perto da West Voz Forest.

ANCIENT WIND CAVE:

Entre na porta logo em frente e compre alguns equipamentos com o velho, examine os barris para achar alguns ítems e puxe a alavanca para abrir a porta branca, entre por ela e saia procurando por alguns baús, e então siga para a porta seguinte, o velho irá perguntar se você quer dormir, diga que sim, mesmo não precisando, os três terão um sonho com um local chamado Octam e com alguém chamado Hari ao acordar, os três decidem procurar Hari em Octam, procure por mais ítems escondidos nos barris e siga para a porta seguinte, então o velho lhe dará alguns "Door of Wind", com eles você pode se transportar para cidades que já tenha visitado sem precisar percorrer um longo caminho, bem, saia da caverna e siga para a próxima cidade.

JEREMI - Nighto e Swordie:

Toda a cidade está tomada pelo Mist, mas os Ra-Serus sentem a presença de uma Genesis Tree em cima da torre, antes de seguir para lá vasculhe todas as casas a procura de ítems nos barris e armários, bem como nos baús também, entrando na torre pegue o elevador do canto, o do meio está desativado, você chegará ao segundo andar, siga para o próximo elevador e você chegará ao terceiro andar, aqui há mais dois elevadores, um te leva a um ítem, o outro te leva para o quarto andar, aqui tem mais três elevadores, um deles te leva a outro baú com um ítem, outro a um local onde tem um botão que ativa o elevador do meio, e o terceiro elevador te leva para o quinto e último andar, saia pela porta e você chegará ao terraço passando pelo pequeno labirinto, pegue o Forest Amulet em um baú no canto direito e equipe-o em Noa, agora siga para a Genesis Tree e você verá um monstro sugando a energia da árvore e para salvá-la você terá que derrotá-lo.

BERSEKER - Vanh Lv. 14; Noa Lv. 14; Gala Lv. 13:

O maior problema aqui é o Spore Gas que causa o status Rot, que paraliza os braços e as pernas, quem tiver o Forest Amulet estará protegido disso, os outros personagens deverão usar Vera para se curar ou Medicine, depois que usar Spirit, ataque-o com os seguintes combos: Vanh - Tornado Flame x 2, Noa - Super Javelin e Gala - Thunder Punch + Guilhotine, outro grande problema é o Stone Pillar que atinge a todos e tira muita energia e não dá pra prever quando ele vai usar, então é bom ter o HP sempre cheio, pra economizar algumas Phoenix, ele também tem Poisonous Gas, mas esse é o menor de seus problemas, ao derrotá-lo você ganha o Fire Book II que ensina a Hyper Art "Fire Blow" para Vanh.

Após a vitória os Ra-Serus irão reviver a Genesis Tree e salvar a cidade, depois de receber os agradecimentos dos moradores, siga para a sala do elevador e fale com o prefeito, em seguida desça pelo elevador do meio e uma multidão irá cercá-los, depois de dormir compre alguns equipamentos e siga para a casa de Zalan, fale com ele e ele lhe pedirá para entregar uma carta para o filho dele, Pepe, que mora na cidade de Vidna ao norte de Jeremi, saia da cidade e siga para lá, lute um pouco no mapa se quiser.

VIDNA

A casa de Pepe fica atrás da casa maior siga para lá e fale com ele, depois da conversa ele irá lhe pedir para entregar uma joia da mãe dele para Zalan,

mas antes de voltar para Jeremi, vá até a praia e pegue a Old Rod com o banhista, saia da cidade e siga para leste até chegar em uma placa examine-a e você irá pescar, escolha o lado para onde você vai jogar a linha com o direcional, para jogar a linha aperte X e espere a barra de energia encher o máximo possível e aperte X novamente, agora fique dando toques leves no X até que um peixe morda o anzol, aí segure X para puxá-lo, mas cuidado, não deixe a barra de Tension se encher ou o peixe escapará, se ela passar da metade solte o X para esvaziá-la um pouco, e segure novamente para continuar puxando até pegá-lo, dependendo do peixe que você pegar você ganha uma certa quantidade de pontos, esses pontos podem ser trocados por itens, apertando triângulo e escolhendo a opção Exchange Points, para trocar de isca escolha a opção Change Tackle e para sair do lago escolha a opção Quit Fishing.

Agora volte para Jeremi e entregue a joia para Zalan, ele lhe dará o Zalan's Crown, saia da cidade e use um door of wind para voltar para Rim Elm, mas só se você já estiver no nível 15, examine a árvore perto da praia para enfrentar umas abelhas, elas são pareo duro, mate logo as mais fracas e depois parta pra cima da rainha, cuidado, pois você não poderá usar magias, ao derrotá-las você ganha o item Honey, entregue-o para Nene e ela fará o Elm Cake, volte para Vidna e siga para a ponte ao Norte, agora siga para Leste e dê a volta no final para chegar a Octam.

OCTAM - Orb

Toda a cidade está tomada pelo Mist e não há ninguém por aqui, não há muitos itens úteis aqui, então pra não perder muito tempo, siga logo para a porta do meio e vá em frente até chegar em uma escada, desça e ao chegar lá embaixo examine as pedras coloridas e anote o seguinte código: NORTH - EARTH; WEST - FIRE; SOUTH - WATER; EAST - WIND. Agora leia os quatro livros cinzas para abrir uma passagem secreta, desça por ela e você chegará a um elevador, uma mulher aparecerá, seu nome é Cara, uma velha conhecida de Gala, ela diz que os habitantes de Octam fugiram para o subterrâneo e trancaram o elevador e que o único jeito de chegar até eles era através de uma passagem em Gate of Shadows que só poderia ser aberta com um item chamado Star Pearl, ela disse ainda que Zalan possui esse item, então siga para Jeremi e fale com Zalan para que ele lhe dê o item, agora siga pelo caminho de Octam mas dessa vez não dê a volta e sim vá pela ponte e em seguida siga para o Leste e depois para o Sul então você chegará em:

GATE OF SHADOWS - Zenoir, Gizam e Nova:

Ao entrar você conhecerá os irmãos Delilas, depois de muita conversa eles irão embora, examine as pedras coloridas e entre com o código que você pegou em Octam, um portal irá se abrir use nele a Star Pearl para ser transportado para o caminho subterrâneo, siga em frente para chegar em uma bifurcação siga pela esquerda para pegar um item, vá pela direita para continuar seu caminho até outra bifurcação, desta vez pegue o caminho da direita, tem um item de cura, pegue-o e siga pelo caminho da esquerda, para chegar na terceira bifurcação, vá pelo caminho da direita para pegar o Life Ring, equipe-o em quem tiver o menor HP (provavelmente Noa) e siga pelo da esquerda, entre na pequena caverna para pegar mais um item, agora siga pelas pedras flutuantes e examine todos os caminhos para mais itens, continue em frente até chegar em:

UNDERGROUND OCTAM:

Entre no hotel e durma se precisar, compre equipamentos novos e siga para a casa maior, suba até o último andar e fale com o prefeito, um soldado irá aparecer e de um modo muito desastrado irá dizer que Hari finalmente acordou, saia da casa e fale com a menina de azul, ela lhe mostrará onde está Hari, siga-a e entre na casa, desça até o porão e fale com Hari que na verdade são três bebês, o azul representa o passado e dirá fatos que já

aconteceram o verde representa o presente e pedirá que você destrua a ameaça do Mist e salve os habitantes de Octam dos terremotos que já mataram muitos e finalmente o vermelho que representa o futuro irá revelar que em breve uma terrível tragédia irá atingir Vanh e as pessoas que ele ama, que os pais de Noa estão vivos e que Songi é uma sobra de Gala, um alter-ego, coisa assim, bem, depois de falar com os três o prefeito aparece e diz que para salvar Octam os três devem seguir pela Fire Path para descobrir o que está causando os terremotos, agora saia e outro terremoto irá afundar a casa onde estão os Hari e antes de morrer eles renovam seu pedido aos três guerreiros que salvem os habitantes de Octam e detenham a ameaça do Mist siga então para a passagem no fim da cidade.

FIRE PATH - Nova, Gola Gola e Freed:

Siga em frente até a próxima área, procure por baús contendo itens em todos os lugares, na área seguinte entre nas cavernas para pegar mais itens, quando chegar em um save point salve seu progresso e siga em frente para chegar a um rio de lava, Noa descobre como atravessar, então suba na plataforma e pegue uma Phoenix no baú, suba novamente na plataforma e escolha a opção "Go On" para seguir em frente, você verá então que é um monstro que está causando os terremotos, antes de enfrentá-lo procure mais dois baús, em um deles tem um Guardian Chain, equipe-o em quem tiver a pior defesa (repite, provavelmente Noa), agora fale com o monstro três vezes para enfrentá-lo:

XAIN - Vanh Lv. 18; Noa Lv. 18; Gala Lv. 17:

Use spirit logo no começo, pois ele tem um ataque normal muito poderoso e que pode matar um personagem logo de cara, o Bloody Horns é ainda pior, pois mesmo usando spirit, tira muito HP, mas o pior de todos é o Terio Punch que pode matar a todos os personagens, mas isso não chega a ser um grande problema, pois ele sempre usa Bull Charge antes de executar esse ataque, então já sabe não é? Com Vanh use o combo Fire Blow + Tornado Flame, Noa usa a Super Art Triple Lizard e Gala usa Thunder Punch x 2, sempre que ele usar Terio Punch use Orb na mesma hora, você quase não terá chance de usar magias de ataque aqui, mas caso tenha, Zenoir em nível máximo é uma boa pedida, ao vencê-lo você ganha o Wind Book II que ensina a Hyper Art Vulture Blade para Noa.

Ao ser derrotado Xain diz que antes de morrer vai se vingar e congela o rio de lava, Vanh, Noa e Gala não entendem o que ele estava pensando e resolvem voltar para a cidade, procure por alguns itens na parte congelada e use um Door of Light para voltar para a cidade, vá falar com o prefeito e ele lhe agradecerá e pedirá que traga o Spring Salts de Vidna, siga até a casa atrás da casa maior e suba pelo elevador para chegar a Octam, saia da cidade e volte para Vidna.

VIDNA - Swordie e Orb:

A cidade está tomada pelo Mist, então os guerreiros entendem a vingança de Xain, congelando o rio de lava os moninhos de vento que mantinham o Mist afastado pararam, vá para a casa que tem um elevador e desça para o subsolo, fale com todos e durma se quiser, agora siga para uma casa onde tem uma escada e desça até a sala de máquinas, procure por um baú contendo o Spring Salts e saia da cidade, volte para Underground Octam e entregue o Spring Salts para o prefeito, ele lhe dará o Slowness Chain, mas francamente, essa porcaria é completamente inútil, então venda-a imediatamente, agora saia de Octam e siga para Oeste até chegar em Ratayu.

RATAYU - Virguero e Mushura:

Vasculhe todas as casas para encontrar diversos itens, em seguida entre na porta do final para chegar ao palácio, examine as sacadas para encontrar mais itens, agora vá para a sala do trono e fale com Saryu, ele lhe dará a

Letona Key, volte para a cidade e abra o portão do lado direito, salve seu progresso e siga em frente, pegue o item no caminho e continue em frente, entre na caverna e siga até o final para pegar uma Guardian Water, volte e siga pela direita, pegue o Power Ring no caminho e siga até a próxima caverna, ignore a entrada logo em frente e vá pela entrada que está logo abaixo para pegar mais dois itens, agora volte e siga para a saída da caverna, vá para a próxima caverna e siga até o Save Point, se precisar recupere o HP e MP dos personagens e saia da caverna, você chegará à Genesis Tree, mas tem um campo de força protegendo-a, tente voltar e Songi aparece, ele diz que vai retirar o campo de força se os três o derrotarem, então prepare-se:

SONGI - Vanh Lv. 21; Noa Lv. 21; Gala Lv. 20:

Agora Songi está beeeemmm mais forte, seu Ultra Crush atinge a todos e não dá pra saber quando ele vai usar, então mantenha o seu HP sempre cheio, o Hyper Crush atinge a um só, mas tira muita energia mesmo usando Spirit, ele também tem uma sequência de ataques normais, mas isso é o de menos, use os mesmos combos que usou contra Xain e se der use Viguro ou Freed, não use magias de ataque com Noa, deixando-a para a cura já que ela é a mais rápida, ao derrotá-lo você ganha o Thunder Book II que ensina a Hyper Art "Lighting Storm" para Gala.

Ao ser derrotado Songi retira o campo de força e vai embora, examine a Genesis Tree para que os Ra-Serus possam revivê-la, volte para a cidade e compre equipamentos novos para seus personagens, siga para o hotel e fale com a mulher vestida de roxo, ela diz que será a noiva do Seru e será sacrificada a ele, Noa então decide ir no lugar dela e elas trocam de roupa, os soldados então chegam e levam Noa, ao chegar no local do sacrifício, fale com a mulher de cinza e depois da cena tente fugir, Saryu aparece e manda os soldados imobilizarem Noa, Meta e Ozma avisam Vanh e Gala que ela está em perigo, siga para o palácio pelo andar de baixo até a porta onde tinham duas estátuas, que na verdade são dois Kemaros que irão te atacar, eles não devem dar muito trabalho, você pode tentar adquiri-los, mas é bem difícil, depois de derrotá-los, siga em frente e então Vanh e Gala salvarão Noa, Saryu então resolve atacar, prepare-se:

SARYU - Vanh Lv. 22; Noa Lv. 22; Gala Lv. 22

O maior problema aqui é o Earthquake que atinge a todos e causa um grande dano, use Orb sempre que ele fizer isso, no mais ele não é tão perigoso, com Vanh use o combo Fire Blow + Tornado Flame, Noa já deve poder usar sua Miracle Art, mas se não quiser gastar muito AP use a Super Art Super Tempest, Gala usa o combo Lighting Storm + Thunder Punch, se tiver Kemaro use-o sempre que der para causar até 2000 HP de dano.

Ao ser derrotado o monstro que controlava Saryu é destruído e ele volta a ser uma boa pessoa, depois da conversa ele lhe dará a Ratayu West Key, volte para a cidade e durma no hotel (de graça) e agora com a chave abra a porta do lado esquerdo da cidade, siga para o castelo que está ao sul.

DOHATI CASTLE - Gola Gola, Mushura, Freed, Swordie, Orb, Nova, Viguro e Aluru:

Esse lugar é enorme e cheio de salas recheadas com itens de cura e acessórios, entre eles o War Soul que aumenta o dano causado pelas Arts, apesar de ser grande não é nenhum labirinto e você não deve ter problemas para andar por aqui, sempre que chegar a uma escada rolante, antes de subir tenha certeza que vasculhou toda a área, e só então suba, aqui você também pode pegar diversas invocações que ainda não tenha adquirido, ao chegar ao save point, recupere o HP e MP dos personagens se precisar e salve, entre nas portas do lado para pegar mais itens e em seguida, vá para a porta em

frente para chegar ao gerador de Mist, mas Dohati aparece e obviamente não vai deixar você cumprir seu objetivo:

DOHATI - Vanh Lv. 22; Noa Lv. 22; Gala Lv. 22:

Logo no começo use Spirit, ele deverá usar Chaos Breath que atinge a todos, use Orb logo em seguida, tenha muito cuidado com seu ataque normal que é muito poderoso, use Healing Berry se necessário, com Vanh use o combo de sempre, Fire Blow + Tornado Flame, com Noa use Miracle Art ou Super Tempest, e Gala vai de Lighting Storm + Thunder Punch, se tiver adquirido Kemaro use-o quando não precisar curar, apesar de Ter ataques poderosos ele não deve dar tanto trabalho.

Após a vitória os Ra-Serus irão destruir o gerador, em seguida outro Ra-Seru irá aparecer e eles conversarão em uma língua estranha, o Ra-Seru então irá morrer, Noa e Gala perguntam o que eles estavam falando, mas os Ra-Serus respondem que não podem falar agora, você votará então para Ratayu, depois da conversa com Saryu, saia da cidade e siga para Octam, agora que o Mist foi embora os habitantes estão de volta, siga para a porta vermelha e fale com o cara no balcão, ele irá abrir o elevador, suba por ele e lá em cima fale com o cara com um bicho nas costas, ele irá levá-lo através de um teleférico guiado por um monstro até Karisto Kingdom, mas no meio do caminho o teleférico para e os condutores avisam que eles não podem seguir adiante por causa do Mist, então eles darão um super impulso no teleférico e pularão fora, a chegada a estação não será nada agradável, lá você encontrará Cara e saberá por que ela não é afetada pelo Mist, ela possui um Ra-Seru Egg, depois da conversa saia da estação e siga ao norte até uma torre bem alta.

SOL TOWER - Spoon, Aluru e Kemaro

Depois da conversa entre na torre e vasculhe o andar de baixo, procure por baús cinzas que contém ótimos itens, depois de pegar todos vá para o andar de cima e você conhecerá Gaza, depois da conversa continue e você chegará a uma parte onde o Mist não alcança, passe pelo hotel e ao chegar na porta, eles ouvirão a voz de Cara e irão entrar, então você conhecerá Grants, depois da conversa, saia do Bar, siga direto para a loja de armas e compre novos equipamentos, se quiser pode dar uma conferida nas atrações de Sol Tower, de qualquer forma, siga até o terraço para chegar a um templo de Biron pegue os itens nos baús e vá para a porta do templo, depois da conversa com o mestre ele lhe dará uma pequena Genesis Tree e diz que ela deve ser revivida em um local que está no último andar de baixo da torre, saia do templo e Gaza aparecerá para desafiá-lo:

GAZA - Vanh Lv. 24; Noa Lv. 24; Gala Lv. 24:

Esse cara é realmente forte para um homem velho, seu Astral Slash é devastador e chega a tirar mais de 1000 HP de um personagem que não tenha usado Spirit, com Vanh use o combo Fire Blow x 2, com Noa use Super Tempest ou Noa's Ark e Gala vai Lighting Storm + Thunder Punch, cure-se sempre que necessário e tente não morrer muito, pois Phoenix não é um item muito abundante no jogo.

Depois da batalha, Songi aparece e leva Gaza embora, siga para Muscle Dome e entre no torneio de luta com Vanh, na dificuldade Begginer, se estiver em Lv. 25, poderá ganhar o torneio com alguma dificuldade e receber 800 moedas, troque-as por 8 Soru Breads e saia, siga para os andares de baixo, coloque os Soru Breads nos 8 baús cinzas e em seguida siga para a sala antes da estátua que bloqueia o caminho, mexa no dispositivo e um olograma aparecerá com a imagem do Dr. Usha, depois que ele falar a estátua será removida e você poderá seguir adiante, entre na próxima porta e pegue os itens nos baús, siga para uma placa de pedra com um Save Point ao lado, salve e desça as escadas, mexa na alavanca logo em frente para abaixar os

pilares de pedra, agora mexa nas alavancas coloridas para desativar os portões elétricos, cada alavanca desativa um portão da mesma cor, mas quando você passa pelo portão ele é ativado novamente, vá fazendo isso até alcançar a alavanca maior e abaixar o resto do pilares, siga para o centro e Songi aparecerá e trará consigo Gaza que agora está possuído por um Seru, prepare-se:

GAZA - Vanh Lv. 25; Noa Lv. 25; Gala Lv. 25:

Agora Gaza está beeeemmm mais poderoso do que antes e com novos ataques, a sequência de ataques normais é poderosa, mas nada que Orb ou Spoon não resolvam, o Astral Wave, chega a tirar 900 HP, já o Neo Star Slash é devastador e chegar a tirar 1000 HP de todos os personagens que não tiverem usado Spirit, ataque-o com os mesmos esquemas da batalha anterior e use Kemaro com Vanh e Gala quando der, deixe Noa para a cura, tenha cuidado e mantenha seu HP acima de 1000 para não ter uma morte súbita.

Depois da batalha o Seru que possuía Gaza morre, mas o velho também está morrendo, os Ra-Serus dizem que a única coisa que podem fazer, é uni-lo com a Genesis Tree para que sua alma viva dentro da árvore, e é o que eles fazem depois da cena o espírito de Gaza entrega para Vanh a Astral Sword, agora volte para os andares, que agora estão livres do Mist e compre novos equipamentos e saia da cidade, você verá uma cena com os irmãos Delilas, siga para o norte até chegar na próxima cidade:

BUMA - Freed e Spoon:

Ao entrar você verá uma cena com Cara perto das Genesis Tree, em seguida os três heróis chegarão e junto com os Ra-Serus tentarão reviver as árvores, mas elas estão congeladas como todo o resto da cidade e só poderão ser revividas quando o gelo for derretido, saia da cidade e siga para o Oeste até chegar em uma pequena torre:

USHA RESEARCH CENTER:

Entre na torre e examine o cano ao lado da placa, uma voz irá pedir uma senha para você poder entrar mas como você não sabe, escolha a segunda opção e saia deste local, volte para Sol Tower e siga para o hotel do andar de baixo, desça as escadas e fale com o imperador, ele lhe dará a senha, anote-a pois eu não me lembro dela agora, volte para o URC e fale pelo cano novamente digite a senha que o imperador lhe deu e um elevador irá descer, entre nele para chegar ao alto da torre, são três andares e o Dr. Usha está no terceiro, siga para lá e fale com ele, ele dirá que o que causou o congelamento de Buma foi um monstro chamado Koru que está em Nivora Ravine, e para destruí-lo é necessária uma bomba, mas para fazê-la é preciso conseguir um item chamado Fire Droplet que pode ser encontrado em Uru Mais, depois da conversa desça alguns andares e a esposa do Dr. Usha irá lhe fazer algumas perguntas, as respostas são nesta ordem: "Uru Mais" - "Dream dreams" - "Fire Droplet" - "Usha Research Center". Respondendo corretamente ela lhe dará a chave de Uru Mais, saia da torre e siga para Oeste até chegar em uma construção toda preta:

URU MAIS:

Depois da conversa pegue o item no baú e leia o livro, agora suba na pirâmide e examine a estátua em cima dela, três portas irão se abrir, entre na porta da esquerda e siga até o final, Noa irá adormecer e sonhar, nesse sonho seu passado será revelado, Noa é filha do Rei de Conkram e um dia o Mist invadiu esse reino, então a rainha (a mãe dela), pediu a um homem alado que levasse a pequena Noa para um local seguro, ao chegar ao Mt. Rikuroa o homem foi abatido pelo Mist e acabou caindo, Noa foi encontrada por um lobo e naquele local também tinha o Ra-Seru Terra e o resto da história vocês já sabem, depois do sonho você será transportado para o topo da pirâmide e um monte de fantasmas irá aparecer, depois da conversa siga

para a porta de trás e siga até o final, Gala irá adormecer e sonhar e nesse sonho Gala saberá a fonte do ódio de Songi por ele: Há algum tempo atrás houve um torneio no Biron Monastery, Gala e Songi estavam nas finais e todos acreditavam que Gala ganharia, mas Songi disse a Gala que iria usar um Fury Boost para ganhar dele, mas se arrependeu e para não haver injustiça ofereceu um Fury Boost para Gala, ele disse que era para dar espetáculo, mas na verdade o que ele deu a Gala não era um Fury Boost e na hora do torneio Gala foi facilmente derrotado, isso leva a conclusão de que Songi sempre odiou Gala por ele ser sempre o melhor e que um dia iria derrotá-lo de forma humilhante, depois do sonho você será transportado para o topo da pirâmide e depois da conversa siga para a porta da direita e vá até o final, Vanh irá adormecer e sonhar e você saberá um pouco do passado de Vanh: Há algum tempo atrás, quando a mãe de Vanh deu a luz a Nene, ela teve uma grave hemorragia e só a água de Drake poderia salvá-la, Vanh então decidiu ir até Drake buscar a água, mas o Mist já tomava conta do local que estava infestado de monstros, preocupado, o pai de Vanh vai atrás dele e acaba sendo atacado pelos monstros e sua perna fica muito danificada, Vanh volta ileso para Rim Elm e com a água de Drake, mas já era tarde demais, a mãe de Vanh já havia morrido e ele se culpou pelo acidente com seu pai, depois do sonho você será transportado para o topo da pirâmide e depois da conversa, fale com o fantasma do meio e depois de uma longa cena eles lhe entregarão o Fire Droplet, desça da pirâmide e você verá a mais legal cena de CG do jogo onde Juggernaut destrói Uru Mais, volte para Usha Research Center e entregue o Fire Droplet para o Dr. Usha que fará o Time Space Bomb, e o entregará para Vanh, antes de sair fale com a mulher do Dr. Usha e responda á mais algumas perguntas, eu não lembro das respostas, mas se você souber um pouco de inglês e tiver prestado atenção nas conversas, não deve ter dificuldades, ao responder todas as perguntas você ganhará 5 Healing Berries, 5 Healing Fruits e 5 Magic Fruits, agora saia e siga para a caverna que fica atrás de Buma:

NIVORA RAVINE - Aluru:

Depois que Gala usar a primeira bomba na entrada da caverna siga em frente até chegar em um local com três caminhos, a partir daqui o grupo irá se separar, você pode trocar de personagem apertando quadrado, você começa com Vanh, entre na pequena caverna para pegar um item, saia e siga em frente até chegar em um grande pilar, troque para Noa, entre na pequena caverna para pegar mais um item, saia e siga em frente até avistar Vanh, pise no símbolo no chão e troque para Gala, entre em uma caverna para mais um item siga em frente até um grande portão, troque para Vanh, examine o pilar para abrir caminho, siga em frente até chegar em um precipício, troque para Noa, siga em frente até chegar em uma alavanca, puxe-a e continue em frente até chegar em Koru, agora com Gala siga em frente até chegar em uma bola de neve, examine-a para que Gala a empurre e forme uma ponte para que Vanh possa passar, continue em frente até chegar em Koru, com Vanh é só seguir em frente até chegar onde estão seus amigos, mas quando estão prestes a explodir Koru, os irmãos Delilas aparecem para impedi-los, você terá que enfrentá-los em três batalhas de um contra um, aconselho a equipar os seguintes acessórios em cada personagem:

Vanh: Power Ring - Burning Jewel - Mettle Armband ou Target Chain;

Noa: Life Ring - Mettle Gem - Power Ring;

Gala: Power Ring - Vitality Ring - Rainbow Jewel.

R

ecupere também o HP e MP dos personagens e parta para a briga:

DELILAS FAMILY - Vanh Lv. 28; Noa Lv.28; Gala Lv. 28:

Um contra um, essa parece ser uma pedreira não é? Mas se seguir minha estratégia essa luta será absurdamente fácil, o esquema é o mesmo para todos os três então aí vai: quando começar use Spirit, ele irá usar uma sequencia de ataques normais que não deve causar muito dano, agora use o

combo mais poderoso de cada personagem e ele novamente irá usar a sequência de ataques normais, no turno seguinte não cure (eu repito: NÃO CURE), use Spirit e eles usarão seus ataques especiais que podem te matar mesmo com HP cheio, depois que eles fizerem isso aí sim você deverá curar com itens ou Spoon, em seguida ataque e use Spirit, cure, ataque e use Spirit, siga sempre esse esquema que essa luta será uma barbada, ao vencê-los você ganhará o Fire, Wind e Thunder Book III.

Apos a vitória os três irão explodir Koru, mas os irmãos Delilas resolvem se unir a ele e ativar sua auto destruição, os Ra-Serus alertam que Koru deve ser derrotado rapidamente pois se ele explodir irá devastar todo o Reino de Karisto, então salve seu jogo e equipe acessórios que aumentem ataque, inteligência, agilidade e diminuam o consumo de AP, recupere HP e MP dos personagens e use os Livros que ganhou dos irmãos Delilas, quando estiver pronto siga para onde está Koru:

KORU - Vanh Lv. 28; Noa Lv.28; Gala Lv. 28:

Agora sim complica, pois você só tem 5 turnos para vencê-lo ou ele usará Dead End Crisis que matará todos os personagens, no primeiro turno use Spirit com Noa e as magias mais poderosas de Vanh e Gala (Kemaro e Aluru são ótimas opções), no segundo turno use Noa's Ark com Noa, magia com Vanh e Spirit com Gala, no terceiro turno, use magia com Noa, Spirit com Vanh e Biron Rage com Gala (caso ele esteja com Vitality Ring) ou outro combo poderoso, no quarto turno use Spirit com Noa, Burnig Flare + Tornado Flame e magia com Gala, e no último Turno use Noa's Ark, com Noa e magia com Vanh e Gala, se seguir essa estratégia e estiver no nível recomendado, poderá vencer sem problemas.

Depois da vitória, você estará fora da caverna, volte para Buma e a cidade estará descongelada, siga para as Genesis Tree e os Ra-Serus irão revivê-las, em seguida Cara aparece e lhe pede um favor, ela quer que você entregue uma música para Grantes em Sol Tower, siga para lá e entre no Jazz Club, fale com o pianista para que ele toque a música, depois da longa conversa, Grantes sai e diz que estará esperando em Buma, volte para lá e entre na casa depois do hotel, Grantes irá lhe entregar a Soren Flute, que serve para chamar os Soren, aqueles homens alados, Cara irá lhe dar o Light Egg, saia de Buma e use um Door of Wind para ir até Jeremi, entregue o Light Egg para Zalan e ele fará o Light Talisman, com ele você poderá invocar a magia suprema Horn, saia e use outro Door of Wind para voltar para Buma, se quiser você já pode pescar no lago ao lado de Buma, mas antes dê uma passadinha em Usha Research Center, e pegue a Legendary Rod perto da cama no primeiro andar, quando estiver cansado de pescar, siga para a montanha branca ao oeste.

MT. DHINI - Iota:

Ao entrar na primeira caverna siga em frente e pegue um item, volte e vire a esquerda e depois a direita e siga até a saída, siga em frente para entrar em mais uma caverna, esta é bem mais simples, siga até a saída e pegue os itens no caminho, ao chegar ao topo da montanha Vanh irá tocar a flauta e alguns Soren irão aparecer e levarão Vanh e os outros para a casa deles.

SOREN CAMP:

Ao chegar vá pela esquerda e entre na última casa, fale com o Elder e ele lhe dará permissão para que os Soren o levem para o Floating Castle, agora vá até a loja de armas e compre novos equipamentos, durma e salve seu jogo, fale com Luctes e ele e seus amigos o levarão até o castelo flutuante.

FLOATING CASTLE - Mushura, Barra e Puero:

Siga pela esquerda e depois vá pelo caminho da direita, desça as escadas e

estará em uma varanda, vá para o outro lado e entre, siga para a porta em frente e puxe a alavanca, para ativar o elevador, desça por ele e entre na abertura a esquerda para pegar uma Life Water, volte e entre numa porta a direita para pegar outro item, siga em frente e entre em um tubo preto, siga até o final e você terá que enfrentar um Puero, ele não deve dar trabalho, a não ser que use Death Game, depois de acabar com ele, puxe a alavanca e volte, continue em frente até outra porta lateral, entre e puxe a alavanca para abrir um compartimento, pegue os Soren Secrets e saia, continue em frente até chegar a sala de Zora, mas ela não está lá, existem três portas atrás do trono, a do meio está trancada, a da esquerda tem um item e a da direita não tem nada, tente sair da sala, então Zora aparecerá, prepare-se:

ZORA - Vanh Lv. 30; Noa Lv. 30; Gala Lv. 30:

O maior problema aqui é o Glare que transforma um personagem em pedra, use um Medicine para resolver isso, Dark Typoon, atinge a todos e tira bastante HP, mas nada que Spoon não resolva, sua sequência de ataques normais tira bastante energia, então tome cuidado, use os seus combos mais poderosos e magias como Iota e Barra, ela é um pouco chata mas você já enfrentou coisa pior.

Depois da batalha Songi aparece e abre a porta do meio onde está o Gerador de Mist, vá atrás dele e você verá o gerador sendo destruído, eles não entendem porque ele fez isso, então ele explica que ao destruir o gerador, o castelo irá desabar levando Vanh e seus amigos junto, dito isto ele desaparece, agora você tem 5 minutos para sair do castelo, equipe os acessórios Good Luck Bell e Chicken Heart e use o item Incense para evitar batalhas ao máximo, caso elas aconteçam você terá mais chances de conseguir fugir com o acessório Chicken Heart, ao chegar do lado de fora, os Soren não estão mais lá e quando todos estavam perdendo as esperanças, eles aparecem e resgatam os três. De volta ao Soren Camp, Vanh irá entregar os Soren Secrets para o Elder, que para agradecer irá permitir que os Soren os levem até Conkran, fale com Luctes novamente e ele lhe dará um Door of Wind e te levará até Conkran, você descerá de para-quedas bem em frente à cidade.

CONKRAN - Slipery e Kemaro

Entre em Conkran e os heróis irão perceber que a cidade é um grande monstro Seru e que os habitantes são parte dele, entre no castelo e siga em frente até chegar a sala do trono, você irá encontrar a Rainha Minea, mãe de Noa, ela dirá que para salvar a cidade é necessário destruir o último gerador de Mist que está em Jette Fortress, mas para abrir o portão da fortaleza é necessária a Nemesis Gem, só que ela não existe mais nesse tempo, e o único jeito é voltar ao passado e pegá-la, para isso você deve pegar o Seru Flame que está com o Rei Nebular no porão do castelo, siga para o local com dois guardas e eles te deixarão passar, desça a longa escada e no final, você encontrará o Rei Nebular, pai de Noa, ele irá lhe entregar o Seru Flame, volte para a sala do trono e entre na porta verde, atrás da rainha, Vanh irá usar o Seru Flame para abrir um portal para o passado.

CONKRAN (Passado)

Saia da sala do espelho e entre em todas as salas do castelo para pegar alguns itens e reencontrar alguns velhos amigos, como Zeto, Dohati, Zora e os irmãos Delilas, saia do castelo e vasculhe todas as casas para mais itens, se tiver grana compre novos equipamentos, siga para o hotel e salve antes de dormir, no dia seguinte, você conhecerá a origem do Mist, o príncipe Cort, irmão de Noa, criou o Mist e pretendia usá-lo como arma de guerra, mas algo saiu errado e Mist ficou fora de controle provocando toda essa catástrofe, siga para o porão do castelo e entre no portal no centro do laboratório para chegar em...

ROGUE'S TOWER - Slippery, Iota, Spoon e Barra:

Cara, esse lugar é complicado pra c@#\$%& , para se mover aqui você deve pisar em pequenos círculos luminosos no chão, cada círculo te leva a um local diferente, tente pegar os dois baús do primeiro andar e vá para o círculo maior para chegar ao segundo andar, agora vá pisando nos círculos até encontrar dois sub-chefes (Caruban Lv 2 e Berseker Lv 2), eles não devem causar nenhum problema no nível que você está então acabe com eles para ativar o portal para o terceiro andar, chegando lá complica um pouco, você não pode pisar nos círculos quando o cenário estiver tremendo, ou voltará para o começo, encontre mais dois sub-chefes (Caruban Lv. 3 e Berseker Lv 3), um pouco mais fortes que os anteriores, mas mesmo assim bem fáceis, acabe com eles para abrir uma passagem para o portal que te leva até Rogue, antes de ir examine a fonte azul ou verde para recuperar HP e MP, salve e entre no portal para o quarto andar, Rogue então dará as caras prepare-se:

ROGUE - Vanh Lv. 31; Noa Lv. 32; Gala Lv. 32:

Mais fácil do que parece, logo no começo ele usa Element Change, se a luz que aparece em volta dele for vermelha então o elemento é fogo, se for verde, vento e se for azul, trovão, no turno seguinte ele usará um ataque especial dependendo do elemento (Rogue Flame, Rogue Wind ou Rogue Thunder) que tira muuuuuuuuuita energia mesmo, então sempre que ele usar Element Change use Spirit com os três, quando ele mudar para o elemento fogo, não ataque com Vanh, use uma magia poderosa, como Kemaro ou Iota e mande Miracle Arts com Noa e Gala, quando ele usar o elemento vento, o que foi dito antes vale para Noa, assim como para Gala quando Rogue usar trovão, ataque sem piedade e cure sempre que necessário.

Depois da vitória, os três voltarão para o castelo, em agradecimento o Rei Nebular entrega a Nemesis Gem para Vanh, entre na porta atrás do trono e siga para porta azul a direita, suba as escadas para encontrar a Rainha Minea, depois da conversa ela lhe entregará a Minea's Ring, volte para a sala do espelho e os três voltarão para o presente, depois da conversa com a rainha saia de Conkran e siga para o norte.

JETTE'S FORTRESS - Barra, Iota, Slippery, Kemaro, Spoon, Puera e Gillium:
Esse lugar é enorme, talvez a maior Dungeon do jogo, logo ao chegar Noa irá usar a Nemesis Gem para abrir o portão de entrada, entre e logo em frente tem uma fonte onde você pode recuperar HP e MP, aproveite para evoluir um pouco aqui e as magias também, siga em frente e você chegará a uma piscina de Mist, vá para a direita para pegar um item e em seguida vá para a esquerda até uma caverna, vá para o outro lado e quando sair você verá que Juggernaut está dentro da piscina, siga para a próxima caverna e entre na porta para pegar uma arma para Noa, saia e siga sempre em frente até chegar em um Save point, entre na porta de baixo e siga em frente até um item, volte e entre na porta de cima do Sul e atravesse a plataforma para pegar um item, volte e entre na porta de cima do Norte, pegue mais um item no final e puxe a alavanca da direita, vá para a porta de cima do Norte e atravesse a plataforma para pegar uma arma para Gala, volte para a porta de cima do Norte e puxe a alavanca da esquerda, tente sair e Jette aparece e puxa a alavanca do meio, se quiser seguir em frente terá que derrotá-lo:

JETTE - Vanh Lv. 34; Noa Lv. 34; Gala Lv. 34

Logo no começo use Spirit com todos, o seu ataque normal é bem poderoso, então é bom ter bastante Healing Berries, Shadow Break causa até 1300 de dano em todos, Spoon deve resolver ou Horn, mas só se dois personagem caírem, quando ele usar Clone, use Slippery para atingir os dois e acabar de cara com a cópia, mande Miracle Arts sem piedade em Jette e cure sempre que necessário, ele é forte, mas se estiver no nível recomendado, não deve ter problemas.

Depois da vitória, puxe novamente a alavanca da esquerda e siga para a porta de cima do Sul, atravesse a plataforma e entre na caverna, agora você irá percorrer um longo caminho, mas não tem segredo, basta seguir sempre em frente até chegar em um elevador, suba por ele e siga até o save point, recupere o HP e o MP de todos, equipe o Light Talisman no personagem mais resistente e com o maior HP (provavelmente Gala), salve e continue em frente para chegar ao último Gerador de Mist, mas quando estão prestes a destruí-lo, Cort aparece para impedi-los, prepare-se:

CORT - Vanh Lv. 35; Noa Lv. 35; Gala Lv. 35:

Logo no começo ele usará Mystic Shield que cria um campo de força em sua volta, somente arts podem causar dano nele, Guity Cross causa de 1000 a 1200 de dano e não chega a ser um problema, já Mystic Circle causa o mesmo dano só que em todos os personagens, mande Miracle Arts nele e esqueça as magias de ataque, poupe seu MP para a cura, continue atacando até destruir o escudo, é aí que começa a apelação, Cort irá usar Juggernaut que chega a causar até 2200 de dano em quem não tiver usado Spirit, se dois personagens morrerem e o que sobrou tiver Horn, NÃO HESITE EM USÁ-LO, agora que ele está sem escudo você pode usar magias com Barra, Iota, Puera ou Gillium, essa batalha pode demorar bastante, pois Cort tem muito HP.

Depois de ser derrotado, Cort cai na piscina de mist e os três heróis destroem o Gerador, agora a fortaleza está prestes a explodir e a saída foi bloqueada, mas não se preocupe, Cara aparece e salva Vanh e os outros, depois da conversa com ela e Grantes, siga para Conkran e Noa terá uma desagradável surpresa, ao destruir o gerador de Mist, o monstro que tomou conta da cidade morreu, só que junto com ele morreram também os pais de Noa e todos os habitantes da cidade, os Ra-Serus sabiam disso e não disseram nada para que Vanh, Gala e principalmente Noa não hesitassem em cumprir a missão, inconformada, Noa diz que odeia Terra e quer os pais dela de volta e cai num choro descontrolado.

RIM ELM

De volta a sua cidade, Vanh e seus amigos são aclamados com herois por terem salvo o mundo da ameaça do Mist, vá para a casa de Mei para uma cena bem romântica, em seguida vá até a Genesis Tree e fale com Gala, ele acha que ainda não acabou, pois Songi ainda está por aí, siga para a casa do Elder e fale com Noa, ela ainda está muito triste com o que aconteceu, depois da conversa um garoto aparece e diz que um visitante deseja vê-los, seu nome é Songi, Noa corre para lá, siga atrás dela, Songi diz que Juggernaut ainda está vivo e sobre o seu controle, então o monstro aparece e toma conta de Rim Elm, Vanh, Noa e Gala são protegidos pelos Ra-Serus, Songi então diz que agora irá conquistar outro mundo e desaparece, depois da conversa, siga para Uru Mais, lá os Ra-Serus dirão que para chegar a Seru-Kai onde está Songi, eles irão precisar da ajuda de Tieg (aquele fantasma que te deu o Fire Droplet, lembra?), então os três se concentram e chamam por Tieg que atende ao seu chamado e abre um portal para o outro mundo.

SERU-KAI - Slippery, Barra e Gillium:

Siga pelo caminho da direita para pegar um Life Water, agora vá pela esquerda até chegar em outro baú contendo a Triumph Armor para Vanh, siga em frente até outra bifurcação, vá pela direita para pegar um Magic Water, agora é só seguir em frente até um Save Point, equipe em Gala um Lost Grail e o Light Talisman, como terceiro acessório eu recomendo um Life Armband ou Guardian Ring, equipe Power Ring em Noa e Vanh, e recupere o HP e MP de todos, agora salve e siga para a próxima área, você chegará em uma Grande Genesis Tree, ela está coberta por um monstro Seru gigante e está quase morrendo, continue em frente e você encontrará Songi, ele está absorvendo o

poder da grande Genesis Tree, para ficar ainda mais poderoso, agora ele quer realizar o que Cort não conseguiu e se tornar o governante dos dois mundos, prepare-se, pois você o enfrentará na sua mais poderosa forma:

SONGI - Vanh Lv. 37; Noa Lv. 37; Gala Lv. 37:

Em sua forma definitiva, até que Songi não é tão perigoso, se estiver no nível recomendado é claro, seu ataque mais perigoso é a sequencia de ataques normais que pode tirar até 3000 HP de um personagem então é bom ter algumas phoenix aqui, Chaos Flare tira uns 1300 de um personagem, nesse caso, Healing Berry nele, Genocidal Cannon tira uns 1800 de todos os personagens, Spoon em nível máximo é o mais recomendado aqui, lembra do Point Card que você pegou em Rim Elm, pois é, está na hora de usá-lo, você já deve ter mais de 30000 pontos acumulados, o que significa 30000 HP de dano em Songi, use o Point Card com Gala e mande miracle arts com Vanh e Noa, cada vez que usar o Point Card Songi sofrerá 9999 de dano, ou seja, esse é o ataque mais poderoso do jogo, se já tiver alguma magia suprema como Palma ou Mule, use-a quando não tiver mais pontos no Point Card, boa sorte.

Após a batalha o Seru que estava com Songi se separa dele e como um humano normal não pode ficar em Seru-Kai sem um Ra-Seru, Songi acaba morrendo, a Grande Genesis Tree também está quase morrendo quando os três heróis junto com os seus Ra-Serus, fazem uma prece e então Hari aparece e salva a árvore, depois da cena Vanh e seus amigos são transportados para o Mt, Rikuroa, examine a Genesis Tree para que Noa ganhe a magia suprema Terra, vá até East Voz Forest e siga até a Genesis Tree de lá, examine-a para que Gala ganhe a magia suprema Ozma, agora siga para West Voz Forest e vá até a Genesis Tree que morreu, pegue a Dark Stone no baú e leve-a para Zalan para que ele faça a Dark Talisman que permite invocar a magia suprema Jedo, siga até Sol Tower e vá até a Genesis Tree de lá, examine-a para que Vanh ganhe a magia suprema Meta, quando tiver feito tudo que podia e achar que está pronto siga para Rim Elm. Ao chegar lá Vanh demonstra muita preocupação com todas as pessoas que ele ama, mas Gala e Noa e também os Ra-Serus o apoiam e então eles seguem em frente.

BIO CASTLE - Todas as invocações em Lv. 03:

Suba até o topo e então os Ra-Serus irão destruir a barreira que protege a entrada, entre dentro de Juggernaut e vá descendo as plataformas e escadas até chegar em uma área plana, aqui você irá encontrar as melhores armaduras para os personagens, além de encontrar o Crismon Book, este acessório dobra a experiência ganha em batalhas, mas só de quem o tiver equipado, continue em frente até a próxima área e depois de dois longos corredores, você chegará a um rio, pule nele e suba no trampolim do outro lado, siga por mais um longo corredor até chegar a outro rio, pule do primeiro trampolim e suba do outro lado para pegar o Ra-Seru Seal, volte e pule do segundo trampolim e siga pela direita para pegar o Ra-Seru Helmet volte e pule novamente do segundo Trampolim e vá pela esquerda para pegar o Ra-Seru Plume, volte novamente e siga até o Save Point, salve se quiser e continue em frente, você encontrará os habitantes de Rim Elm, fale com Mei para ganhar o Mei's Pendant, caso não o tenha ganho no começo do jogo, fale também com o pai de Vanh para ganhar um Miracle Water, pegue também o Ra-Seru Shoes e Ra-Seru Boots e siga para a próxima área, pegue o Ra-Seru Thongs no baú e examine as paredes mais altas até encontrar o Mettle Goblet, esse item deixa seu AP sempre em 100, em outras palavras, AP infinito, continue em frente e atravesse mais um longo corredor, na área seguinte você poderá pegar as melhores armas: Ra-Seru Blade, Ra-Seru Fangs e Ra-Seru Club, tem também um Magic Armband, pegue tudo e caso queira evoluir um pouco, aqui é o melhor lugar, caso contrário, siga para a próxima área, desça as plataformas e equipe os seguintes acessórios em cada personagem: Vanh - Mettle Goblet, Life Armband e War God Icon ou Power Ring;

Noa - Spirit Jewel, Minea's Ring, Dark Talisman;
Gala - Mettle Gem, Light Talisman e Life Armband.

Salve seu progresso e pise nas duas saliências no chão para abrir uma passagem, entre por ela e os três serão levados ao coração de Juggernaut, lá eles encontrarão alguém que julgavam estar morto: Cort, ele se uniu a Juggernaut e agora está totalmente fora de controle, Noa tenta convencê-lo a se tornar humano outra vez, mas ele diz que os humanos são fracos, que não precisa deles e que usará todo o seu poder para destruí-los, sem outra opção os três heróis terão que destruí-lo se quiserem salvar Rim Elm, prepare-se para a batalha final:

CORT - Vanh Lv. 39; Noa Lv. 39; Gala Lv. 39:

Bem, ele é o chefe final então não espere muita moleza, seus ataques normais tiram uns 2500, então use um Healing Berry para resolver, quando ele usar Ultra Charge, use Spirit com todos, pois no próximo turno ele usará Final Crisis que pode resultar em morte prematura de todo o grupo, ataque com Miracle Arts e magias supremas, deixe Noa para a cura, por ela ser a mais rápida, depois que ele perder uns 2/3 do seu HP ele irá usar Doomsday que tira uns 2500 de todos os personagens, caso alguém morra não hesite em usar Horn com Gala ou se isso não for possível apelar para as Phoenix, se ainda tiver alguns pontos no Point Card não tenha pena de usá-lo também, ataque sem parar e cure sempre, demora um pouco mas um dia Cort irá cair definitivamente.

Depois do fim de Cort, os Ra-Serus se separam de Vanh, Noa e Gala e decidem se sacrificar para salvar o povo de Rim Elm, depois da última e mais bela cena de CG do jogo, você estará em Rim Elm que está sendo reconstruída, o Dr. Usha aparece para conversar com Vanh, ele pergunta porque você quer sair pelo mundo, você tem 5 opções, não sei se elas influenciam no final mas eu escolhi a segunda opção que é para ver o mundo livre do Mist, agora vá falar com Mei e ela pergunta se pode ir na viagem com Vanh, cabe a você decidir se sim ou não (você não iria viajar pelo mundo e deixar sua gata sozinha iria?), agora fale com todos na cidade para alguns dialogos engraçados, por último fale com o Elder na saída da cidade para chegar ao final do jogo, você verá Noa nos jardins de Jeremi segurando um bebê, será que... Naaaão! Você verá também que Gala voltou ao Biron Monastery e se tornou o novo mestre, verá a felicidade de Cara e Grantes em Buma, e verá também o casamento de Saryu com Eliza, além de passar por todas as outras cidades do mundo, depois dos créditos e da tela THE END, você verá seu desempenho durante todo o jogo, quantas batalhas enfrentou, de quantas fugiu, quantas magias e tesouros conseguiu, quantas arts aprendeu além de ver o tempo total do jogo. Valeu e até a próxima!

3 - Magias

3.1 - Invocações

As magias em Legend of Legaia consistem em invocações, ou seja, monstros que você pode adquirir a partir do momento em que um personagem se une ao Ra-Seru, aí é só enfrentar o monstro numa batalha, os monstros que podem ser adquiridos tem um símbolo representando o elemento a que pertencem ao lado do nome, para adquiri-los você deve derrotá-los causando dano igual ou o mais aproximado possível do HP máximo dele, por exemplo, Kemaro tem um HP de 1300 e para adquiri-lo você deve usar um ataque que cause no máximo 1310 de dano ou dificilmente conseguirá, a partir do momento em que você os adquire poderá invocá-los a um certo custo de MP.

Outra coisa interessante é que as invocações podem subir de nível ou se preferirem, evoluir, mas eu não usaria esse termo, pois evoluir também significa mudar de forma e não é o que acontece com as invocações, bem, ao subir de nível as invocações aumentam o efeito de suas magias além de adicionar efeitos extras como diminuição de ataque, defesa ou cura de status negativos, para subir de nível basta usar as invocações um certo número de vezes, o nível máximo que elas podem chegar é 9, abaixo segue uma tabela com todas as magias e seus efeitos:

Elemento - Invocação - Magia - MP gasto - Efeito

Fogo - Gimard - Burnning Attack - 10 - Dano em um inimigo e redução de até 20% no ATK
Zenoir - Vertical Hammer - 36 - Dano em inimigos numa certa área e diminuição de até 20% no ATK
Gola Gola - Spinning Flare - 40 - Dano em todos os inimigos e diminuição de até 20% no ATK
Luz - Vera - Mystic Care - 6 - Recupera HP e retira status negativos de um aliado
Orb - Holy Orb - 18 - Recupera HP e retira status negativos de todos os aliados
Spoon - Holy Eyes - 45 - Recupera HP e retira status negativos de todos os aliados
Aluru - Final Blaster - 90 - Dano em um inimigo
Trovão - Theeder - Tunning Laser - 24 - Dano em inimigos numa certa área e diminuição de até 20% na INT
Viguro - Plasma Storm - 64 - Dano em todos os inimigos e diminuição de até 20% na INT
Gillium - Space Cannon - 160 (urgh!) - Dano em todos os inimigos e diminuição de até 20% na INT
Água - Gizan - Bubble Crush - 28 - Dano em todos os inimigos e causa o status poison
Freed - Freezing Point - 40 - Dano em todos os inimigos
Slippery - Deadly Rain - 110 - Dano em todos os inimigos e causa o status poison
Trevas - Nighto - Hell's Music - 13 - Confunde ou mata um inimigo
Pueru - Dream Illusion - 120 - Dano em todos os inimigos e diminuição de até 20% no MP
Vento - Swordie - Sonicsizer - 32 - Dano em um inimigo e diminuição de até 20% na SPD
Nova - Violent Wind - 48 - Dano em um inimigo e diminuição de até 20% na SPD
Barra - Hell Dive - 85 - Dano em um inimigo e diminuição de até 20% na SPD
Terra - Mushura - Crazy Driver - 60 - Dano em inimigos numa certa área e diminuição de até 20% na DEF
Kemaro - Canine Fangs - 72 - Dano em um inimigo e diminuição de até 20% na DEF
Iota - Odd Dimension - 90 - Dano em todos os inimigos e diminuição de até 20% na DEF

3.2 - Magias Supremas

São as magias mais poderosas do jogo e sempre atingem a todos os inimigos ou aliados, são oito no total e não se pode adquiri-las em batalha como as

outras, cada uma tem um requerimento especial para ser adquirida, abaixo segue uma tabela de todas as magias supremas e como conseguí-las:

Elemento - Invocação - Magia - MP gasto - Como conseguir

Fogo - Meta - Inferno - 240 - Depois que derrotar Songi em Seru Kai vá até Sol Tower e examine a Genesis Tree de lá para ganhá-la, somente Vanh poderá usá-la

Vento - Terra - Queen Twister - 240 - Depois que derrotar Songi em Seru Kai, você será transportado para Mt. Rikuroa e examine a Genesis Tree de lá para ganhá-la, somente Noa poderá usá-la

Trovão - Ozma - Voltagor - 240 - Depois que derrotar Songi em Seru Kai, vá para East Voz Forest e examine a Genesis Tree de lá para ganhá-la, somente Gala poderá usá-la

Luz - Horn - Ressurector - 200 - Quando Cara te der o Ra-Seru Egg dela leve-o para Zalan e ele fará o Light Talisman, equipe-o em um personagem e ele poderá invocar a magia

Trevas - Jedo - Deadly Promise - 200 - Depois que derrotar Songi em Seru-Kai, vá para West Voz Forest e procure o Ra-Seru Egg no local onde tinha a Genesis Tree que morreu, leve-o para Zalan e ele fará o Dark Talisman, equipe-o em um personagem e ele poderá invocar a magia

Terra - Palma - Meteor Cluster - 200 - Consiga 100.000 moedas em Muscle Dome na cidade de Sol Tower e troque-as por um Ra-Seru Egg, leve-o para Zalan em Jeremi e ele fará o Earth Talisman, equipe-o em um personagem e ele poderá invocar a magia

Água - Mule - Deep Avalanche - 200 - Depois que Buma for descongelada você poderá pescar no lago perto da cidade, consiga 20.000 pontos de pesca e troque-os por um Ra-Seru Egg, leve-o para Zalan em Jeremi e ele fará o Water Talisman, equipe-o em um personagem e ele poderá invocar a magia

Mal - Juggernaut - Dark Eclipse - 255 - Quando estiver em Lv. 99 com todos os personagens (haja paciência), vá para Ratayu e fale com Saryu, ele lhe dará a Evil Key que abre um armário no local onde você enfrentou Saryu, lá está o Evil Talisman, equipe-o em um personagem e ele poderá invocar a magia

4.1 - Estratégia para o Baka Fighter

Voces que são fãs de rpg, também devem apreciar um bom jogo de luta, como Street Fighter ou The King of Fighters, pois bem, o Baka Fighter é um fliperama neste estilo, que você pode jogar em Muscle Dome na cidade de Sol Tower, só que os comandos são bem mais simples e consistem em:

Quadrado - Chute Alto;

X - Chute Baixo;

Círculo - Soco.

O jogo tem ao todo 14 fases, sendo que uma é secreta e para acessá-la você deve conseguir pelo menos dois "Perfects" nas quatro primeiras lutas, se conseguir você enfrentará Xain e ganhará algumas moedas a mais, para jogar você precisa de apenas uma moeda e poderá ganhar mais de 400, bem, chega de papo e vamos a estratégia.

Stage 1 - Quadrado repetidamente;

Stage 2 - X repetidamente;

Stage 3 - O repetidamente;

Stage 4 - Quadrado e X alternadamente;

Stage 5 (Xain) - X X X O O O X X X O O O;

Stage 6 - O e X alternadamente;

Stage 7 - Quadrado x3, X x3, O x3;

Stage 8 - Eu ainda não descobri o esquema desse aí,mas eu fico apertando somente quadrado e na maioria das vezes eu acabo ganhando, mas nem sempre;

Stage 9 - X O O X O O;

Stage 10 - O Quadrado X O Quadrado X;

Stage 11 - O X Quadrado Quadrado;

Stage 12 - O O X Quadrado;

Stage 13 - X X O O X X Quadrado Quadrado;

Stage 14 (Songi) - O O O X Quadrado Quadrado X.

4.2 - Estratégia para o concurso de dança

Para participar do concurso de dança você deve ir a Sol Fever Disco em Sol Tower, mas para poder entrar você precisa do Gold Card, que pode ser adquirido em Muscle Dome por 50 coins, uma vez entrando fale com o cara de cabelo Black Power para ter algumas lições de dança, você verá na parte inferior da tela uma barra onde aparecem os botões Quadrado e Círculo, em cima da barra, bem no meio tem uma marca e em baixo tem três botões triângulo, você deve apertar os botões quadrado e círculo, no momento em que eles passarem pela marca, para executar o movimento de dança, existe uma pausa entre cada comando e esses comandos variam um pouco, existem três níveis de dificuldade, o nível 1 você aperta apenas um botão, que pode ser Quadrado ou ocírculo, o nível 2 você aperta dois botões em sequência e o nível 3 onde você aperta três botões em sequência, existe ainda o esquema do botão triângulo, quando você for fazer um comando ao apertar o último botão aperte junto o botão triângulo para executar um movimento mais difícil e ganhar mais pontos, mas você só pode fazer isso três vezes, ok?

Bem agora vamos ao concurso, você tem que pagar 500 G para Noa entrar, o concurso se divide em duas partes, a eliminatória e a grande final, na

eliminatória as duas primeiras colocadas irão disputar com a campeã na grande final, se tiver praticado bastante não deve ter problemas em chegar a final, pois é lá que a coisa complica, a campeã realmente é muito boa, mas se seguir essa estratégia não tem como perder.

Logo que começar use o triângulo uma vez no nível 1, de preferência junto com o círculo, em seguida use uma segunda vez no nível 2 em um comando quadrado + círculo, guarde o terceiro para o nível três no último comando, quando começar a contagem regressiva, então use-o no comando quadrado, círculo, círculo, mas ATENÇÃO! Você não pode ter errado nenhum comando anterior ou não conseguirá, o prêmio pela vitória além de deixar a campeã roxa de inveja é 10000 G em dinheiro e o item Swinsuit (roupa de banho), fale ainda com o cara de cabelo Black Power para ganhar um Speed Chain, agora ninguém mais tem coragem de disputar com Noa e toda que você fala com o cara para se inscrever ele pede que Noa faça uma exibição para o público, cabe a você aceitar ou não.

4.3 - Tirando fotos na praia

Depois que ganhar o concurso de dança em Sol Tower, siga para Vidna e fale com o cara que fica perto da casa de Pepe, ele irá lhe vender uma câmera por 100G agora fale com a menina na praia e ela irá tirar fotos de Noa em sua roupa de banho ganha no concurso, tá, isso é totalmente inútil mas...

4.4 - War God Icon

Esse acessório permite que um personagem possa executar um combo duas vezes seguidas no mesmo turno, ou seja, dois Miracle arts pelo preço de um. Para consegui-lo você deve vencer o torneio de luta no Muscle Dome na dificuldade Master, para isso é aconselhável estar em Lv. 50 no mínimo e ter equipado os acessórios Life Grail, Wonder Amulet e qualquer outro acessório que aumente a defesa, pois você não poderá usar magias, nem itens e ainda terá o restante dos equipamentos removidos (arma, armadura, botas e capacete), boa sorte!

4.5 - Enfrentando o chefe secreto

Vá para o topo do Mt. Dhini onde você usou a Soren Flute para chamar os Sorens, fique andando por lá até pegar uma batalha, você enfrentará nada menos do que Lapis, ele é tipo assim, o Omega Weapon de Legend of Legaia e para vencê-lo com alguma dificuldade você deve estar pelo menos entre o Lv. 60 e 70, se conseguir vencê-lo você ganha o Evil Medalion, esse acessório permite que um personagem execute combos de até 50 hits, mas você perde o controle sobre ele.

Se alguém tiver mais alguma dica é só que não está aqui, é só escrever.

não tem problema, desde que eu seja informado e receba os devidos créditos.

Outros Detonados meus que você pode encontrar no Gamefaqs:

Chrono Trigger
Final Fantasy VI
Final Fantasy VIII
Goof Trop
Grandia
Megaman X2
Megaman X3
Megaman X4
Resident Evil 2
Xenogears

Dúvidas, sugestões, críticas, elogios escrevam para rcrdfrts@hotmail.com, obrigado.

This document is copyright Ash_Riot and hosted by VGM with permission.