

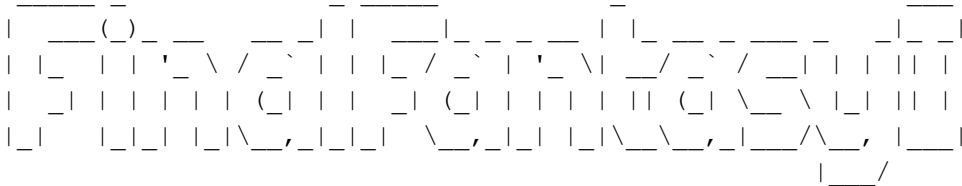
Final Fantasy Origins FAQ/Walkthrough (Spanish)

by Nova123

Updated to vFinal on Dec 28, 2006

FAQ AND WALKTROUHG IN SPANISH

GUÍA DEL JUEGO EN ESPAÑOL



GUÍA DEL JUEGO EN ESPAÑOL

FAQ AND WALKTROUHG IN SPANISH

%%
%% FINAL FANTASY I %%
%% PlayStation® %%
%% Squaresoft %%
%% Versión FINAL %%
%% Revisión 1.10 %%
%% Por: Nova123 %%
%% ennoovvaa@yahoo.com %%
%% ragnarok540@gmail.com %%
%%

0.0 ~TABLA DE CONTENIDOS~

%%
%% I....Prologo.....1.0 %%
%% II....Controles y Menú.....2.0 %%
%% III...FAQ.....3.0 %%
%% IV....Clases y Status.....4.0 %%
%% V....Guía Completa.....5.0 %%
%% VI....Secretos.....6.0 %%
%% VII...Jefes.....7.0 %%
%% VIII..Equipamiento.....8.0 %%
%% IX....Magias.....9.0 %%
%% X....Objetos y Precios.....10.0 %%
%% XI....Enemigos.....11.0 %%
%% XII...Códigos Gameshark.....12.0 %%
%% XIII..Sección Final.....13.0 %%
%%

1.0 I~PROLOGO~I

A great darkness shrouded the world
The wind died
The sea raged

The earth began to decay
Only a prophecy kept hope alive the people's hearts.

"When darkness veils the world, four warriors of light shall come."

And after journeying far, four young warriors did at last appear
In the hands of each rested a mysterious crystal...

.....

Una gran oscuridad cubrió al mundo
El viento murió
El mar enfureció
La tierra comenzó a decaer
Solo una profecía mantuvo viva la fe en el corazón de la gente

"Cuando la oscuridad cubra el mundo, cuatro guerreros de la luz vendrán"

Después de un largo viaje, cuatro jóvenes guerreros aparecieron por última vez
En las manos de cada uno había un misterioso cristal...

1.1 Introducción

Bienvenidos a mi primera guía, en honor a un clásico de todos los tiempos, el primer Final Fantasy. Hago esta guía en base a la versión de PSone en ingles, Final Fantasy Origins. Corría el año 1987, Square Co. era una empresa de videojuegos a punto de quebrar, Hironobu Sakaguchi, director y productor de casi toda la saga de FF, declaro que su juego "final" seria un RPG de "fantasia", de aquí el titulo "Final Fantasy". Lejos de ser su ultimo juego, se convirtió en el inicio de toda una tradición de juegos de Rol, hasta el punto en que esta confirmada la decimotercera parte de la serie que inicio en el Famicom y el NES de Nintendo, paso por la SNES, el GBA, el PlayStation, y ya esta en el PS2 (FFX, y FFXII), y en un futuro cercano en el PS3.

Final Fantasy Origins es un remake del juego original (basado en unas conversiones para una consola portátil de Bandai llamada Wonderswan Color), tiene mejores graficas, sonidos y música de la calidad de los de FFIIX, y uno que otro cambio para que se parezca mas a los FF de SNES (FFIV, FFV, FFVI), además de videos generados por computador al inicio del juego.

Con respecto a la guía espero que solo la uses cuando de veras la necesites, cuando no sepas que hacer, o si no entiendes mucho el inglés, o si ya te pasaste el juego y quieres completarlo al 100%, es preferible pasarse el juego por tus propios medios, y cuando tengas problemas entonces si acudir a la guía.

Antes de comenzar es muy recomendable que leas las secciones de Controles y FAQ, allí se encuentra la información más importante y básica, que hará todo esto más sencillo.

Espero que disfrutes mi guía, si tienes un pagina Web y quieres que mi guía aparezca en ella, mira entonces la sección de cosas legales y contacto, ahí un 99.99998% de posibilidades de que te diga que si.

=====

2.0 II~CONTROLES Y MENÚ~II

=====

--Controles--

X-----Seleccionar o Confirmar.
Circulo-----Cancelar o Correr (mantener pulsado).
Triangulo-----Menú.
Start+Circulo-----Presionar al mismo tiempo para ver el mapa del mundo.
Cuadrado-----Menú de ítems.
L1-----Menú de Equipo.
L2-----Menú de Configuración.
R1-----Menú de Magias.
R2-----Memo File.
R1+L1+R2+L2+Start+Select--Presionar al mismo tiempo para resetear el juego
Cruceta-----Moverse.

--Menú--

////////////////////////////////////

[1.0]->Items

- [1.1] Use
- [1.2] Sort
- [1.3] Key Items

[2.0]->Magic

- [2.1] Use
- [2.2] Drop
 - [2.2.1] LV1 -> LV8

[3.0]->Equipment

- [3.1] Equip
 - [3.1.1] WPN
 - [3.1.2] SHD
 - [3.1.3] HLM
 - [3.1.4] ARM
 - [3.1.5] GLV
- [3.2] Optimize
- [3.3] Remove
 - [3.3.1] WPN
 - [3.3.2] SHD
 - [3.3.3] HLM
 - [3.3.4] ARM
 - [3.3.5] GLV

[4.0]->Status

[5.0]->Formation

[6.0]->Memo

[7.0]->Config

- [7.1] System
 - [7.1.1] Default
 - [7.1.2] Custom
 - [7.1.2.1] Auto Target
 - [7.1.2.2] O Dash
 - [7.1.2.3] Battle Suport
 - [7.1.2.4] Button Info

- [7.2] Cursor
 - [7.2.1] Default
 - [7.2.2] Memory
- [7.3] Text Speed
 - [7.3.1] 1 2 3 4
- [7.4] Window Color
 - [7.4.1] R 0 -> 31
 - [7.4.2] G 0 -> 31
 - [7.4.2] B 0 -> 31
- [7.5] Controller
 - [7.5.1] Default
 - [7.5.2] Custom
- [7.6] Soud Output
 - [7.6.1] Stereo
 - [7.6.2] Monoaural
- [7.7] Vibration
 - [7.7.1] On
 - [7.7.2] Off
- [7.8] Screen Adjustment
- [7.9] Collections
 - [7.9.1] Bestiary
 - [7.9.2] Item Collection
 - [7.9.3] Art Gallery
 - [7.9.4] Photo Gallery

[8.0] Gil

[9.0] Time

[10.0] Stps

[11.0] Cristales

////////////////////////////////////

- [1.0].....Lista de todos los objetos que posees, ademas de su cantidad.
- [1.1].....Para usar objetos como Tents.
- [1.2].....Para organizar los objetos.
- [1.3].....Lista de los objetos relacionados con la historia.
- [2.0].....Menu de magias, lista de las magias poseidas por los personajes.
- [2.1].....Para usar las magias blancas fuera del combate, dentro del menu.
- [2.2].....Para olvidar una magia, y dejar el espacio para otra.
- [2.2.1].....Magias A, B y C del Nivel 1 al 8.
- [3.0].....Menu del equipamiento.
- [3.1].....Para equipar objetos.
- [3.1.1].....Arma equipada.
- [3.1.2].....Escudo equipado.
- [3.1.3].....Casco equipado.
- [3.1.4].....Armadura equipada.
- [3.1.5].....Guantes equipados.
- [3.2].....Para equipar automaticamente las mejores piezas del equipamiento.
- [3.3].....Para remover cualquiera de los objetos equipados.
- [3.3.1].....Remover arma equipada.
- [3.3.2].....Remover escudo equipado.
- [3.3.3].....Remover casco equipado.
- [3.3.4].....Remover armadura equipada.
- [3.3.5].....Remover guantes equipados.
- [4.0].....Ver seccion 4.0, y la pregunta en el FAQ sobre Status.
- [5.0].....Orden de los personajes en el menu y la batalla.
- [6.0].....Guardado temporal.

- [7.0].....Menu de opciones de configuracion.
- [7.1].....Sistema de juego.
- [7.1.1].....Sistema del Final Fantsy original para el NES.
- [7.1.2].....Sistema mejorado y con menor dificultad.
- [7.1.2.1].....Los ataques se redirigen cuando el enemigo es eliminado.
- [7.1.2.2].....El boton circulo sirve para moverse mas rapido.
- [7.1.2.3].....Permite usar Life2, Lifel, Stona y Gold Needles en la batalla.
- [7.1.2.4].....Avisos de ayuda en las batallas.
- [7.2].....Posicion del cursor en las batallas.
- [7.2.1].....En el predeterminado, "Attack".
- [7.2.2].....En el ultimo seleccionado.
- [7.3].....Velocidad del texto al hablar.
- [7.3.1].....Las cuatro velocidades disponibles, 1 = Rapido y 4 = Despacio.
- [7.4].....Para cambier el color en las ventanas.
- [7.4.1].....Nivel de rojo.
- [7.4.2].....Nivel de verde.
- [7.4.2].....Nivel de azul.
- [7.5].....Controles del juego.
- [7.5.1].....Predeterminados.
- [7.5.1].....Personalizados, algunos no se pueden cambiar.
- [7.6].....Salida de sonido.
- [7.6.1].....Si tu televisor es estereo...
- [7.6.2].....Si tu televisor es mono...
- [7.7].....Vibracion.
- [7.7.1].....Vibracion encendida.
- [7.7.2].....Vibracion apagada.
- [7.8].....Cambiar la posicion de la pantalla.
- [7.9].....Colecciones del juego.
- [7.9.1].....Bestiario, lista de monstruos conocidos, y sus estadisticas.
- [7.9.2].....Items obtenidos segun su ubicacion.
- [7.9.3].....Galeria de arte, bocetos de Yoshitaka Amano.
- [7.9.4].....Galeria de fotos generadas por computador.
- [8.0].....Cantidad de Giles que posees.
- [9.0].....Tiempo de juego, en horas y minutos.
- [10.0].....Pasos dados en tu aventura.
- [11.0].....Muestra que cristales ya se han restaurado.

=====
 3.0 III~FAQ~III
 =====

 --Como Guardar la Partida?--

Salvar la partida no es tan obvio como en otros Final Fantasy ya que en este juego no existen puntos de salvar, para guardar la partida debes pagar una noche en un Inn (Hospedaje), o usar un Sleeping Bag, un Tent o un Cottage en el mapa del mundo. Otra opción es la de usar la opción de Memo File, con esto puedes salvar la partida en cualquier lugar como el mapa de mundo, pueblos o mazmorras. De esta forma, si te derrotan o reseteas usando R1+L1+R2+L2+Start+Select puedes comenzar desde ese lugar. ¿El problema? El archivo memo se borra cuando apagas la consola, por lo que te recomiendo guardar la partida en una Memory Card antes de apagar el aparato.

Dependiendo de que metodo uses para salvar la partida, los personajes recuperaran su poder:

METODOS	Ubicacion	Recuperacion de HP	Recuperacion de MP
=====	-----	-----	-----

Inn:	Pueblos	Completa	Completa
Sleeping Bag:	Mapa	Minima	Ninguna
Tent:	Mapa	Media	Ninguna
Cottage:	Mapa	Alta	Completa

 --Como Revivir a los Personajes?--

Otra cosa importante que tampoco es tan obvia es como revivir a los personajes que se encuentran K.O., ya que la magia Life no la consigues hasta haber avanzado bastante en el juego, para revivir a los personajes debes dirigirte a la iglesia del pueblo en donde te encuentres y pagar una pequeña donación.

 --Cual es el Máximo Nivel al que se Puede Llegar?--

-En modo Easy puedes llegar al nivel 99.
 -En modo Normal hasta el nivel 50.

 --Cual es el Mejor Grupo que se Puede Formar?--

Lo importante es encontrar un equilibrio entre los personajes de poder físico y los de poder mágico, en cuanto a lo físico el favorito es el Warrior por que sobresale en casi todo. Acompañando al Warrior puedes colocar un Monk o un Thief. Eligiendo a los personajes mágicos necesitas uno que te cure y otro que ataque a los enemigos, para lo primero puedes usar un White Mage y para lo segundo un Black Mage. El Red Mage puede remplazar a alguno de los magos. Para más información sobre las clases mira la sección dedicada a este tema.

 --Que Grupo Usaste Para Hacer Esta Guía?--

Use uno de mis preferidos:

- Warrior.....Fuerza y defensa
- Monk.....Fuerza bruta
- White Mage.....Poder curativo
- Black Mage.....Poder destructivo

Me parece que se trata de un grupo equilibrado y a la vez destructivo, no elegí dos Warriors al tiempo porque no quería matarme haciendo oro.

 --En que Nivel Debería Estar en X Punto de Juego?--

Este juego puede ser difícil si no te tomas tu tiempo para entrenar a los personajes. Para saber en que nivel deberías encontrarte simplemente pelea con la fauna local del ultimo lugar que visitaste, si les ganas sin ninguna dificultad significa que no necesitas entrenar más en ese lugar... en algunos puntos de la guía coloco en que nivel me encontraba para que tengas alguna referencia...

 --Cuales son las Magias que Valen la Pena Comprar?--

La respuesta a esta pregunta esta en la sección dedicada a la magia.

 --Cual es la Diferencia Entre la Versión de PSone y la de GAME BOY ADVANCE?--

Hay varias adiciones en la versión de GBA, estas son algunas cosas que no aparecen en la versión de PSone y que SOLO aparecen en la versión portátil:

- La versión de GBA se llama "Final Fantasy: Dawn of Souls".
- Posibilidad de guardar en cualquier lugar, dejando de ser necesario ir hasta un hospedaje o tener que usar Sleeping Bag, un Tent o un Cottage en el mapa del mundo.
- Es más fácil subir de nivel.
- El estilo de las magias cambia, como la magia de las ultimas entregas de la saga.
- El Thief es MUCHO mas poderoso comparado con el de la versión de PSone.
- Los objetos que se venden en las tiendas son mucho más económicos.
- Aparecen las Phoenix Down.
- Un minijuego, llamado "Soul of Chaos", en el cual es posible enfrentarse a algunos jefes y enemigos que aparecieron en otras partes de la saga, como por ejemplo Omega de FFV.
- Nuevos calabozos.
- Cambian algunos nombres de las magias.
- Cambian los nombres de algunos ataques de los enemigos.

--Es Posible Obtener Todos los Objetos en el Juego, Como las Armas?---

Si, absolutamente todos los objetos se pueden comprar o encontrar en algún lugar, algunos jugadores disfrutan coleccionándolos. Con las magias es diferente, porque solo se pueden escoger 3 magias de cada nivel de un total de 4 que es posible comprar.

--Como se Obtienen la Totalidad de Imagenes en las Colecciones?---

Cuando completas el juego por primera vez, y comienzas una nueva partida aparecen todo lo que ya tenias en las colecciones, incluidas unas nuevas imagenes CGI (Imagenes generadas por computador), de alta calidad, sin embargo solo aparecen la mitad de estas. Para desbloquear la otra mitad es necesario completar una segunda vez el juego.

--Cuales son las Opciones en las Batallas?--

- Attack.....Ataca un enemigo con el arma equipada.
- Magic.....Para usar magia, sea blanca o negra.
- Items.....Para usar objetos en las batllas.
- Equip.....Permite equipar objetos durante la batalla.
- Flee.....Para escapar de las batllas.

--Cuales son los Estados Alterados del Juego?--

EFECTOS QUE DESAPARECEN DESPUES DE LA BATALLA			
Nombre	Apariencia	Efecto	Se Cura Con
Sleep.....	Globo con (ZzZ)	Sueño.....	Ataques fisicos, Aleatoriamente
Darkness....	Globo con (O-O)	Ceguera.....	Magia Blanca Lamp
Mute.....	Globo con (...)	Mudez.....	Magia blanca Vox
Paralysis...	Globo con (~~~)	Paralisis.....	Aleatoriamente

EFECTOS QUE PERMANECEN DESPUES DE LA BATLLA			
Nombre	Apariencia	Efecto	Se Cura Con
Poison...	Globo Verdoso...	Envenenamiento.....	Magia blanca Esuna, Antidote
Stone....	Piedra.....	Petrificacion.....	Magia blanca Stona, Gold Needle
KO.....	Knock Out.....	Noqueo (K.O.)...	Magias Blancas Lifel y 2, Sanctuary
EFECTOS			
Sueño.....	El personaje duerme profundamente, dejando de actuar		
Ceguera.....	El personaje cegado tiene menor punteria en sus ataques		
Mudez.....	El personaje mudo no puede usar magias		
Paralisis.....	El personaje paralizado no se mueve en la batalla		
Envenenamiento.....	El personaje envenenado pierde HP constantemente		
Petrificacion.....	El personaje petrificado no se mueve		
Noqueo.....	El personaje queda fuera de combate		

 --Que es el Status?--

...
 LV
 Current EXP
 Next Level
 HP
 MP
 LV1 -> LV8
 STR
 AGL
 INT
 END
 LCK
 ATK
 ACC
 DEF
 EVA

...

=====
 4.0 IV~CLASES Y STATUS~IV
 =====

Cuando empieces un juego nuevo debes elegir las clases y los nombres de los cuatro guerreros que manejaras. Existen seis clases en total, cada una con sus respectivas ventajas y desventajas. Cuando hallas avanzado en el juego y puedas demostrar tu valor al rey de los dragones, Bahamut, podras "evolucionar" a una clase más poderosa. Al evolucionar las características del Status mejoran ligeramente, a excepción del Monk que no mejora. A continuación encontraras un análisis de cada clase.

 4.1 Warrior -> Knight

--Ventajas--

- Buen poder Físico.
- Excelente Defensa.
- Excelente HP.
- Cuando evoluciona puede usar magia Blanca hasta del nivel 3.

--Desventajas--

- Relativamente lento.
- Su equipamiento es caro.

4.2 Thief -> Ninja

--Ventajas--

- Muy rápido.
- Alta evasión.
- Su evolución es excelente, mejora notablemente.
- Cuando evoluciona puede usar magia Negra hasta del nivel 4.

--Desventajas--

- Fuerza, Defensa y HP mediocres, a menos que evolucione.
- Hasta no evolucionar es bastante débil.

4.3 Monk -> Master

--Ventajas--

- Excelente poder físico.
- A partir del nivel 5 o 10 no necesita ningún tipo de equipamiento.
- Más fuerte si no se equipa con nada, por lo que es la clase más barata.
- Alto HP.

--Desventajas--

- Baja Defensa.
- No puede usar magia nunca.
- Su evolución casi no se nota, prácticamente no hay diferencia.

4.4 Red Mage -> Red Wizard

--Ventajas--

- Mago con mejor poder físico, puede usar espadas.
- Puede usar magia negra y magia blanca por igual.

--Desventajas--

- Baja Defensa.
- Bajos HP.
- No puede usar algunas magias.
- No puede usar magias del nivel más alto.

4.5 White Mage -> White Wizard

--Ventajas--

- Puede usar las mejores magias blancas.
- Alto MP.
- La peor pesadilla de los muertos vivientes, gracias a su hechizo Dia.

--Desventajas--

- Baja Defensa.
- Muy Bajo Ataque.
- Bajos HP.

4.6 Black Mage -> Black Wizard

--Ventajas--

- Puede usar las mejores magias negras.
- Alto MP.
- Puede atacar a todos los enemigos al mismo tiempo.
- Excelente poder mágico.

--Desventajas--

- Baja Defensa.
- Bajo Ataque.
- Muy Bajos HP.

4.7 Eligiendo El Grupo

Poder elegir un grupo diferente cada vez que comienzas una nueva partida hace que este juego tenga gran valor de rejugabilidad... aquí encontraras algunos grupos recomendados dependiendo de que tipo de juego deseas... pero en realidad todo depende de tu forma de luchar.

--Primer juego 001--

- Warrior.....Fuerza y defensa
- Monk.....Fuerza bruta
- White Mage.....Poder curativo
- Black Mage.....Poder destructivo

--Primer juego 002--

- Warrior.....Fuerza y defensa
- Thief.....Velocidad
- White Mage.....Poder curativo
- Black Mage.....Poder destructivo

--Segundo Juego 001--

- Warrior.....Fuerza y defensa

-Thief.....Velocidad
-White Mage.....Poder curativo
-Red Mage.....Poder mágico

--Segundo Juego 002--

-Warrior.....Fuerza y defensa
-Monk.....Fuerza bruta
-White Mage.....Poder curativo
-Red Mage.....Poder mágico

--Máxima Dificultad--

-White Mage.....Poder curativo
-White Mage.....Poder curativo
-White Mage.....Poder curativo
-White Mage.....Poder curativo

--Mínima Dificultad--

-Monk.....Fuerza bruta
-Monk.....Fuerza bruta
-Red Mage.....Poder mágico
-Red Mage.....Poder mágico

--Épico--

-Warrior.....Fuerza y defensa
-Warrior.....Fuerza y defensa
-White Mage.....Poder curativo
-Black Mage.....Poder destructivo

4.8 Status Iniciales

...

4.9 Experiencia Necesaria para Avanzar de Nivel en el Modo Easy

Lv 01-0	Lv 26-73,500	Lv 51-571,298	Lv 76-1,296,285
Lv 02-28	Lv 27-82,628	Lv 52-600,297	Lv 77-1,325,285
Lv 03-84	Lv 28-92,484	Lv 53-629,297	Lv 78-1,354,284
Lv 04-196	Lv 29-103,096	Lv 54-658,296	Lv 79-1,383,284
Lv 05-392	Lv 30-114,492	Lv 55-687,296	Lv 80-1,412,283
Lv 06-700	Lv 31-126,700	Lv 56-716,295	Lv 81-1,441,283
Lv 07-1,148	Lv 32-139,748	Lv 57-745,295	Lv 82-1,470,282
Lv 08-1,764	Lv 33-153,664	Lv 58-774,294	Lv 83-1,499,282
Lv 09-2,576	Lv 34-168,476	Lv 59-803,294	Lv 84-1,528,281
Lv 10-3,612	Lv 35-184,212	Lv 60-832,293	Lv 85-1,557,281
Lv 11-4,900	Lv 36-200,900	Lv 61-861,293	Lv 86-1,586,280
Lv 12-6,468	Lv 37-218,568	Lv 62-890,292	Lv 87-1,615,280
Lv 13-8,344	Lv 38-237,244	Lv 63-919,292	Lv 88-1,644,279
Lv 14-10,556	Lv 39-256,956	Lv 64-948,291	Lv 89-1,673,279
Lv 15-13,132	Lv 40-277,732	Lv 65-977,291	Lv 90-1,702,278
Lv 16-16,100	Lv 41-299,600	Lv 66-1,006,290	Lv 91-1,731,278
Lv 17-19,488	Lv 42-322,588	Lv 67-1,035,290	Lv 92-1,760,277
Lv 18-23,324	Lv 43-346,724	Lv 68-1,064,289	Lv 93-1,789,277

Lv 19-27,636	Lv 44-372,036	Lv 69-1,093,289	Lv 94-1,818,276
Lv 20-32,452	Lv 45-398,552	Lv 70-1,122,288	Lv 95-1,847,276
Lv 21-37,800	Lv 46-426,300	Lv 71-1,151,288	Lv 96-1,876,275
Lv 22-43,708	Lv 47-455,300	Lv 72-1,180,287	Lv 97-1,905,275
Lv 23-50,204	Lv 48-484,299	Lv 73-1,209,287	Lv 98-1,934,274
Lv 24-57,316	Lv 49-513,299	Lv 74-1,238,286	Lv 99-1,963,274
Lv 25-65,072	Lv 50-542,298	Lv 75-1,267,286	

=====

5.0 V~GUÍA COMPLETA~V

=====

5.1 CAPITULO 1/9 CORNELIA-TEMPLE OF CHAOS

CORNELIA

El grupo aparece en Cornelia, en nivel 1 y con 400 Giles. En la ciudad puedes encontrar varias tiendas, Como no tienes mucho dinero por ahora compra como te digo, primero mira que es lo mejor para cada personaje, por ejemplo el Hammer es bueno para el White Mage, mientras que el Staff es mejor para el Black Mage, de igual forma con las armaduras. En la tienda de Magia Blanca compra Curel y Dial y en la de Magia Negra Firel y Bolt1. Cuando estés listo visita al Rey de Cornelia(En el castillo) y te pedirá que rescates a su hija Sarah de las garras de Garland, un antiguo soldado de Cornelia. El Rey te pide que a cambio de rescatar a su hija, reconstruirá el puente al norte del castillo, para así poder avanzar en el juego. Recuerda que para guardar la partida deberás pagar una noche en el hotel de pueblo por 50/30 Giles (otra forma es usar una Sleeping bag/Tent/Cottage), y para revivir a alguno de tus amigos tendrás que ir la iglesia más cercana. Lo primero que deberías hacer será entrenar a las afueras de Cornelia hasta llegar al nivel 3, y a continuación guardar la partida y dirigirte hacia el norte, pronto encontraras el Temple of Chaos.

TEMPLE OF CHAOS

ENEMIGOS: Crazy Horse, Ghoul, Gigas Worm, Goblin, Goblin Guard, Skeleton, Warg Wolf, Werewolf, Wolf, Zombie.

ÍTEMS : Leather Cap, Potion, Tent.

Ahí adentro asegúrate de agarrar todos los objetos antes de dirigirte al cuarto del centro (no te preocupes por las puertas que no abren, pronto tendrás la Mystic Key), habla con el tipo que esta ahí y te enfrentarás a Garland.

JEFE:Garland

HP: 106
EXP: 130

La mejor magia que puedes usar es Firel, los demás deben atacar físicamente. el White Mage debe curar cada vez que Garland te ataque. Si entrenaste hasta el nivel 3 será una batalla muy fácil.

CORNELIA

ÍTEMS: Lute.

Tras esto aparecerás otra vez frente al rey de Cornelia, habla con Sarah y

recibirás el Lute. Cuando salgas veras en escena en la que los soldados de Cornelia reconstruyen el puente a una velocidad increíble, antes de salir de Cornelia compra en la tienda de Ítems lo que consideres necesario. Al pasar por el puente pasara algo realmente extraño, pareciera a primera vista que son los créditos del final del juego, pero luego aparece el titulo (hasta ahora!?), bueno... sigamos... Animo, hasta ahora esta empezando.

5.2 CAPITULO 2/9 MATOYA'S CAVE-PRAVOCA

MATOYA'S CAVE

ÍTEMS: Antidote, Potion, Potion.

Bien, dirígete primero al norte, llegaras a la Cueva de Matoya, la bruja ciega. Habla con cualquiera de las escobas, ellas te dirán:

"Flipp'er over, flip, flip!
Elcric dn'a trats!"

"Flip over" es un verbo en ingles que significa "volcar", es decir, dar la vuelta a lo que esta escrito mas adelante, "Elcric dn'a trats", para que quede "Start and Circle", es decir, los botones Start y Circulo presionados al tiempo. Inténtalo cuando salgas de la cueva de Matoya. Recoge los tesoros y sal, dirigiéndote para el este. Pronto llegaras a Pravoca.

PRAVOCA

En este punto ya deberías estar en el nivel 5 o superior, si no ponte a entrenar. ¿Quieres saber cual es el nivel al que deberías estar en determinada parte del juego?, es simple, pelea con la fauna local del ultimo lugar al que hallas llegado y cuando les ganes sin dificultad significa que no tienes que entrenar más, además es muy importante no escapar de las batallas a menos de que sea absolutamente necesario. Al entrar descubrirás que el pueblo esta siendo aterrorizado por piratas, así que ayúdalos. Anda a hablar con el pirata que esta arriba a la izquierda. Pelearas contra 9 piratas, que vencerás sin problemas ya que sus HP's son pocos, al terminar te regalaran el barco pirata. Es momento de comprar nuevas magias, Compra Icel y Slow1 para el mago negro, pero no vale la pena gastar en Magia Blanca por ahora, pero tu decides. No gastes en armas o armaduras nuevas, en el próximo destino podrás conseguir mejores. Ahora es momento de ir a tu nuevo barco, esta en el puerto afuera de el pueblo. Cuando estés listo sube al barco y navega al oeste y luego al sur. Ten cuidado porque los bichos te atacaran cuando vas en barco. Pronto llegaras al reino de los Elfos.

5.3 CAPITULO 3/9 ELFHEIM-MARSH CAVE-WESTERN KEEP

ELFHEIM

Bueno, ahora dirígete al castillo, te dirán que un elfo oscuro llamado Astos ha hechizado al príncipe, dejándolo profundamente dormido. En el pueblo, llamado Elfheim, encontraras tiendas de armas y armaduras que si valen la pena, así como las tiendas de magia blanca y negra de tercer y cuarto nivel, por lo que tendrás que tener un buen numero de batallas para conseguirlo todo, también te recomendaría que compraras pociones e ítems para curar envenenamiento, es decir antídotos. Para ver algo curioso investiga la tumba detrás del INN, allí aparece la inscripción de las siguientes palabras:

"May Link rest in peace"

Que se traduce en: "Link descansa en paz", esta es una pequeña referencia al juego de Rol de Nintendo "The Legend of Zelda", donde Link es el personaje principal, además de ser un elfo, como todos en Elfheim, curioso, no?. En el pueblo alguien te dirá que a Astos le gusta disfrazarse, recuérdalo para después. Cuando estés listo(no es necesario comprar todo, pronto regresaras al pueblo, asegúrate de tener solo las magias de tercer nivel, cuando regreses puedes comprar las de cuarto nivel...) dirígete al bosque que esta al oeste de Elfheim, para luego ir todo al norte que puedas.

WESTERN KEEP

Llegaras a un castillo que parece estar en ruinas y en una habitación veras a un rey que te pide que vallas al sur para que recuperes su corona. Cuando estés listo dirígete todo al sur que puedas desde donde estas, encontraras un hoyo en el suelo.

MARSH CAVE

ENEMIGOS: Anaconda, Black Widow, Bloodbones, Crawler, Gargoyle, Ghoul, Gray Ooze, Green Slime, Piscodemons, Scorpion, Shadow, Skeleton, Tarantula, Warg Wolf, Werewolf, Zombie.

ÍTEMS : Broadsword, Copper Amulet, Cottage, Crown, Dagger, Steel Plate, 680 Gil, 620 Gil, 680 Gil, 385 Gil, 280 Gil.

Cuando entres primero dirígete por el camino de arriba, en la habitación del la derecha, encontrarás una Dagger. En la izquierda, 680 Gil. Finalmente, en la habitación del abajo conseguirás una BroadSword y 620 Gil. Nada más que hacer aquí, vuelve sobre tus pasos hasta el cruce de caminos, y esta vez coge el de abajo, donde encontrarás una escaleras que te conducirán a un 2° piso diferente.

Todas las salas de este piso están completamente vacías o con cofres abiertos. Dirígete a la sala del Sureste para atravesarla y bajar al 3° piso. Recoge de este piso el SteelPlate, 280 Gil, Cottage y un CopperArmllet

En una de las salas de este piso, encontrarás un cofre rodeado de muchas estatuas. Antes de acercarte al cofre, cura a tu equipo, y prepárate para una batalla. Al acercarte al cofre, tesaltará un grupo de 3 o 4 Psicodemon. Es un tipo de minijefe, pero más adelante los encontraras como enemigos comunes...

Psicodemon: 84 HP cada uno, Simplemente, ataca con el Fighter y el Monk, mientras curas con el White Mage y les sacudes un Bolt2 con el Black Mage. Cuando les hayas acabado, abre el cofre y conseguirás el Crown.

Ya conseguido este objeto, eres libre de salir de esta cueva y volver al castillo del noroeste. Es recomendable que antes de entrar allí utilices la Tent o Cottage que debías haber comprado, o sino, vuelve a Elfheim para guardar partida en la posada.

WESTERN KEEP

ÍTEMS: Crystal Eye.

Antes de entrar al castillo asegúrate de estar en el nivel 10 a superior, si quieres aspirar a algo en este lugar. Llega hasta donde estaba el pobre rey para entregarle su corona, pero, Oh!, quien estaba en el trono no era

precisamente el rey...

JEFE: Astos

HP: 168

EXP: 2250

Usa Fire2 o Bolt2 con tu mago, también puedes colocar Haste sobre los Warrior y Monk, usa con Cure2 cada vez que sea necesario. Los demás deben atacar sin contemplaciones. El principal problema es que puede matar instantáneamente, así que si tu mago negro muere estas perdido! Si llegas al menos en el nivel 10 no será muy difícil. Nota: Al parecer la magia Silence lo afecta, si alguien me puede confirmar se lo agradecería.

Cuando lo venzas te darán el cristal que necesitaba la bruja Matoya para ver, así qué ya sabes que toca hacer, no? Regresar hasta la cueva de Matoya, pero primero compra todo lo que hacia falta en Elfheim.

MATOYA'S CAVE

ÍTEMS: Jolt Tonic.

Cuando le entregues el cristal a Matoya ella te dará un Jolt Tonic para despertar al príncipe. Lleva el Jolt Tonic hasta el ayudante que esta al lado del príncipe, y cuando se despierte te dará la famosísima Mystic Key. Ahora que la tienes tendrás que abrir todas las puerta selladas con esta llave, en los siguientes lugares: Temple of Chaos, Castillo de Cornelia, Castillo de Elfheim, 3° Piso del Marsh Cave y el Castillo del Noroeste, todos son opcionales, excepto el castillo de Cornelia.

Elven Castle : Mythril Hammer, Bronze Gloves, 400 Gil, 330 Gil,
Bronze Gloves.

Western Keep : Steel Gloves, Power Staff, Falchion.

Marsh Cave : Silver Armlet, Mythril Knife, 1080 Gil.

Temple of Chaos: Werebane, Rune Blade, Gold Needle.

CORNELIA

ÍTEMS: Steel Plate, Iron Shield, Crosier, Mythril Knife, Saber, Nitro Powder.

Lo más importante es que obtengas el Nitro Powder que está en Cornelia, luego móntate en tu barco y dirígete todo al oeste que puedas, desembarca en un pequeño puerto para luego dirigirte al sur. Cerca de ahí queda la cueva de los enanos.

5.4 CAPITULO 4/9 MT. DUERGAR-MELMOND-TERRA CAVE

MT. DUERGAR

ÍTEMS: 450 Gil, 575 Gil, 575 Gil, Tent, Helmet, Mythril Knife, Wyrmslayer,
Grand Helm, Mythril Mail, Cottage.

Entra en la cueva de los enanos y recoge los siguientes tesoros 450 Gil, 575 Gil, Tent, Grand Helm, Wyrmslayer, Mythril Knife, Helmet, Mythril Mail, 575 Gil, y Cottage. Cuando lo tengas todo habla con un enano que esta en el sur y dale el Nitro Powder, este lo usara para abrir un hueco enorme por donde puede pasar tu barco y salir del mar... y dirigirte al océano. Ahora regresa a tu barco y pasa por el canal. Al pasar el canal dirígete al noroeste y desembarca

en el primer puerto que veas.

MELMOND

El pueblo cerca es Melmond que a sido arrasado por un supuesto vampiro. Realiza las compras correspondientes mi recomendación es: Long Sword para el Warrior, Silver Armet para los magos, en la tienda de magia Negra compra Fire3 y si tienes un Red Mage no olvides comprar el Warp1, además en la tienda de magia blanca Compra Cure3, Life1 y si lo deseas Heal2.

Si hablas con la gente del pueblo te dirán que al oeste vive un sabio que te puede ayudar en tu aventura, pero si te diriges hacia ese lugar entraras en una cueva habitada por un Titán con hambre, y que al parecer no te dejara pasar hasta que le des un Rubí. Otro de los habitantes te dice algo acerca de la guarida del vampiro, esta cueva se encuentra al sur. Entrena hasta llegar al nivel 15 en las afueras de Melmond, compra las magias y armas con el dinero que conseguiste entrenando (también puedes vender todo el equipamiento sobrante para tener más oro), y cuando estés listo dirígete al sur, a la Terra Cave.

TERRA CAVE

ENEMIGOS: Anaconda, Black Widow, Cobra, Cockatrice, Gargoyle, Ghast, Gnome, Golbin, Guard, Hill Gigas, Lizard, Minotaur, Mummy, Ochre Jelly, Ogre, Ogre Chieftain, Ogre Mage, Piscodemon, Sphinx, Tarantula, Troll, Warg Wolf, Werewolf, Wight, Wraith.

ÍTEMS : 1975 Gil, 880 Gil, Potion, 795 Gil, Antidote, Coral Sword, Tent, 330 Gil, 5000 Gil, Leather Shield, 575 Gil, 1020 Gil, Potion, Sleeping Bag, 3400 Gil, Star Ruby, 1455 Gil, 5450 Gil, 1520 Gil, Staff, 3400 Gil, Tent, 1250 Gil, Mythril Shield.

Al entrar aparecerás en una verdadera encrucijada de cuatro caminos, al Norte encontraras 1975 Gil, al sur 880 Gil, 795 Gil, un Antidote y una Potion. Al oeste esta el famoso "Salón de los Gigantes", por cada paso que des aquí tendrás una batalla contra Hill Gigas y Lizards, lo cual quiere decir que puedes entrenar en este lugar por una gran cantidad de EXP y Gil. El camino del este nos lleva al siguiente piso de la mazmorra. Dale al fondo y luego a la derecha, a continuación solo sigue el camino para encontrarte con...

JEFE: Vampire

HP: 156
EXP: 1200

Muy fácil, usa Fire2 y Dia2, los demás deben atacar, pero trata de curar antes de que te mate algún personaje.

Coge el cofre con el Star Ruby, ahora lo que tendremos que hacer será regresar hasta Meldmond, guardar la partida, comprar Ítems y por ultimo dirigirnos al oeste de Melmond, al Titan's Cave.

5.5 CAPITULO 5/9 TITAN'S CAVE-SAGE'S CAVE-EARTH TEMPLE

TITAN'S CAVE

ÍTEMS: Great Axe, 450 Gil, 620 Gil, Mythril Helm.

Habla con el Titan que esta allí y dale el Star Ruby, de esa forma te dejara pasar. Recoge los Ítems y dirígete al la Sage's Cave.

SAGE'S CAVE

ÍTEMS: Earth Rod.

Al llegar habla con el viejito para que te de el Earth Rod. Para continuar con tu aventura regresa a la Terra Cave.

TERRA CAVE

ENEMIGOS: Anaconda, Black Widow, Cobra, Cockatrice, Gargoyle, Ghast, Gnoma, Golbin, Guard, Hill Gigas, Lizard, Minotaur, Mummy, Ochre Jelly, Ogre, Ogre Chieftain, Ogre Mage, Piscodemon, Sphinx, Tarantula, Troll, Warg Wolf, Werewolf, Wight, Wraith.

ÍTEMS : 1975 Gil, 880 Gil, Potion, 795 Gil, Antidote, Coral Sword, Tent, 330 Gil, 5000 Gil, Leather Shield, 575 Gil, 1020 Gil, Potion, Sleeping Bag, 3400 Gil, Star Ruby, 1455 Gil, 5450 Gil, 1520 Gil, Staff, 3400 Gil, Tent, 1250 Gil, Mythril Shield.

Cuando llegues al Lugar donde derrotaste al Vampiro y usa el Earth Rod frente al la loza que que no te dejaba avanzar para entrar al Earth Temple. Continua tu camino, cuando llegues a un salón con uno de los cristales cúrate y guarda un Memo File, por si las moscas... luego acércate al cristal y se iniciara la batalla...

JEFE: Lich

HP: 800
EXP: 2200

Puedes usar Dia2 y que tu Mago Negro coloque Haste y Steel sobre los otros personajes. Ataca con los demás. Tiene muchos HP pero lo puedes matar en menos de 5 turnos.

al ganar uno de los cristales en el menú se activara, uno de cuatro.

Párate sobre el teletrasporte y aparecerás en las afueras de la Terra Cave, dirígete de nuevo hacia Melmond, guarda la partida y prepárate para continuar con tu misión, siguiente parada... Crescent Lake.

5.6 CAPITULO 6/9 CRESCENT LAKE-MT. GULUG-ICE CAVERN

CRESCENT LAKE

ÍTEMS: Canoe.

Regresa a tu barco y pon marcha hacia el oeste, pasa la península de la Terra Cave, de ahí ve al este. Cuando toques tierra ve hacia el sur y veras dos puertos, estaciona tu barco en el segundo. Ya fuera del barco camina al oeste, encontraras un pueblo rodeado por un lago, ese es Crescent Lake. Allí, a parte de las habituales compras deberás buscar un camino al norte que te lleva a conocer a unos sabios que están dispuestos de forma circular. Allí habla con todos y uno de ellos te dará la Canoa, con la que podremos atravesar ríos y poder llegar al Monte Gulug. Salva la partida, y cuando estés listo sal del pueblo, ahora que tienes la canoa podrás ir hacia el norte de Crescent Lake,

entra al río y sigue las indicaciones: oeste, norte, noreste, norte, oeste. Al final estará visible la entrada al Mt. Gulug. Salva la partida antes de entrar. Nota que los enemigos que encontraste en el río son débiles a la electricidad, además de que te dan buena experiencia, lo que los hace perfectos para entrenar a tus personajes. A propósito, entrenando en este lugar llegue hasta el nivel 21.

MT. GULUG

ENEMIGOS: Centipede, Fire Gigas, Fire Hydra, Fire Lizard, Hellhound, Gray Ooze, Hill Gigas, Horned Devil, Hyenadon, Lava Worm, Lizard, Minotaur, Ogre Chieftain, Ogre Mage, Pyrolisk, Pyros, Red Dragon, Scorpion, Sphinx, Wraith.

ÍTEMS : 4150 Gil, Claymore, 750 Gil, 795 Gil, Mythril Helm, 1520 Gil, Mythril Shield, 1455 Gil, Mythril Axe, 1760 Gil, Potion, Antidote, 1520 Gil, 1975 Gil, Mythril Gloves, Mythril Helm, Potion, Tent Gold Needle, 2750 Gil, 1760 Gil, 880 Gil, Antidote, Ice Brand, Flame Shield, 7340 Gil, 10 Gil, 155 Gil, Cottage, 2000 Gil, Staff, 1250 Gil, Gold Needle, Flame Mail.

A continuación entra al Mt. Gulug, en el primer piso dirígete al noroeste (cada vez que pisas la lava te quitan 1 HP!), en el segundo piso la salida esta directamente a oeste, pero no seas perezoso y entra por las puertas para obtener una cantidad enorme de Ítems. En el tercer piso la salida esta al este, en el cuarto al sureste, el quinto al suroeste y el sexto al sur, aquí encontraras las Ice Brand y la Flame Shield, equípatelas, ya en el séptimo piso ve al suroeste, veras la Flame Mail, equípatela también, llegaras al Templo del Fuego, antes de tocar el cristal cúrate y si quieres guarda un archivo Memo, prepárate para luchar con el Demonio de Fuego, Marilith...

JEFE: Marilith

HP: 1200

EXP: 2475

Al ver un enemigo que definitivamente tiene afinidad al fuego tu pensarías que es débil al hielo, cierto?, pues no. Incluso Bolt3 la hará más daño que cualquiera de los hechizos de hielo que poseas... Así que usa Bolt3, que tu Mago Negro coloque Haste y Steel sobre los otros personajes. Ataca con los demás. y no dejes de vigilar tus HP para curarte... con Cure3...

Regresa a Crescent Lake, allí alguien nos hablara de una tal Levistone que podría ser útil... para buscarla regresa a tu barco y busca el siguiente puerto al norte, usa la Canoa al oeste en un río cercano. Ya dentro del río continua el camino, coge la vía al este de las montañas, sigue la corriente del río al oeste y por ultimo el camino al sur que lleva a la Ice Cavern.

ICE CAVERN

ENEMIGOS: Bloodbones, Cockatrice, Dark Wizard, Ghast, Ice Gigas, Mindflayer, Mummy, Piscodemon, Remora, Specter, White Dragon, Wight, Winter Wolf, Wraith.

ÍTEMS : 9500 Gil, Sleeping Bag, Ice Shield, 10000 Gil, Potion, Shirt, Flame Sword, Levistone, Ice Armor, Mythril Gloves, 7900 Gil, 5454 Gil, 180 Gil, 12350 Gil, 5000 Gil, 9900 Gil.

El primer piso es muy lineal, solo sigue el camino, en el segundo al suroeste, en el tercero simplemente sube las escaleras, en el cuarto veras una habitación

con cofres, fijate en el suelo que hay unos rompimientos, no los pises todavía, primero coge los tesoros y luego si pisa alguno de los rompimientos.

Ahora en el quinto piso coge la Ice Armor y buena cantidad de giles, dale hacia el suroeste, entra en la habitación, por ultimo ve al este. Regresaras al primer piso, agarra la Ice Shield, recoge los giles, ahora ve a una habitación en el este y pisa el rompimiento. Coge la roca que esta allí, pero antes...

JEFE: Evil Eye

HP: 162

EXP: 3225

Fácil, usa Bolt3 y ataca físicamente. El problema? te mata inmediatamente cuando consigue atacar. Puedes enfrentarlo las veces que quieras para subir niveles rápidamente.

Ahora si puedes coger la Levistone, para salir de esta caverna debes volver al lugar donde conseguiste la Ice Shield, sube las escaleras y estarás afuera. Lo que sigue es regresar a Crescent Lake y buscar un desierto que esta al sur de este pueblo, cuando estés allí entra al usa la Levistone(Entra al menú de Ítems y luego al de Key Ítems), y reclama tu premio! Ahora podrás ir a los continentes del norte en los que no hay puertos. Con la aeronave podrás aterrizar en cualquier lugar que no sea ni agua, ni montañas, ni bosques, ni pantanos, ni desiertos es decir, solo en planicies de color verde oscuro y verde claro.

5.7 CAPITULO 7/9 CITADEL OF TRIALS-DRAGON CAVES-GAIA-WATERFALL CAVERN

CITADEL OF TRIALS

ENEMIGOS: Clay Golem, Dragon Zombie, Horned Devil, King Mummy, Medusa, Mindflyer, Mummy, Necrotaur, Nightmare, Rakshasa.

ÍTEMS : Healing Staff, Ruby Armlet, Ice Brand, Steel Gloves, Cottage, Gauntlets, 7340 Gil, 1455 Gil, Rat's Tail.

Ahora que tienes una aeronave podrás continuar la aventura, es momento de que los personajes evolucionen, pero antes debes demostrar tu valor. Lo primero es dirigirte al continente del noreste y buscar un castillo. Para aterrizar busca la pequeña planicie que esta al noroeste, en una pequeña península. Camina al castillo. En el primer piso muéstrale al anciano la Crown, ahora camina a la habitación del noroeste y siéntate en el trono. Los pilares que ves son teletransportes, métete en las dos primeras, luego en la de abajo, ahora en la única que hay, en la de abajo, en la única, en la de la derecha, luego métete en la columna de abajo y sube las escaleras. Agarra todos los tesoros, lo más importante es coger la Rat's Tail, siéntate en el trono para salir.

DRAGON'S CAVE

ÍTEMS: Tent, Gold Needle, 575 Gil, 10 Gil, 500 Gil, Cottage, 1455 Gil, 2750 Gil, 2000 Gil, 9500 Gil, 160 Gil, 2750 Gil, 1520 Gil.

Regresa a tu aeronave y vuela sobre la cadena de islas al suroeste de Citadel of Trials, métete en todos los hoyos que veas para obtener Ítems. No te preocupes por que en el interior de los hoyos no te atacan y todos los dragones son amistosos. Cuando encuentres a Bahamut muéstrale la Rat's Tail, la prueba de tu valor y el te concederá el cambio de Clase, ahora los personajes pueden

equipar más Armas y Armaduras, los magos podrán conseguir la mejores magias, el Knight y el Ninja podrán usar magia Blanca y Negra respectivamente (de bajo nivel). El precio de todo esto es que ahora se necesita más EXP para subir de nivel, pero aun así vale la pena (Mira la sección de Clases para ver en detalle los cambios de cada clase). Luego de esto regresa a tu nave para visitar tu próximo destino. Viaja al continente del Noreste y busca un pueblo de color gris rodeado por montañas, Gaia.

GAIA

Aquí te hablaran de una supuesta Hada. Para encontrar el Hada primero tendrás que viajar a un desierto, ya que La caravana donde esta la Hada esta por allí. El desierto se encuentra el continente del noroeste, para llegar rápidamente a el dirige tu nave a la derecha de Gaia y un poco al sur. Como no puedes aterrizar en el desierto busca alguna planicie al sur. Atraviesa el desierto y camina en una sección de desierto que esta separada del resto y es bastante pequeña, allí esta la caravana, entra y compra una botella con el hada por 40000/50000 Gil. Regresa a Gaia, y cuando entres al pueblo dirígete al oeste, sigue el camino al norte, luego al oeste hasta que encuentres un pequeño estanque, allí entra al menú de Ítems y usa la botella para liberar la hada. Para agradecerle el hada te regalara un poco de Oxyale, una sustancia que crea oxígeno y te permite respirar bajo el agua. Vamos a probar el Oxyale, nuestro siguiente destino es una caverna detrás de una cascada.

WATERFALL CAVERN

ENEMIGOS: Clay Golem, Cockatrice, Green Dragon, King Mummy, Mummy, Nightmare, Pyrolisk.

ÍTEMS : Spellbinder, Ribbon, 13450 Gil, 6400 Gil, 5000 Gil, Defender, Warp Cube.

Debajo del desierto donde estaba la caravana hay un rió, aterriza donde puedas y entra al rió con la canoa, viaja al norte por el rió y llegaras a la cascada, como posees la Oxyale podrás entrar al la mazmorra que aquí se encuentra. Recorre todo el camino y al final veras un salón con cofres y un robot amigable que te da un Warp Cube. Sal de la caverna para continuar.

5.8 CAPITULO 8/9 ONLAK-SUNKEN SHRINE-MELMOND-LUFENIA

ONLAK

Tu siguiente destino es Onlak, para llegar a este pueblo, que esta en el mismo continente de la cascada, debes buscar un punto donde poder aterrizar, para después caminar hasta el, atravesando el bosque. Ya en Onlak busca un camino al sureste, allí una sirena esta custodiando un submarino, cuando le muestres el Oxyale te permitirá entrar al submarino, así podrás llegar al...

SUNKEN SHRINE

ENEMIGOS: Aquos, Cockatrice, Deepeyes, Ghost, King Mummy, Mummy, Pyrolisk, Sahagin Chief, Sahagin Prince, Sea Scorpion, Sea Snake, Sea Troll, Shark, Water Naga, White Shark.

ÍTEMS : Light Axe, 5450 Gil, 385 Gil, Giant's Glove, 7690 Gil, 8135 Gil, 2750 Gil, Ribbon, 9900 Gil, 7340 Gil, 2000 Gil, 9900 Gil, 450 Gil, 100 Gil, 20 Gil, Diamond Armor, Light Axe, Mage's Staff, 12350 Gil, Diamond Armllet, 9000 Gil, 1760 Gil, 4150 Gil, 2750 Gil,

10000 Gil, 10 Gil, Antidote, Diamond Shield, 5000 Gil, Diamond
Gloves, Diamond Helm, Rosetta Stone.

Pues si, este es el tercer Templo, el templo sumergido. Comienzas en el tercer piso, coge las escaleras al noreste primero. Estas en el cuarto piso, continua, las escaleras en este piso se encuentra lo más a la derecha posible. En el quinto piso no tendrás batallas, habla con las sirenas y recoge los tesoros. Lo más importante es coger la Rosetta Stone. Regresa al tercer piso. En el tercer piso es buena idea regresar a Onlak para guardar la partida... como sea... Para seguir toma esta vez las escaleras del noroeste en el tercer piso, así llegarás al segundo de este Templo. Esta parte del segundo templo no tiene nada, continua para entrar en otra sección del tercer piso. Sigue, esta vez al cuarto piso. Del cuarto piso continua otra sección del tercero, este con un par de tesoros. Sigue para llegar al segundo piso, ahora si podrás recoger los tesoros de este nivel. Al llegar al primer piso prepárate para la batalla con el jefe... este se encuentra al noroeste.

JEFE: Kraken

HP: 1600
EXP: 4245

Usa Bolt3 con el mago negro, los guerreros pueden usar los Giant's Glove como si fueran ítems para colocarse la magia negra Saber, esto es importante porque el jefe tiene muy buena defensa física. Si durante un turno la maga blanca no tiene que curar puede usar la magia Holy o protegerte con Invis2 o Shld2.

Terminada la batalla usa el teletransporte y regresa a tu nave. Vuela hacia Melmond.

MELMOND

Ya en Melmond habla con el Dr. Unne, se encuentra al este del pueblo. Como posees la Rosetta Stone el Dr. Unne la investigara para descifrar el lenguaje de los habitantes de Lufenia, luego te lo enseñara, de esta forma podrás continuar tu aventura. Lufenia se encuentra al sureste de Gaia y al noreste de Pravoca.

LUFENIA

Cuando localizes a Lufenia, vuela al norte del pueblo, cerca de un lago veras un punto donde podrá aterrizar. Si, toca caminar hasta el pueblo. En Lufenia habla con los habitantes, uno que se encuentra al este te dará la Lufenia Bell. ahora podrás continuar con tu aventura.

5.9 CAPITULO 9/9 TOWER OF MIRAGE-FLYING FORTRESS-TEMPLE OF CHAOS

TOWER OF MIRAGE

ENEMIGOS: Black Knight, Blue Dragon, Chimera, Cockatrice, Guardian, Hellhound, King Mummy, Medusa, Mummy, Nightmare, Pyrolisk, Sabretooth, Vampire, Weretiger, Wyrn, Wyvern.

ÍTEMS : Vorpall Sword, 18010 Gil, Tent, Aegis Shield, 2750 Gil, 3400 Gil, 800 Gil, Healing Helm, Dragon Mail, 1000 Gil, Sunblade, 7600 Gil, Cottage, 8135 Gil, 7900 Gil, Thor's Hammer, 12350 Gil, 13000 Gil.

	Potion	
	5450 Gil	
	9000 Gil	
Sasuke		9500 Gil
Gold Needle		Gold Needle
4150 Gil-----	(Comienzo)	-----Protect Cloak
3400 Gil		8135 Gil
Escaleras al cuarto piso.		6400 Gil
	Nada	

El cuarto piso es un pequeño laberinto, dirígete hacia el este dos veces, luego al sur dos veces. Allí debería estar la entrada al quinto piso. El quinto piso es el final, haz lo de siempre, cura y guarda un archivo Memo... dirígete al norte y entra en el templo del viento para la batalla contra el ultimo de los fiends...

JEFE: Tiamat

HP: 2000
EXP: 5496

Ahora se vuelve obligatorio usar los Giant's Glove, esto porque Tiamat tiene una excelente defensa física. El mago negro debería colocar Haste sobre los guerreros (Si tienes un Master al nivel 35 y le colocas Haste atacara 16-20 veces en un turno!), también puedes usar Invis2 o Shld2, pero no olvides curar después de cada ataque del enemigo. Si tienes la magia Break úsala para acabar rápidamente a Tiamat.

Ya activamos los cuatro cristales, sin embargo aun queda algo por hacer, viajar 2000 años al pasado y detener a Garland antes de que libere a los Fiends. Regresa a...

TEMPLE OF CHAOS

ENEMIGOS: -1er a 3er Piso: Black Knight, Chimera, Dark Flan, Dark Warrior, Death Eye, Dragon Zombie, Green Dragon, Ice Gigas, Purple Worm, Rhyos, Vampire Lord, White Dragon, Winter Wolf.

-1er Sótano : Basilisk, Clay Golem, Earth Medusa, Gnoma, Lich, Stone Golem.

-2do Sótano : Fire Gigas, Fire Lizard, Lava Worm, Manticore, Pyros, Red Dragon.

-3er Sótano : Aquos, Deepeyes, Kraken, Sahagin Prince, Sea Scorpion, Sea Snake, Sea Troll, Water Naga, White Shark.

-4to Sótano : Aeros, Doom Knight, Dragon Zombie, Iron Golem, Mindflayer, Nightmare, Purple Worm, Stone Golem, Vampire, Vampire Lord.

ÍTEMS : 45000 Gil, 65000 Gil, Sasuke, Protect Ring, Protect Cloak, 26000 Gil, Masamune.

Regresa a lugar donde derrotaste a Garland, inserta los cristales para poder

viajar 2000 años al pasado. En el primer piso toma las escaleras a sureste, en el segundo piso dirígete al este. ya en el cuarto piso ve al sur, pero asegúrate de entrar en la habitación central. Abre los cofres y utiliza el Lute en la piedra en el centro, el lute lo recibiste al principio de la aventura en Cornelia. Se abrirán las escaleras al segundo piso.

De nuevo en el segundo piso sal de la habitación y busca la manera de llegar a la habitación al noroeste, allí están las escaleras al primer piso. La escaleras al sótano están en el noroeste. En este sótano encontraras enemigos del elemento tierra, para salir busca las escaleras al sureste, pero antes de llegar allí... encontraras a un viejo amigo... Lich.

Cuando lo venzas ve a las escaleras. El segundo piso del sótano es del elemento fuego, al sur encuentras dos Ítems útiles, sigue al sur para encontrarte con... Malirith.

Usa las escaleras para pasar al tercer piso del sótano, el sótano del elemento agua. Aquí llega hasta la esquina sureste, aquí esta... Kraken.

Pasa al cuarto piso del sótano cuando puedas. En este lugar, el sótano del elemento Viento, se encuentra la mejor arma, la Masamune, si quieres cogerla, ve al sur de la entrada, luego al este, encontraras un camino, sigue al este, finalmente encontraras la Masamune. Para continuar debes encuentra al lugar de donde saliste, es decir la esquina noroeste, una vez allí ve al noreste, allí esta... Tiamat.

Cuando le ganes sigue al quinto y ultimo piso de esta mazmorra. Aquí no tendrás batallas, entra en la habitación del medio, guarda un archivo Memo de la partida, cura las heridas y por ultimo habla con Garland, este se fusionara con los 4 Fiends para convertirse en tu enemigo final, Chaos.

JEFE: Chaos

HP: 4000

Este jefe conoce todas las magias del juego, incluida Cure4, así que reza por que no la use, porque de ser así se restauraría sus 4000 HP!, como casi todos los jefes pose una fuerte defensa física y mágica, por lo que es necesario usar los Giant's Glove, la maga blanca debería usar NulALL y los guerreros atacar después de usar los guantes de gigante. Si además el mago negro usa Steel y Haste la batalla será más fácil.

Después observa el "Emocionante Final"(veinte paginas de texto), recuerda guardar la partida apenas te den la oportunidad, para que cuando comiences una nueva partida puedas ver las colecciones con todos los monstruos que hayas visto, además de fotos del video del inicio.

=====
6.0 VI~SECRETOS Y CURIOSIDADES~VI
=====

El primer Final Fantasy no tiene tantos secretos como las ultimas entregas pero merece una sección completa. Si conoces más secretos no dudes en enviármelos.

6.1 Secretos

--Entrenar al Comenzar el Juego--

Cuando debes ir a Pravoca por primera vez puedes ir al norte de este pueblo, allí encuentras una península pequeña. En ese lugar encontraras Hill Gigas, Trolls, y Necromancers que te dan gran cantidad de experiencia... claro... si sobrevives...

--Minijuego del Barco--

Cuando estés en el barco presiona y mantén presionado el botón X, luego pulsa repetidamente Circulo unas 55 veces. Aparecerá un minijuego. los premios van así:

- 3° Lugar:2000 Gil
- 2° Lugar:5000 Gil
- 1° Lugar:10000 Gil

Premios adicionales:

- Menos de 6 minutos: Potion.
- Menos de 4 minutos: Potion y Antidote.
- Menos de 2 minutos: Potion, Antidote y Gold Needle.

--Curación Ilimitada--

Cuando tengas alguno de estos Ítems:

- Healing Staff....Citadel of Trials.....Heal
- Healing Gloves...Flying Fortress, Tower of Mirage...Heal
- Healing Helm.....Heal

no te los equipes, cuando necesites curarte úsalos en batalla como Ítems preferiblemente por un mago, y te curaran. Lo útil de esto es que no se gastan.

--Magia Ilimitada--

Cuando tengas alguno de estos Ítems:

- Gauntlets.....Citadel of Trials...Bolt2
- Thor's Hammer....Tower of Mirage.....Bolt2
- Mage's Staff.....Sunken Shrine.....Fire2
- Black Robe.....Flying Fortress.....Ice2
- Light Axe.....Dia2
- Spellbinder.....Muddle
- Giant's Gloves...Sunken Shrine.....Saber
- Venom Blade.....Flying Fortress.....Poison
- Muddle Staff.....Confuse
- White Robe.....Flying Fortress.....Invis2
- Defender.....Blink

no te los equipes, cuando necesites atacar con magia y se acabe tu MP úsalos como Ítems preferiblemente por un mago, y harán la magia respectiva. Lo útil de esto es que no se gastan.

--Mejores Armas--

Masamune.....Temple of Chaos-Pasado, en el sótano 4, dirígete al sureste.

Excalibur.....Lleva el Adamantite del 2 piso del Flying Fortress al Mt. Duergar y dale la piedra al armero que esta al norte para que te convierta la piedra en la espada.

Thor's Hammer...Tower of Mirage.

Cat Claws.....Gaia en la tienda de armas.

--Mejores Armaduras--

-Black Robe.....Flying Fortress.

-White Robe.....Flying Fortress.

-Dragon Mail.....Tower of Mirage.

-Diamond Armllet...Sunken Shrine.

-Protect Ring.....2 en Flying Fortress, 1 en Temple of Chaos Pasado. Puedes comprarlo en Gaia.

--Monstruos Difíciles de Encontrar--

-Warmech : En la misma sala en donde encuentras al jefe Tiamant, debes caminar mucho para encontrarlo pero es importante si quieres completar tus colecciones, es muy difícil de encontrar!

-Tyrannosaur: En Lufenia, en el norte del pueblo.

-Iron Golem : En el sótano 4 del Temple of Chaos-Pasado.

6.2 Curiosidades

--Nombres y Mitología--

Buena parte de la información encontrada aquí fue extraída de Wikipedia:

<http://es.wikipedia.org/>

-Bahamut

En la mitología árabe Bahamut es un enorme pez que vive en un gigantesco mar. Bahamut sostiene en su espalda un enorme toro llamado Kujuta (Aparece en Final Fantasy VII con el nombre de Kajta), que tiene 4000 ojos, y el mismo numero de orejas, narices, bocas, lenguas y pies, entre cada uno de estos hay una distancia de 500 años de viaje. Kujuta soporta en su lomo una gigantesca roca de Rubí, que en su punta sostiene a su vez a un ángel, que se encarga de sostener las siete tierras. Debajo del gigantesco mar se dice que hay un mundo de aire, debajo del cual hay otro de fuego. Debajo del fuego vive una serpiente llamada Falak, que es tan poderosa que si no fuera por su temor a Ala podría tragarse toda la creación.

Una versión Hebrea de Bahamut, llamada Behemot aparece en la Biblia en el Libro de Job (40,15-24) junto a otro monstruo, Leviatán (Aparece en otros Final Fantasy como invocación), que representa al cocodrilo, en el apócrifo Libro de Enoc Behemot y Leviatán son descritos así:

"Y en ese día se separarán dos monstruos, una hembra llamada Leviatán, que morará en el abismo sobre donde manan las aguas, y un macho llamado Behemot, y ocupará con sus pechos un desierto inmenso llamado Dandain".

En otras leyendas hebreas ambas criaturas son enemigas que se enfrentaron al principio de los tiempos y han de ser destruidos por Dios antes de que acaben con su Creación. Otras versiones de estas leyendas sostienen por el contrario que la batalla entre los monstruos no fue al principio, sino que será el día del Juicio Final. Durante la Edad Media, Behemot llegó a ser el nombre de un demonio.

La descripción más completa de Behemot se encuentra sin embargo en el Libro de Job:

"Piensa en Behemot: se alimenta de hierba como el buey. Mira qué fuerza en sus lomos, qué vigor en los músculos de su vientre. Endereza su cola como un cedro, se entrelazan los nervios de sus muslos. Sus huesos son tubos de acero; sus cartílagos, barras de hierro forjado. Es la primera de las obras de Dios, quien lo hizo rey de sus compañeros. Le pagan tributo las montañas y todas las fieras que en ellas retozan. Debajo de los lotos se revuelca, en la espesura de cañas y de juncos. Le cubren los lotos con su sombra, le rodean los sauces del torrente. Aunque el río anegue, no se asusta; quieto está aunque un Jordán le llegue al hocico. ¿Quién se atreverá a herirle los ojos y ponerle una argolla en las narices?" Job (40,15-24)

-Gaia

Gaia, también deletreado Ge, Gea, Gaea o Gaya, es una diosa griega que personifica la fertilidad de la Tierra. La Teogonía de Hesíodo cuenta cómo, tras el Caos, surgió Gaia, la de anchos pechos, la eterna fundación de los dioses del Olimpo. De su propio ser, «sin dulce unión de amor», trajo a Urano, el cielo estrellado, su igual, para cubrirla a ella y a las colinas, y también a Ponto, la infructuosa profundidad del mar. Pero tras esto, cuenta Hesíodo, yació con el Cielo y engendró a los Titanes Océano, Ceo, Crío, Hiperión y Jápeto, y a las Titánides Tea, Rea, Temis, Mnemósine, Febe la de la dorada corona y la hermosa Tetis. «Tras ellos nació Cronos el astuto, el más joven y terrible de sus hijos, y éste odió a su lujurioso padre.»

Hesíodo menciona que Gaia concibió más descendencia con Urano. Primero los Cíclopes gigantes de un solo ojo, constructores de murallas, a los que posteriormente se le dieron nombres: Brontes («el que truenas»), Estéropes («el que da el rayo») y Arges («el que brilla»): «Había fuerza, poder y destreza en sus obras.» Luego añade los tres terribles hijos de cien manos de la Tierra y el Cielo, los Hecatónquiros, Coto, Briareo y Giges, cada uno con cincuenta cabezas.

-Excalibur

Espada legendaria del Rey Arturo, a la que se han atribuido diferentes propiedades extraordinarias a lo largo de las numerosas versiones del mito. Se dice que en el mango de esta espada se encuentra la Piedra Filosofal. Lo que pocos saben es que la Excalibur no es la espada que Arturo sacó de la piedra cuando era joven, esa espada quedó destruida en una batalla y para remplazarla escogió la Excalibur.

Su nombre original era Caledfwlch, derivado de la legendaria espada Irlandesa conocida como Caladbolg (En Final Fantasy X es la mejor arma del personaje principal), o Calad Bolg, que significa "Trueno Fuerte". Su nombre cambió con el paso del tiempo hasta convertirse en Caliburn o Caliburnus y de ahí a Excalibur.

-Masamune

En la vida real Masamune, también conocido como Goro Nyudo, es reconocido como

el más grande de los herreros japoneses. No hay fechas exactas sobre su vida pero se cree que hizo casi todas sus espadas alrededor del siglo XIV. El hacia espadas, conocidas comúnmente como Katanas, siguiendo la tradición Soshu. Sus espadas eran famosas por ser superiores en términos de belleza y calidad.

Su espada más conocida es la "Honjo Masamune", símbolo del shogunato Tokugawa.

Sus espadas son comparadas con las de otro herrero llamado Muramasa, cuyas espadas son descritas como sedientas de sangre, o malvadas, mientras que las de Masamune se dice que son pacíficas y dignas de guerreros tranquilos.

-Kraken

Se supone que un Kraken es un gigantesco monstruo marino, que al parecer a sido visto en las costas de África, Noruega e Islandia. Se dice que tiene el tamaño de una isla y que la criatura en si no era peligrosa, el peligro para los barcos era el remolino creado por la velocidad de su descenso a las profundidades del mar. Otra versión de Kraken no es tan grande como la primera, aunque este si es peligroso por si mismo, tenia alrededor de veinte brazos con los que desmembraba barcos con facilidad, este era comparado en la edad media con el Leviatán del Job (40,15-24). El nombre "Kraken" no existe en la mitología nórdica, sin embargo dos monstruos llamados Hafgufa y Lyngbakr tenían un forma de pulpo y tal vez de hay proviene la forma como conocemos hoy en día a los Kraken. Lo más probable es que los Kraken hayan sido confundidos con los calamares gigantes que existen en realidad por los antiguos escandinavos.

--Legado a los otros Final Fantasy--

-Bahamut

Bahamut aparece en los Final Fantasy como el rey de los dragones, y más importante, como el rey de las criaturas invocadas. Para obtenerlo en FFIV, FFV y FFVIII era necesario ganarle en una difícil batalla, tras la cual se unia al grupo como invocación. En FFIIX y FFX Bahamut representa un rol muy importante en el desarrollo de la historia. Su ataque, llamado "Mega Flare" (Mega Fulgor), es uno de los más poderosos en casi todos los FF. En FFVII además de Bahamut existen otros dos dragones aun más poderosos, Neo Bahamut (Giga Flare) y Bahamut ZERO (Tera Flare).

-Gaia

Gaia es el nombre del planeta en que se desarrolla la historia de FFIIX.

-Excalibur

La Excalibur aparece en FFVIII como dos de los ataques de Gilgamesh, Excalibur es uno de estos ataques y puede causar unos 5000 HP de daño, el otro ataque es Excalibur Oxidada que hace 1 HP de daño.

-Masamune

La Masamune es una espada que aparece en varios Final Fantasy, algunas veces es el arma más poderosa que puedes usar, como en FFI, mientras que en FFVII es el arma del enemigo principal, Sephiroth. La Masamune es muy importante en otros juegos de Square, Chrono Trigger y Chrono Cross, y aparece en otros juegos como Golden Sun, Soul Calibur, Onimusha Blade Warriors y Tales of Symphonia. En FFVIII es uno de los ataques de Gilgamesh y causa exactamente

9999 HP de daño.

-Garland

Aparece de nuevo como enemigo en FFIIX.

-Marilith

Es uno de los jefes finales en FFIIX.

-Kraken

Es uno de los jefes finales en FFIIX.

-Lich

Es uno de los jefes finales en FFIIX.

-Tiamat

Es uno de los jefes finales en FFIIX, además aparece en FFVIII como jefe en el Castillo de Artemisa, y en FFXII como jefe.

6.3 Tips

-Aprovecha que con los archivos Memo puedes guardar en cualquier momento y en cualquier lugar!

-Si no entrenas lo suficiente el juego se te hará muy difícil tarde o temprano, no escapes de las batallas a menos que sea absolutamente necesario.

-No compres magias que al fin de cuentas no vas a usar, o que se necesita un verdadero milagro para que conecten... como por ejemplo Poison o Reaper.

-Aprovecha las debilidades elementales que tienen los enemigos, por ejemplo:

Muertos Vivientes.....Fire, Dia.
Enemigos Acuáticos.....Bolt.
Enemigos de Hielo.....Fire.
Enemigos de Fuego.....Ice.

-Recuerda que descansar en el INN de cualquier pueblo es más barato que comprar pociones, además de poder guardar la partida te curara por completo HP y MP.

-Vas a conseguir mucho dinero, compra el mejor equipamiento que puedas cuando puedas, la magia que vas a necesitar y cantidades industriales de pociones y Sleeping Bags, también es importante comprar buena cantidad de Antidotes y Gold Needles, los vas a necesitar.

6.4 Colecciones

Las colecciones son una recompensa que encontraras en Final Fantasy Origins, para verlas entra en el menú de Options y luego en Collections. Aquí podrás ver las características de los monstruos y jefes que ya hallas enfrentado, los objetos de determinados lugares que hallas encontrado, y bocetos originales de Final Fantasy dibujadas por el artista japonés

Yoshitaka Amano. Además, cuando completes el juego se desbloquearan unas imágenes CGI (Imágenes Generadas por Computador) de de alta calidad, sin embargo solo aparecen la mitad de estas. Para desbloquear la otra mitad es necesario completar una segunda vez el juego. Aquí esta una lista de las colecciones. Gracias a Martin Dale-Hench "FOX" por todas las listas.

-ENEMIGOS-

1. Goblin
2. Goblin Guard
3. Wolf
4. Crazy Horse
5. Skeleton
6. Black Widow
7. Gigas Worm
8. Warg Wolf
9. Werewolf
10. Zombie
11. Ghoul
12. Garland (Jefe)
13. Cobra
14. Ogre
15. Ogre Chieftain
16. Lizard
17. Pirate (Jefe)
18. Sahagin
19. Sahagin Chief
20. Privateer
21. Shark
22. Goggler
23. Tarantula
24. Ghast
25. Scorpion
26. Shadow
27. Green Slime
28. Crawler
29. Gray Ooze
30. Gargoyle
31. Bloodbones
32. Piscodemon
33. Astos (Jefe)
34. Mummy
35. Wraith
36. Anaconda
37. Hyenadon
38. Lesser Tiger
39. Minotaur
40. Hill Gigas
41. Gnoma
42. Troll
43. Wight
44. Ochre Jelly
45. Cockatrice
46. Vampire
47. Ogre Mage
48. Sphinx
49. Lich (Jefe)
50. Centipede

51. Piranha
52. Red Piranha
53. Crocodile
54. White Croc
55. Ochu
56. Neochu
57. Hydra
58. Horned Devil
59. Pyrolisk
60. Pyros
61. Fire Hydra
62. Lava Worm
63. Hellhound
64. Fire Lizard
65. Fire Gigas
66. Red Dragon
67. Marilith (Jefe)
68. White Dragon
69. Winter Wolf
70. Mindflayer
71. Ice Gigas
72. Specter
73. Remora
74. Dark Wizard
75. Evil Eye
76. Desert Baretta
77. Sabretooth
78. Wyvern
79. Wym
80. Manticore
81. Baretta
82. Basilisk
83. Allosaurus
84. Weretiger
85. Sand Worm
86. Necrotaur
87. King Mummy
88. Medusa
89. Rakshasa
90. Clay Golem
91. Nightmare
92. Dragon Zombie
93. Sahagin Prince
94. White Shark
95. Deepeyes
96. Sea Snake
97. Sea Scorpion
98. Sea Troll
99. Ghost
100. Aquos
101. Water Naga
102. Kraken (Jefe)
103. Tyrannosaur
104. Black Knight
105. Chimera
106. Guardian
107. Blue Dragon
108. Green Dragon
109. Stone Golem
110. Aeros

- 111. Spirit Naga
- 112. Doom Knight
- 113. Earth Medusa
- 114. Dark Flan
- 115. Soldier
- 116. Vampire Lord
- 117. Dark Warrior
- 118. Warmech
- 119. Tiamat
- 120. Rhyos
- 121. Death Eye
- 122. Purple Worm
- 123. Iron Golem
- 124. Lich
- 125. Marilith
- 126. Kraken
- 127. Tiamat
- 128. Chaos (Jefe)

 -íTEMS-

Castle Cornelia (7 ítems)	Mythril Knife Crosier Iron Shield Lute	Saber Steel Plate Nitro Powder
Temple of Chaos (6 ítems)	Potion Tent Rune Blade	Gold Needle Werebane Leather Hat
Matoya's Cave (4 ítems)	Potion Antidote	Potion Jolt Tonic
Elven Castle (5 ítems)	330 Gil Mythril Hammer Mystic Key	400 Gil Bronze Gloves
Mt. Duergar (11 ítems)	450 Gil 575 Gil Cottage Wyrmslayer Grand Helm Excalibur	575 Gil Tent Mythril Knife Helmet Mythril Mail
Western Keep (4 ítems)	Power Staff Steel Gloves	Falchion Crystal Eye
Marsh Cave (13 ítems)	295 Gil 620 Gil 1020 Gil Dagger Broadsword Copper Armlet Crown	385 Gil 680 Gil Cottage Mythril Knife Steel Plate Silver Armlet
Titan's Cave (4 ítems)	450 Gil Great Axe	620 Gil Mythril Helm

Terra Cavern (24 ítems)	300 Gil	575 Gil
	795 Gil	880 Gil
	1020 Gil	1250 Gil
	1455 Gil	1520 Gil
	1975 Gil	3400 Gil
	3400 Gil	5000 Gil
	5450 Gil	Potion
	Potion	Antidote
	Sleeping Bag	Tent
	Tent	Staff
	Coral Sword	Leather Shield
	Mythril Shield	Star Ruby

Sage's Cave (1 ítem)	Earth Rod
-------------------------	-----------

Crescent Lake (1 ítem)	Canoe
---------------------------	-------

Mt. Gulg (33 ítems)	10 Gil	155 Gil
	750 Gil	795 Gil
	880 Gil	1250 Gil
	1455 Gil	1520 Gil
	1520 Gil	1760 Gil
	1760 Gil	1975 Gil
	2000 Gil	2750 Gil
	4150 Gil	7340 Gil
	Potion	Potion
	Antidote	Antidote
	Gold Needle	Tent
	Cottage	Staff
	Claymore	Mythril Axe
	Ice Brand	Mythril Helm
	Mythril Helm	Flame Mail
	Mythril Shield	Flame Shield
	Mythril Gloves	

Ice Cavern (16 ítems)	180 Gil	5000 Gil
	5454 Gil	7900 Gil
	9500 Gil	9900 Gil
	10000 Gil	12350 Gil
	Potion	Sleeping Bag
	Flame Sword	Shirt
	Ice Armor	Ice Shield
	Mythril Gloves	Levistone

Desert Caravan (1 ítem)	Bottled Faerie
----------------------------	----------------

Gaia (1 ítem)	Oxyale
------------------	--------

Dragon's Cave (13 ítems)	10 Gil	160 Gil
	500 Gil	575 Gil
	1455 Gil	1520 Gil
	2000 Gil	2750 Gil
	2750 Gil	9500 Gil
	Gold Needle	Tent
	Cottage	

Citadel of Trials (9 ítems)	1455 Gil Cottage Ice Brand Gauntlets Rat's Tail	7340 Gil Healing Staff Steel Gloves Ruby Armlet
Sunken Shrine (32 ítems)	10 Gil 110 Gil 450 Gil 2000 Gil 2750 Gil 5000 Gil 7340 Gil 8135 Gil 9900 Gil 10000 Gil Antidote Light Axe Ribbon Diamond Armor Giant's Gloves Diamond Armlet	20 Gil 385 Gil 1760 Gil 2750 Gil 4150 Gil 5450 Gil 7690 Gil 9000 Gil 9900 Gil 12350 Gil Mage's Staff Light Axe Diamond Helm Diamond Shield Diamond Gloves Rosetta Stone
Lufenia (1 ítem)	Bell	
Tower of Mirage (18 ítems)	800 Gil 3400 Gil 7900 Gil 10000 Gil 13000 Gil Tent Thor's Hammer Sunblade Dragon Mail	2750 Gil 7600 Gil 8135 Gil 12350 Gil 18010 Gil Cottage Vorpal Sword Healing Helm Aegis Shield
Waterfall Cavern (7 ítems)	5000 Gil 13450 Gil Defender Warp Cube	6400 Gil Spellbinder Ribbon
Flying Fortress (34 ítems)	180 Gil 3400 Gil 4150 Gil 5450 Gil 6720 Gil 8135 Gil 9500 Gil 13000 Gil Potion Gold Needle Venom Blade Ribbon Mythril Helm Protect Cloak White Robe Diamond Gloves Protect Ring	880 Gil 4150 Gil 5000 Gil 6400 Gil 7900 Gil 9000 Gil 9900 Gil Potion Gold Needle Cottage Sasuke Healing Helm Shirt Black Robe Diamond Shield Protect Ring Adamantite
Temple of Chaos Past	26000 Gil	45000 Gil

(7 ítems)

65000 Gil
Masamune
Protect Ring

Sasuke
Protect Cloak

-ART GALLERY-

1. Goblin
2. Princess and Her Light
3. Skeleton
4. Zombie
5. Princess Sarah
6. Sahagin
7. Shark
8. Tarantula
9. Scorpion
10. Strange Land
11. Green Slime
12. Crawler
13. Gargoyle
14. Mummy
15. Anaconda
16. Minotaur
17. Behemoth vs. Light
18. Gigas
19. Troll
20. Cockatrice
21. Lich
22. Crocodile
23. Ochu
24. Ochu vs. Light
25. Hydra
26. Hellhound
27. Dragon
28. Marilith
29. Mindflayer
30. Dark Elf
31. Dragon vs. Light
32. Death Eye
33. Sabretooth
34. Wyvern
35. Manticore
36. Baretta
37. Basilisk
38. Medusa
39. Demon in the Clouds
40. Rakshasa
41. Golem
42. Nightmare
43. Ghost
44. Naga
45. Kraken
46. Kraken vs. Light
47. Tyrannosaur
48. Black Knight
49. Chimera
50. Flying Fortress
51. Soldier

52. Tiamat
53. Chaos
54. Throne of Doom
55. Phoenix
56. Princess and Her Light II

-PHOTO GALLERY-

1. Destiny
2. The Light and the Darkness
3. Crimson Fury
4. The Clash
5. Doom
6. Eagle Eyes
7. The Crystal
8. Battle's End
9. Chosen One
10. Dragon Lord
11. Time Traveler
12. Blaze
13. Magnificent Glider
14. The Winner?
15. Blue Moon
16. Promise of Revenge

=====
7.0 VII~JEFES~VII
=====

JEFE: Garland (Temple of Chaos)

HP: 106
EXP: 130

La mejor magia que puedes usar es Fire1, los demás deben atacar físicamente. el White Mage debe curar cada vez que Garland te ataque. Si entrenaste hasta el nivel 3 será una batalla muy fácil.

JEFE: Astos (Western Keep)

HP: 168
EXP: 2250

Usa Fire2 o Bolt2 con tu mago, también puedes colocar Haste sobre los Warrior y Monk, usa con Cure2 cada vez que sea necesario. Los demás deben atacar sin contemplaciones. El principal problema es que puede matar instantáneamente, así que si tu mago negro muere estas perdido! Si llegas al menos en el nivel 10 no será muy difícil. Nota: Al parecer la magia Silence lo afecta.

JEFE: Vampire (Terra Cavern)

HP: 156
EXP: 1200

Muy fácil, usa Fire2 y Dia2, los demás deben atacar, pero trata de curar antes de que te mate algún personaje.

JEFE: Lich (Terra Cavern)

HP: 800
EXP: 2200

Puedes usar Dia2 y que tu Mago Negro coloque Haste y Steel sobre los otros personajes. Ataca con los demás. Tiene muchos HP pero lo puedes matar en menos de 5 turnos.

JEFE: Marilith (Mount Gulg)

HP: 1200
EXP: 2475

Al ver un enemigo que definitivamente tiene afinidad al fuego tu pensarías que es débil al hielo, cierto? pues no. Incluso Bolt3 la hará más daño que cualquiera de los hechizos de hielo que poseas... Así que usa Bolt3, que tu Mago Negro coloque Haste y Steel sobre los otros personajes. Ataca con los demás. y no dejes de vigilar tus HP para curarte... con Cure3...

JEFE: Evil Eye (Ice Cavern)

HP: 162
EXP: 3225

Fácil, usa Bolt3 y ataca físicamente. El problema? te mata inmediatamente cuando consigue atacar. Puedes enfrentarlo las veces que quieras para subir niveles rápidamente.

JEFE: Kraken (Sunken Shrine)

HP: 1600
EXP: 4245

Usa Bolt3 con el mago negro, los guerreros pueden usar los Giant's Glove como si fueran ítems para colocarse la magia negra Saber, esto es importante porque el jefe tiene muy buena defensa física. Si durante un turno la maga blanca no tiene que curar puede usar la magia Holy o protegerte con Invis2 o Shld2.

JEFE: Tiamat (Flying Fortress)

HP: 2000
EXP: 5496

Ahora se vuelve obligatorio usar los Giant's Glove, esto porque Tiamat tiene una excelente defensa física. El mago negro debería colocar Haste sobre los guerreros (Si tienes un Master al nivel 35 y le colocas Haste atacara 16-20 veces en un turno!), también puedes usar Invis2 o Shld2, pero no olvides curar después de cada ataque del enemigo. Si tienes la magia Break úsala para acabar rápidamente a Tiamat.

JEFE: Chaos (Temple of Chaos-Pasado)

HP: 4000

Este jefe conoce todas las magias del juego, incluida Cure4, así que reza por que no la use, porque de ser así se restauraría sus 4000 HP!, como casi todos los jefes pose una fuerte defensa física y mágica, por lo que es necesario usar los Giant's Glove, la maga blanca debería usar NulALL y los guerreros atacar después de usar los guantes de gigante. Si además el mago negro usa Steel y Haste la batalla será más fácil.

=====
 8.0 VIII~EQUIPAMIENTO~VIII
 =====

 --Leyenda--

- WR---Warrior
- KN---Knight
- TH---Thief
- NI---Ninja
- MO---Monk
- MA---Master
- RM---Red Mage
- RW---Red Wizard
- WM---White Mage
- WW---White Wizard
- BM---Black Mage
- BW---Black Wizard

 8.1 Armas

Espadas =====	Ataque + -----	Puntería + -----	Clases -----
Broadsword	15	10	WR KN NI RM RW
Claymore	21	20	WR KN NI RM RW
Coral Sword	19	15	WR KN TH NI RM RW
Defender	30	35	KN NI RW
Excalibur	45	35	KN
Falchion	15	10	WR KN TH NI RM RW
Flame Sword	26	20	WR KN NI RM RW
Ice Brand	29	25	WR KN NI RM RW
Long Sword	20	10	WR KN NI RM RW
Masamune	56	50	Todos
Mythril Sword	23	15	WR KN NI RM RW
Rapier	9	5	WR KN TH NI RM RW
Rune Blade	18	15	WR KN TH NI RM RW
Saber	13	5	WR KN TH NI RM RW
Sasuke	33	35	NI
Scimitar	10	10	WR KN TH NI RM RW
Sunblade	32	30	WR KN NI RM RW
Venom Blade	22	20	KN NI RW
Vorpal Sword	24	25	KN NI RW
Werebane	18	15	WR KN NI RM RW
Wyrmkiller	19	15	WR KN TH NI RM RW

Hachas Ataque + Puntería + Clases
 ===== ----- ----- -----

Battle Axe	16	5	WR KN NI
Great Axe	22	5	WR KN NI
Light Axe	28	15	WR KN NI
Mythril Axe	25	10	WR KN NI

Martillos =====	Ataque + -----	Puntería + -----	Clases -----
Hammer	9	0	WR KN NI WM WW
Mythril Hammer	12	5	WR KN NI WM WW
Thor's Hammer	18	15	KN NI WW

Cuchillos =====	Ataque + -----	Puntería + -----	Clases -----
Cat Claws	22	25	KN NI RW BW
Dagger	7	10	WR KN TH NI RM RW BM BW
Knife	5	10	WR KN TH NI RM RW BM BW
Mythril Knife	10	15	WR KN TH NI RM RW BM BW

Nunchakus =====	Ataque + -----	Puntería + -----	Clases -----
Iron Nunchaku	16	0	NI MO MA
Nunchaku	12	0	NI MO MA

Bastones =====	Ataque + -----	Puntería + -----	Clases -----
Crosier	14	0	WR KN NI MO MA
Healing Staff	6	0	NI WM WW
Mage's Staff	12	10	NI BM BW
Power Staff	12	0	WR KN NI MO MA WM WW BM BW
Spellbinder Staff	15 6	15 0	BW WR NI MO MA RM RW WM WW BM BW

8.2 Armaduras

Armadura =====	Defensa + -----	Evasión + -----	Clases -----
Aegis Shield	16	0	KN
Black Robe	24	-2	BW
Buckler	2	0	WR KN TH NI RM RW
Chain Mail	15	-15	WR KN NI RM RW
Copper Armlet	4	-1	Todos
Diamond Armlet	34	-1	Todos
Diamond Armor	42	-10	KN
Diamond Shield	16	0	KN
Dragon Mail	42	-10	KN
Flame Mail	34	-10	WR KN NI
Flame Shield	12	0	WR KN NI
Ice Armor	34	-10	WR KN NI
Ice Shield	12	0	WR KN NI
Iron Shield	4	0	WR KN NI
Knight's Armor	34	-33	WR KN
Leather Armor	4	-8	WR KN TH NI MO MA RM RW
Leather Shield	2	0	WR KN NI
Mythril Mail	18	-8	WR KN NI RM RW

Mythril Shield	8	0	WR KN NI
Ruby Armlet	24	-1	Todos
Shirt	1	-2	Todos
Silver Armlet	15	-1	Todos
Steel Plate	24	-23	WR KN NI
White Robe	24	-2	WW

Guantes	Defensa +	Evasión +	Clases
=====	-----	-----	-----
Bronze Gloves	2	-3	WR KN NI
Diamond Gloves	8	-3	KN
Gauntlets	6	-3	KN NI RW
Giant's Gloves	6	-3	WR KN NI RW
Leather Armor	1	-1	Todos
Mythril Gloves	6	-3	WR KN NI RW
Protect Ring	8	-1	Todos
Steel Gloves	4	-5	WR KN NI

Cascos	Defensa +	Evasión +	Clases
=====	-----	-----	-----
Diamond Helm	8	-3	KN
Grand Helm	5	-5	WR KN NI
Healing Helm	6	-3	KN NI
Helmet	3	-3	WR KN NI
Leather Cap	1	-1	Todos
Mythril Helm	6	-3	KN NI
Ribbon	1	-1	Todos

=====

9.0 IX~MAGIAS~IX

=====

9.1 Magia Blanca

NIVEL 1 (Comprar en Cornelia por 100/50 Gil)

Cure1: Recupera 16-32 HP a un personaje.....SI
Dial: Inflige 20-80 HP de daño a los muertos vivientes.....SI
Shld1: Aumenta la defensa en 8 puntos.....NO
Blink: Aumenta la propia evasión en 80 puntos.....SI

NIVEL 2 (Comprar en Pravoca por 400/250 Gil)

Lamp: Cura el estado Darkness.....NO
Silence: Previene que los enemigos hagan magia.....NO
NulBolt: Reduce el daño de rayo un 50%.....NO
Invis1: Aumenta la evasión en 40 puntos.....SI

NIVEL 3 (Comprar en Elfheim por 1500/1000 Gil)

Cure2: Recupera 33-66 HP a un personaje.....SI
Dia2: Inflige 40-160 HP de daño a los muertos vivientes.....SI
NulFire: Reduce el daño de fuego un 50%.....NO
Heal1: Recupera 12-24 HP a todos los personajes.....SI

NIVEL 4 (Comprar en Elfheim por 4000/2500 Gil)

Esuna: Cura el estado Poison.....SI
Fear: Asusta a los enemigos.....NO
NulIce: Reduce el daño de hielo un 50%.....NO
Vox: Cura el estado Mute.....NO

NIVEL 5 (Comprar en Melmond por 8000/5000 Gil)

Cure3: Restaura 66-132 HP a un personaje.....SI
Lifel: Revive un personaje en estado K.O.....SI
Dia3: Inflige 60-240 de daño a los muertos vivientes.....NO
Heal2: Restaura 24-48 HP a todos los personajes.....SI

NIVEL 6 (Comprar en Crescent Lake por 20000/13000 Gil)

Stona: Cura el estado Stone.....SI
Warp2: Teletransporta fuera de calabozos.....SI
Shld2: Aumenta la defensa de todo el grupo en 12 puntos.....SI
Invis2: Aumenta la evasión de todo el grupo en 40 puntos.....SI

NIVEL 7 (Comprar en Gaia/Onlak por 45000/30000 Gil)

NulMgc: Protege contra hechizos de muerte instantánea.....NO
Heal3: Restaura 48-96 HP a todos los personajes.....SI
Cure4: Restaura por completo los HP.....SI
Dia4: Inflige 80-320 HP de daño a los muertos vivientes.....NO

NIVEL 8 (Comprar en Gaia/Lufenia por 60000/40000 Gil)

Holy: Daña a los enemigos con luz divina.....SI
NulAll: Reduce el daño de toda la magia en 50%.....SI
Dispel: Remueve el efecto de cualquier magia en el objetivo.....NO
Life2: Revive un personaje y recupera su HP por completo.....SI

9.2 Magia Negra

NIVEL 1 (Comprar en Cornelia por 100/50 Gil)

Focus1: Baja la evasión de enemigo en 10 puntos.....NO
Bolt1: Inflige 10-40 HP de daño del elemento rayo.....SI
Fire1: Inflige 10-40 HP de daño del elemento fuego.....SI
Sleep1: Pone a los enemigos a dormir.....NO

NIVEL 2 (Comprar en Pravoca por 400/250 Gil)

Steel: Aumenta ataque en 14 puntos.....SI
Slow1: Baja la velocidad de los enemigos, reduciendo sus ataques.....SI
Icel: Inflige 20-80 HP de daño del elemento hielo.....SI
Fog: Cega enemigos con niebla.....NO

NIVEL 3 (Comprar en Elfheim por 1500/1000 Gil)

Fire2: Inflige 30-120 de daño del elemento fuego.....SI
Bind: Paraliza un enemigo.....NO
Bolt2: Inflige 30-120 HP de daño del elemento rayo.....SI
Focus2: Baja la evasión de los enemigos.....NO

NIVEL 4 (Comprar en Elfheim por 4000/2500 Gil)

Haste: Dobla la cantidad de ataques de un personaje.....SI
Muddle: Confunde a todos los enemigos.....NO
Sleep2: Pone un enemigo a dormir.....NO
Ice2: Inflige 40-160 HP de daño del elemento hielo.....SI

NIVEL 5 (Comprar en Melmond por 8000/5000 Gil)

Fire3: Inflige 50-200 HP de daño del elemento fuego.....SI
Poison: Elimina enemigos instantáneamente.....NO
Warp1: Teletransporta el grupo al piso anterior en calabozos.....SI
Slow2: Enlentece a los enemigos, reduciendo sus ataques.....SI

NIVEL 6 (Comprar en Crescent Lake por 20000/13000 Gil)

Bolt3: Inflige 60-240 HP de daño del elemento rayo.....SI
Reaper: Elimina enemigos instantáneamente.....NO
Quake: Terremoto que elimina a los enemigos.....NO
Stun: Paraliza un enemigo.....NO

NIVEL 7 (Comprar en Gaia/Onlak por 45000/30000 Gil)

Saber: Aumenta el ataque en puntos 16 y puntería en 10 puntos.....SI
Blind: Cega enemigos.....NO
Ice3: Inflige 70-280 HP de daño del elemento hielo.....SI
Break: Petrifica un enemigo.....NO

NIVEL 8 (Comprar en Gaia/Lufenia por 60000/40000 Gil)

Stop: Detiene enemigos.....NO
Banish: Crea un hoyo negro que envía los enemigos a otra dimensión.....SI
Doom: Elimina enemigos instantáneamente.....NO
Flare: Daño fuerte con luz y calor.....SI

9.3 Usuarios de las Magias

--Leyenda--

KN---Knight
NI---Ninja
RM---Red Mage
RW---Red Wizard

WM---White Mage
WW---White Wizard
BM---Black Mage
BW---Black Wizard

--Magia Blanca--

Cure1: RM WM KN RW WW
Dia1: WM WW
Shld1: RM WM KN RW WW
Blink: WM KN RW WW
Lamp: RM WM KN RW WW
Silence: RM WM KN RW WW
NulBolt: RM WM KN RW WW
Invis1: RM WM KN RW WW
Cure2: RM WM KN RW WW
Dia2: WM WW
NulFire: RM WM KN RW WW
Heal1: WM WW
Esuna: RM WM RW WW
Fear: WM WW
NulIce: RM WM RW WW
Vox: WM RW WW
Cure3: RM WM RW WW
Lifel: WM RW WW
Dia3: WM WW
Heal2: WM WW
Stona: WM WW
Warp2: RW WW
Shld2: WM RW WW
Invis2: WM RW WW
NulMgc: WM RW WW
Heal3: WM WW
Cure4: WW
Dia4: WW
Holy: WW
NulAll: WW
Dispel: WW
Life2: WW

--Magia Negra--

Focus1: RM BM NI RW BW
Bolt1: RM BM NI RW BW
Fire1: RM BM NI RW BW
Sleep1: RM BM NI RW BW
Steel: RM BM NI RW BW
Slow1: RM BM NI RW BW
Icel: RM BM NI RW BW
Fog: RM BM NI RW BW
Fire2: RM BM NI RW BW
Bind: RM BM NI RW BW
Bolt2: RM BM NI RW BW
Focus2: RM BM NI RW BW
Haste: RM BM NI RW BW
Muddle: RM BM NI RW BW

Sleep2: RM BM NI RW BW
 Ice2: RM BM NI RW BW
 Fire3: RM BM RW BW
 Poison: BM RW BW
 Warpl: RW BW
 Slow2: RM BM RW BW
 Bolt3: BM RW BW
 Reaper: BM BW
 Quake: BM BW
 Stun: BM BW
 Saber: BW
 Blind: BM RW BW
 Ice3: BM RW BW
 Break: BW
 Stop: BW
 Banish: BW
 Doom: BW
 Flare: BW

9.4 MP de las Clases en modo Easy

..... Knight

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8
Lv 01-	00	00	00	00	00	00	00	00
Lv 02-	00	00	00	00	00	00	00	00
Lv 03-	00	00	00	00	00	00	00	00
Lv 04-	00	00	00	00	00	00	00	00
Lv 05-	00	00	00	00	00	00	00	00
Lv 06-	00	00	00	00	00	00	00	00
Lv 07-	00	00	00	00	00	00	00	00
Lv 08-	00	00	00	00	00	00	00	00
Lv 09-	00	00	00	00	00	00	00	00
Lv 10-	00	00	00	00	00	00	00	00
Lv 11-	00	00	00	00	00	00	00	00
Lv 12-	00	00	00	00	00	00	00	00
Lv 13-	00	00	00	00	00	00	00	00
Lv 14-	00	00	00	00	00	00	00	00
Lv 15-	01	01	01	00	00	00	00	00
Lv 16-	01	01	01	00	00	00	00	00
Lv 17-	02	02	02	00	00	00	00	00
Lv 18-	02	02	02	00	00	00	00	00
Lv 19-	03	03	03	00	00	00	00	00
Lv 20-	03	03	03	00	00	00	00	00
Lv 21-	04	04	04	00	00	00	00	00
Lv 22-	04	04	04	00	00	00	00	00
Lv 23-	05	05	05	00	00	00	00	00
Lv 24-	05	05	05	00	00	00	00	00
Lv 25-	06	06	06	00	00	00	00	00
Lv 26-	06	06	06	00	00	00	00	00
Lv 27-	07	07	07	00	00	00	00	00
Lv 28-	07	07	07	00	00	00	00	00
Lv 29-	08	08	08	00	00	00	00	00
Lv 30-	08	08	08	00	00	00	00	00
Lv 31-	09	09	09	00	00	00	00	00
Lv 32-	09	09	09	00	00	00	00	00
Lv 33-	10	10	10	00	00	00	00	00

Lv 94-/ 40 / 40 / 40 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 95-/ 41 / 41 / 41 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 96-/ 41 / 41 / 41 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 97-/ 42 / 42 / 42 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 98-/ 42 / 42 / 42 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 99-/ 43 / 43 / 43 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 /

.....
Ninja

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	
Lv 01-	00	00	00	00	00	00	00	00	00 /
Lv 02-	00	00	00	00	00	00	00	00	00 /
Lv 03-	00	00	00	00	00	00	00	00	00 /
Lv 04-	00	00	00	00	00	00	00	00	00 /
Lv 05-	00	00	00	00	00	00	00	00	00 /
Lv 06-	00	00	00	00	00	00	00	00	00 /
Lv 07-	00	00	00	00	00	00	00	00	00 /
Lv 08-	00	00	00	00	00	00	00	00	00 /
Lv 09-	00	00	00	00	00	00	00	00	00 /
Lv 10-	00	00	00	00	00	00	00	00	00 /
Lv 11-	00	00	00	00	00	00	00	00	00 /
Lv 12-	00	00	00	00	00	00	00	00	00 /
Lv 13-	00	00	00	00	00	00	00	00	00 /
Lv 14-	00	00	00	00	00	00	00	00	00 /
Lv 15-	01	01	01	00	00	00	00	00	00 /
Lv 16-	02	02	01	01	00	00	00	00	00 /
Lv 17-	03	03	02	02	00	00	00	00	00 /
Lv 18-	04	04	03	02	00	00	00	00	00 /
Lv 19-	05	05	03	03	00	00	00	00	00 /
Lv 20-	06	06	04	03	00	00	00	00	00 /
Lv 21-	07	07	05	04	00	00	00	00	00 /
Lv 22-	08	08	05	04	00	00	00	00	00 /
Lv 23-	09	09	06	05	00	00	00	00	00 /
Lv 24-	10	10	07	05	00	00	00	00	00 /
Lv 25-	11	11	07	06	00	00	00	00	00 /
Lv 26-	12	12	08	06	00	00	00	00	00 /
Lv 27-	13	13	09	07	00	00	00	00	00 /
Lv 28-	14	14	09	07	00	00	00	00	00 /
Lv 29-	15	15	10	08	00	00	00	00	00 /
Lv 30-	16	15	11	08	00	00	00	00	00 /
Lv 31-	16	16	11	09	00	00	00	00	00 /
Lv 32-	17	17	12	09	00	00	00	00	00 /
Lv 33-	18	18	13	10	00	00	00	00	00 /
Lv 34-	19	18	13	10	00	00	00	00	00 /
Lv 35-	19	19	14	11	00	00	00	00	00 /
Lv 36-	20	20	15	11	00	00	00	00	00 /
Lv 37-	21	21	15	12	00	00	00	00	00 /
Lv 38-	22	21	16	12	00	00	00	00	00 /
Lv 39-	22	22	17	13	00	00	00	00	00 /
Lv 40-	23	23	17	13	00	00	00	00	00 /
Lv 41-	24	24	18	14	00	00	00	00	00 /
Lv 42-	25	24	19	14	00	00	00	00	00 /
Lv 43-	25	25	19	15	00	00	00	00	00 /
Lv 44-	26	26	20	15	00	00	00	00	00 /
Lv 45-	27	26	21	16	00	00	00	00	00 /
Lv 46-	27	27	21	16	00	00	00	00	00 /
Lv 47-	28	28	22	17	00	00	00	00	00 /

Lv 48-/ 29 / 28 / 23 / 17 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 49-/ 29 / 29 / 23 / 18 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 50-/ 30 / 30 / 24 / 18 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 51-/ 31 / 30 / 25 / 19 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 52-/ 31 / 31 / 25 / 19 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 53-/ 32 / 32 / 26 / 20 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 54-/ 33 / 32 / 27 / 20 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 55-/ 33 / 33 / 27 / 21 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 56-/ 34 / 34 / 28 / 21 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 57-/ 35 / 34 / 29 / 22 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 58-/ 35 / 35 / 29 / 22 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 59-/ 36 / 36 / 30 / 23 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 60-/ 37 / 36 / 31 / 23 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 61-/ 37 / 37 / 31 / 24 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 62-/ 38 / 38 / 32 / 24 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 63-/ 39 / 38 / 33 / 25 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 64-/ 39 / 39 / 33 / 25 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 65-/ 40 / 40 / 34 / 26 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 66-/ 41 / 40 / 35 / 26 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 67-/ 41 / 41 / 35 / 27 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 68-/ 42 / 42 / 36 / 27 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 69-/ 43 / 42 / 37 / 28 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 70-/ 43 / 43 / 37 / 28 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 71-/ 44 / 44 / 38 / 29 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 72-/ 45 / 44 / 39 / 29 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 73-/ 45 / 45 / 39 / 30 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 74-/ 46 / 46 / 40 / 30 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 75-/ 47 / 46 / 41 / 31 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 76-/ 47 / 47 / 41 / 31 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 77-/ 48 / 47 / 42 / 32 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 78-/ 48 / 48 / 42 / 32 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 79-/ 49 / 49 / 43 / 33 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 80-/ 50 / 49 / 43 / 33 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 81-/ 50 / 50 / 44 / 34 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 82-/ 51 / 51 / 44 / 34 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 83-/ 52 / 51 / 45 / 35 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 84-/ 52 / 52 / 45 / 35 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 85-/ 53 / 53 / 46 / 36 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 86-/ 54 / 53 / 46 / 36 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 87-/ 54 / 54 / 47 / 37 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 88-/ 55 / 55 / 47 / 37 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 89-/ 56 / 55 / 48 / 38 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 90-/ 56 / 56 / 48 / 38 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 91-/ 57 / 57 / 49 / 39 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 92-/ 58 / 57 / 49 / 39 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 93-/ 58 / 58 / 50 / 40 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 94-/ 59 / 59 / 50 / 40 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 95-/ 60 / 59 / 51 / 41 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 96-/ 60 / 60 / 51 / 41 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 97-/ 61 / 61 / 52 / 42 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 98-/ 62 / 62 / 52 / 42 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 99-/ 63 / 63 / 53 / 43 / 00 / 00 / 00 / 00 /

.....
Red Mage - Red Wizard

Lv1 Lv2 Lv3 Lv4 Lv5 Lv6 Lv7 Lv8
Lv 01-/ 02 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 /

Lv 02-/ 03 / 01 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 03-/ 04 / 02 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 04-/ 05 / 02 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 05-/ 07 / 03 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 06-/ 08 / 03 / 01 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 07-/ 10 / 04 / 03 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 08-/ 11 / 05 / 03 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 09-/ 13 / 05 / 04 / 00 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 10-/ 13 / 06 / 04 / 01 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 11-/ 15 / 07 / 06 / 03 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 12-/ 16 / 09 / 07 / 04 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 13-/ 18 / 10 / 09 / 04 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 14-/ 18 / 12 / 10 / 06 / 00 / 00 / 00 / 00 /
Lv 15-/ 20 / 12 / 10 / 07 / 01 / 00 / 00 / 00 /
Lv 16-/ 21 / 13 / 12 / 09 / 02 / 00 / 00 / 00 /
Lv 17-/ 21 / 15 / 12 / 09 / 03 / 00 / 00 / 00 /
Lv 18-/ 23 / 15 / 13 / 10 / 04 / 00 / 00 / 00 /
Lv 19-/ 23 / 16 / 14 / 12 / 05 / 00 / 00 / 00 /
Lv 20-/ 24 / 18 / 14 / 12 / 06 / 01 / 00 / 00 /
Lv 21-/ 24 / 18 / 16 / 13 / 06 / 02 / 00 / 00 /
Lv 22-/ 25 / 19 / 17 / 13 / 07 / 03 / 00 / 00 /
Lv 23-/ 26 / 21 / 17 / 14 / 08 / 04 / 00 / 00 /
Lv 24-/ 28 / 21 / 18 / 16 / 09 / 04 / 00 / 00 /
Lv 25-/ 28 / 22 / 19 / 17 / 09 / 05 / 00 / 00 /
Lv 26-/ 28 / 24 / 19 / 17 / 10 / 06 / 00 / 00 /
Lv 27-/ 30 / 24 / 21 / 18 / 11 / 07 / 01 / 00 /
Lv 28-/ 31 / 25 / 22 / 20 / 12 / 08 / 02 / 00 /
Lv 29-/ 31 / 27 / 22 / 20 / 12 / 09 / 03 / 00 /
Lv 30-/ 32 / 27 / 23 / 20 / 13 / 09 / 04 / 00 /
Lv 31-/ 34 / 28 / 24 / 20 / 14 / 10 / 04 / 01 /
Lv 32-/ 34 / 30 / 24 / 21 / 14 / 10 / 05 / 02 /
Lv 33-/ 36 / 30 / 26 / 22 / 15 / 11 / 06 / 02 /
Lv 34-/ 37 / 31 / 27 / 23 / 16 / 11 / 07 / 03 /
Lv 35-/ 37 / 33 / 27 / 24 / 16 / 12 / 08 / 03 /
Lv 36-/ 39 / 33 / 28 / 24 / 17 / 12 / 08 / 04 /
Lv 37-/ 40 / 34 / 29 / 25 / 18 / 13 / 09 / 04 /
Lv 38-/ 40 / 36 / 29 / 26 / 18 / 14 / 09 / 05 /
Lv 39-/ 41 / 36 / 31 / 26 / 19 / 14 / 10 / 05 /
Lv 40-/ 43 / 37 / 32 / 27 / 20 / 15 / 10 / 05 /
Lv 41-/ 43 / 38 / 32 / 28 / 20 / 16 / 11 / 06 /
Lv 42-/ 43 / 38 / 33 / 29 / 21 / 16 / 11 / 06 /
Lv 43-/ 44 / 39 / 34 / 29 / 22 / 17 / 12 / 06 /
Lv 44-/ 46 / 40 / 34 / 30 / 22 / 18 / 12 / 07 /
Lv 45-/ 47 / 40 / 34 / 30 / 23 / 18 / 12 / 07 /
Lv 46-/ 47 / 41 / 36 / 31 / 24 / 19 / 13 / 07 /
Lv 47-/ 49 / 43 / 37 / 32 / 24 / 20 / 13 / 08 /
Lv 48-/ 50 / 43 / 37 / 32 / 25 / 20 / 13 / 08 /
Lv 49-/ 51 / 44 / 37 / 33 / 26 / 21 / 14 / 08 /
Lv 50-/ 51 / 45 / 39 / 34 / 26 / 22 / 14 / 09 /
Lv 51-/ 51 / 45 / 40 / 34 / 27 / 22 / 14 / 09 /
Lv 52-/ 53 / 46 / 40 / 34 / 28 / 23 / 14 / 09 /
Lv 53-/ 54 / 47 / 40 / 35 / 28 / 24 / 15 / 09 /
Lv 54-/ 55 / 47 / 42 / 35 / 29 / 24 / 15 / 10 /
Lv 55-/ 57 / 49 / 43 / 36 / 30 / 25 / 15 / 10 /
Lv 56-/ 57 / 50 / 43 / 36 / 30 / 26 / 16 / 10 /
Lv 57-/ 57 / 50 / 43 / 37 / 31 / 26 / 16 / 10 /
Lv 58-/ 58 / 51 / 45 / 38 / 32 / 27 / 16 / 11 /
Lv 59-/ 60 / 52 / 46 / 38 / 32 / 28 / 17 / 11 /
Lv 60-/ 61 / 52 / 46 / 38 / 33 / 28 / 17 / 11 /
Lv 61-/ 61 / 53 / 46 / 39 / 34 / 29 / 17 / 11 /

Lv 62-/ 61 / 54 / 48 / 40 / 34 / 29 / 18 / 12 /
 Lv 63-/ 62 / 54 / 49 / 40 / 34 / 29 / 18 / 12 /
 Lv 64-/ 64 / 55 / 49 / 40 / 35 / 30 / 19 / 12 /
 Lv 65-/ 65 / 57 / 49 / 41 / 36 / 30 / 19 / 12 /
 Lv 66-/ 65 / 57 / 51 / 42 / 26 / 30 / 19 / 13 /
 Lv 67-/ 65 / 58 / 52 / 42 / 36 / 31 / 20 / 13 /
 Lv 68-/ 66 / 59 / 52 / 42 / 37 / 31 / 20 / 13 /
 Lv 69-/ 68 / 59 / 52 / 43 / 38 / 31 / 20 / 13 /
 Lv 70-/ 69 / 60 / 54 / 44 / 38 / 32 / 20 / 14 /
 Lv 71-/ 69 / 61 / 55 / 44 / 38 / 32 / 21 / 14 /
 Lv 72-/ 69 / 61 / 55 / 44 / 39 / 32 / 21 / 14 /
 Lv 73-/ 70 / 62 / 55 / 45 / 40 / 32 / 21 / 14 /
 Lv 74-/ 72 / 64 / 57 / 46 / 40 / 33 / 21 / 14 /
 Lv 75-/ 73 / 64 / 58 / 46 / 40 / 33 / 22 / 15 /
 Lv 76-/ 73 / 65 / 58 / 46 / 41 / 33 / 22 / 15 /
 Lv 77-/ 73 / 66 / 58 / 47 / 42 / 33 / 22 / 15 /
 Lv 78-/ 74 / 66 / 59 / 48 / 42 / 34 / 22 / 15 /
 Lv 79-/ 76 / 67 / 60 / 48 / 42 / 34 / 23 / 15 /
 Lv 80-/ 77 / 68 / 60 / 48 / 43 / 34 / 23 / 16 /
 Lv 81-/ 77 / 68 / 60 / 49 / 44 / 34 / 23 / 16 /
 Lv 82-/ 77 / 69 / 61 / 50 / 44 / 35 / 23 / 16 /
 Lv 83-/ 78 / 71 / 62 / 50 / 44 / 35 / 24 / 16 /
 Lv 84-/ 80 / 71 / 62 / 50 / 45 / 35 / 24 / 16 /
 Lv 85-/ 81 / 72 / 62 / 51 / 45 / 35 / 24 / 17 /
 Lv 86-/ 81 / 73 / 63 / 52 / 45 / 36 / 24 / 17 /
 Lv 87-/ 81 / 73 / 64 / 52 / 45 / 36 / 25 / 17 /
 Lv 88-/ 82 / 74 / 64 / 52 / 46 / 36 / 25 / 17 /
 Lv 89-/ 84 / 75 / 64 / 53 / 46 / 36 / 25 / 17 /
 Lv 90-/ 85 / 75 / 65 / 54 / 46 / 37 / 25 / 17 /
 Lv 91-/ 85 / 75 / 66 / 54 / 46 / 37 / 26 / 17 /
 Lv 92-/ 85 / 76 / 66 / 54 / 47 / 37 / 26 / 18 /
 Lv 93-/ 86 / 76 / 66 / 55 / 47 / 37 / 26 / 18 /
 Lv 94-/ 87 / 76 / 67 / 56 / 47 / 37 / 26 / 18 /
 Lv 95-/ 88 / 77 / 68 / 56 / 47 / 38 / 27 / 18 /
 Lv 96-/ 88 / 77 / 68 / 57 / 48 / 38 / 27 / 18 /
 Lv 97-/ 88 / 78 / 68 / 58 / 48 / 38 / 28 / 18 /
 Lv 98-/ 89 / 78 / 68 / 58 / 48 / 38 / 28 / 18 /
 Lv 99-/ 90 / 79 / 69 / 59 / 49 / 39 / 29 / 19 /

.....
 White Mage - White Wizard

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8
Lv 01-/	02	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00
Lv 02-/	04	/ 01	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00
Lv 03-/	06	/ 03	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00
Lv 04-/	08	/ 05	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00
Lv 05-/	10	/ 07	/ 01	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00
Lv 06-/	12	/ 09	/ 02	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00
Lv 07-/	14	/ 11	/ 04	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00
Lv 08-/	16	/ 13	/ 06	/ 01	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00
Lv 09-/	18	/ 15	/ 08	/ 03	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00
Lv 10-/	20	/ 17	/ 10	/ 05	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00
Lv 11-/	22	/ 19	/ 12	/ 07	/ 00	/ 00	/ 00	/ 00
Lv 12-/	24	/ 21	/ 14	/ 09	/ 01	/ 00	/ 00	/ 00
Lv 13-/	26	/ 23	/ 16	/ 11	/ 02	/ 00	/ 00	/ 00
Lv 14-/	28	/ 25	/ 18	/ 13	/ 04	/ 00	/ 00	/ 00
Lv 15-/	30	/ 27	/ 20	/ 15	/ 06	/ 00	/ 00	/ 00

Lv 16-/ 32 / 29 / 22 / 17 / 08 / 01 / 00 / 00 /
Lv 17-/ 34 / 31 / 24 / 19 / 10 / 03 / 00 / 00 /
Lv 18-/ 36 / 33 / 26 / 21 / 12 / 05 / 00 / 00 /
Lv 19-/ 38 / 35 / 28 / 23 / 14 / 07 / 00 / 00 /
Lv 20-/ 40 / 37 / 30 / 25 / 16 / 09 / 01 / 00 /
Lv 21-/ 42 / 39 / 32 / 27 / 18 / 11 / 03 / 00 /
Lv 22-/ 44 / 41 / 34 / 29 / 20 / 12 / 05 / 00 /
Lv 23-/ 46 / 43 / 36 / 31 / 22 / 14 / 07 / 00 /
Lv 24-/ 48 / 45 / 38 / 33 / 24 / 15 / 09 / 00 /
Lv 25-/ 50 / 47 / 40 / 35 / 26 / 17 / 10 / 01 /
Lv 26-/ 52 / 49 / 42 / 37 / 28 / 18 / 12 / 03 /
Lv 27-/ 54 / 51 / 44 / 39 / 30 / 20 / 13 / 05 /
Lv 28-/ 56 / 53 / 46 / 41 / 32 / 21 / 15 / 07 /
Lv 29-/ 58 / 55 / 48 / 43 / 34 / 22 / 16 / 08 /
Lv 30-/ 60 / 57 / 50 / 45 / 36 / 24 / 17 / 10 /
Lv 31-/ 62 / 59 / 52 / 47 / 38 / 25 / 19 / 11 /
Lv 32-/ 64 / 61 / 54 / 49 / 40 / 26 / 20 / 12 /
Lv 33-/ 66 / 63 / 56 / 51 / 41 / 28 / 21 / 13 /
Lv 34-/ 68 / 65 / 58 / 53 / 43 / 29 / 23 / 14 /
Lv 35-/ 70 / 67 / 60 / 55 / 44 / 30 / 24 / 15 /
Lv 36-/ 72 / 69 / 62 / 57 / 46 / 32 / 25 / 16 /
Lv 37-/ 74 / 71 / 64 / 59 / 47 / 33 / 26 / 17 /
Lv 38-/ 76 / 73 / 66 / 61 / 49 / 34 / 27 / 18 /
Lv 39-/ 78 / 75 / 68 / 63 / 50 / 36 / 28 / 19 /
Lv 40-/ 80 / 77 / 70 / 65 / 52 / 37 / 29 / 20 /
Lv 41-/ 82 / 79 / 72 / 67 / 53 / 38 / 30 / 21 /
Lv 42-/ 84 / 81 / 74 / 69 / 55 / 40 / 31 / 22 /
Lv 43-/ 86 / 83 / 75 / 71 / 56 / 41 / 32 / 23 /
Lv 44-/ 88 / 84 / 77 / 72 / 58 / 42 / 33 / 24 /
Lv 45-/ 90 / 86 / 78 / 74 / 59 / 44 / 34 / 25 /
Lv 46-/ 92 / 87 / 80 / 75 / 61 / 45 / 35 / 26 /
Lv 47-/ 94 / 89 / 81 / 77 / 62 / 46 / 36 / 27 /
Lv 48-/ 96 / 90 / 83 / 78 / 64 / 47 / 37 / 28 /
Lv 49-/ 98 / 92 / 84 / 80 / 65 / 48 / 38 / 29 /
Lv 50-/ 99 / 93 / 86 / 81 / 67 / 49 / 39 / 30 /
Lv 51-/ 99 / 95 / 87 / 83 / 68 / 50 / 40 / 31 /
Lv 52-/ 99 / 96 / 89 / 84 / 69 / 51 / 41 / 32 /
Lv 53-/ 99 / 98 / 90 / 86 / 71 / 52 / 42 / 33 /
Lv 54-/ 99 / 99 / 92 / 87 / 72 / 53 / 43 / 33 /
Lv 55-/ 99 / 99 / 93 / 89 / 73 / 54 / 44 / 34 /
Lv 56-/ 99 / 99 / 95 / 90 / 75 / 55 / 45 / 34 /
Lv 57-/ 99 / 99 / 96 / 92 / 76 / 56 / 46 / 35 /
Lv 58-/ 99 / 99 / 98 / 93 / 77 / 57 / 47 / 35 /
Lv 59-/ 99 / 99 / 99 / 94 / 78 / 58 / 48 / 36 /
Lv 60-/ 99 / 99 / 99 / 95 / 79 / 59 / 49 / 36 /
Lv 61-/ 99 / 99 / 99 / 96 / 80 / 60 / 50 / 37 /
Lv 62-/ 99 / 99 / 99 / 97 / 81 / 61 / 51 / 37 /
Lv 63-/ 99 / 99 / 99 / 98 / 82 / 62 / 52 / 38 /
Lv 64-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 83 / 63 / 53 / 38 /
Lv 65-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 84 / 64 / 54 / 39 /
Lv 66-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 85 / 65 / 55 / 39 /
Lv 67-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 86 / 66 / 56 / 40 /
Lv 68-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 87 / 67 / 56 / 40 /
Lv 69-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 88 / 68 / 57 / 41 /
Lv 70-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 89 / 69 / 57 / 41 /
Lv 71-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 70 / 58 / 42 /
Lv 72-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 71 / 58 / 42 /
Lv 73-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 72 / 59 / 42 /
Lv 74-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 73 / 59 / 43 /
Lv 75-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 74 / 60 / 43 /

Lv 76- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 75 / 60 / 43 /
 Lv 77- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 76 / 60 / 44 /
 Lv 78- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 77 / 61 / 44 /
 Lv 79- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 78 / 61 / 44 /
 Lv 80- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 79 / 61 / 45 /
 Lv 81- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 62 / 45 /
 Lv 82- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 62 / 45 /
 Lv 83- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 62 / 46 /
 Lv 84- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 63 / 46 /
 Lv 85- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 63 / 46 /
 Lv 86- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 63 / 46 /
 Lv 87- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 64 / 47 /
 Lv 88- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 64 / 47 /
 Lv 89- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 64 / 47 /
 Lv 90- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 47 /
 Lv 91- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 48 /
 Lv 92- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 48 /
 Lv 93- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 48 /
 Lv 94- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 48 /
 Lv 95- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 49 /
 Lv 96- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 49 /
 Lv 97- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 49 /
 Lv 98- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 49 /
 Lv 99- / 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 50 /

.....
 Black Mage - Black Wizard

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8
Lv 01- /	02	00	00	00	00	00	00	00
Lv 02- /	04	01	00	00	00	00	00	00
Lv 03- /	06	03	00	00	00	00	00	00
Lv 04- /	08	05	00	00	00	00	00	00
Lv 05- /	10	07	01	00	00	00	00	00
Lv 06- /	12	09	02	00	00	00	00	00
Lv 07- /	14	11	04	00	00	00	00	00
Lv 08- /	16	13	06	01	00	00	00	00
Lv 09- /	18	15	08	03	00	00	00	00
Lv 10- /	20	17	10	05	00	00	00	00
Lv 11- /	22	19	12	07	00	00	00	00
Lv 12- /	24	21	14	09	01	00	00	00
Lv 13- /	26	23	16	11	02	00	00	00
Lv 14- /	28	25	18	13	04	00	00	00
Lv 15- /	30	27	20	15	06	00	00	00
Lv 16- /	32	29	22	17	08	01	00	00
Lv 17- /	34	31	24	19	10	03	00	00
Lv 18- /	36	33	26	21	12	05	00	00
Lv 19- /	38	35	28	23	14	07	00	00
Lv 20- /	40	37	30	25	16	09	01	00
Lv 21- /	42	39	32	27	18	11	03	00
Lv 22- /	44	41	34	29	20	12	05	00
Lv 23- /	46	43	36	31	22	14	07	00
Lv 24- /	48	45	38	33	24	15	09	00
Lv 25- /	50	47	40	35	26	17	10	01
Lv 26- /	52	49	42	37	28	18	12	03
Lv 27- /	54	51	44	39	30	20	13	05
Lv 28- /	56	53	46	41	32	21	15	07
Lv 29- /	58	55	48	43	34	22	16	08
Lv 30- /	60	57	50	45	36	24	17	10
Lv 31- /	62	59	52	47	38	25	19	11

Lv 32-/ 64 / 61 / 54 / 49 / 40 / 26 / 20 / 12 /
Lv 33-/ 66 / 63 / 56 / 51 / 41 / 28 / 21 / 13 /
Lv 34-/ 68 / 65 / 58 / 53 / 43 / 29 / 23 / 14 /
Lv 35-/ 70 / 67 / 60 / 55 / 44 / 30 / 24 / 15 /
Lv 36-/ 72 / 69 / 62 / 57 / 46 / 32 / 25 / 16 /
Lv 37-/ 74 / 71 / 64 / 59 / 47 / 33 / 26 / 17 /
Lv 38-/ 76 / 73 / 66 / 61 / 49 / 34 / 27 / 18 /
Lv 39-/ 78 / 75 / 68 / 63 / 50 / 36 / 28 / 19 /
Lv 40-/ 80 / 77 / 70 / 65 / 52 / 37 / 29 / 20 /
Lv 41-/ 82 / 79 / 72 / 67 / 53 / 38 / 30 / 21 /
Lv 42-/ 84 / 81 / 74 / 69 / 55 / 40 / 31 / 22 /
Lv 43-/ 86 / 83 / 75 / 71 / 56 / 41 / 32 / 23 /
Lv 44-/ 88 / 84 / 77 / 72 / 58 / 42 / 33 / 24 /
Lv 45-/ 90 / 86 / 78 / 74 / 59 / 44 / 34 / 25 /
Lv 46-/ 92 / 87 / 80 / 75 / 61 / 45 / 35 / 26 /
Lv 47-/ 94 / 89 / 81 / 77 / 62 / 46 / 36 / 27 /
Lv 48-/ 96 / 90 / 83 / 78 / 64 / 47 / 37 / 28 /
Lv 49-/ 98 / 92 / 84 / 80 / 65 / 48 / 38 / 29 /
Lv 50-/ 99 / 93 / 86 / 81 / 67 / 49 / 39 / 30 /
Lv 51-/ 99 / 95 / 87 / 83 / 68 / 50 / 40 / 31 /
Lv 52-/ 99 / 96 / 89 / 84 / 69 / 51 / 41 / 32 /
Lv 53-/ 99 / 98 / 90 / 86 / 71 / 52 / 42 / 33 /
Lv 54-/ 99 / 99 / 92 / 87 / 72 / 53 / 43 / 33 /
Lv 55-/ 99 / 99 / 93 / 89 / 73 / 54 / 44 / 34 /
Lv 56-/ 99 / 99 / 95 / 90 / 75 / 55 / 45 / 34 /
Lv 57-/ 99 / 99 / 96 / 92 / 76 / 56 / 46 / 35 /
Lv 58-/ 99 / 99 / 98 / 93 / 77 / 57 / 47 / 35 /
Lv 59-/ 99 / 99 / 99 / 94 / 78 / 58 / 48 / 36 /
Lv 60-/ 99 / 99 / 99 / 95 / 79 / 59 / 49 / 36 /
Lv 61-/ 99 / 99 / 99 / 96 / 80 / 60 / 50 / 37 /
Lv 62-/ 99 / 99 / 99 / 97 / 81 / 61 / 51 / 37 /
Lv 63-/ 99 / 99 / 99 / 98 / 82 / 62 / 52 / 38 /
Lv 64-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 83 / 63 / 53 / 38 /
Lv 65-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 84 / 64 / 54 / 39 /
Lv 66-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 85 / 65 / 55 / 39 /
Lv 67-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 86 / 66 / 56 / 40 /
Lv 68-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 87 / 67 / 56 / 40 /
Lv 69-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 88 / 68 / 57 / 41 /
Lv 70-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 89 / 69 / 57 / 41 /
Lv 71-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 70 / 58 / 42 /
Lv 72-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 71 / 58 / 42 /
Lv 73-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 72 / 59 / 42 /
Lv 74-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 73 / 59 / 43 /
Lv 75-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 74 / 60 / 43 /
Lv 76-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 75 / 60 / 43 /
Lv 77-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 76 / 60 / 44 /
Lv 78-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 77 / 61 / 44 /
Lv 79-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 78 / 61 / 44 /
Lv 80-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 79 / 61 / 45 /
Lv 81-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 62 / 45 /
Lv 82-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 62 / 45 /
Lv 83-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 62 / 46 /
Lv 84-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 63 / 46 /
Lv 85-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 63 / 46 /
Lv 86-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 63 / 46 /
Lv 87-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 64 / 47 /
Lv 88-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 64 / 47 /
Lv 89-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 64 / 47 /
Lv 90-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 47 /
Lv 91-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 48 /

Lv 92-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 48 /
Lv 93-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 48 /
Lv 94-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 48 /
Lv 95-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 49 /
Lv 96-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 49 /
Lv 97-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 49 /
Lv 98-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 49 /
Lv 99-/ 99 / 99 / 99 / 99 / 90 / 80 / 65 / 50 /

=====
10.0 X~OBJETOS Y PRECIOS~X
=====

10.1 Objetos

--Items--

Sleeping Bag...Salva el juego y recupera HP, pero solo en el mapa.
Tonic.....Recupera 30 HP.
Cottage.....Recupera mucho HP y MP y salva el juego, pero solo en el mapa.
Antidot.....Revierte el estado POISON.
Gold Needle....Revierte el estado STONE.
Tent.....Salva el juego y recupera mucho HP, pero solo en el mapa.

--Key Items--

Lute.....
Nitro Powder.....
Jolt Tonic.....
Mystic Key.....
Crystal Eye.....
Crown.....
Star Ruby.....
Earth Rod.....
Canoe.....
Levistone.....
Bottled Faerie...
Oxyale.....
Rat's Tail.....
Rosetta Stone....
Warp Cube.....
Adamantite.....

10.2 Precios

/-----\
|--CORNELIA--|
\-----/

ARMAS NORMAL EASY
===== ----- -----

Nunchaku:	10	8
Knife:	5	4
Staff:	5	4
Rapier:	10	8
Hammer:	10	8

ARMADURAS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----

Shirt:	10	8
Leather Armor:	50	40
Chain Mail:	80	65

ITEMS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----

Potion:	60	40
Antidote:	75	50
Sleeping Bag:	75	50

INN
===

30

SACTUARY
=====

40

```

/-----\
|--PRAVOCA--|
\-----/

```

ARMAS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----

Hammer:	10	8
Broadsword:	550	450
Battle Axe:	550	450
Scimitar:	200	160

ARMADURAS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----

Leather Armor:	50	40
Chain Mail:	80	65
Steel Plate:	800	640
Leather Gloves:	60	50
Leather Shield:	15	12

ITEMS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----

Potion:	60	40
Antidote:	75	50
Sleeping Bag:	75	50
Tent:	250	125

INN

====

50

SACTUARY

=====

80

```

/-----\
|--ELFHEIM--|
\-----/

```

ARMAS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----

Iron Nunchaku:	200	160
Dagger:	175	140
Crosier:	200	160
Saber:	450	360
Mythril Sword:	4000	3200

ARMADURAS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----

Steel Plate:	800	640
Copper Armlet:	1000	800
Iron Shield:	100	80
Leather Cap:	80	65
Helmet:	100	80

ITEMS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----

Potion:	60	40
Antidote:	75	50
Sleeping Bag:	75	50
Cottage:	3000	2000
Gold Needle:	800	500

INN

====

100

SACTUARY

=====

200

/-----\
|--MELMOND--|
\-----/

ARMAS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----
Crosier:	200	160
Saber:	450	360
Long Sword:	1500	1200
Falchion:	450	360

ARMADURAS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----
Knight's Armor:	45000	36000
Silver Armlet:	5000	4000
Grand Helm:	450	360
Bronze Gloves:	200	160
Steel Gloves:	750	600

INN
===

100

/-----\
|--CRESCENT TOWN--|
\-----/

ARMAS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----
Mythril Knife:	800	640
Mythril Sword:	4000	3200
Mythril Hammer:	2500	2000
Mythril Axe:	4500	3600

ARMADURAS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----
Mythril Mail:	7500	6000
Mythril Shield:	2500	2000
Buckler:	2500	2000
Mythril Helm:	2500	2000
Mythril Gloves:	2500	2000

ITEMS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----

Potion:	60	40
Antidote:	75	50
Tent:	250	125
Cottage:	3000	2000

INN
 ===

200

SACTUARY
 =====

400

/-----\
 |--GAIA--|
 \-----/

ARMAS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----

Cat Claws	65000	52000
-----------	-------	-------

ARMADURAS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----

Ruby Armlet	20000	40000
Protect Ring	16000	16000

ITEMS	NORMAL	EASY
=====	-----	-----

Potion:	60	40
Antidote:	75	50
Tent:	250	125
Cottage:	3000	2000

INN
 ===

300

SACTUARY
 =====

750

/-----\
 |--ONLAK--|
 \-----/

ITEMS	NORMAL	EASY
=====	-----	----
Potion:	60	40
Antidote:	75	50
Tent:	250	125
Cottage:	3000	2000
Gold Needle:	800	500

INN

====

300

SACTUARY

=====

750

=====

11.0 XI~ENEMIGOS~XI

=====

Gracias a Martin Dale-Hench por las listas de los enemigos.

--Leyenda--

HP: Puntos de vida
 EXP: Puntos de experiencia
 GIL: Gil
 DEB: Debilidad
 LOC: Localización

AEROS

HP: 358
 EXP: 1614
 GIL: 807
 DEB: Ninguna
 LOC: Flying Fortress, B4F-Pasado-Temple of Chaos

ALLOSAURUS

HP: 480
 EXP: 3387
 GIL: 502
 DEB: Ninguna
 LOC: Afueras de Lufenia

ANACONDA

HP: 80
 EXP: 165
 GIL: 50
 DEB: Ninguna

LOC: Marsh Cave, Terra Cavern, Afueras de Crescent Lake

AQUOS

HP: 300
EXP: 1962
GIL: 800
DEB: Ice
LOC: Sunken Shrine, B3F-Pasado-Temple of Chaos

BARETTA

HP: 256
EXP: 1428
GIL: 300
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Onlak/Desierto, Afueras de Lufenia

BASILISK

HP: 196
EXP: 1977
GIL: 658
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Citadel, B1F-Pasado-Temple of Chaos

BLACK KNIGHT

HP: 260
EXP: 1263
GIL: 1800
DEB: Ninguna
LOC: Tower of Mirage, Flying Fortress, 1F-3F-Pasado-Temple of Chaos

BLACK WIDOW

HP: 28
EXP: 30
GIL: 8
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Corneria, Marsh Cave, Terra Cavern

BLOODBONES

HP: 144
EXP: 378
GIL: 378
DEB: Fire, Dia
LOC: Marsh Cave, Ice Cavern

BLUE DRAGON

HP: 454
EXP: 3274
GIL: 2000
DEB: Ninguna
LOC: Tower of Mirage

CENTIPEDE

HP: 222
EXP: 1194
GIL: 300
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Crescent Lake, Mt. Gulg

CHIMERA

HP: 300
EXP: 2064
GIL: 2500
DEB: Ice
LOC: Tower of Mirage, Flying Fortress, 1F-3F-Pasado-Temple of Chaos

CLAY GOLEM

HP: 176
EXP: 1257
GIL: 800
DEB: Ninguna
LOC: The Citadel, Waterfall Cavern, Flying Fortress, B1F-Pasado-Temple of Chaos

COBRA

HP: 56
EXP: 123
GIL: 50
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Elfheim, Afueras de Melmond, Terra Cavern

COCKATRICE

HP: 50
EXP: 186
GIL: 200
DEB: Ninguna
LOC: Terra Cavern, Ice Cavern, Waterfall Cavern, Sunken Shrine, Tower of
Mirage

CRAWLER

HP: 84
EXP: 186
GIL: 200
DEB: Ninguna
LOC: Marsh Cave

CRAZY HORSE

HP: 64
EXP: 63
GIL: 15
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Corneria, Temple of Chaos-Presente, Afueras de Pravoca

CROCODILE

HP: 184
EXP: 816
GIL: 900

DEB: Bolt
LOC: En Barco

DARK FLAN

HP: 156
EXP: 1101
GIL: 900
DEB: Fire
LOC: Flying Fortress, 1F-3F-Pasado-Temple of Chaos

DARK WARRIOR

HP: 200
EXP: 3420
GIL: 3420
DEB: Ninguna
LOC: Flying Fortress

DARK WIZARD

HP: 105
EXP: 1095
GIL: 1095
DEB: Ninguna
LOC: Ice Cavern, 1F-3F-Pasado-Temple of Chaos

DEATH EYE

HP: 360
EXP: 1
GIL: 1
DEB: Fire, Dia
LOC: 1F-3F-Pasado-Temple of Chaos

DEEPEYES

HP: 304
EXP: 3591
GIL: 3591
DEB: Bolt
LOC: Sunken Shrine, B3F-Pasado-Temple of Chaos

DESERT BARETTA

HP: 352
EXP: 2610
GIL: 1
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Onlak/Desierto, Afueras de Lufenia

DOOM KNIGHT

HP: 190
EXP: 2700
GIL: 3000
DEB: Ninguna
LOC: B4F-Pasado-Temple of Chaos

DRAGON ZOMBIE

HP: 268
EXP: 2331
GIL: 999
DEB: Fire, Dia
LOC: The Citadel, 1F-3F-Pasado-Temple of Chaos, B4F-Pasado-Temple of Chaos

EARTH MEDUSA

HP: 96
EXP: 1218
GIL: 1218
DEB: Fire
LOC: Flying Fortress, B1F-Pasado-Temple of Chaos

EVIL EYE

HP: 162
EXP: 3225
GIL: 3225
DEB: Ninguna
LOC: Flying Fortress

FIRE GIGAS

HP: 300
EXP: 1506
GIL: 1506
DEB: Ice
LOC: Mt. Gulg, B2F-Pasado-Temple of Chaos

FIRE HYDRA

HP: 182
EXP: 1215
GIL: 400
DEB: Ice
LOC: Mt. Gulg, Flying Fortress, B2F-Pasado-Temple of Chaos

FIRE LIZARD

HP: 296
EXP: 2472
GIL: 1200
DEB: Ice
LOC: Mt. Gulg, B2F-Pasado-Temple of Chaos

GARGOYLE

HP: 80
EXP: 132
GIL: 1200
DEB: Ninguna
LOC: Marsh Cave, Terra Cavern

GHAST

HP: 56
EXP: 117
GIL: 117

DEB: Fire, Dia

LOC: Afueras de Elfheim, Afueras de Melmond, Terra Cavern, Ice Cavern

GHOST

HP: 180

EXP: 990

GIL: 990

DEB: Fire, Dia

LOC: Sunken Shrine

GHOUL

HP: 48

EXP: 93

GIL: 50

DEB: Fire, Dia

LOC: Temple of Chaos-Presente, Marsh Cave, Afueras de Melmond

GIGAS WORM

HP: 56

EXP: 63

GIL: 15

DEB: Fire

LOC: Afueras de Corneria, Temple of Chaos-Presente, Afueras de Pravoca, Afueras de Elfheim, Afueras de Melmond

GNOMA

HP: 288

EXP: 1536

GIL: 768

DEB: Fire

LOC: Terra Cavern, BlF-Pasado-Temple of Chaos

GOBLIN

HP: 8

EXP: 6

GIL: 6

DEB: Ninguna

LOC: Afueras de Corneria, Temple of Chaos-Presente

GOBLIN GUARD

HP: 16

EXP: 18

GIL: 18

DEB: Ninguna

LOC: Afueras de Corneria, Temple of Chaos-Presente, Afueras de Pravoca, Afueras de Elfheim

GOGGLER

HP: 10

EXP: 42

GIL: 10

DEB: Bolt

LOC: En Barco

GRAY OOZE

HP: 76
EXP: 255
GIL: 70
DEB: Bolt
LOC: Marsh Cave, Mt. Gulg

GREEN DRAGON

HP: 352
EXP: 4068
GIL: 5000
DEB: Ice
LOC: Waterfall Cavern, 1F-3F-Pasado-Temple of Chaos

GREEN SLIME

HP: 24
EXP: 84
GIL: 20
DEB: Ice, Fire
LOC: Marsh Cave

GUARDIAN

HP: 200
EXP: 1224
GIL: 400
DEB: Bolt
LOC: Tower of Mirage

HELLHOUND

HP: 192
EXP: 1182
GIL: 600
DEB: Ice
LOC: Mt. Gulg, Afueras de Onlak/Desierto, Tower of Mirage

HILL GIGAS

HP: 240
EXP: 879
GIL: 879
DEB: Ninguna
LOC: Terra Cavern, Afueras de Crescent Lake, Mt. Gulg, Afueras de Lufenia

HORNED DEVIL

HP: 94
EXP: 387
GIL: 387
DEB: Ninguna
LOC: Mt. Gulg, The Citadel

HYDRA

HP: 212

EXP: 915
GIL: 150
DEB: Ninguna
LOC: En Barco, Afueras de Citadel

HYENADON

HP: 120
EXP: 288
GIL: 72
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Melmond, Mt. Gulg

ICE GIGAS

HP: 336
EXP: 1752
GIL: 1752
DEB: Fire
LOC: Ice Cavern, Afueras de Onlak/Desierto, 1F-3F-Pasado-Temple of Chaos

IRON GOLEM

HP: 304
EXP: 6717
GIL: 3000
DEB: Ninguna
LOC: B4F-Pasado-Temple of Chaos

KING MUMMY

HP: 188
EXP: 984
GIL: 1000
DEB: Fire, Dia
LOC: The Citadel, Waterfall Cavern, Sunken Shrine, Tower of Mirage

LAVA WORM

HP: 280
EXP: 1671
GIL: 400
DEB: Ice
LOC: Mt. Gulg, B2F-Pasado-Temple of Chaos

LESSER TIGER

HP: 132
EXP: 438
GIL: 108
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Melmond, Afueras de Citadel, Afueras de Onlak/Desierto

LIZARD

HP: 92
EXP: 153
GIL: 50
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Pravoca, Terra Cavern, Mt. Gulg

MANTICORE

HP: 164
EXP: 1317
GIL: 650
DEB: Ninguna
LOC: Flying Fortress

MEDUSA

HP: 68
EXP: 699
GIL: 699
DEB: Ninguna
LOC: The Citadel, Tower of Mirage, Flying Fortress

MINDFLAYER

HP: 112
EXP: 822
GIL: 999
DEB: Ninguna
LOC: Ice Cavern, The Citadel, Flying Fortress, B4F-Pasado-Temple of Chaos

MINOTAUR

HP: 164
EXP: 489
GIL: 489
DEB: Ninguna
LOC: Terra Cavern, Afueras de Crescent Lake, Mt. Gulg

MUMMY

HP: 80
EXP: 300
GIL: 300
DEB: Fire, Dia
LOC: Western Keep, Terra Cavern, Ice Cavern, The Citadel, Waterfall Cavern,
Sunken Shrine, Tower of Mirage

NECROTAUR

HP: 224
EXP: 1050
GIL: 1050
DEB: Fire, Dia
LOC: The Citadel, Afueras de Lufenia

NEOCHU

HP: 344
EXP: 3189
GIL: 500
DEB: Ninguna
LOC: En Barco, Flying Fortress

NIGHTMARE

HP: 200
EXP: 1272
GIL: 700
DEB: Ice
LOC: The Citadel, Waterfall Cavern, Tower of Mirage, Flying Fortress,
B4F-Pasado-Temple of Chaos

OCHRE JELLY

HP: 76
EXP: 252
GIL: 70
DEB: Ice, Fire
LOC: Terra Cavern

OCHU

HP: 208
EXP: 1224
GIL: 102
DEB: Bolt
LOC: En Barco, Afueras de Citadel, Afueras de Onlak/Desierto

OGRE

HP: 100
EXP: 195
GIL: 195
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Pravoca, Afueras de Elfheim, Afueras de Melmond, Terra Cavern

OGRE CHIEFTAIN

HP: 132
EXP: 282
GIL: 300
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Elfheim, Afueras de Melmond, Terra Cavern,
Afueras de Crescent Lake, Mt. Gulg

OGRE MAGE

HP: 144
EXP: 723
GIL: 723
DEB: Ninguna
LOC: Terra Cavern, Afueras de Crescent Lake, Mt. Gulg,
Afueras de Onlak/Desierto

PIRANHA

HP: 92
EXP: 240
GIL: 20
DEB: Bolt
LOC: En Barco

PIRATE

HP: 6

EXP: 40
GIL: 40
DEB: Ninguna
LOC: Pravoca

PISCODEMON

HP: 84
EXP: 276
GIL: 300
DEB: Ninguna
LOC: Terra Cavern, Ice Cavern

PRIVATEER

HP: 50
EXP: 60
GIL: 120
DEB: Ninguna
LOC: En Barco

PURPLE WORM

HP: 448
EXP: 4344
GIL: 1000
DEB: Ninguna
LOC: 1F-3F-Pasado-Temple of Chaos, B4F-Pasado-Temple of Chaos

PYROLISK

HP: 44
EXP: 423
GIL: 500
DEB: Ice
LOC: Mt. Gulg, Waterfall Cavern, Sunken Shrine, Tower of Mirage

PYROS

HP: 276
EXP: 1620
GIL: 800
DEB: Ice
LOC: Mt. Gulg, B2F-Pasado-Temple of Chaos

RAKSHASA

HP: 110
EXP: 603
GIL: 800
DEB: Ninguna
LOC: The Citadel, Flying Fortress

RED DRAGON

HP: 248
EXP: 2904
GIL: 4000
DEB: Ninguna
LOC: Mt. Gulg, B2F-Pasado-Temple of Chaos

RED PIRANHA

HP: 172
EXP: 546
GIL: 46
DEB: Ninguna
LOC: En Barco

REMORA

HP: 320
EXP: 2244
GIL: 1000
DEB: Ninguna
LOC: Ice Cavern, Afueras de Onlak/Desierto

RHYOS

HP: 350
EXP: 4584
GIL: 5000
DEB: Ice
LOC: 1F-3F-Pasado-Temple of Chaos

SABRETOOTH

HP: 200
EXP: 843
GIL: 500
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Citadel, Afueras de Onlak/Desierto, Tower of Mirage

SAHAGIN

HP: 28
EXP: 30
GIL: 30
DEB: Bolt
LOC: En Barco

SAHAGIN CHIEF

HP: 64
EXP: 105
GIL: 105
DEB: Bolt
LOC: En Barco, Sunken Shrine

SAHAGIN PRINCE

HP: 204
EXP: 822
GIL: 882
DEB: Bolt
LOC: Sunken Shrine, B3F-Pasado-Temple of Chaos

SAND WORM

HP: 200

EXP: 2683
GIL: 900
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Citadel

SCORPION

HP: 84
EXP: 225
GIL: 70
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Pravoca, Marsh Cave, Afueras de Crescent Lake, Mt. Gulg

SEA SCORPION

HP: 148
EXP: 639
GIL: 300
DEB: Bolt
LOC: Sunken Shrine, B3F-Pasado-Temple of Chaos

SEA SNAKE

HP: 224
EXP: 957
GIL: 600
DEB: Bolt
LOC: Sunken Shrine, B3F-Pasado-Temple of Chaos

SEA TROLL

HP: 216
EXP: 852
GIL: 852
DEB: Bolt
LOC: Sunken Shrine, B3F-Pasado-Temple of Chaos

SHADOW

HP: 50
EXP: 90
GIL: 45
DEB: Fire, Dia
LOC: Marsh Cave, Afueras de Melmond

SHARK

HP: 120
EXP: 267
GIL: 66
DEB: Bolt
LOC: En Barco, Sunken Shrine

SKELETON

HP: 10
EXP: 9
GIL: 3
DEB: Fire, Dia
LOC: Afueras de Corneria, Temple of Chaos-Presente, Marsh Cave

SOLIDER

HP: 400
EXP: 4000
GIL: 2000
DEB: Bolt
LOC: Flying Fortress

SPECTER

HP: 114
EXP: 432
GIL: 432
DEB: Fire, Dia
LOC: Ice Cavern

SPHINX

HP: 228
EXP: 1160
GIL: 1160
DEB: Ninguna
LOC: Terra Cavern, Mt. Gulg, Afueras de Citadel, Afueras de Onlak/Desierto

SPIRIT NAGA

HP: 420
EXP: 3489
GIL: 4000
DEB: Ninguna
LOC: Flying Fortress

STONE GOLEM

HP: 200
EXP: 2385
GIL: 1000
DEB: Ninguna
LOC: Flying Fortress, B1F-Pasado-Temple of Chaos, B4F-Pasado-Temple of Chaos

TARANTULA

HP: 64
EXP: 141
GIL: 50
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Pravoca, Afueras de Elfheim, Marsh Cave, Afueras de Melmond,
Terra Cavern

TROLL

HP: 184
EXP: 621
GIL: 621
DEB: Fire
LOC: Terra Cavern, Afueras de Crescent Lake, Afueras de Onlak/Desierto,
Afueras de Lufenia

TYRANNOSAUR

HP: 600
EXP: 7200
GIL: 600
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Lufenia

VAMPIRE

HP: 156
EXP: 1200
GIL: 2000
DEB: Fire, Dia
LOC: Tower of Mirage, B4F-Pasado-Temple of Chaos

VAMPIRE LORD

HP: 300
EXP: 2385
GIL: 3000
DEB: Fire, Dia
LOC: Flying Fortress, 1F-3F-Pasado-Temple of Chaos, B4F-Pasado-Temple of Chaos

WARG WOLF

HP: 72
EXP: 93
GIL: 22
DEB: Ninguna
LOC: Temple of Chaos-Presente, Afueras de Pravoca, Afueras de Elfheim, Marsh
Cave, Afueras de Melmond, Terra Cavern

WARMECH

HP: 2000
EXP: 32000
GIL: 32000
DEB: Ninguna
LOC: B5F-Flying Fortress

WATER NAGA

HP: 356
EXP: 2355
GIL: 2355
DEB: Bolt
LOC: Sunken Shrine, B3F-Pasado-Temple of Chaos

WERETIGER

HP: 160
EXP: 780
GIL: 780
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Citadel, Tower of Mirage

WEREWOLF

HP: 68
EXP: 135

GIL: 67
DEB: Ninguna
LOC: Temple of Chaos-Presente, Afueras de Pravoca, Afueras de Elfheim, Marsh
Cave, Terra Cavern

WHITE CROC

HP: 288
EXP: 1890
GIL: 2000
DEB: Bolt
LOC: En Barco

WHITE DRAGON

HP: 200
EXP: 1701
GIL: 2000
DEB: Bolt, Fire
LOC: Ice Cavern, 1F-3F-Pasado-Temple of Chaos

WHITE SHARK

HP: 344
EXP: 2361
GIL: 600
DEB: Bolt
LOC: Sunken Shrine, B3F-Pasado-Temple of Chaos

WIGHT

HP: 52
EXP: 150
GIL: 150
DEB: Fire, Dia
LOC: Afueras de Elfheim, Terra Cavern, Ice Cavern

WINTER WOLF

HP: 92
EXP: 402
GIL: 200
DEB: Fire
LOC: Ice Cavern, Afueras de Lufenia, 1F-3F-Pasado-Temple of Chaos

WOLF

HP: 20
EXP: 24
GIL: 6
DEB: Ninguna
LOC: Afueras de Corneria, Temple of Chaos-Presente, Afueras de Melmond

WRAITH

HP: 86
EXP: 231
GIL: 231
DEB: Fire, Dia
LOC: Western Keep, Terra Cavern, Mt. Gulg, Ice Cavern

WYRM

HP: 260

EXP: 1218

GIL: 502

DEB: Ninguna

LOC: Afueras de Citadel, Afueras de Onlak/Desierto, Tower of Mirage

WYVERN

HP: 212

EXP: 1173

GIL: 50

DEB: Ninguna

LOC: Afueras de Onlak/Desierto, Afueras de Lufenia, Tower of Mirage

ZOMBIE

HP: 20

EXP: 25

GIL: 12

DEB: Fire, Dia

LOC: Temple of Chaos-Presente, Marsh Cave

=====
12.0 XII~CÓDIGOS GAMESHARK~XII
=====

>>> NOTA IMPORTANTE 1: Explícitamente renuncio a cualquier responsabilidad o daño causado relacionado con los códigos de GameShark expuestos a continuación, no poseo un GameShark por esta razón no puedo confirmar si funcionan o no, o si pueden corromper la partida guardada en la Memory Card. Uselos bajo su propio riesgo.

>>> NOTA IMPORTANTE 2: Tampoco me preguntes como usar los Códigos <_< no tengo la mas minima idea. Si alguien los necesita sabra como usarlos, o por lo menos lo averigura por su cuenta.

>>> NOTA IMPORTANTE 3: La pagina que de la que he conseguido algunos de los codigos tiene estos tips para el que desee usarlos:

- Usar los codigos en una copia del archivo guardado original.
- Hay dos codigos de Gil Infinito, usar solo uno a la vez (uno de los dos es falso >_< o tal vez los dos, pero no tengo como verificarlo).
- Si aparece un error de archivo corrupto al intentar abrir una partida con codigos se puede arreglar desactivando el GameShark, regresando al menu anterior (donde se elige entre FFI y FFII), volviendo a cargar el archivo, y cuando ya halla terminado de cargar volver a activar los codigos.

--CÓDIGOS--

- Personaje 1 Infinito HP

800BDE64 03E7

800BDE66 03E7

- Personaje 1 Máximo ACC

800BDE7E 03E7

- Personaje 1 Máximo AGL

300BDE79 0063

- Personaje 1 Máximo END

300BDE7B 0063

- Personaje 1 Máximo EVA

800BDE80 03E7

- Personaje 1 Máximo EXP

800BDE60 E0FF

800BDE62 05F5

- Personaje 1 Máximo INT

300BDE7A 0063

- Personaje 1 Máximo LEVEL

300BDE5E 0063

- Personaje 1 Máximo LUCK

300BDE7C 0063

- Personaje 1 Máximo LV 1 MP

300BDE68 0063

300BDE70 0063

- Personaje 1 Máximo LV 2 MP

300BDE69 0063

300BDE71 0063

- Personaje 1 Máximo LV 3 MP

300BDE6A 0063

300BDE72 0063

- Personaje 1 Máximo LV 4 MP

300BDE6B 0063

300BDE73 0063

- Personaje 1 Máximo LV 5 MP

300BDE6C 0063

300BDE74 0063

- Personaje 1 Máximo LV 6 MP

300BDE6D 0063

300BDE75 0063

- Personaje 1 Máximo LV 7 MP

300BDE6E 0063

300BDE76 0063

- Personaje 1 Máximo LV 8 MP

300BDE6F 0063

300BDE77 0063

- Personaje 1 Máximo STR

300BDE78 0063

- Personaje 2 Infinito HP

800BDEB4 03E7

800BDEB6 03E7

- Personaje 2 Máximo ACC

800BDECE 03E7

- Personaje 2 Máximo AGL

300BDEC9 0063

- Personaje 2 Máximo END

300BDECB 0063

- Personaje 2 Máximo EVA

800BDED0 03E7

- Personaje 2 Máximo EXP

800BDEB0 E0FF

800BDEB2 05F5

- Personaje 2 Máximo INT

300BDECA 0063

- Personaje 2 Máximo LEVEL

300BDEAE 0063

- Personaje 2 Máximo LUCK

300BDECC 0063

- Personaje 2 Máximo LV 1 MP

300BDEB8 0063

300BDEC0 0063

- Personaje 2 Máximo LV 2 MP

300BDEB9 0063

300BDEC1 0063

- Personaje 2 Máximo LV 3 MP

300BDEBA 0063

300BDEC2 0063

- Personaje 2 Máximo LV 4 MP

300BDEBB 0063

300BDEC3 0063

- Personaje 2 Máximo LV 5 MP

300BDEBC 0063

300BDEC4 0063

- Personaje 2 Máximo LV 6 MP

300BDEBD 0063

300BDEC5 0063

- Personaje 2 Máximo LV 7 MP

300BDEBE 0063

300BDEC6 0063

- Personaje 2 Máximo LV 8 MP

300BDEBF 0063

300BDEC7 0063

- Personaje 2 Máximo STR

300BDEC8 0063

- Personaje 3 Infinito HP

800BDF04 03E7

800BDF06 03E7

- Personaje 3 Máximo ACC

800BDF1E 03E7

- Personaje 3 Máximo AGL

300BDF19 0063

- Personaje 3 Máximo END

300BDF1B 0063 FF1

CHARACTER 3 Máximo EVA

800BDF20 03E7

- Personaje 3 Máximo EXP

800BDF00 E0FF

800BDF02 0F5F

- Personaje 3 Máximo INT

300BDF1A 0063

- Personaje 3 Máximo LEVEL

300BDEFE 0063

- Personaje 3 Máximo LUCK

300BDF1C 0063

- Personaje 3 Máximo LV 1 MP

300BDF08 0063

300BDF10 0063

- Personaje 3 Máximo LV 2 MP

300BDF09 0063

300BDF11 0063

- Personaje 3 Máximo LV 3 MP

300BDF0A 0063

300BDF12 0063

- Personaje 3 Máximo LV 4 MP

300BDF0B 0063

300BDF13 0063

- Personaje 3 Máximo LV 5 MP

300BDF0C 0063

300BDF14 0063

- Personaje 3 Máximo LV 6 MP

300BDF0D 0063

300BDF15 0063

- Personaje 3 Máximo LV 7 MP

300BDF0E 0063

300BDF16 0063

- Personaje 3 Máximo LV 8 MP

300BDF0F 0063

300BDF17 0063

- Personaje 3 Máximo STR

300BDF18 0063

- Personaje 4 Infinito HP

800BDF54 03E7

800BDF56 03E7

- Personaje 4 Máximo ACC

800BDF6E 03E7

- Personaje 4 Máximo AGL

300BDF69 0063

- Personaje 4 Máximo END

300BDF6B 0063

- Personaje 4 Máximo EVA

800BDF70 03E7

- Personaje 4 Máximo EXP

800BDF50 E0FF

800BDF52 05F5

- Personaje 4 Máximo INT

300BDF6A 0063

- Personaje 4 Máximo LEVEL

300BDF4E 0063

- Personaje 4 Máximo LUCK

300BDF6C 0063

- Personaje 4 Máximo LV 1 MP

300BDF58 0063

300BDF60 0063

- Personaje 4 Máximo LV 2 MP

300BDF59 0063

300BDF61 0063

- Personaje 4 Máximo LV 3 MP

300BDF5A 0063

300BDF62 0063

- Personaje 4 Máximo LV 4 MP

300BDF5B 0063

300BDF63 0063

- Personaje 4 Máximo LV 5 MP

300BDF5C 0063

300BDF64 0063

- Personaje 4 Máximo LV 6 MP

300BDF5D 0063

300BDF65 0063

- Personaje 4 Máximo LV 7 MP

300BDF5E 0063

300BDF66 0063

- Personaje 4 Máximo LV 8 MP

300BDF5F 0063

300BDF67 0063

- Personaje 4 Máximo STR

300BDF68 0063

- GIL Infinito 1

800BE070 E0FF

800BE072 05F5

- GIL Infinito 2

800BE070 FFFF

- Subir Niveles Rapido

800F4D3C FFFF

- Menos Encuentro Aleatorios

80083E64 0001

=====

13.0 XIII~SECCIÓN FINAL~XIII

=====

--Creditos de la Guia--

- Primero y principal a SQUARESOFT por tantos y tan maravillosos juegos.
- A SONY por la PSone, la consola más vendida de todos los tiempos.
- A GameFAQS por interesarse en guías de idiomas diferentes al Ingles.
- A NINTENDO por la NES, en donde nació la serie Final Fantasy.
- A Martin Dale-Hench (winnie the poop) por las listas de enemigos, equipo, magias, etc.
- A StarFighters76 por sus mapas.
- A Red Scarlet por las listas de Experiencia y MP ^_^
- A la Wikipedia (<http://es.wikipedia.org/>).
- A CJayC, por mantener vivo GameFAQs.
- A Lord Zero, por inspirarme a escribir FAQs. :P
- A los que me mandan correos, ustedes sabe quienes son ;)
- A los que leen y usan mis guias, sin ellos escribir esto no tendria sentido.
- A mi, por supuesto, por haber escrito este FAQ.
- Tu? enviame algo que mejore mi guía como tips, preguntas para el FAQ, errores

de ortografía que encuentres, errores en la guía, secretos y curiosidades que conozcas y no aparezcan acá para que tengas todo el crédito.

--Creditos del Juego--

Sin estas personas no habria juego, y mucho menos guia.

```
=====
| Executive Producer.....Yoichi Wada |
| Programmer.....Nasir Gebelli |
| Scenario.....Kenji Terada |
| Character Design.....Yoshitaka Amano |
| Development.....Hironobu Sakaguchi |
| Development.....Hiromichi Tanaka |
| Development.....Akitoshi Kawasu |
| Development.....Kouishi ishii |
| Development.....Ken Narita |
| Music Composer.....Nobuo Uematsu |
| Producer.....Yusuke Hirata |
| Director.....Hideshi Kyonen |
| Director.....Katsuyoshi Kawahara |
| Director.....Kazuhiko Yoshioka |
| Movie Director.....Koji Wakasono |
| Sound Programmer.....Minoru Akao |
| Movie Coordinator.....Shiho Sasaki |
| Movie Programmer.....Naoto Uenaka |
| Music.....Tsuyoshi Sekito |
=====
```

--Cosas Legales--

Siéntete libre de publicar mi guía en tu pagina, pero asegúrate de cumplir los siguientes requisitos que nos evitaran problemas:

- Enviarme un e-mail con la dirección de tu pagina.
- No hacerle ningún cambio a la guía.
- Acreditarme como creador de la guía.
- Actualizar la guía cada vez que haya una nueva versión.

Por el momento las únicas páginas con permiso para tener mi guía son:

- GameFAQS <http://www.gamefaqs.com>
- Neoseeker <https://www.neoseeker.com>
- IGN <http://www.ign.com>
- My Cheats <http://www.mycheats.com>
- 1UP <http://www.1up.com>
- Nacion Arcade <http://www.nacionarcade.net/>

Por supuesto, la última versión siempre la encontraras en GameFAQS.

- "Nintendo NES" es Marca Registrada de Nintendo.
- "Nintendo SNES" es Marca Registrada de Nintendo.
- "Sony PlayStation" es Marca Registrada de Sony SCEI.
- "Sony PSone" es Marca Registrada de Sony SCEI.
- "PS2 y PS3" Son Marca Registrada de Sony SCEI.
- "Final Fantasy" es Marca Registrada de Squaresoft Inc.

--Contacto y Colaboraciones--

Mi e-mail: ragnarok540@gmail.com

Mi MSN: n.o.v.a.5.4.0@hotmail.com

Si crees que falta algo en la guía o algo no esta lo suficientemente claro considérate libre de enviarme un mail, trato de responder lo antes posible pero por favor paciencia! También puedes colaborar enviando tu opinión sobre la guía o también con preguntas para el FAQ, Tips, Secretos, o cualquier otra cosa que mejore esta guía. Recuerda colocar el nombre del juego en el asunto del mail.

Tambien puedes intentar contactarme agregandome en el MSN, pero no mandes correos a la direccionde Hotmail, pues nunca la reviso y los mail que lleguen alli se pierden.

--Versiones--

Revision 1.5 -Lista de MP y Experiencia
-20/12/2006
-168 KB

Revision 1.0 -Menu
-Guia Organizada
-Usuarios de Magias
-Codigos de Gameshark, a peticion del publico
-Mapas
-Listas de precios
-10/12/2006
-140 KB

Revisión 0.5 -Mas preguntas para el FAQ
-Codigos de Gameshark
-Listas de precios
-23/11/2006
-123 KB

Versión FINAL -Revisión Ortográfica
-Cambios Menores Gracias a Contribuciones por E-mail
-Agregada sección de Colecciones
-Ampliado el Prologo
-11/02/2006
-117 KB

Versión 1.0 -WALKTROUHG FINALIZADO
-Sección de Secretos Completada
-Sección de jefes Completada
-FAQ Completo
-Primera Version Publicada
-20/12/2005
-88 KB

Versión 0.8 -Completada la Sección de Magias
-Completado el Prologo
-Sección de jefes al 70%

-FAQ al 90%

Versión 0.6 -Sección de Secretos al 50%
-FAQ al 62,5%
-Guía del juego al 30%
-Completada la Sección de Enemigos
-Completada la Sección de Equipo

Versión 0.4 -Guía del juego al 20%
-Secretos al 30%
-Sección de Enemigos al 50%

Versión 0.2 -Completada la Sección de Controles
-Completada la Sección de Clases
-Completada la Sección de Contacto y Colaboraciones
-Completada la Sección de Cosas legales
-Iniciada sección de Enemigos

Versión 0.01 -Completado el Formato
-Completada la Tabla de Contenidos
-Sección de Controles al 50%
-Sección de Clases al 50%

La creación de este archivo fue a las 14:33 del 03/08/2005
La última actualización fue a las 10:23 del 11/02/2006

```

\__ _ \
| | \ | | _ _ _ _ _
| | \ / | \ | | / _ \ | | | |
| | _ / | | | \ | / \ | |
| | _ | | | | | _ | |
| | \ | | | \ | | | | | _
| | / \ \ / \ / \ / \ |
| |
| |
| /
| /

```